



**SERVIÇO NACIONAL DE APRENDIZAGEM COMERCIAL  
ESCOLA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL SENAC RIO GRANDE DO SUL  
CURSO TÉCNICO EM PROGRAMAÇÃO PARA JOGOS DIGITAIS**

**Abílio Nogueira Barros**

**UC 3(ATIVIDADE 3) – Configurar e incorporar os elementos multimídia à  
plataforma de desenvolvimento**

**Tutor(a) EAD: Deivith**

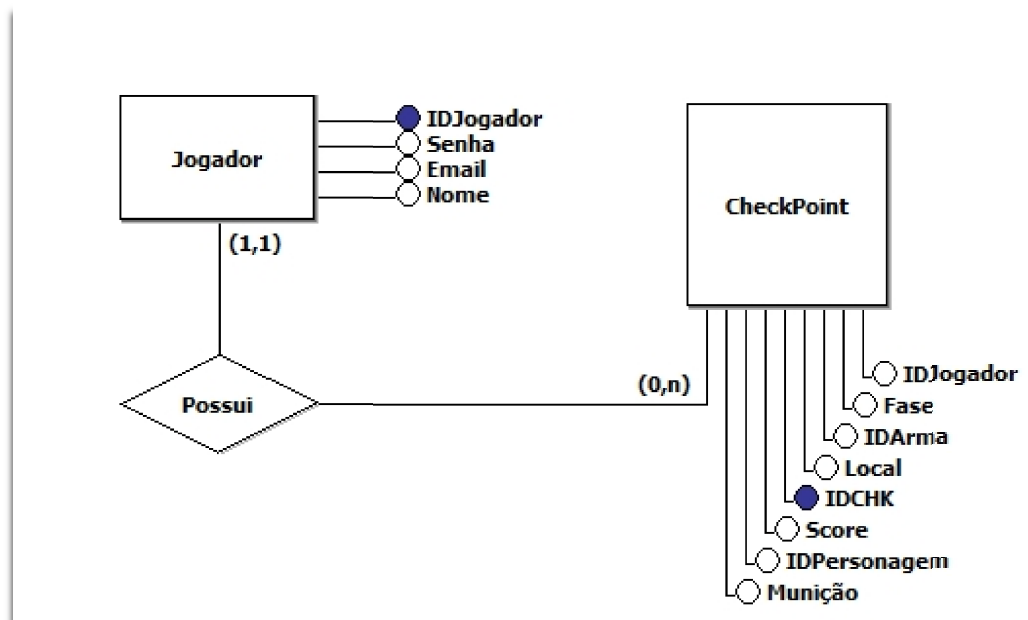
**Moreno**

**2018**

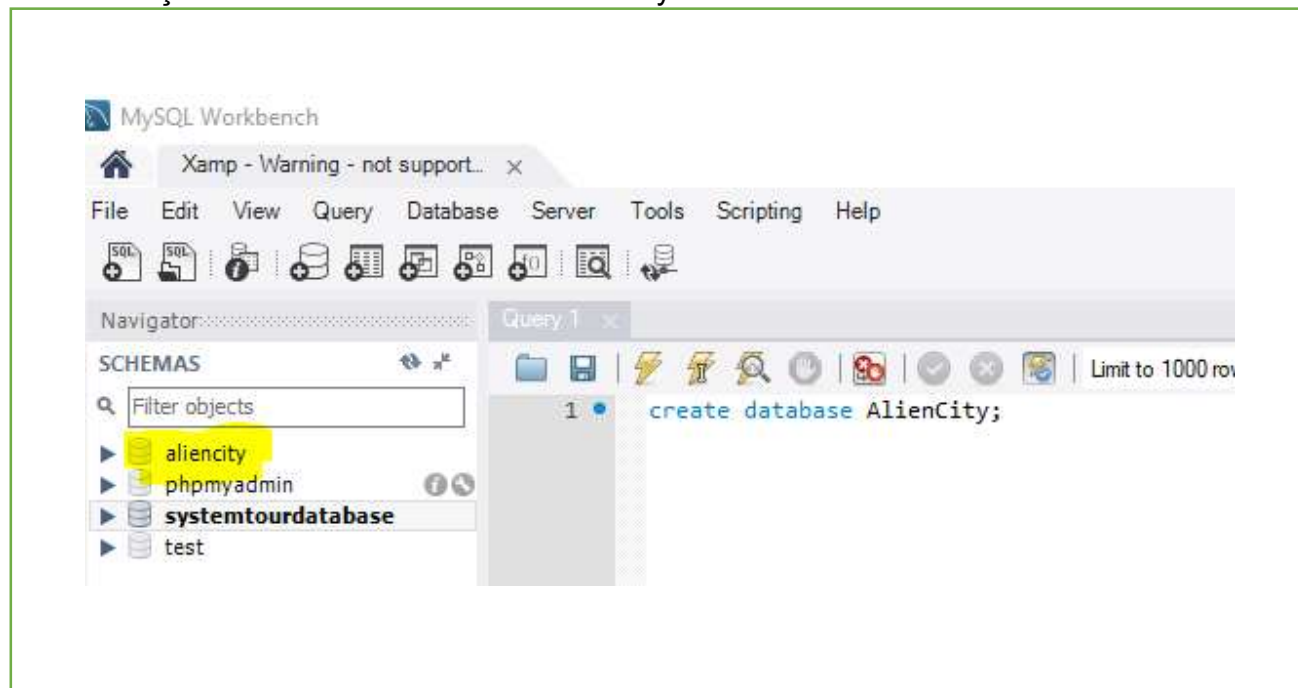
Orientações: elabore a atividade utilizando como base a organização a seguir e as descrições apresentadas.

