阿里2B电商核心问题以及算法建模



霍承富/晓惑

阿里巴巴-CBU技术部-新零售算法



想做团队的领跑者需要迈过这些"槛"

成长型企业,易忽视人才体系化培养企业转型加快,团队能力又跟不上



从基础到进阶,超100+一线实战 技术专家带你系统化学习成长

团队成员技能水平不一, 难以一"敌"百人需求



解决从小白到资深技术人所遇到80%的问题

寻求外部培训,奈何价更高且 集中式学习



多样、灵活的学习方式,包括 音频、图文 和视频

学习效果难以统计,产生不良循环



获取员工学习报告,查看学习 进度,形成闭环

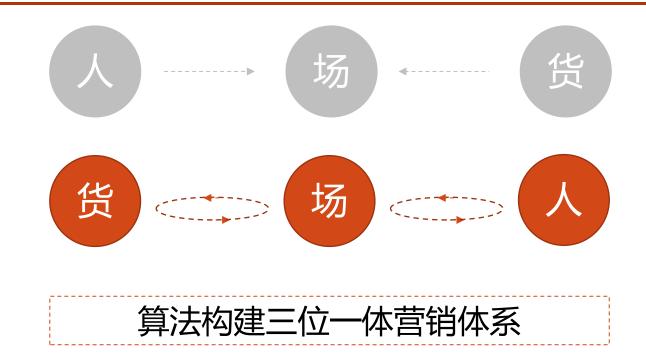


课程顾问「橘子」

回复「QCon」 免费获取 学习解决方案

#极客时间企业账号#解决技术人成长路上的学习问题

电商核心问题



问题定义:

- 如何挖掘人的诉求? 如何表达场的心智? 如何圈选符合心智的商品?
- 如何构建人货场的精准匹配机制?

