



## CONTEXTO DO CURSO



Bem-vindo ao curso Técnico em Programação de Jogos Digitais!  
Para atender às ações práticas necessárias à sua profissão, simulamos empresas fictícias em suas atividades. Elas permitirão a realização de atividades contextualizadas com o dia a dia de trabalho do técnico em programação de jogos.  
Ao longo do seu curso, as competências que você desenvolverá são:

INÍCIO

PROJETO INTEGRADOR

Desenvolvimento de Jogos Digitais para multiplataformas

UC

Planejar o desenvolvimento do jogo digital para multiplataformas

UC

Planejar as atividades de programação para o desenvolvimento do jogo digital

UC

Configurar e incorporar os elementos multimídia à plataforma de desenvolvimento

UC

Desenvolver os algoritmos e a estrutura de dados para jogos digitais

UC

Programar e integrar os elementos multimídia do jogo digital para computadores

Programar e integrar os elementos multimídia do jogo digital para consoles

UC

UC

Programar e integrar os elementos multimídia do jogo digital para dispositivos móveis

UC

Programar jogos digitais multiplayer

UC

Realizar testes em jogos digitais

UC

Aprimorar e realizar manutenção de jogos digitais

FIM

Técnico em Programação de Jogos Digitais



**Atenção:** Todas as atividades relacionadas com as empresas simuladas estarão disponíveis nas salas UC, salas destinadas a cada competência. Também estarão disponíveis nessas salas propostas de debates, exercícios e aulas conectadas ou momentos online previstos no seu cronograma de estudos. Além das atividades simuladas, você precisará desenvolver também um projeto relacionado à sua formação técnica. Ele será desenvolvido ao longo do curso. As informações sobre esse projeto estão disponíveis da sala PI (projeto integrador).