## 1. Implantação do banco de dados

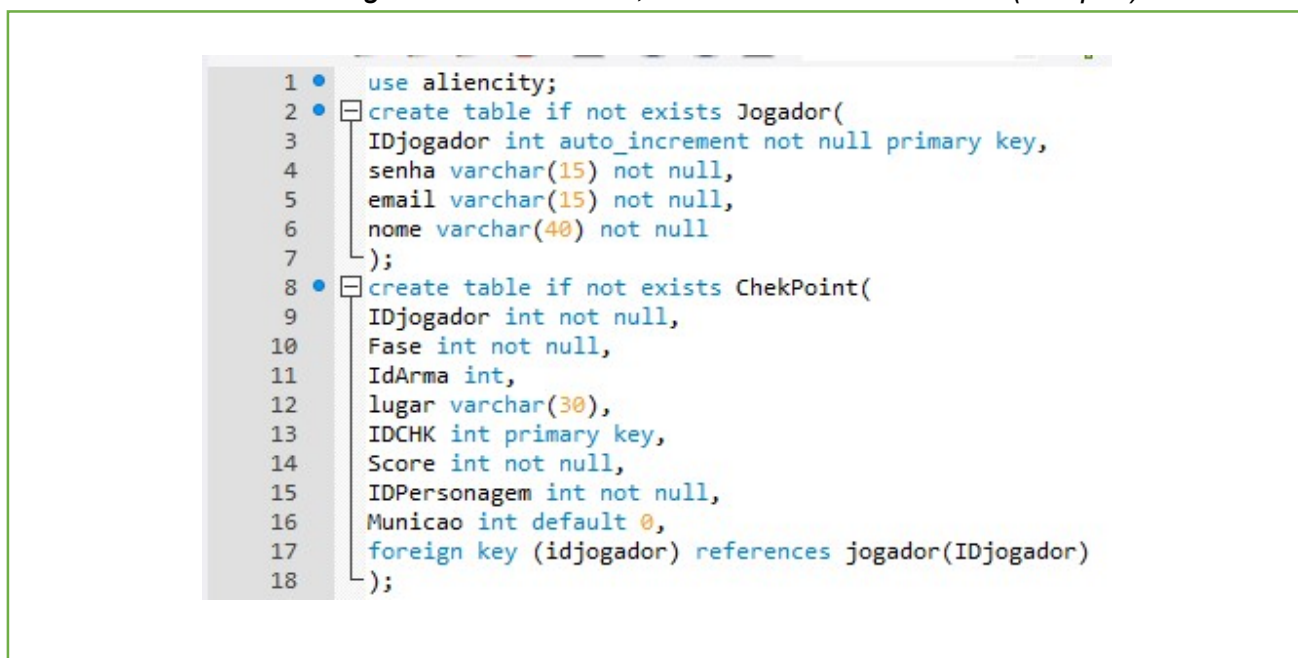
Para criação dos checkpoints do jogo Alien City, a equipe de programação elaborou o seguinte modelo conceitual:



