

Aluno: Abílio Nogueira Barros

Algoritmo 1 :

Função: Andar

**Início do Algoritmo**

**Se *seta esquerda* foi pressionada** -> Exibir Animação *AndarEsquerda* -> definir valor da variável *lado* para 1.**Se *seta esquerda* foi solta** -> Exibir Animação *paradoEsquerda*.**Fim Se**

**Se *seta direita* foi pressionada** -> Exibir Animação *AndarDireita* -> definir valor da variável *lado* para 0. **Se *seta direita* foi solta** -> Exibir Animação *paradoDireita*. **Fim Se**.

**Fim algoritmo**

Algoritmo 2 :

Função : Destruir Inimigo

**Início do Algoritmo**

**Se *enemy1* está em colisão com *disparo*** -> destrua *enemy1*;destrua *disparo*.**Fim se**

**Fim algoritmo**