



Selamat datang di BreadCode

Nama

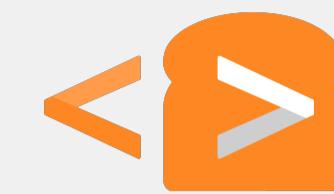
Password

Email

Sudah punya akun?

Register

# Login ke BreadCode

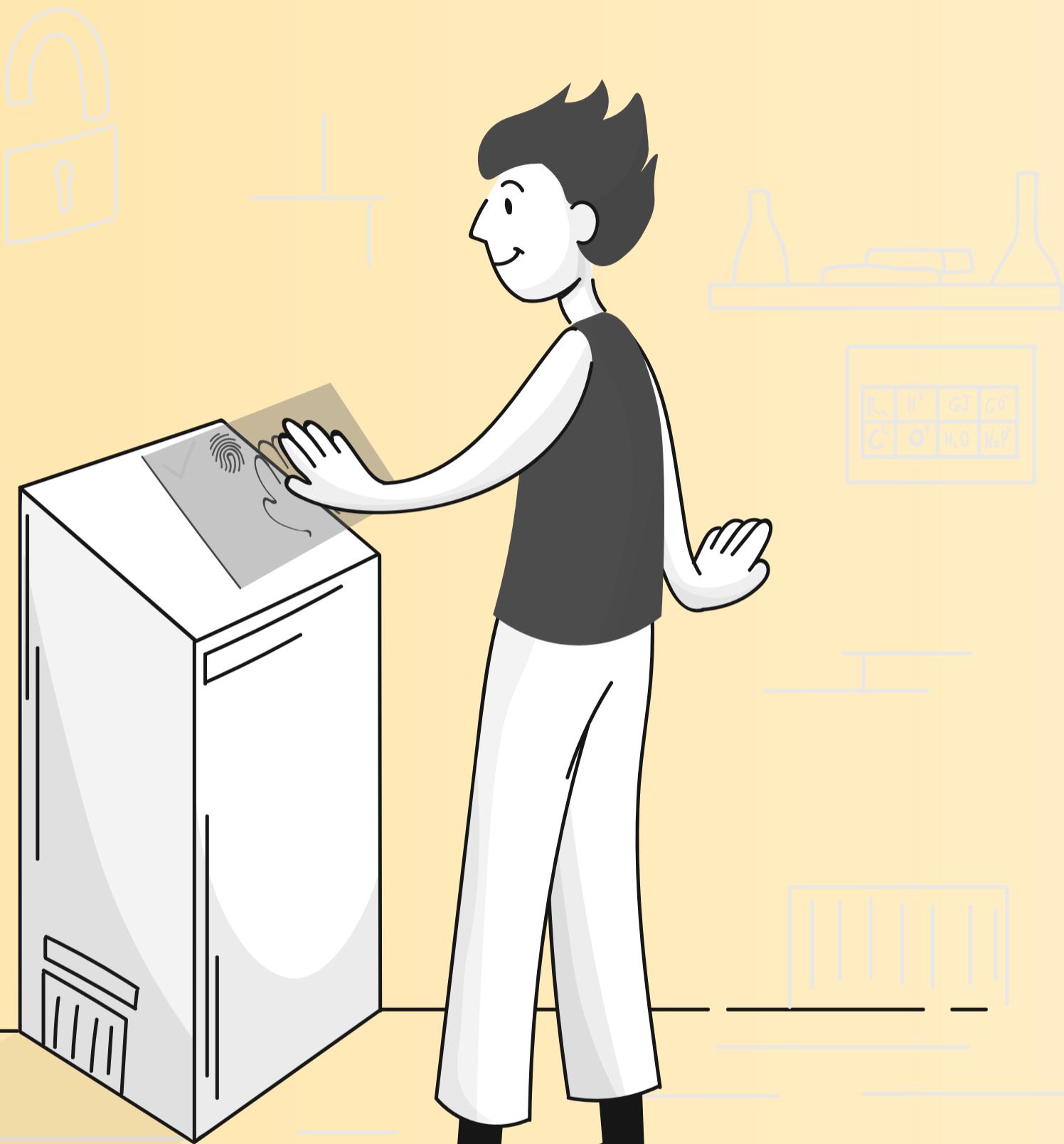


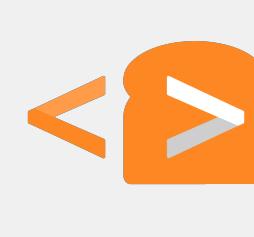
Nama

Password

Belum punya akun?