算法建模

基础信息挖掘

- 人的表征
- 货的画像
- 场的图谱

市场牵引机制

- 流量中控
- 召回排序
- 组货推荐

实时数据服务平台

算法建模 —— 人的表征

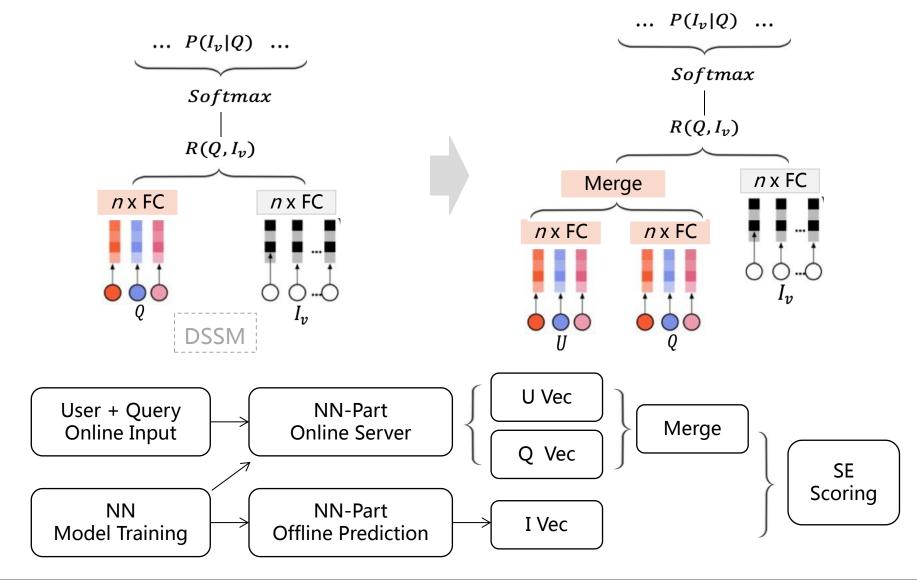
表征:非明文标签,基于深度模型的Embedding Vector。



问题:基于全局行为Item网络的Embedding Vector缺乏精细的个性化刻画能力。

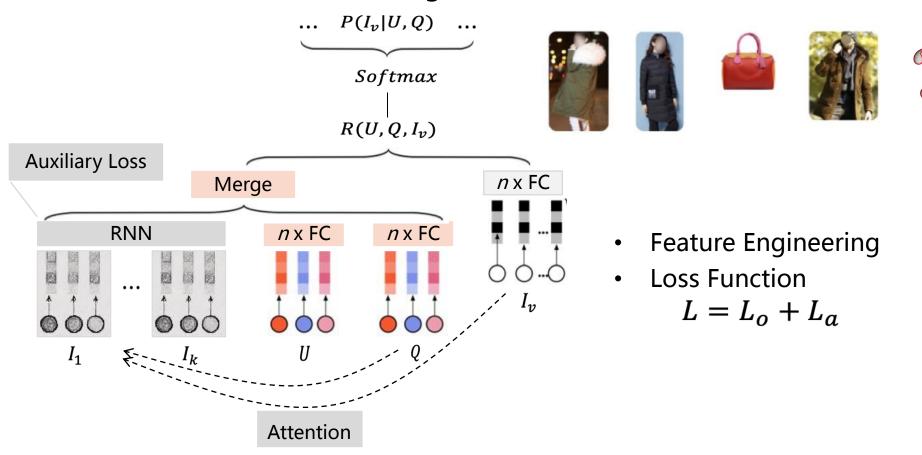
算法建模 —— 人的表征

Opt1:上下文相关的Embedding Vector(个性化)。



算法建模 —— 人的表征

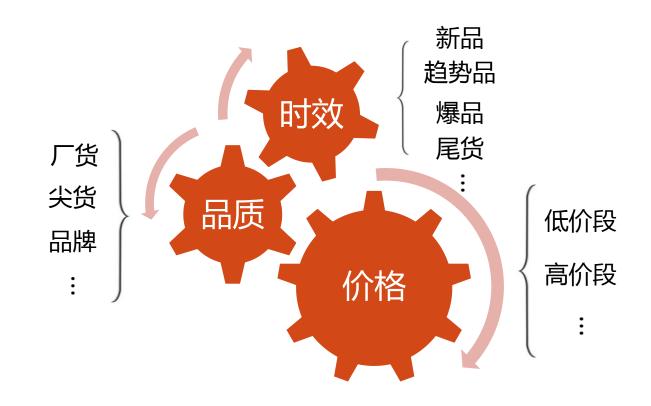
Opt2:上下文相关+兴趣点演进的Embedding Vector。



- DIN (Deep Interest Network)
- DIEN (Deep Interest Evolution Network)

