

PYTHON -PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

EXERCÍCIOS

1. Exercícios com classes, objetos e métodos
 - 1.1. Defina uma classe EstudanteCD com os atributos nome, número, teste1, teste2, teste3 e classificação_final. Os atributos deverão ser inicializados via um construtor da classe.
 - 1.2. Desenvolva um método ClassFinal que calcula a média aritmética das classificações dos três testes.
 - 1.3. Desenvolva o método info para imprimir para o ecrã os dados de um aluno.
 - 1.4. Crie um objeto da classe EstudanteCD e imprima os seus atributos, incluindo a classificação final.
 - 1.5. Altere o método ClassFinal para ter em consideração os mínimos de 8 em qualquer um dos testes. Caso o aluno não obtenha os mínimos em um ou mais testes, a classificação final será 9 valores.
 - 1.6. Desenvolva um método Observacoesque defina as observações. Classificação final ≥ 10 deverá ser Aprovado, Classificação Inferior a 10, Reprovado e se não obteve mínimos deverá ser Reprovado – Não obteve mínimos.