

A dark blue vertical bar runs down the left side of the page. A blue arrow points to the right from the bar, containing the date.

30-5-2022

Manual de Código

Abel Fernández Caballero

Several thin, curved lines in dark blue and light grey originate from the bottom left and sweep upwards and to the right.

Abel Fernández Caballero
RETROASSISTANT

Organización de Ficheros

Los ficheros han sido organizados mediante el sistema de módulos y componentes de Angular, en el cual se separan unidades de componentes que realizan acciones independientes entre si y pueden ser reutilizados en el mismo proyecto con el fin de no repetir grandes cantidades de código, como es lógico en Angular el código ha sido desarrollado en TypeScript, HTML 5, CSS 3 y con las directivas que proporciona el mismo angular.

Esta es la estructura de archivos del Font-End en angular (Lo he obtenido mediante un tree de la aplicación para una mayor claridad de la estructura).

Cada modulo que podemos observar se compone de 4 archivos, <Nombre del Modulo>.html <Nombre del Modulo>.ts <Nombre del Modulo>.css <Nombre del Modulo>.html <Nombre del Modulo>.spec.ts

```
— alerta
— cambiar-contrasenna
— componente-carrito
  — carrito
— crear-cuenta
— graficas
  — grafica-generica
  — medias
— header
  — barra-navegacion
    — opciones-usuario
— iniciar-sesion
— inicio
— panel-administrador
  — annadir-producto
  — cambiar-datos-productos
  — gestion-usuarios
— panel-instrumentos
— producto
— productos-comprados
  — pedido
— services
```

El back-end del sistema ha sido realizado en php, he estructurado los archivos por la función que desempeñan y en que subsistema se encuadran.



Se pueden apreciar 3 carpetas separadas por la función que desempeñan sus archivos,

La primera (Carrito) se encarga de gestionar las entradas salidas de los productos del carrito de cada usuario,

La segunda carpeta (Compras) se encarga de gestionar los productos que el usuario ha comprado y de devolver al Front-End los datos que necesita para saber si el usuario tiene permisos para ciertas funciones, también se encarga de modificar los datos de los productos.

La tercera (Rodadas) gestiona la subida de datos del vehículo al servidor al igual que también los devuelve al Front-End con cierto formato para que se pueda interpretar y mostrar las graficas y las medias correspondientes.

La cuarta (Usuarios) se encarga de gestionar todos datos, los inicios de sesión y la creación de nuevos usuarios, al igual que eliminarlos y mandar al Front-End datos para saber que tipo de usuario es el actual

Diccionario de Datos

Al realizar el proyecto con lenguajes no orientados realmente a objetos, aunque si que se puedan utilizar de esta manera, he preferido no utilizar este recurso, pero a pesar de ello si que existen unas pseudo clases que si que se pueden notar en el proyecto, estas coinciden con las tablas de la base de datos pero las podemos desarrollar en este punto.

Usuario	IdUsuario Usuario Contrasenn TipoUsuario Email
Carrito	IdUsuario Producto Cantidad
Pedido	IdPedido FechaYHora IdUsuario ArrayDesglose
Desglose	Producto Cantidad Precio
Producto	IdProducto Nombre Descripcion Precio Imagen ArrayDeObjeto
Objeto	Nombre
Rodadas	IdUsuario FechaYHora VelocidadMedia ConsumoMedio Duración DistanciaRecorrida

Diagramas

Diagrama de casos de uso



Diseño de la base de datos