算法建模 —— 货的画像

画像:产品、运营、商家可感知的明文标签,可理解、可运营、可执行。



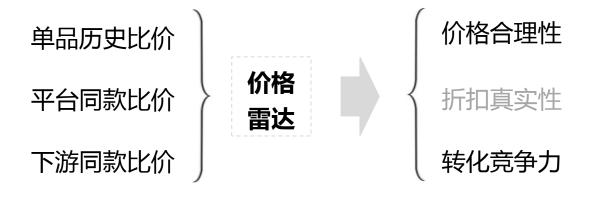
品类规划

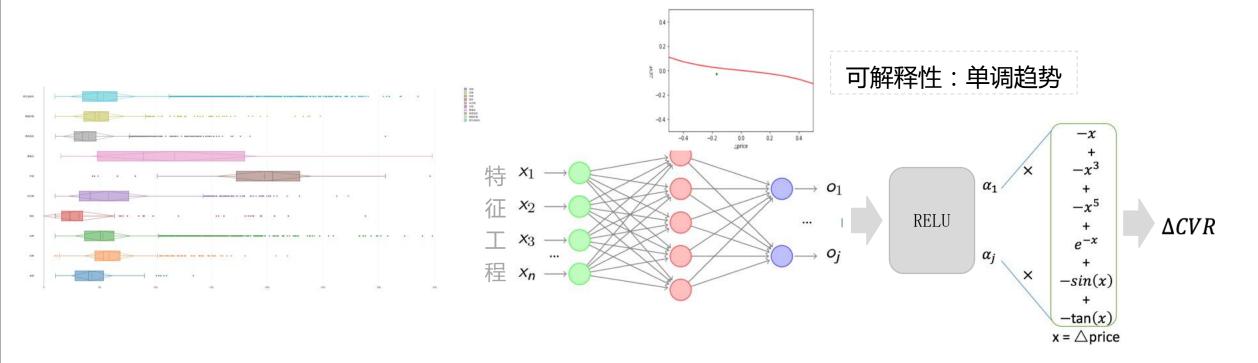
• 价格机制:维护健康的价格区间,挖掘价格和转化的关系,建模价格竞争力。

• 销量预估:预估销量趋势,结合运营知识,定义生命周期。

算法建模 —— 货的画像

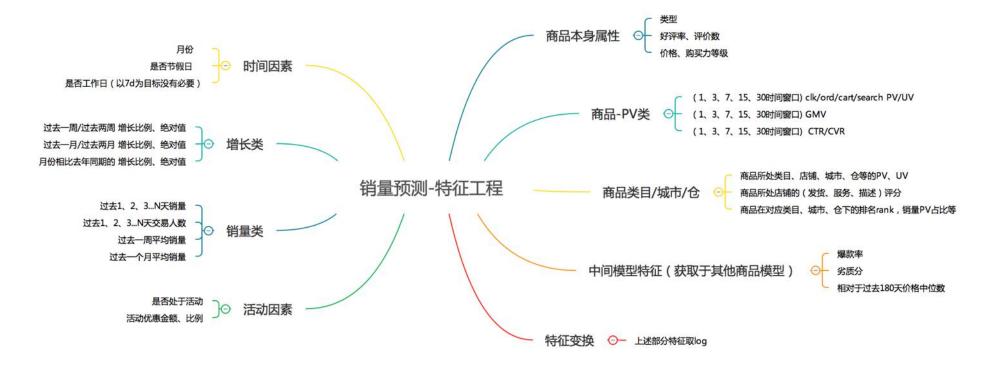
价格机制





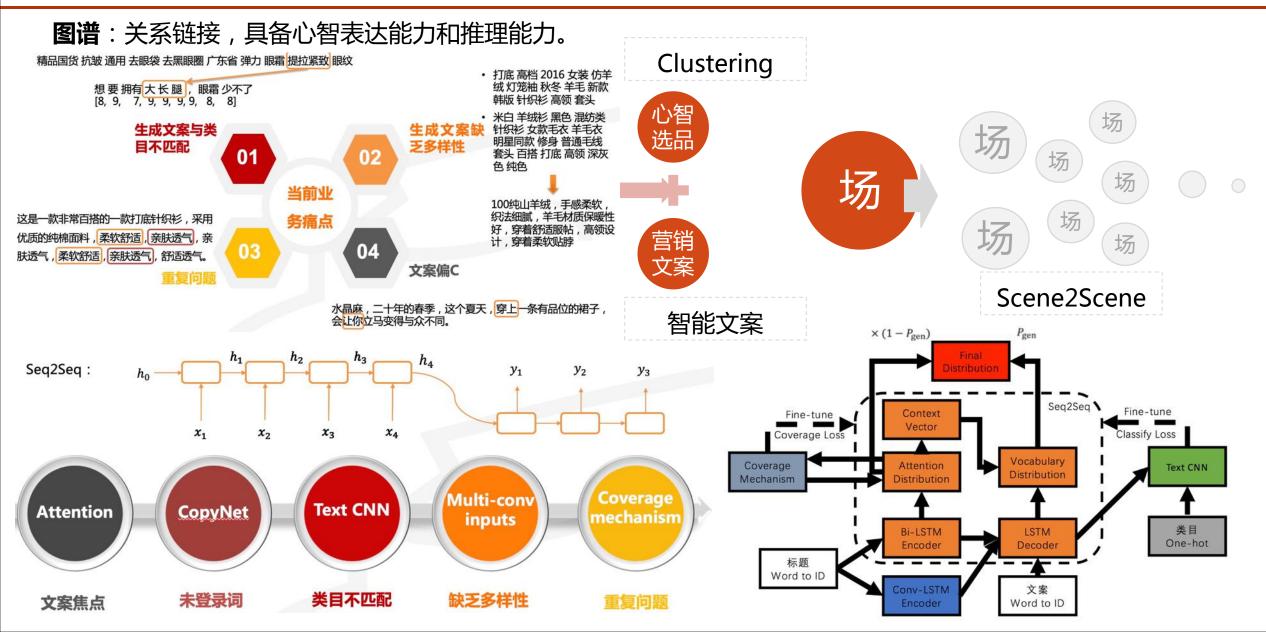
算法建模 —— 货的画像

GBDT/DNN销量预估