Login





## Apa itu BreadCode ?

BreadCode adalah sebuah platform belajar berkonsep balok yang mudah ditangkap oleh anak-anak, platform ini bertujuan untuk mencetak programmer muda untuk masa depan



Variabel merupakan sebuah konsep yang akan sering kita temui dalam programming. Variabel bisa kita anggap sebagai nama dari sebuah data, kita perlu memberi nama pada sebuah data karena dalam program data akan sering berubah jadi untuk mempermudah kita perlu memberi nama kepada data tersebut agar mudah dicari, nah nama itu kita sebut variabel dalam programming

[Sebelumnya](#) [Selanjutnya](#)

## Materi

Dengan penjelasan yang mudah dicerna dan bisa langsung diaplikasikan di mode playground

## Forum

Jika murid kesulitan dalam suatu materi, murid dapat mengunjungi forum dimana murid bisa saling berinteraksi dan membantu satu sama lain

List materi

- Materi 1
- Materi 2
- Materi 3
- Materi 4
- Materi 5
- Materi 6

Nama orang  
"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Phasellus lectus duis sed sed vel. Egestas."

Pertanyaan Kamu...

Submit

## Challenge

Tiap minggu mentor akan membuat challenge atau tantangan bagi murid untuk menjawab, dengan menggunakan semua skill yang sudah murid pelajari

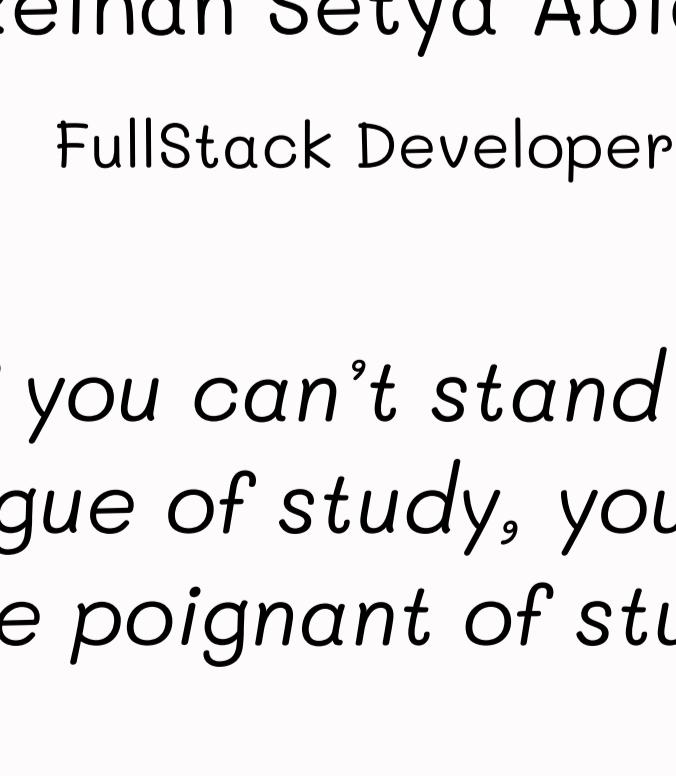
FizzBuzz Medium  
Cetak angka 1 - 100 namun setiap kelipatan 3 cetak fizz dan kelipatan 5 cetak buzz

List Belanja Easy  
Buat sebuah list dengan menggunakan perlungan yang berisikan list belanja

Mini-Kalkulator Medium  
Buat sebuah kalkulator sederhana yang bisa melakukan perkalian, pembagian, penjumlahan, perpangkatan

CLASS  
Input Your Name..

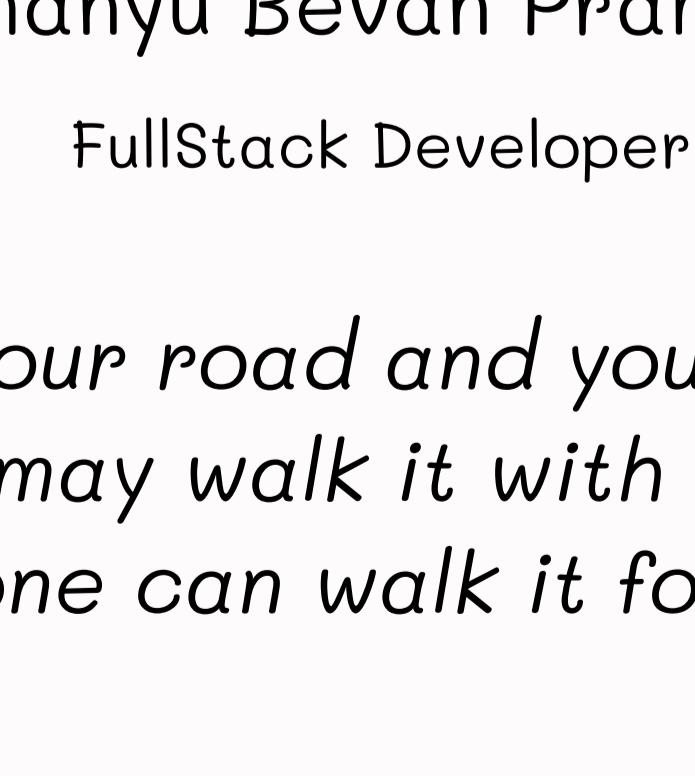
## About Us



Reihan Setya Abida

FullStack Developer

"if you can't stand the fatigue of study, you will feel the poignant of stupidity"

