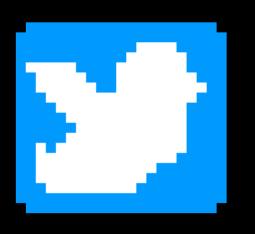
MULTIPLAYER

PAC-MAN

With RSocket



@rjdegnan @OlehDokuka







秘客时间|企业服务

想做团队的领跑者需要迈过这些"槛"

成长型企业,易忽视人才体系化培养企业转型加快,团队能力又跟不上



从基础到进阶,超100+一线实战 技术专家带你系统化学习成长

团队成员技能水平不一, 难以一"敌"百人需求



解决从小白到资深技术人所遇到80%的问题

寻求外部培训, 奈何价更高且 集中式学习



多样、灵活的学习方式,包括 音频、图文 和视频

学习效果难以统计,产生不良循环



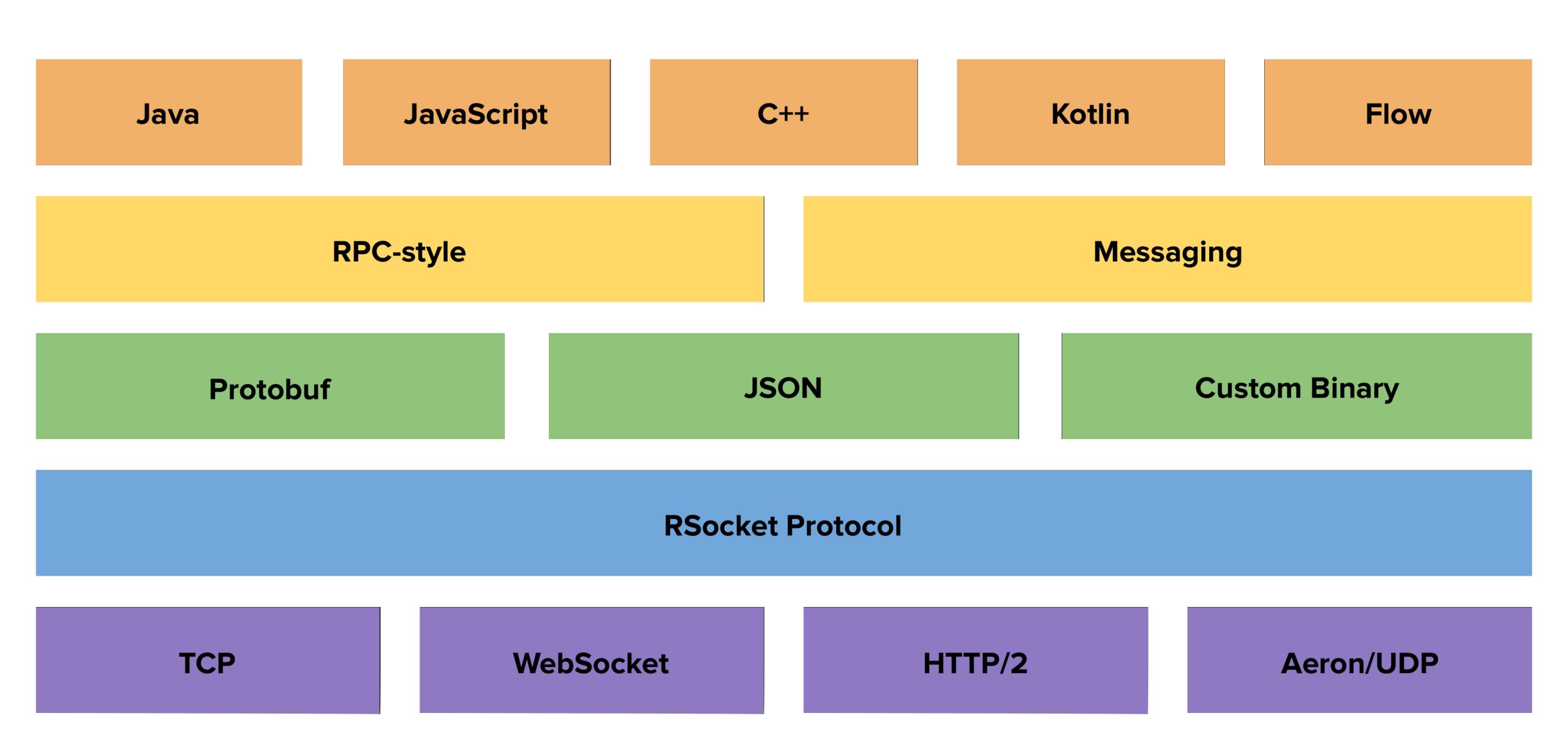
获取员工学习报告,查看学习 进度,形成闭环



课程顾问「橘子」

回复「QCon」 免费获取 学习解决方案

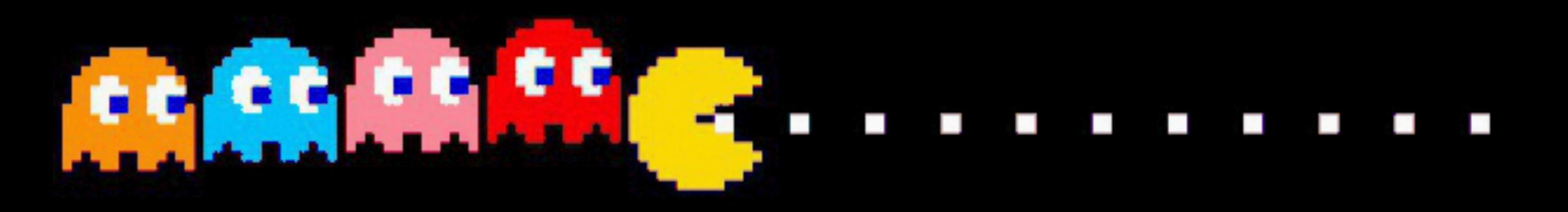
#极客时间企业账号#解决技术人成长路上的学习问题



Agenda

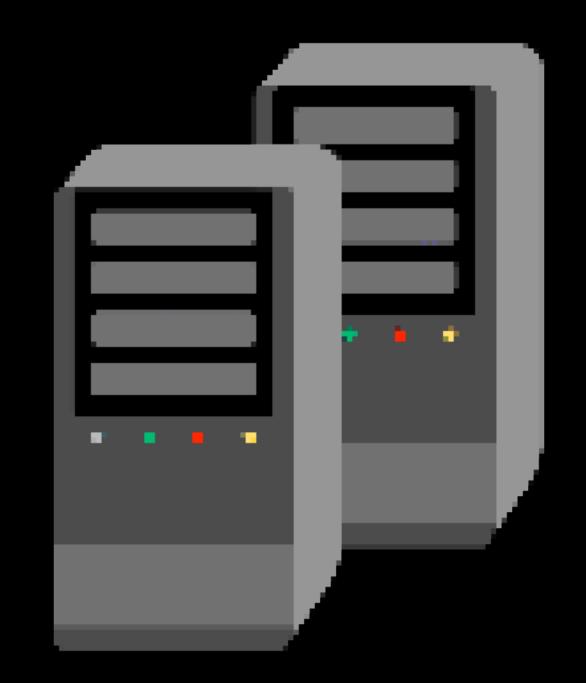
- DEFINE PROBLEM
- PLAIN RSOCKET
- RSOCKET-RPC
- ENTERPRISE RSOCKET
- HAVE FUN

MULTIPLAYER

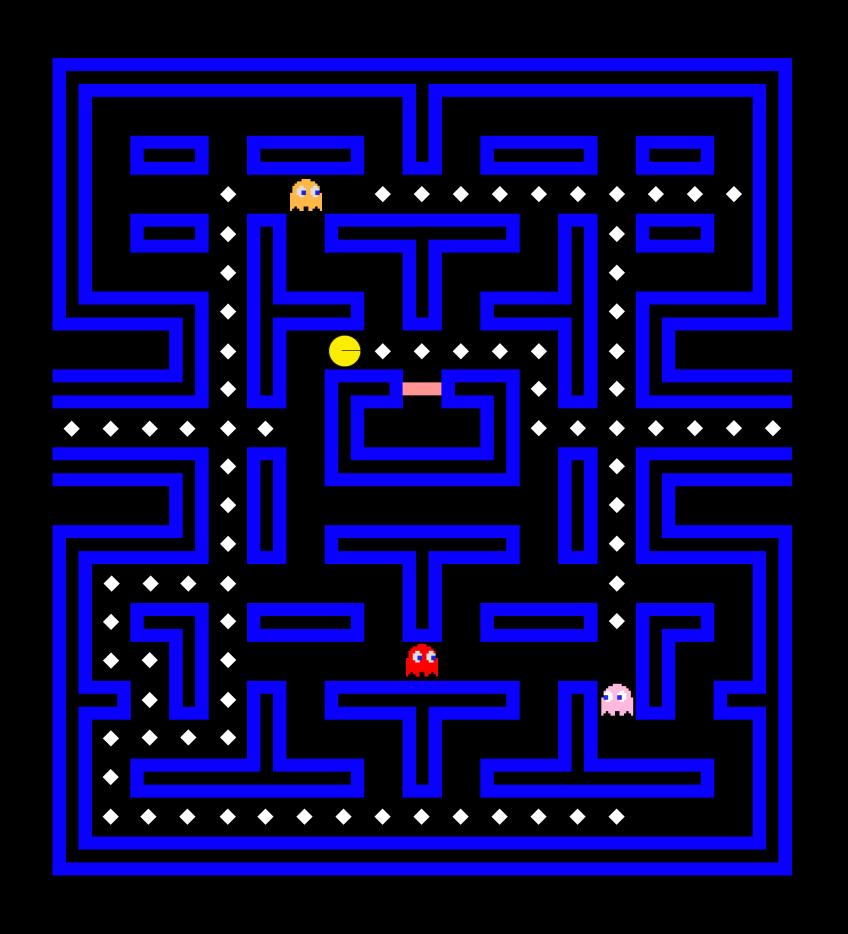


