<u>Lista de Exercícios de Introdução à Programação I</u> <u>Estrutura Condicional – Utilize apenas condições simples</u>

1 - Recomendam-se estudantes para bolsas de estudo em função de seu desempenho anterior. A natureza das recomendações é baseada na seguinte tabela:

Média	Recomendação
Média ≥ 9,0	Altamente recomendado
8,0 ≤ Média < 9,0	Fortemente recomendado
7,0 ≤ Média < 8,0	Recomendado
Média < 7,0	Não recomendado

Faça um programa que solicite a média de um aluno e determine sua recomendação. O programa deverá exibir a seguinte mensagem: **O aluno é** _______.

2 – Faça um programa que solicite o peso, a altura e o sexo de uma pessoa, calcule e imprima o seu peso ideal, informando se o peso real coincide com o ideal ou se está abaixo ou acima do mesmo. Utilize as seguintes fórmulas:

Para homens: Peso ideal = 72,7 x Altura – 58 Para mulheres: Peso ideal = 62,1 x Altura – 44,7

- **3** Num determinado Estado, para transferências de veículos, o DETRAN cobra uma taxa de 1% para carros fabricados antes de 1990 e uma taxa de 1.5% para os fabricados de 1990 em diante, taxa essa incidindo sobre o valor de tabela do carro. Faça um programa que solicite o ano e o preço do carro e calcule e exiba o imposto a ser pago.
- **4** O Futebol Clube do Recife deseja aumentar o salário de seus jogadores. O ajuste salarial deve obedecer à seguinte tabela:

Salário Atual	Ação
até R\$ 900,00	aumento de 20%
Acima de R\$ 900,00 até R\$ 1.300,00	aumento de 15%
Acima de R\$ 1.300,00 até R\$ 1.800,00	aumento de 10%
acima de 1.800,00	aumento de 5%

Faça um programa que solicite o salário atual de um jogador e calcule seu aumento e seu novo salário. O programa deverá exibir a seguinte frase: O jogador terá aumento de R\$ ______ e passará a receber R\$_____.

- **5** Faça um programa que solicite:
- O código do produto comprado;
- A quantidade comprada do produto.

E calcule e exiba:

- O preço unitário do produto comprado de acordo com a tabela A
- O valor total da compra
- O valor do desconto aplicado sobre o valor total da compra, segundo a tabela B
- O valor final da compra depois de aplicado o desconto.

Tabela A		
Códigos de Produto Válidos	Preço Unitário	
1 a 10	R\$ 9,50	
11 a 20	R\$ 13,25	
21 a 30	R\$ 24,10	
31 a 40	R\$ 37,75	

Tabela B		
Valor Total da Compra	% de Desconto	
Até R\$ 1500,00	2,5%	
Acima de R\$ 1500,00 até R\$ 3000,00	5%	
Acima de R\$ 3000,00	10%	

- **6 -** Implemente um programa que, a partir da idade e do peso de um paciente, calcule a dosagem a ser tomada de determinado medicamento e exiba a receita informando quantas gotas do medicamento o paciente deve tomar. Considere que o medicamento em questão possui 500 mg por ml, e que cada ml corresponde a 20 gotas.
- Adultos ou adolescentes a partir de 12 anos, inclusive, se tiverem peso igual ou acima de 60 quilos devem tomar 1000 mg; com peso abaixo de 60 quilos devem tomar 875 mg.
- Para crianças e adolescentes abaixo de 12 anos a dosagem é calculada pelo peso corpóreo conforme a tabela a seguir:

Peso	Dosagem	
5 kg a 9 kg	125 mg	
9.1 kg a 16 kg	250 mg	
16.1 kg a 24 kg	375 mg	
24.1 kg a 30 kg	500 mg	
Acima de 30 kg	750 mg	

OBS: Crianças com peso abaixo de 5kg não podem tomar este medicamento.