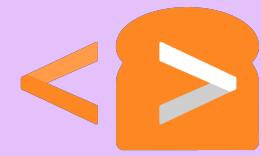


Abimanyu Bevan Pramudito

FullStack Developer

"It's your road and yours alone other may walk it with you, but no one can walk it for you"





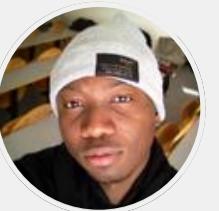
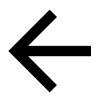
## Materi



## Forum



## Challenge



## List materi

Materi 1

Materi 2

Materi 3

Materi 4

Materi 5

Materi 6

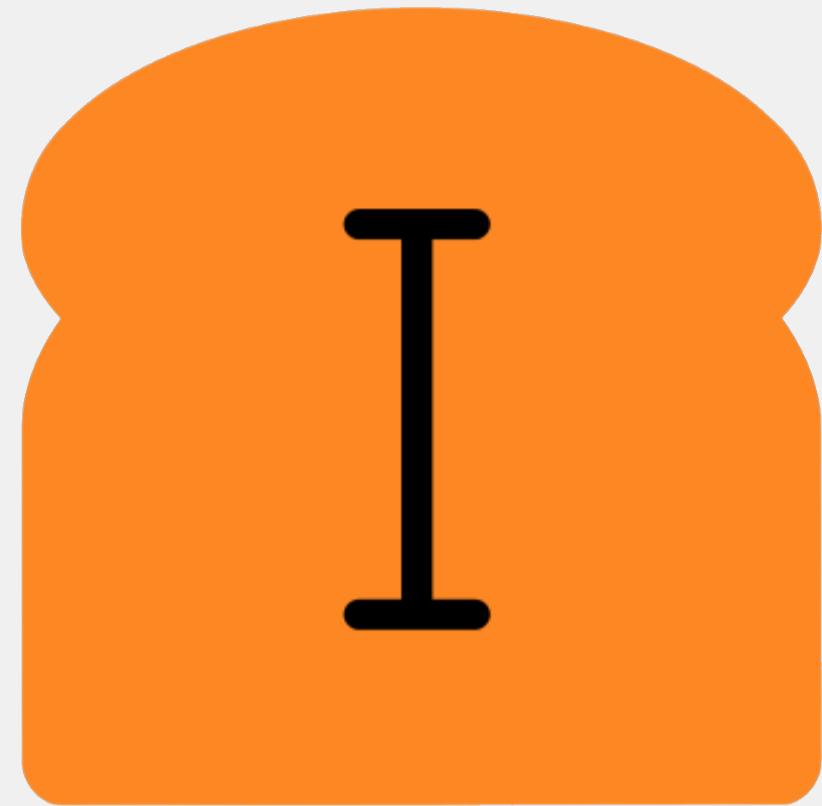


Nama orang

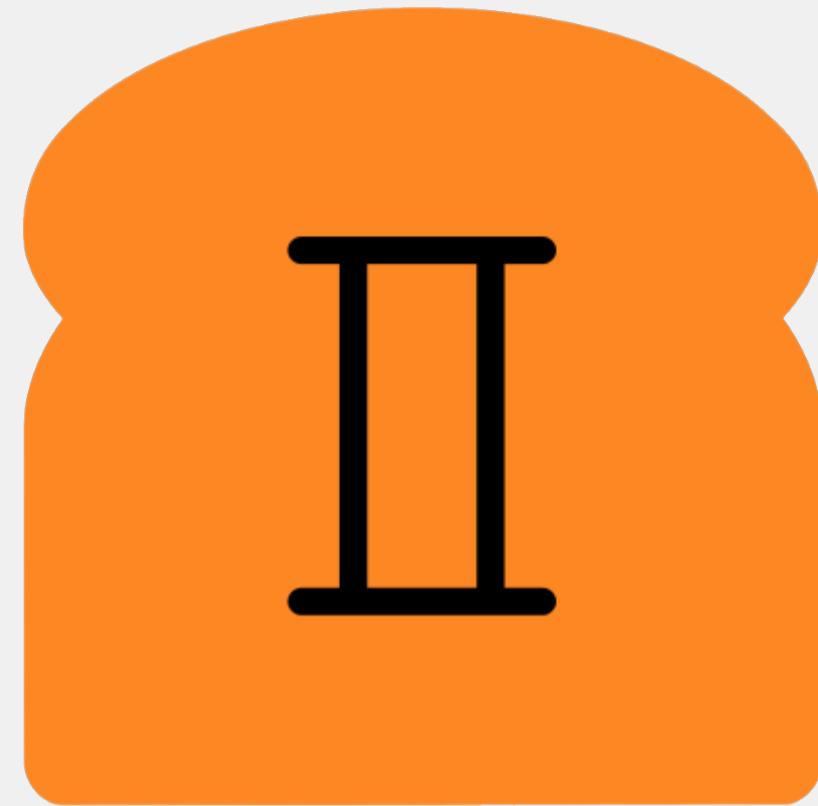
*“Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Phasellus lectus duis sed sed vel. Egestas.”*