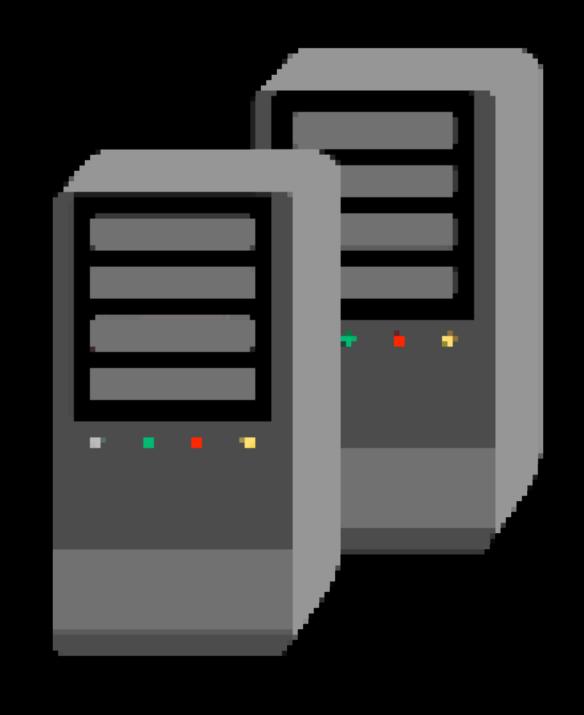
REQUIREMENTS

Step 0: Load

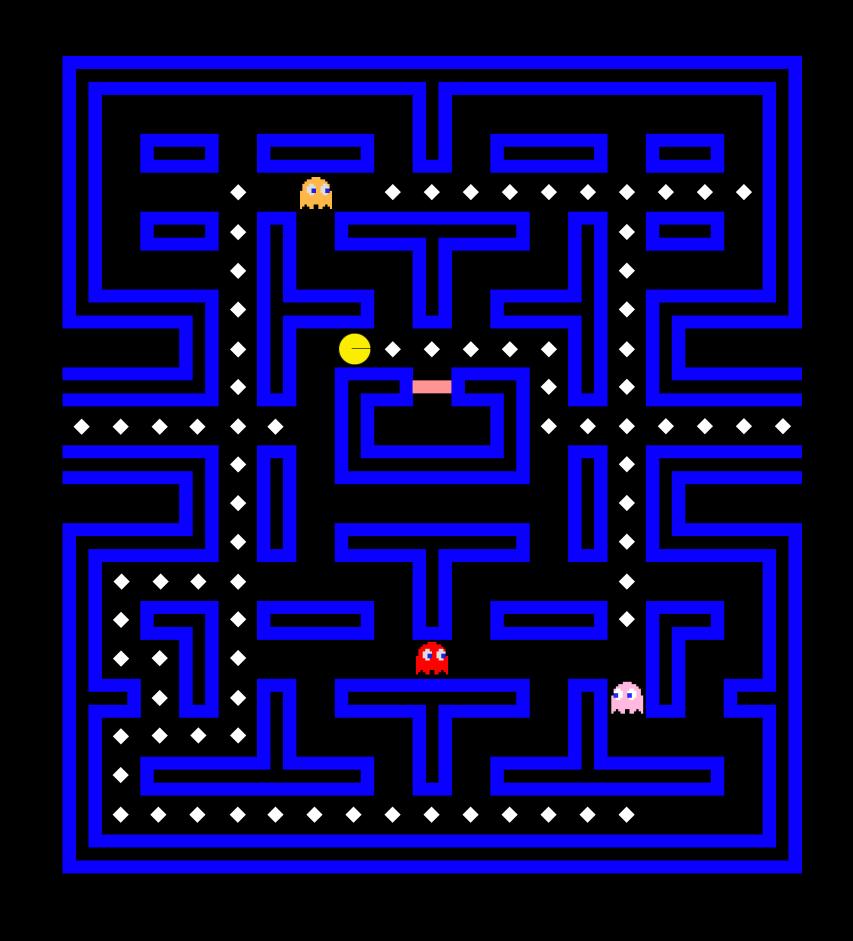


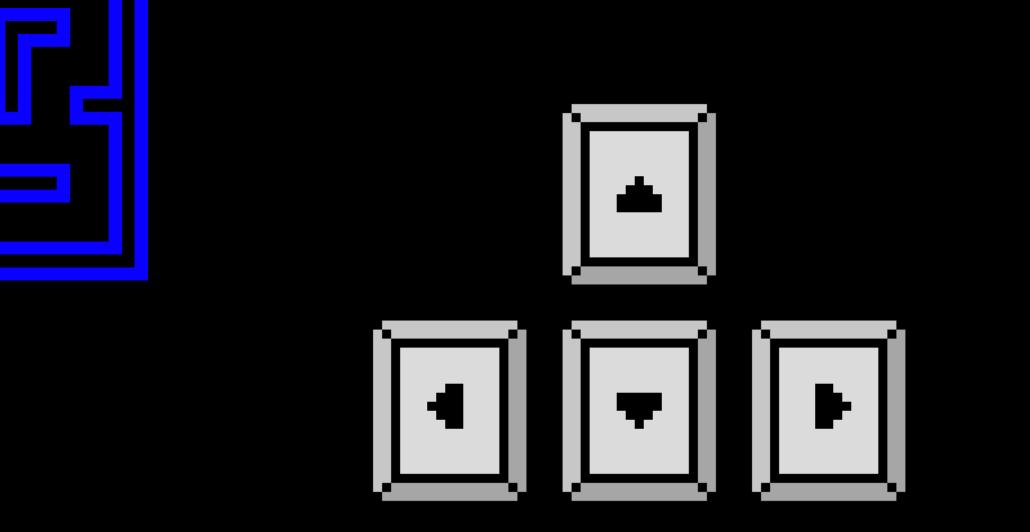
Step 1: Setup

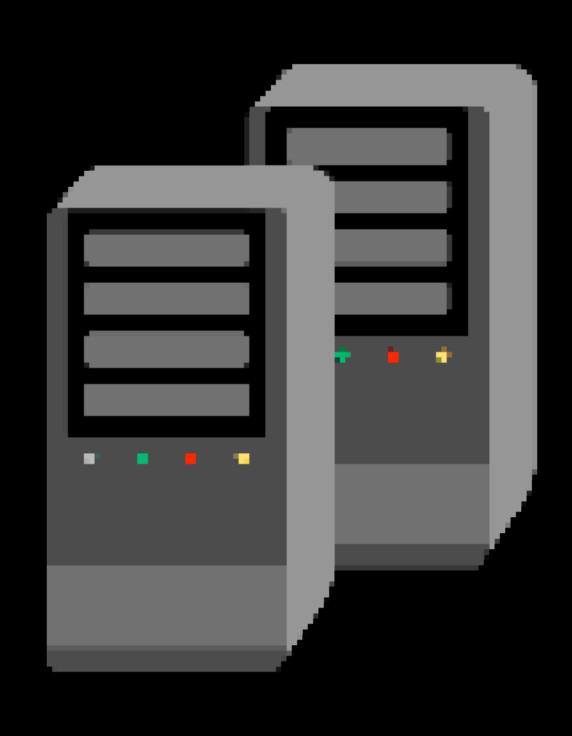




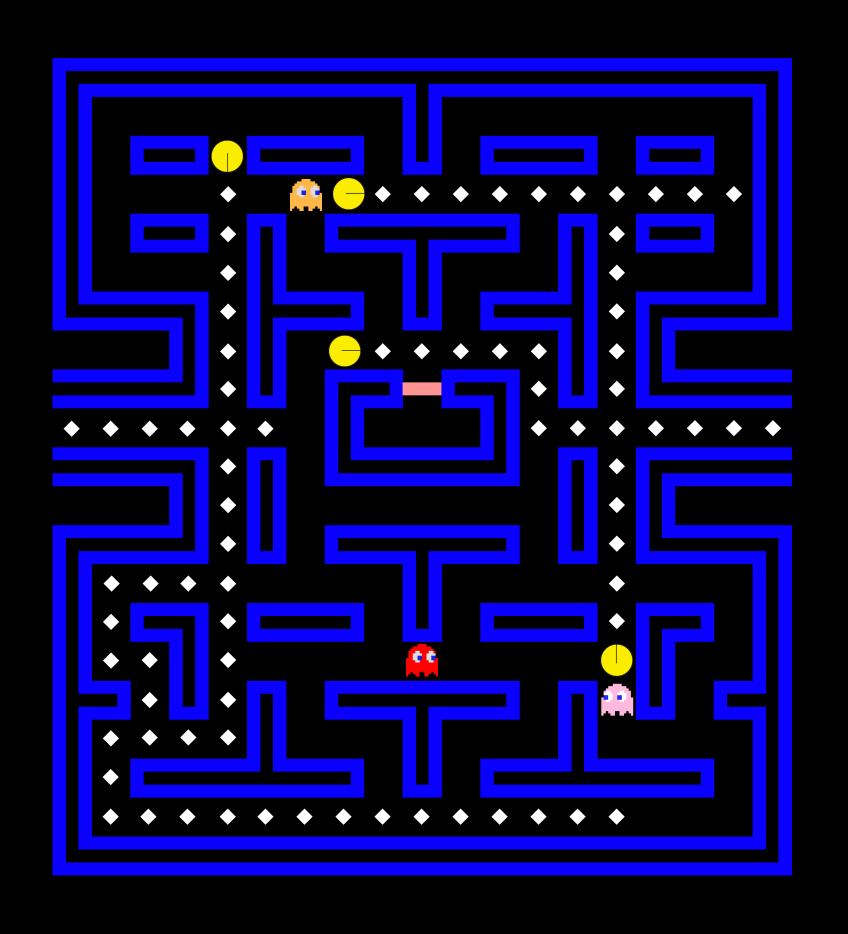
Step 2: Location

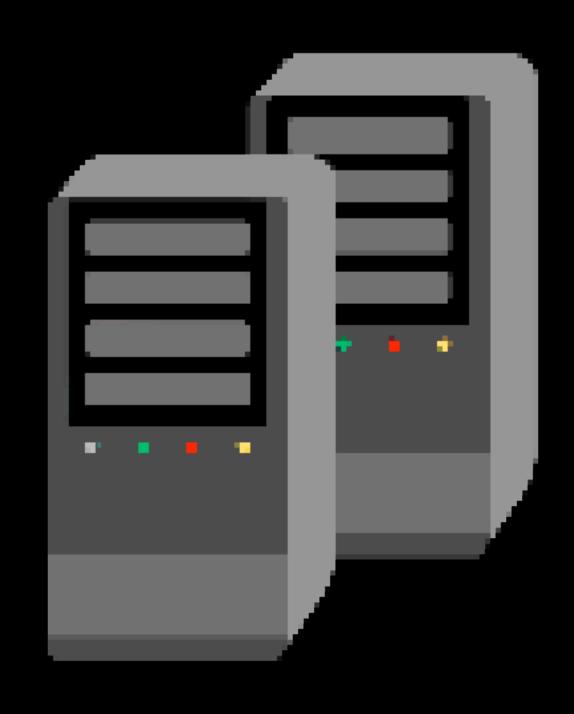




