

SERVIÇO NACIONAL DE APRENDIZAGEM COMERCIAL ESCOLA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL SENAC RIO GRANDE DO SUL CURSO TÉCNICO EM PROGRAMAÇÃO PARA JOGOS DIGITAIS

Abílio Nogueira Barros

UC 3(ATIVIDADE 3) – Configurar e incorporar os elementos multimídia à plataforma de desenvolvimento

Tutor(a) EAD: Deivith

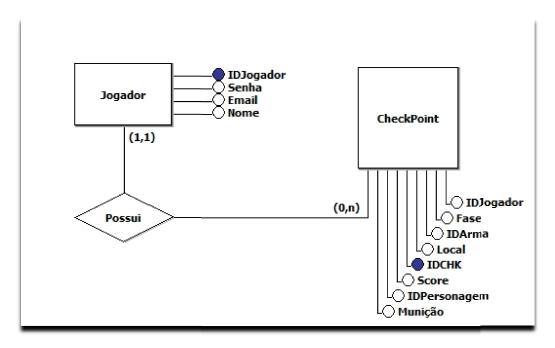
Moreno

2018

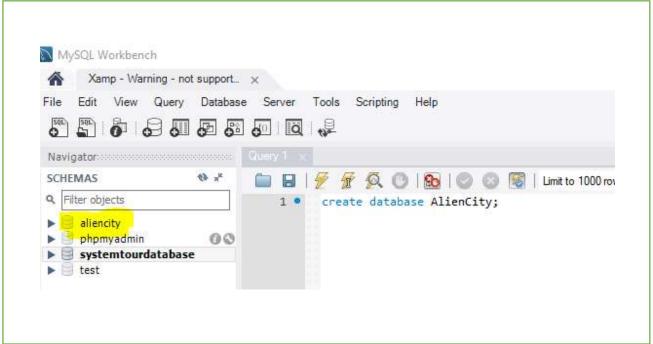
Orientações: elabore a atividade utilizando como base a organização a seguir e as descrições apresentadas.

1. Implantação do banco de dados

Para criação dos checkpoints do jogo Alien City, a equipe de programação eleborou o seguinte modelo conceitual:



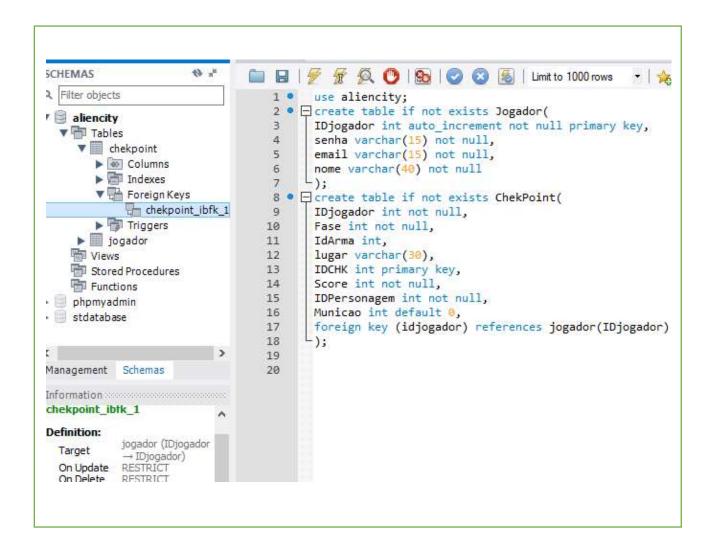
1.1. Criação do banco de Dados do Alien City



1.2. Crie as tabelas Jogador e CheckPoint, bem como seus atributos (campos)

```
use aliencity;
 1 .
 2 ● ☐ create table if not exists Jogador(
       IDjogador int auto_increment not null primary key,
 3
 4
       senha varchar(15) not null,
 5
       email varchar(15) not null,
 6
       nome varchar(40) not null
     L);
 7
 8 • Greate table if not exists ChekPoint(
 9
       IDjogador int not null,
       Fase int not null,
10
       IdArma int,
11
12
       lugar varchar(30),
       IDCHK int primary key,
13
       Score int not null,
14
       IDPersonagem int not null,
15
       Municao int default 0,
16
       foreign key (idjogador) references jogador(IDjogador)
17
18
```

1.3. Crie o relacionamento entre as tabelas Jogador e Checkpoint



4. Referências

Documentação do Mysql , disponível em https://dev.mysql.com/doc/ , acessado em 22/07/2018.