Pertanyaan Kamu....

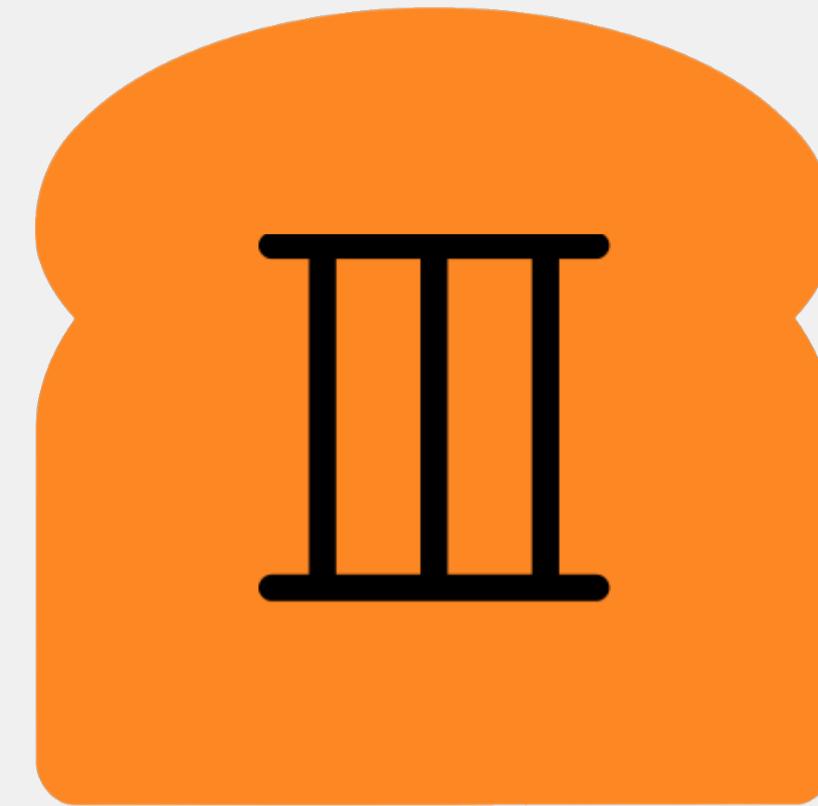
Submit



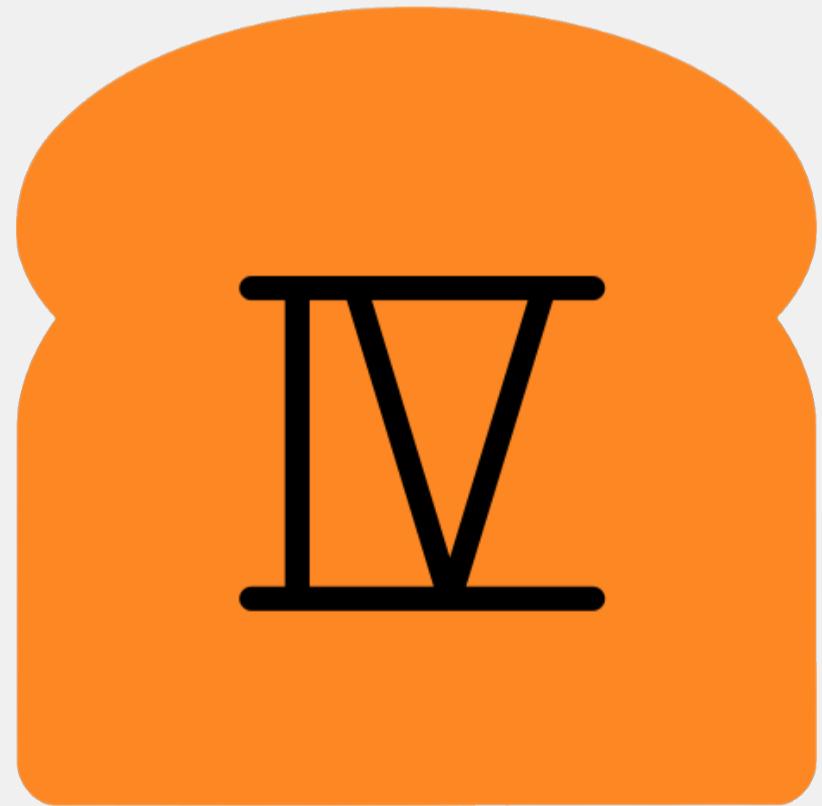
Operator



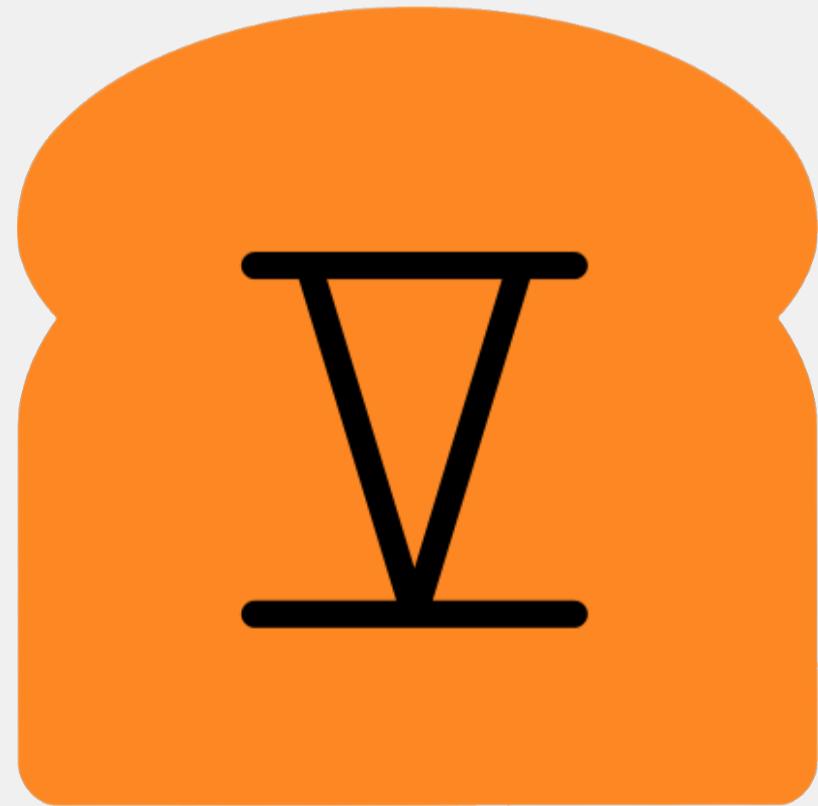