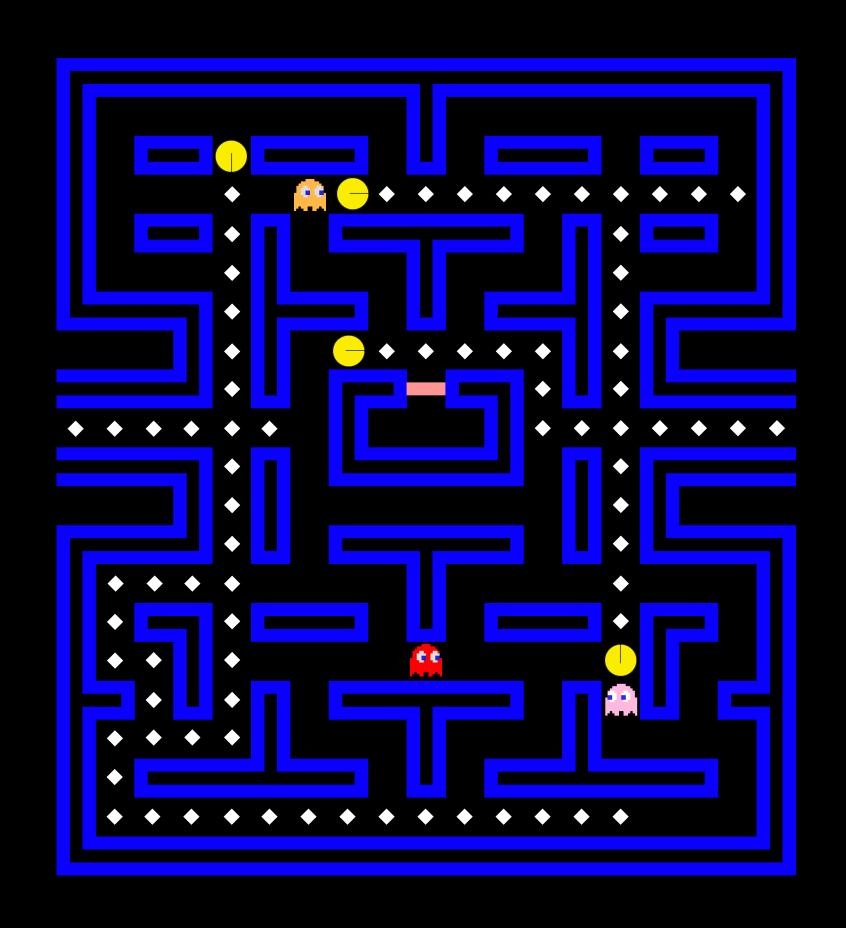


Step 3: Updates





Step 3: Updates



Scoreboard

100. Player 1

88. Player 3

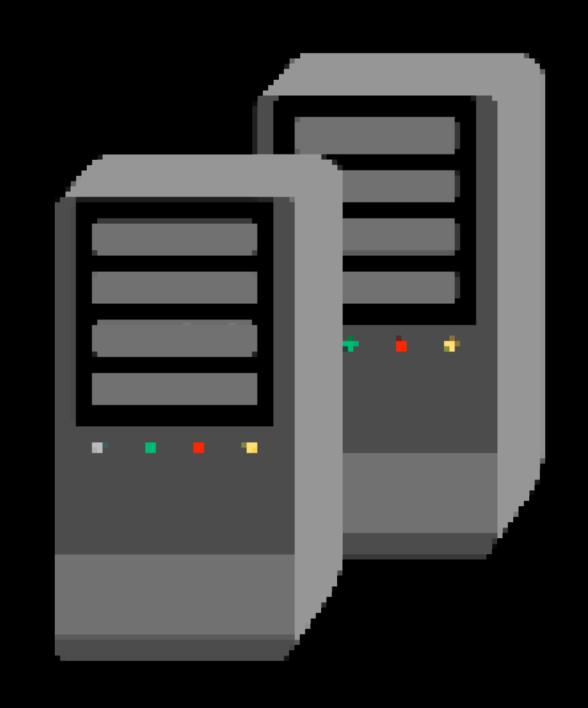
80. Player 5

75. Player 2

68. Player 6

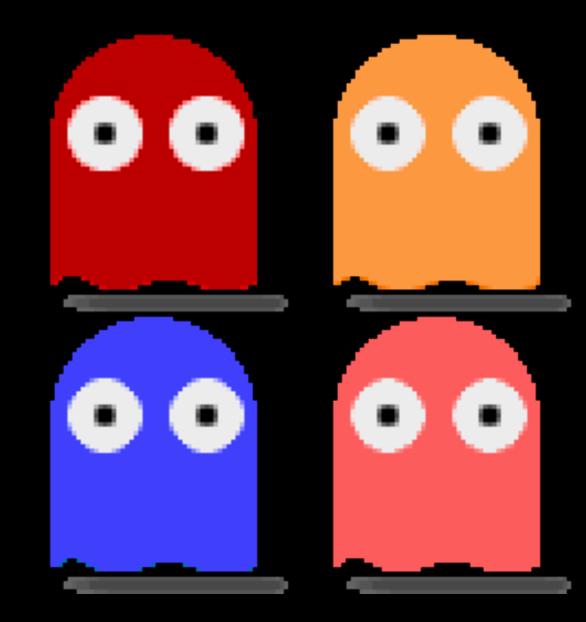
30. Player 4

7. Player 7



To Summarize

- SERVER PUSH
- PLAIN REQUEST-RESPONSE
