

Progreso

Reporte de Proyecto de simulación de Transporte de Autobuses

[[Cronologia del Trabajo Realizado]]

1 : Definicion del Problema :

- >La Identificacion de las problematicas y/o inconformidades en el servicio de los autobuses "Arteaga" : Largas esperas y falta de asientos techados
- >El analisis de las quejas de los usuarios en horas pico y temporadas con clima inclemente
- >Objetivos y Plan del proyecto :
- >Objetivo : Desarrollar un programa de simulacion en Java para evaluar soluciones y respuestas
- >Preguntas clave a responder : Reduccion del tiempo de espera, alternativas para disminuir dicho tiempo y su efecto en la saturacion de asientos con techo
- >Distribucion de tareas entre los miembros del equipo para la recoleccion de datos, validacion, analisis y desarrollo del modelo

2 : Conceptualizacion del Modelo :

- >Abstraccion de características clave del problema y su entorno
- >Definicion de entidades(clientes, autobuses), atributos, actividades , recursos y eventos relevantes.
- >Creacion de un diagrama del modelo para visualizar la interaccion entre las entidades y actividades

3 : Recoleccion de datos :

- >La Obtencion de informacion sobre la llegada de clientes y la puntualidad de los autobuses
- >Analisis de datos para modelar la llegada de clientes(distribucion exponencial) y puntualidad de los autobuses(distribucion normal)
- >Identificacion de parametros fundamentales para la simulacion : tasa de llegada de clientes, tiempos de espera y desviacion estandar de llegada de autobuses.

3 : Desarrollo del código en Java :

- >Implementación del esqueleto del programa de la simulación en Java
- >Definición de parámetros de simulación(duración, frecuencia actual y nueva de autobuses)
- >Generación de llegadas de clientes y autobuses según distribuciones establecidas
- >Desarrollo de lógica para atender a los clientes y registrar estadísticas clave(tiempo de espera promedio, máximo de clientes esperando)

[[Decisiones Tomadas y Logros Alcanzados]]

: Decisiones :

- >Uso de distribuciones exponenciales y normales para modelar la llegada de clientes y autobuses
- >Establecimiento de una duración de simulación de 2 horas(120 minutos) para capturar patrones a lo largo del tiempo
- > de una lógica para atender a los clientes según la disponibilidad de autobuses

: Logros :

- >Creación de un código funcional que simula la interacción entre llegadas de clientes y autobuses
- >Registro inicial de estadísticas como tiempo de espera promedio y máximo de clientes esperando
- >Integración exitosa de generadores de llegadas basados en distribuciones definidas

[[Cambios Realizados y Puntos Importantes]]

: Cambios Realizados :

- >Ajuste de la lógica para considerar la nueva frecuencia de autobuses durante la simulación
- >Incorporación de la actualización de la frecuencia a mitad de la simulación para reflejar cambios propuestos en tiempo real.

->Con base a nuestro primer codigo a lo terminado se ha realizado lo siguiente :

[[[Codigo Previo]]]

```
package simulacion;
import java.util.LinkedList;
import java.util.Queue;
import java.util.Random;

public class Simulacion {

    public static void main(String[] args) {
        // Parámetros de la simulación
        int duracionSimulacion = 120; // Duración de la simulación en minutos
        int frecuenciaActual = 20; // Frecuencia actual de los autobuses en minutos
        int nuevaFrecuencia = 15; // Nueva frecuencia de los autobuses en minutos

        // Inicializar la simulación
        Queue<Double> llegadasClientes = generarLlegadasClientes();
        Queue<Double> llegadasAutobuses = generarLlegadasAutobuses();

        int clientesEsperando = 0;

        // Simulación
        for (int tiempo = 0; tiempo < duracionSimulacion; tiempo++) {
            // Verificar si llega un cliente
            if (!llegadasClientes.isEmpty() && llegadasClientes.peek() <= tiempo) {
                llegadasClientes.poll();
                clientesEsperando++;
            }

            // Verificar si llega un autobús
            if (tiempo % frecuenciaActual == 0) {
                // Cambiar a la nueva frecuencia cuando corresponda
                if (tiempo >= duracionSimulacion / 2) {
                    frecuenciaActual = nuevaFrecuencia;
                }
                // Atender a los clientes
                int clientesAtendidos = Math.min(clientesEsperando, 8);
                clientesEsperando -= clientesAtendidos;
                System.out.println("Tiempo: " + tiempo + " - Llegó un autobús. Atendidos: " +
                    clientesAtendidos +
                    ", Esperando: " + clientesEsperando);
            }
        }
    }

    // Generador de llegadas de clientes con distribución exponencial
```

```

private static Queue<Double> generarLlegadasClientes() {
    Queue<Double> llegadas = new LinkedList<>();
    Random random = new Random();
    double lambda = 0.5; // Tasa promedio de llegada de clientes por minuto

    double tiempo = 0;
    while (tiempo < 120) { // Simular durante 2 horas
        double llegada = -Math.log(1 - random.nextDouble()) / lambda;
        tiempo += llegada;
        llegadas.add(tiempo);
    }
    return llegadas;
}

// Generador de llegadas de autobuses con distribución normal
private static Queue<Double> generarLlegadasAutobuses() {
    Queue<Double> llegadas = new LinkedList<>();
    Random random = new Random();
    double media = 4; // Media de llegada de autobuses en minutos
    double desviacionEstandar = 1; // Desviación estándar de llegada de autobuses en minutos

    double tiempo = 0;
    while (tiempo < 120) { // Simular durante 2 horas
        double llegada = Math.max(0, random.nextGaussian() * desviacionEstandar + media);
        tiempo += llegada;
        llegadas.add(tiempo);
    }
    return llegadas;
}
}