Variable



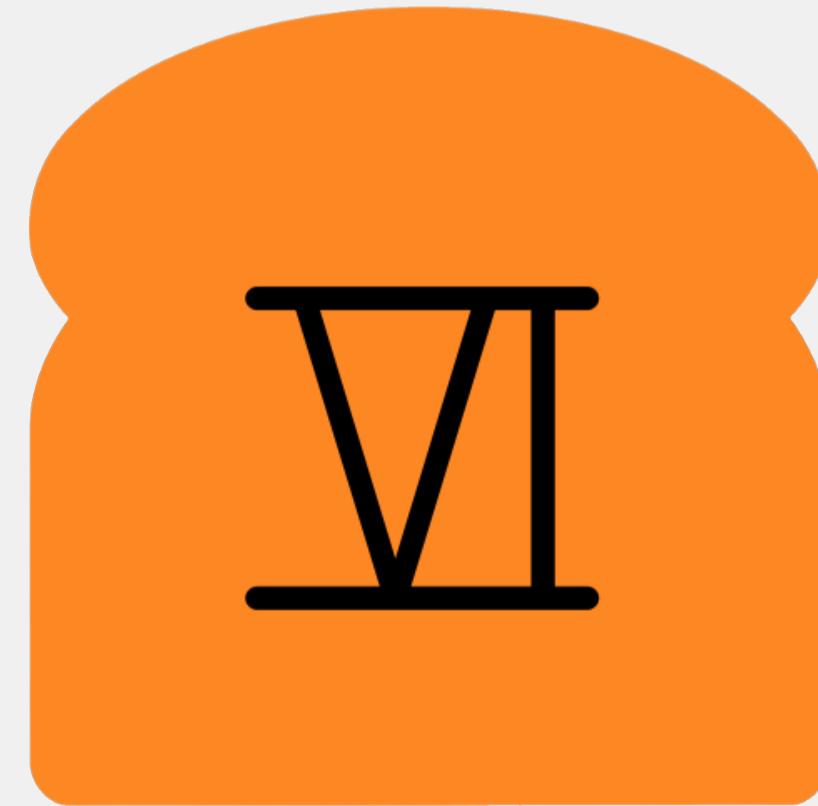
Percabangan



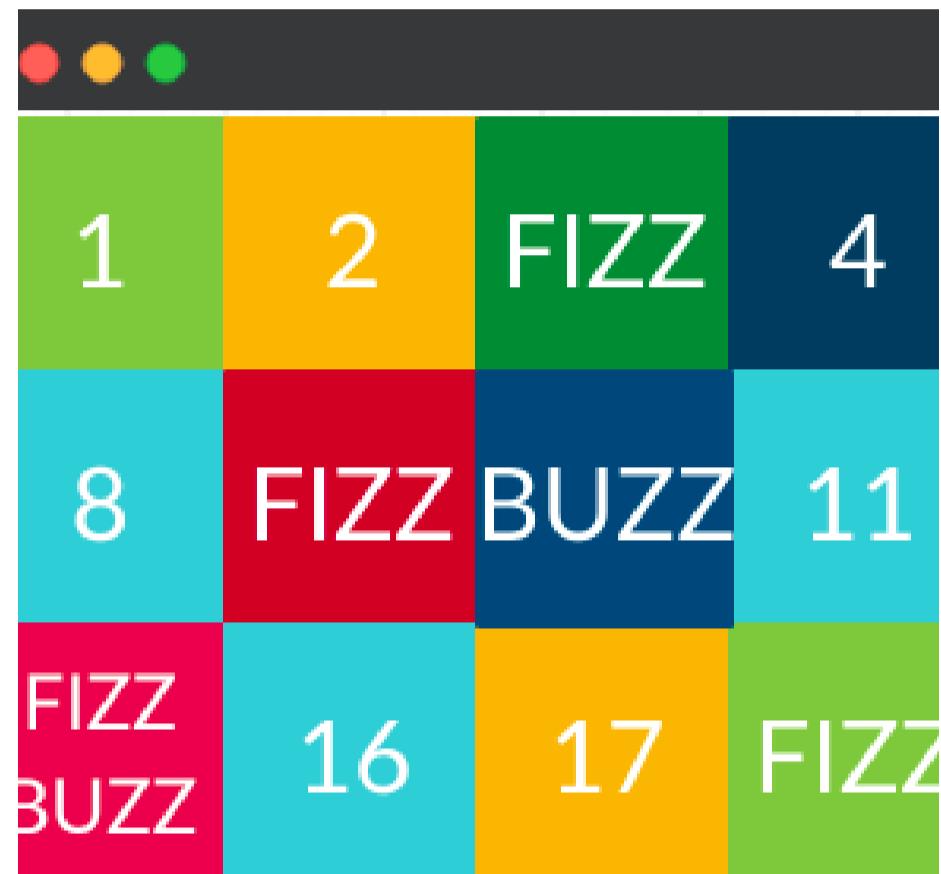
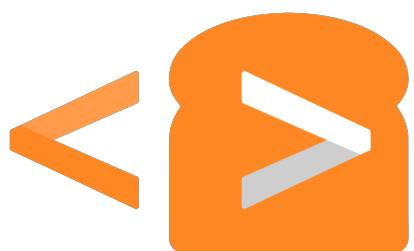
Perulangan