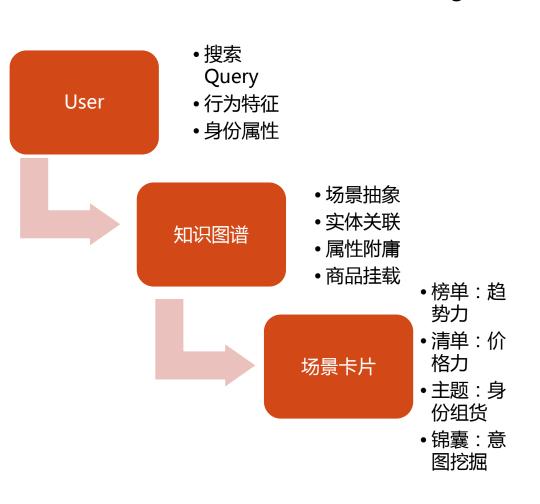


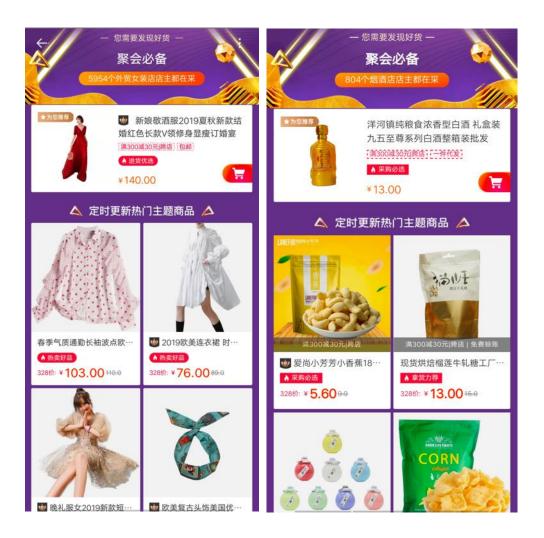
Item id	过去7天销量	未来7天真实销量	未来7天预测销量	case结论
565***4400	208	2596	2296	发现爆款
565****5247	37	3345	5060	发现爆款
546****5744	894	1234	1181	预测准确

- 历史规则圈选召回/准确 57%
- · 算法预估圈选召回/准确 90%

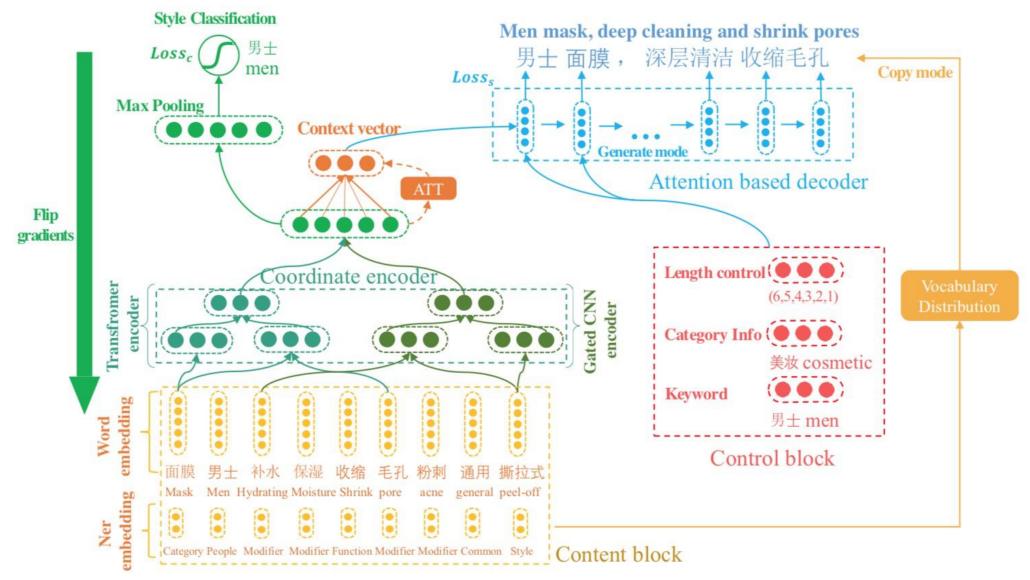


心智选品:基于场景心智,构建差异性的Clustering选品算法体系





营销文案:满足不同业务场景对心智风格和文案长度的强诉求。(WWW 2019)