```

[[[NuevoCodigo]]]

```

package simulacion;
import java.util.LinkedList;
import java.util.Queue;
import java.util.Random;

public class Simulacion {

    private static double tiempoTotalEspera = 0;
    private static int clientesAtendidosTotal = 0;
    private static int maxClientesEsperando = 0;

    public static void main(String[] args) {
        // Parámetros de la simulación
    }
}

```

```

int duracionSimulacion = 120; // Duración de la simulación en minutos
int frecuenciaActual = 20; // Frecuencia actual de los autobuses en minutos
int nuevaFrecuencia = 15; // Nueva frecuencia de los autobuses en minutos

// Inicializar la simulación
Queue<Double> llegadasClientes = generarLlegadasClientes();
Queue<Double> llegadasAutobuses = generarLlegadasAutobuses();

int clientesEsperando = 0;

// Simulación
for (int tiempo = 0; tiempo < duracionSimulacion; tiempo++) {
    // Verificar si llega un cliente
    if (!llegadasClientes.isEmpty() && llegadasClientes.peek() <= tiempo) {
        llegadasClientes.poll();
        clientesEsperando++;
    }

    // Verificar si llega un autobús
    if (tiempo % frecuenciaActual == 0) {
        // Cambiar a la nueva frecuencia cuando corresponda
        if (tiempo >= duracionSimulacion / 2) {
            frecuenciaActual = nuevaFrecuencia;
        }
        // Atender a los clientes
        int clientesAtendidos = Math.min(clientesEsperando, 8);
        clientesEsperando -= clientesAtendidos;
        // Llamada a la función de atención a los clientes
        atenderClientes(tiempo, clientesAtendidos, clientesEsperando);

        System.out.println("Tiempo: " + tiempo + " - Llegó un autobús. Atendidos: " +
            clientesAtendidos +
            ", Esperando: " + clientesEsperando);
    }
}

private static void atenderClientes(int tiempo, int clientesAtendidos, int clientesEsperando) {
    // Determinar el tiempo de espera promedio de los clientes atendidos en esta ronda
    if (clientesAtendidos > 0) {
        double tiempoEsperaPromedio = tiempoTotalEspera / clientesAtendidosTotal;
        System.out.println("Tiempo de espera promedios: " + tiempoEsperaPromedio);
    }

    // Actualizar estadísticas globales
    tiempoTotalEspera += clientesEsperando;
    clientesAtendidosTotal += clientesAtendidos;
}

```

```

// Actualizar el número máximo de clientes que esperan
if (clientesEsperando > maxClientesEsperando) {
    maxClientesEsperando = clientesEsperando;
}
}

// Generador de llegadas de clientes con distribución exponencial
private static Queue<Double> generarLlegadasClientes() {
    Queue<Double> llegadas = new LinkedList<>();
    Random random = new Random();
    double lambda = 0.5; // Tasa promedio de llegada de clientes por minuto

    double tiempo = 0;
    while (tiempo < 120) { // Simular durante 2 horas
        double llegada = -Math.log(1 - random.nextDouble()) / lambda;
        tiempo += llegada;
        llegadas.add(tiempo);
    }
    return llegadas;
}

// Generador de llegadas de autobuses con distribución normal
private static Queue<Double> generarLlegadasAutobuses() {
    Queue<Double> llegadas = new LinkedList<>();
    Random random = new Random();
    double media = 4; // Media de llegada de autobuses en minutos
    double desviacionEstandar = 1; // Desviación estándar de llegada de autobuses en minutos

    double tiempo = 0;
    while (tiempo < 120) { // Simular durante 2 horas
        double llegada = Math.max(0, random.nextGaussian() * desviacionEstandar + media);
        tiempo += llegada;
        llegadas.add(tiempo);
    }
    return llegadas;
}
}

```

Se han agregado funciones para registrar estadísticas sobre el tiempo de espera de los clientes y el número máximo de clientes esperando en la parada durante la simulación. Aquí están los cambios detallados:

Nuevas Variables Estáticas:

tiempoTotalEspera: Almacena la suma acumulada del tiempo que los clientes han esperado.

clientesAtendidosTotal: Contabiliza el total de clientes atendidos durante la simulación.

maxClientesEsperando: Registra el número máximo de clientes esperando en la parada en un momento dado.

Nueva Función atenderClientes:

Recibe los parámetros tiempo, clientesAtendidos, y clientesEsperando.

Calcula el tiempo de espera promedio de los clientes atendidos en la ronda actual.

Actualiza las estadísticas globales (tiempoTotalEspera, clientesAtendidosTotal, maxClientesEsperando).

Llamada a atenderClientes:

Dentro del bucle principal, después de atender a los clientes, se llama a la función atenderClientes para actualizar las estadísticas y mostrar el tiempo de espera promedio.

En resumen, la diferencia clave entre los dos códigos radica en que el segundo realiza un seguimiento y registro de estadísticas importantes sobre el tiempo de espera de los clientes y la capacidad máxima de la parada en un momento dado, lo que proporciona una visión más detallada del rendimiento del sistema durante la simulación.

: Puntos Importantes :

->Validacion constante de la logica de simulacion para representar fielmente el comportamiento del sistema real.

->Monitorizacion y analisis continuo de las estadisticas generadas para evaluar la eficacia de las soluciones propuestas