Fungsi



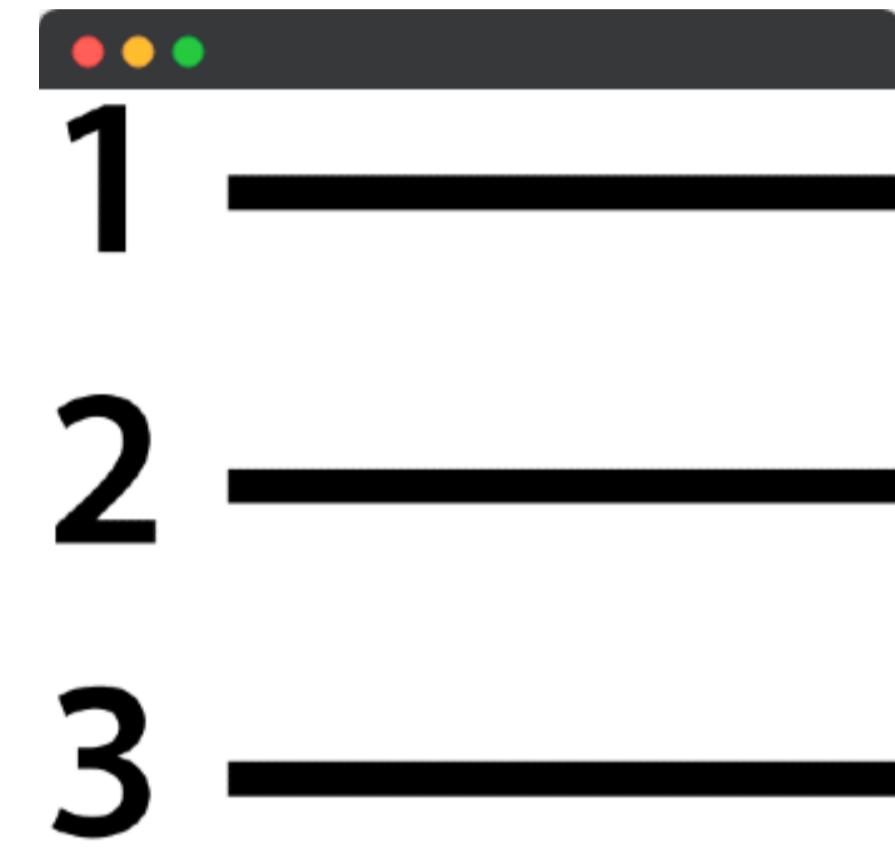
Class



### FizzBuzz

Medium

Cetak angka dari 1 hingga 100 namun setiap kelipatan 3 cetak fizz dan kelipatan 5 cetak buzz



### List Belanja

Easy

Buat sebuah list dengan menggunakan perulangan yang berisikan list belanja