- CLIENT-SIDE STREAMING
- SERVER-SIDE STREAMING



Back-end

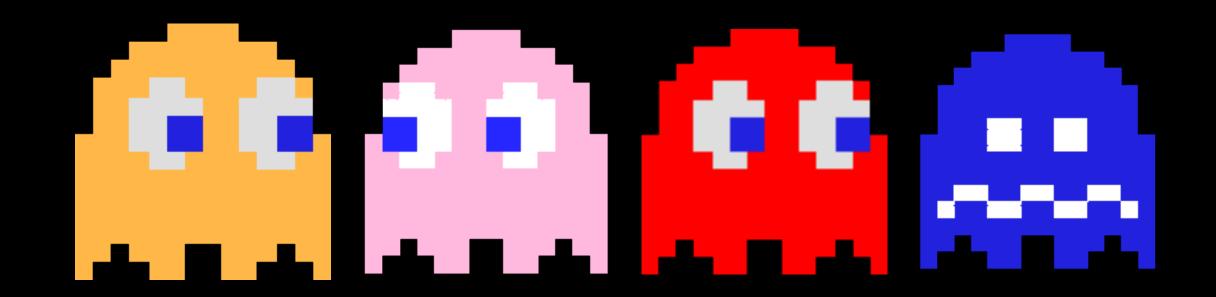
- SPRING FRAMEWORK 5
- RSOCKET
- PROJECT REACTOR 3
- PROTOCOL BUFFER (a.k.a PROTOBUF)

Front-end

- PHASER 3
- REACTOR-JS
- RSOCKET
- TYPESCRIPT
- PROTOCOL BUFFER (a.k.a PROTOBUF)



PLAIN RSOCKET





RSocket-Core

