

## 1、技术选型表

项目	web app	备注（负责人）
<b>1 终端支持</b>	<input type="checkbox"/> PC <input type="checkbox"/> Pad <input type="checkbox"/> Phone	
1.1 开发语言	<input type="checkbox"/> JavaScript <input type="checkbox"/> HTML 5 <input type="checkbox"/> CSS 3	
1.2 前端框架	<input type="checkbox"/> Vue <input type="checkbox"/> Vuex	前端工程师 杨宗熙 前端工程师 彭瑞
1.3 响应式布局框架	<input type="checkbox"/> BootStrap	前端工程师 周佳录
1.4 传感器	<input type="checkbox"/> GPS	前端工程师 杨宗熙
<b>2 服务器端支持</b>		
2.1 语言	<input type="checkbox"/> Node.js <input type="checkbox"/> Python	
2.2 web 框架	<input type="checkbox"/> Node.js <input type="checkbox"/> Koa2	后端工程师 陈锐彬 后端工程师 黄昱茗
2.3 ODM 框架	<input type="checkbox"/> Mongoose	后端工程师 黄昱茗
2.4 数据库	<input type="checkbox"/> MangoDB	后端工程师 黄昱茗
2.5 数据缓存	<input type="checkbox"/> Redis	后端工程师 陈锐彬
2.7 负载均衡机制	<input type="checkbox"/> Nginx	配置经理 黄昱茗
2.8 消息中间件	<input type="checkbox"/> ZeroMQ	后端工程师 陈锐彬
2.9 其他第三方组件	<input type="checkbox"/> 高德地图 API	后端工程师 彭瑞
<b>3 开发平台与工具</b>		
3.1 IDE	<input type="checkbox"/> Visual Studio Code	
3.2 源代码管理	<input type="checkbox"/> Github	质量保证经理 周佳录
3.3 自动化构建	<input type="checkbox"/> Gulp	配置经理 黄昱茗
3.4 集成与测试	<input type="checkbox"/> Jenkins	测试工程师 陈锐彬

## 2、技术原型开发内容

### 2.1 关键技术前期研究：

选用 node.js 搭建服务器主要考虑到 node 搭建的服务器相对轻量灵活，而且 js 语言可同时用于前端与后端的开发，人员可灵活配置。

非关系数据库可使得数据库字段不必具有原子性，免去了反复拼表的麻烦。

## 2.2 项目技术风险元素：

获取手机 ID 或 MAC、推荐算法准确度、支付安全等。

## 2.3 验证性的程序开发方案或技术原理：

采用前后端分离开发方式。前端使用 `Vuex` 管理状态；后端使用 `co` 模块或者 `ecmscript 7` 新特性解决 `callback hell`。

使用自动化构建的开发流程，将前端或者后端的 `ecmascirpt typescript sass jade` 等预处理语言构建成 `javascript css html` 等原生语言。