### Mini-Kalkulator

Medium

Buat sebuah kalkulator simpel yang bisa melakukan pertambahan, pengurangan, serta perkalian



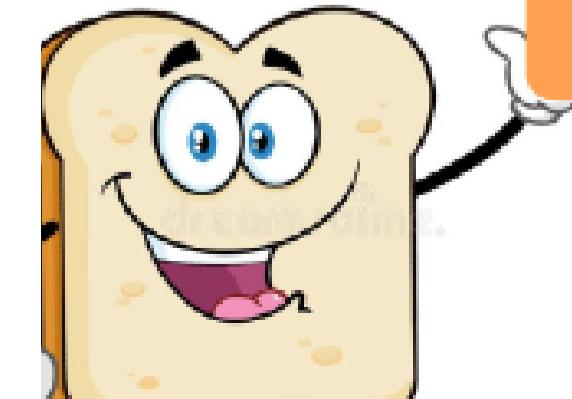
CLASS

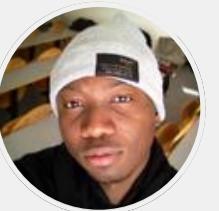


OBJECT



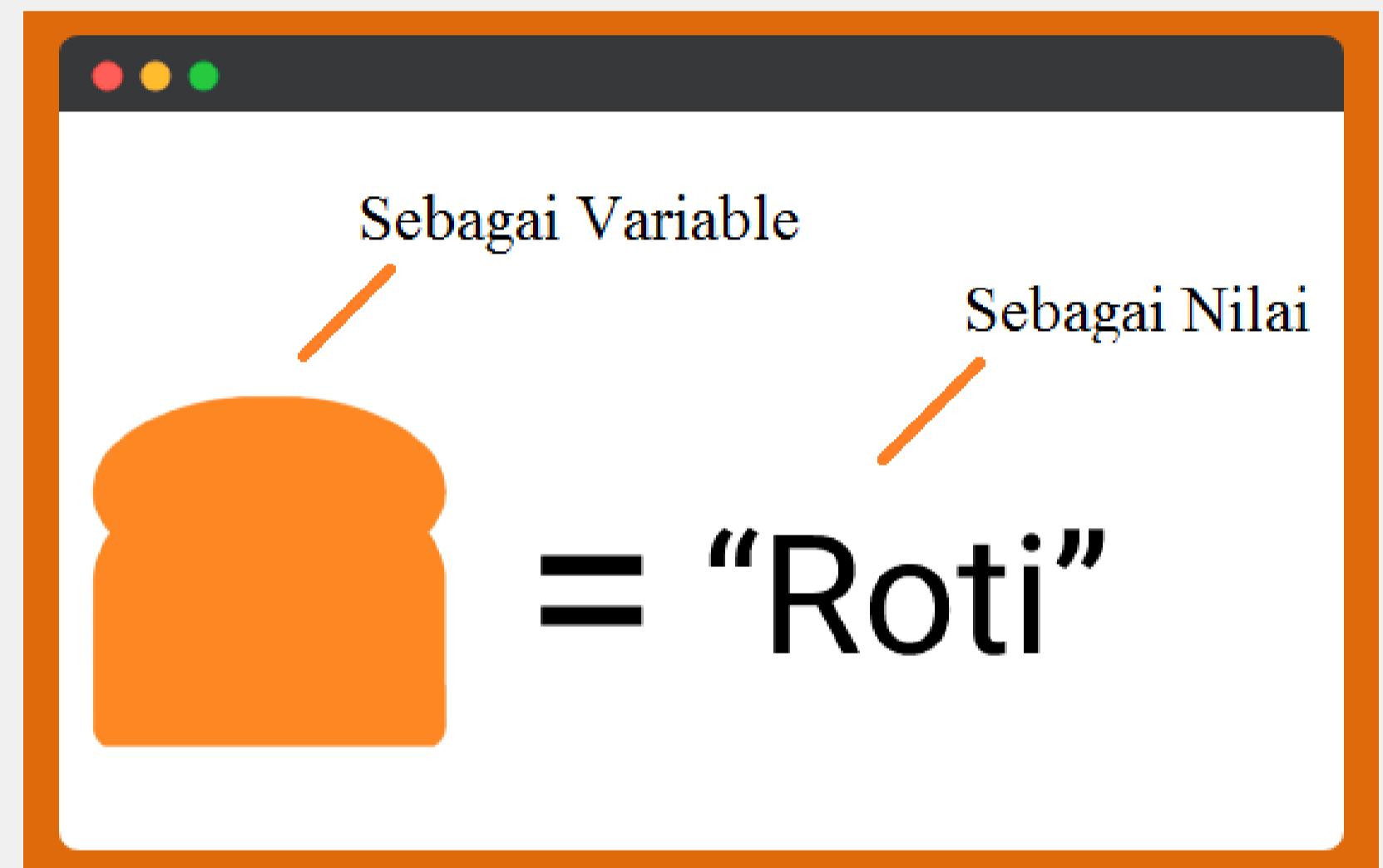
Input Your Name...