• Fully Reactive-Streams

• Built-in Porject-Reactor integration

Dependencies

```
implementation 'io.rsocket:rsocket-core'
implementation 'io.rsocket:rsocket-transport-netty'
```

Java Summary

```
RSocketFactory
  .receive()
  acceptor()
  .transport()
  .start()
  .flatMap(...)
  .block();
```

- Entry
- Server Builder
- Connection Handler
- Transport
- Startup
- List For Start
- Keep Main Thread

To Respond

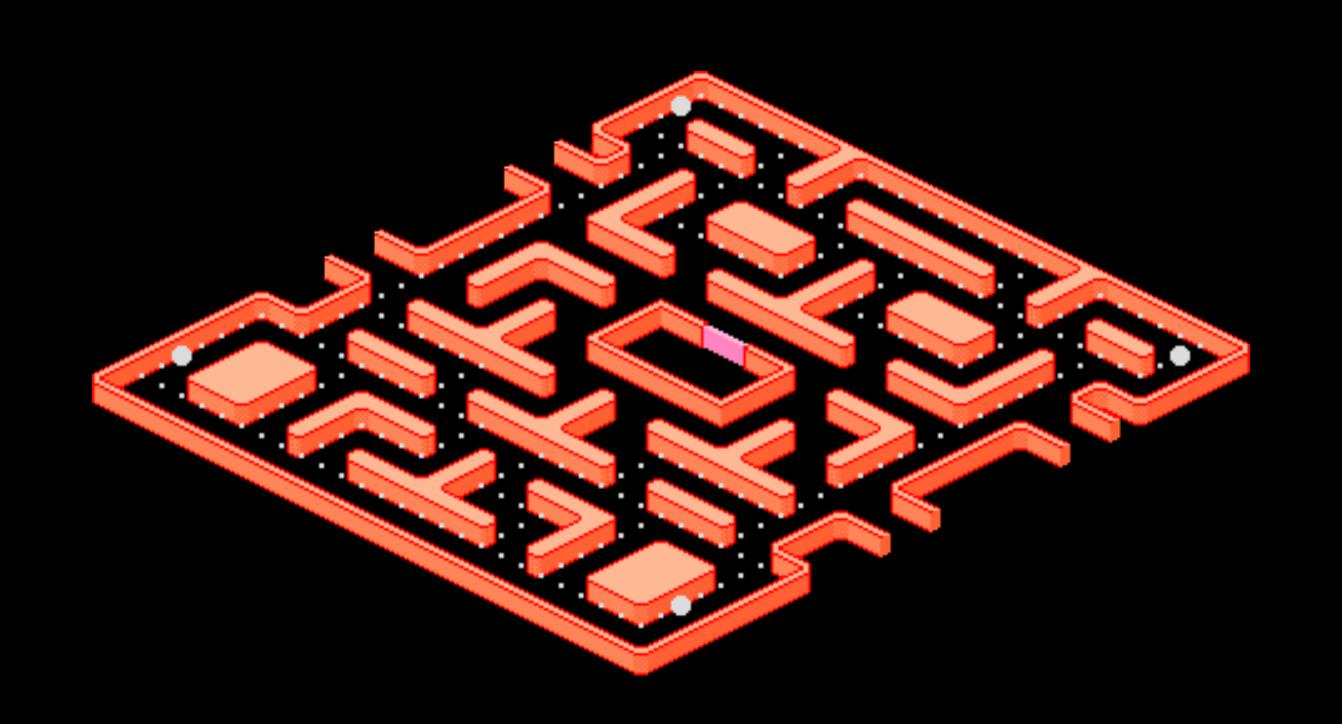
```
new AbstractRSocket() {
    @Override
    public Flux<Payload> requestStream(Payload payload) {
        return Flux.range(0, 100)
        .map(i -> ByteBufPayload.create("Hello " + i));
    }
}
```