营销文案: Case展示

风格控制

- 输入端添加风格词的embedding和NER信息
- 风格词和输入词语共享embedding信息

标题	风格	文案
羊毛呢 毛领 时	爆款	这 才 是 爆款 的 正确 打开 方式 。
尚斐女大衣大码外	折扣	年末 折扣 大 作战 , 毛领 大衣 来 帮你
套 厚 连帽	简约	连帽 棉服 , 简约 不 单调 的 穿 搭
	小公主	大毛领 外套 , 做 个 温暖 系 的 小公主

长度控制

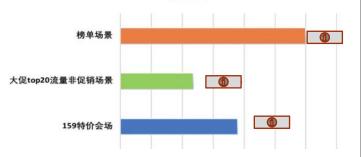
• 在输入端添加位置的embedding信息

<u>. 3 </u>				
商品标题	阳台 户外 藤编家具 别墅花园 组合 休闲 圆床 藤条 躺床 沙发			
词数:5(含标点)	复古的中式风格。			
词数: 10	这 款 休闲 圆床 藤条 藤编家具 组合 休闲 沙发 。			
词数: 18	经典 的 中式 传统 风格 的 一 款 沙发 , 整体 造型 简约 大气 , 非常 适合 小户型			
词数: 19	经典 的 中式 传统 风格 的 一 款 沙发 , 整体 造型 设计 简约 大气 , 非常 百搭 。			
词数: 20	经典 的 中式 传统 风格 的 一 款 沙发 , 整体 造型 简约 大气 , 彰 显 时尚 品味 。			
词数: 5 (含标点) 词数: 10 词数: 18 词数: 19	复古的中式风格。 这款休闲圆床藤条藤编家具组合休闲沙发。 经典的中式传统风格的一款沙发,整体造型简约大气,非常适合小户型 经典的中式传统风格的一款沙发,整体造型设计简约大气,非常百搭。			

场景:榜单Case展示



UV点击率



算法建模

基础信息挖掘

- 人的表征
- 货的画像
- 场的图谱

市场牵引机制

- 流量中控
- 召回排序
- 组货推荐

实时数据服务平台

算法建模 —— 流量中控

大促会场分流

个性化

会场效能

搜索推荐机制

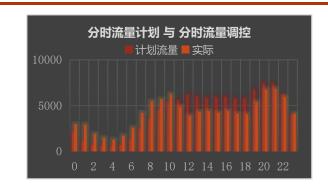
商家成长扶持

Organic & P4P

营销权益分发

消息

红包优惠券



算法调控中枢

历史数据分析&建模

目标多场景分配

目标设置&预估检验

单场景目标调控

日志处理

实时流式数据

历史批量数据

算法基础组件

相关性召回

转化率建模

个性化建模

算法建模 —— 流量中控

Organic & P4P:平衡广告营收和买家体验,最大化平台价值。

$$RankScore_{p4p} = pCTR^t \cdot bidprice$$
 $RankScore_{org} = \alpha \cdot pCTR + \beta \cdot pCVR + \gamma \cdot REL + \cdots$

$$\max \sum_{i,j} REV_{ij} \cdot x_{ij} \qquad \text{s. t. } \frac{\sum_{i,j} CY_{ij} \cdot x_{ij}}{\sum_{i,j} x_{ij} \cdot k_{ij}} \geq \text{T,} \qquad \sum_{j} x_{ij} = 1, \forall i, \qquad x_{ij} \in \{0,1\}, \forall i,j.$$

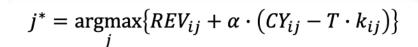
$$\min \sum_{i} \beta_{i}$$
 s.t. $\beta_{i} \ge REV_{ij} + \alpha \cdot (CY_{ij} - T \cdot k_{ij}), \quad \forall i, j, \quad \alpha \ge 0$