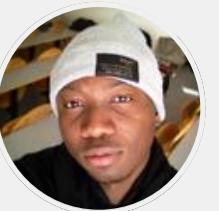




## Pengenalan Variable

Variabel merupakan sebuah konsep yang akan sering kita temui dalam programming, Variabel bisa kita anggap sebagai nama dari sebuah data, kita perlu memberi nama pada sebuah data karena dalam program data akan sering berubah jadi untuk mempermudah kita perlu memberi nama kepada data tersebut agar mudah dicari, nah nama itu kita sebut variabel dalam programming

[Sebelumnya](#)[Selanjutnya](#)



## Penggunaan Blok Variabel

Untuk pembelajaran kita akan menggunakan blok ini untuk menunjukan hubungan antara variabel dan datanya, kalian dapat memberikan nama sendiri untuk variabelnya.

Pastikan untuk menggunakan nama yang benar agar kalian tidak kebingungan saat mencari data tertentu, kalian bisa menghubungkan blok variabel ini ke blok lain, eksperimen dan cari kombinasi yang benar

[Sebelumnya](#)[Mulai](#)



## Blok Kode



Materi

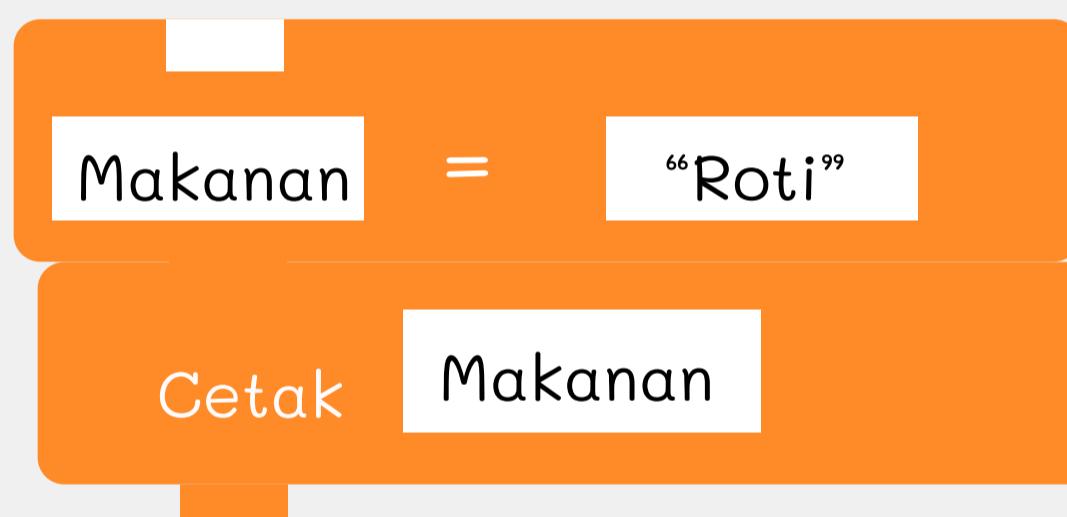
## Implementasi Materi 1



### Petunjuk



- ✉ Buatlah Variabel bernama makanan yang isinya "Roti"
- ✉ Cetak "Variable Makanan"



Submit