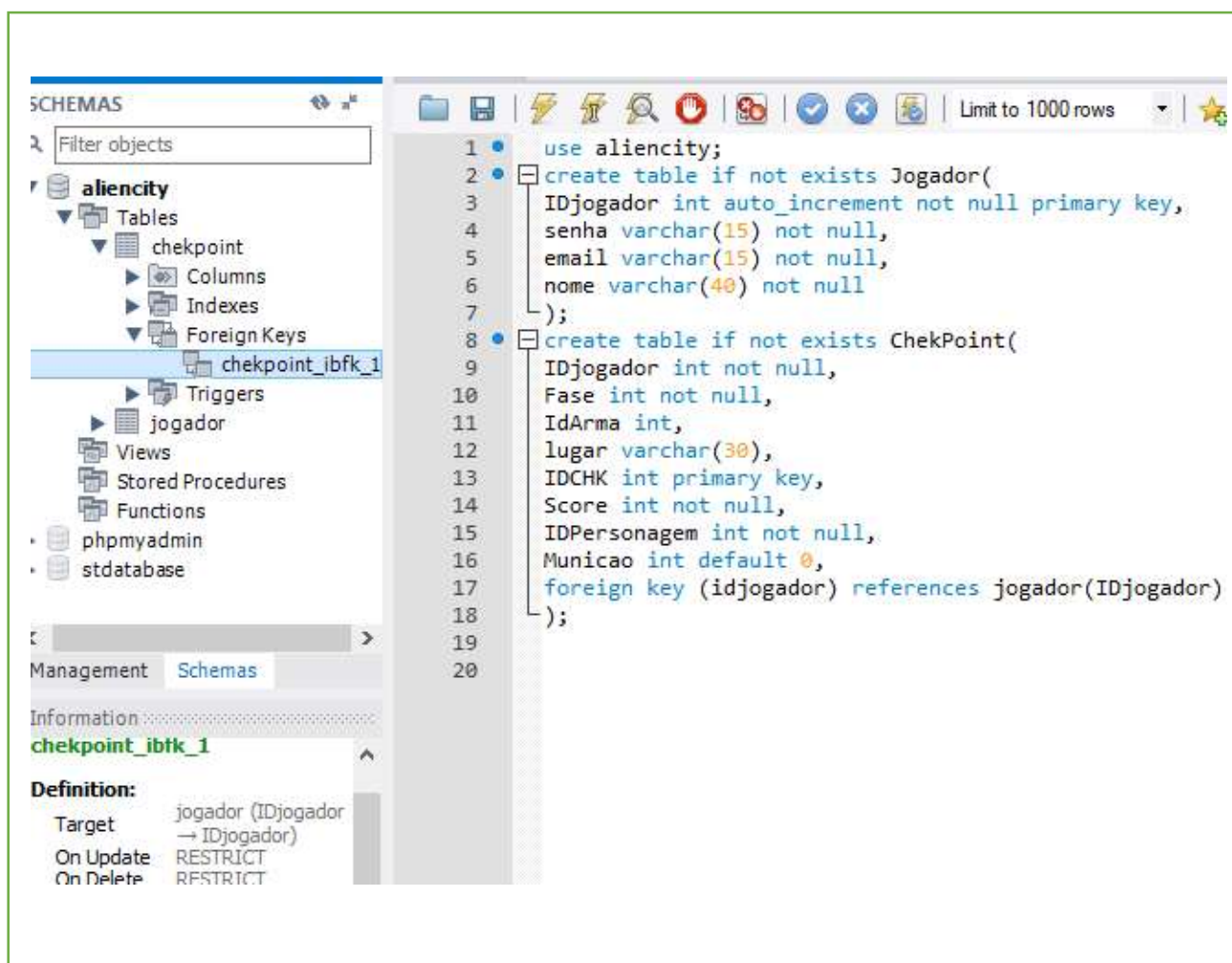
### 1.1. Criação do banco de Dados do Alien City



### 1.2. Crie as tabelas Jogador e CheckPoint, bem como seus atributos (campos)



### 1.3. Crie o relacionamento entre as tabelas Jogador e Checkpoint



#### 4. Referências

Documentação do Mysql , disponível em <https://dev.mysql.com/doc/> , acessado em 22/07/2018.