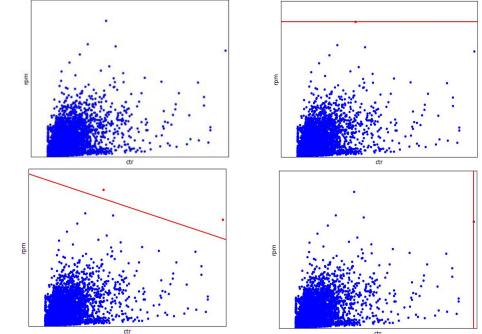
$$\begin{split} \max \sum_{m,n} y_{mn} \cdot rpm_m \cdot pos_n + \alpha \cdot \left(\sum_{m,n} y_{mn} \cdot ctr_m \cdot pos_n - T \cdot \sum_{m,n} y_{mn} \right) \\ \text{s.t.} \sum_{m} y_{mn} \leq 1 \,, \qquad \forall n, \end{split}$$

$$\sum_{m,n} y_{mn} \le K,$$

$$y_{mn} \in \{0,1\}, \quad \forall m,n.$$

 $\sum y_{mn} \leq 1, \quad \forall m,$





算法建模 —— 流量中控

权益分发: 用户权益敏感度预估+权益金额决策分配 (不同的用户分发不同额度的权益,最大化业务目标)

红包发给用户A

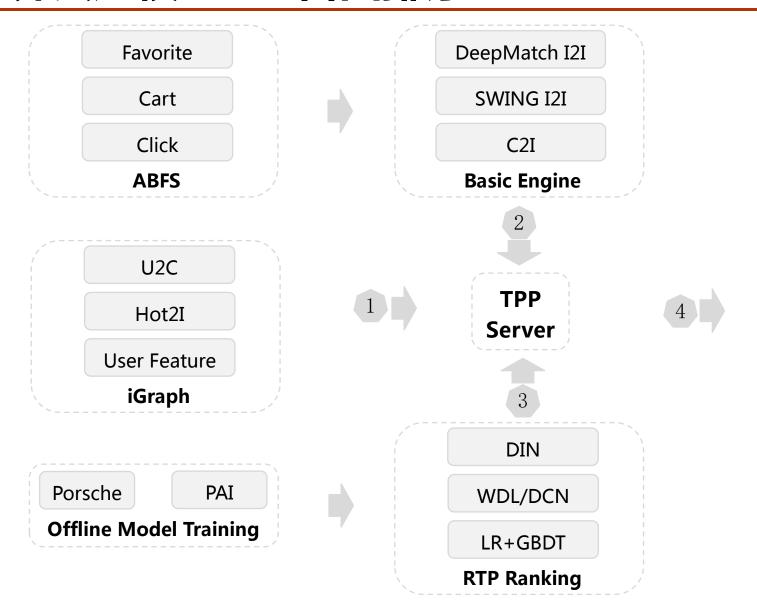


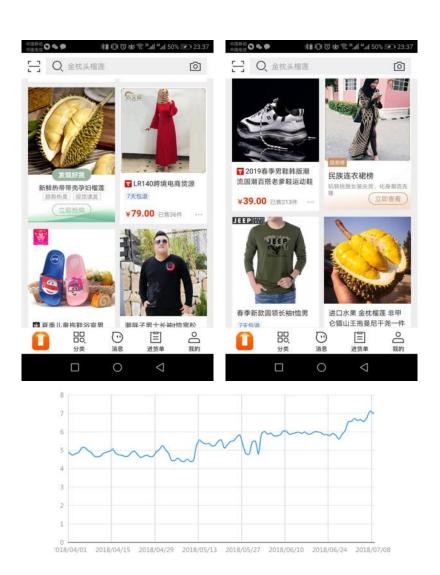
分组背包MCKP

- M用户(M组)
- N种额度权益(N物品)
- P权益敏感概率
- W权益额度/权益预算

$$egin{aligned} \max \sum_{i=1}^{M} \sum_{j=1}^{N_i} p_{ij} x_{ij} \ ext{s.t.} & \sum_{i=1}^{M} \sum_{j=1}^{N_i} w_{ij} x_{ij} \leq W \ & \sum_{j=1}^{N_i} x_{ij} = 1, i = 1, \cdots, M \ x_{ij} \in \{0, 1\}, i = 1, \cdots, M, j = 1, \cdots, N_i \end{aligned}$$

算法建模 —— 召回排序





算法建模 —— 召回排序

大促会场实时个性化:业务强诉求

- 会场商品实时圈选投放和下架
- 售罄商品实时下架
- 实时指标(销量/转化率/综合)排序



全量 U2X2I + Rank

- User * Item Hit统计特征
- Item统计特征
- 算法Join特征回传埋点

算法建模 —— 组货推荐

业务场景

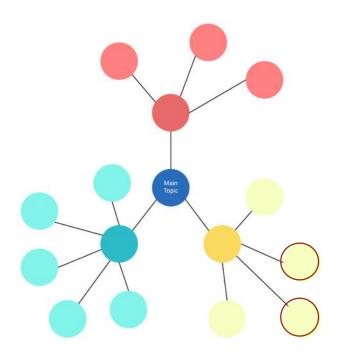
- 小B采购(e.g. 渔具商行)
- 类C自购 (e.g. 钓鱼套装)
- 营销活动 (e.g. 满减、搭配推荐促GMV)

运营方案

- 主营类目圈品
- 基于类目树组货
- 行业知识穷举

算法方案

- 用户行为网络图聚类
- 金额约束规划
- 行业知识约束规划



算法建模 —— 组货推荐

LPA: each node is initialized with unique label and at every iteration of the algorithm, each node adopts a label that a maximum number of its neighbors have.

Initialization: $C_x(0) = x$

Loop:

$$C_x(t) = f(C_{x,1}(t), \cdots, C_{x,m}(t),$$

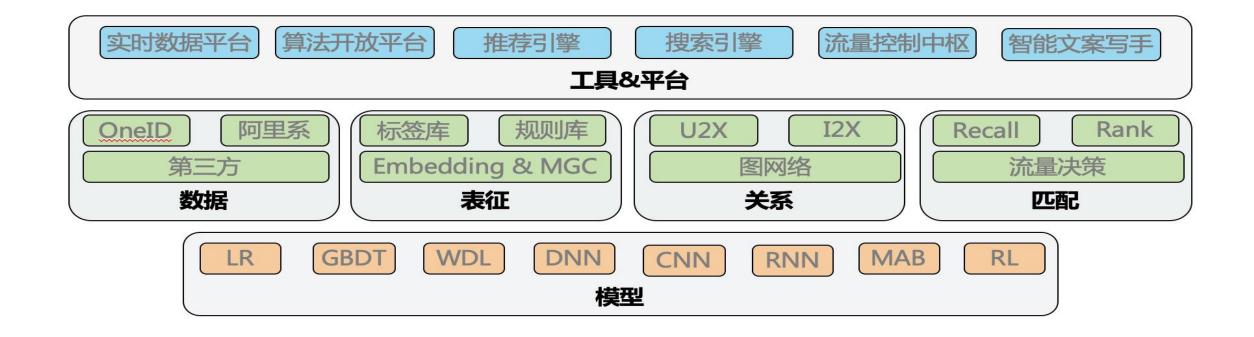
$$C_{x,m+1}(t-1), \cdots)$$
 if $d_x^C \ge d_x^{C_*} \ \forall \ * and \ x$ break

Note:抽象业务诉求,采用成熟的算法,并结合业务知识,求解业务问题。





算法能力体系



- Tree-based Subgraph Convolutional Neural Networks for Top-N Recommender Systems, submitted,
 IJCAI 2019.
- Automatic Generation of Pattern-controlled Product Description in E-commerce, accepted, WWW 2019.
- User behavior sequence modeling to optimize ranking mechanism for E-commerce search, ICCIP 2017: 164-169.



极客邦科技 会议推荐2019



深圳

全球架构师峰会

大会: 7月12-13日 培训: 7月14-15日

ArchSummit

北京

全球架构师峰会

大会: 12月6-7日 培训: 12月8-9日

5月

6月

7月

10月

11月

12月

QCon

北京

全球软件开发大会

大会: 5月6-8日 培训: 5月9-10日

QCon



全球软件开发大会

培训: 5月25-26日 大会: 5月27-28日

GTLC GLOBAL TECH LEADERSHIP CONFERENCE

上海

技术领导力峰会

时间: 6月14-15日

全球大前端技术大会

大会: 6月20-21日 培训: 6月22-23日 QCon

上海

全球软件开发大会

大会: 10月17-19日 培训: 10月20-21日 GNITC

深圳

全球大前端技术大会

大会: 11月8-9日 培训: 11月10-11日

AiCon

北京

全球人工智能与机器学习大会

大会: 11月21-22日 培训: 11月23-24日

阿里2B电商核心问题以及算法建模