Data Type

What Do We need?

- MESSAGE ENCODING / DECODING
- MESSAGES ROUTING
- GENERIC API DEFENITION

RSOCKET-RPC





RSocket-RPC

• FULL PROTBUF INTEGRATION

• TOTAL gRPC REPLACEMENT

Dependencies

implementation 'io.rsocket.rpc:rsocket-rpc-core'

Routing

```
acceptor(((setup, sendingSocket) -> {
  return Mono.just(
   new RequestHandlingRSocket(service1, service2)
  );
})
```

RSocketRpcService

```
new MapServiceClient(sendingSocket)
    .setup(mapService.getMap())
    subscribe();
```

RSocketRpcService

```
@Controller
public class ExtrasController
     implements org.coinen.pacman.ExtrasService {
  @Override
  public Flux<Extra> extras(
         Empty message, ByteBuf metadata) {
    return extrasService
      extras()
      subscriberContext(context);
```

Production challenges

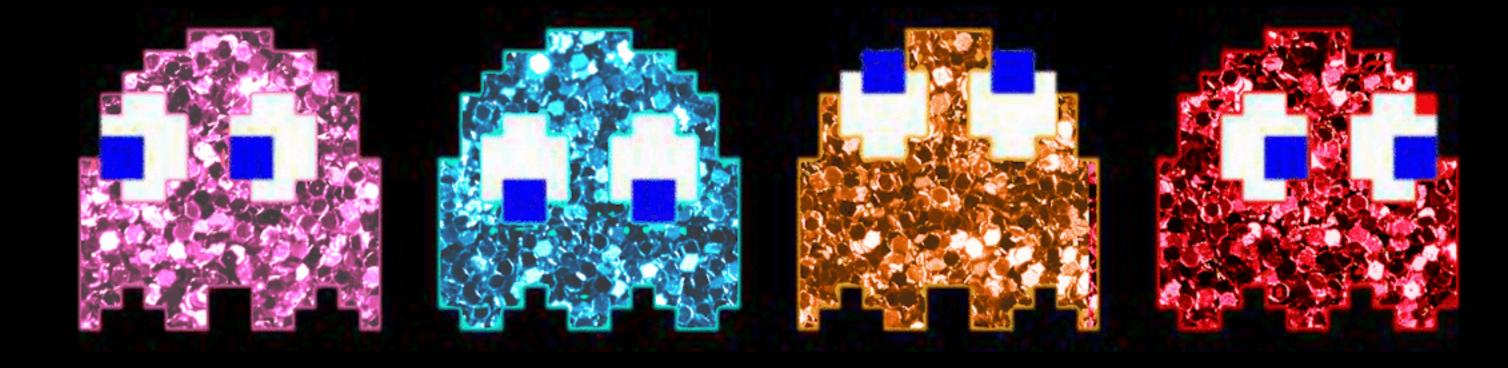
• SCALING

METRICS

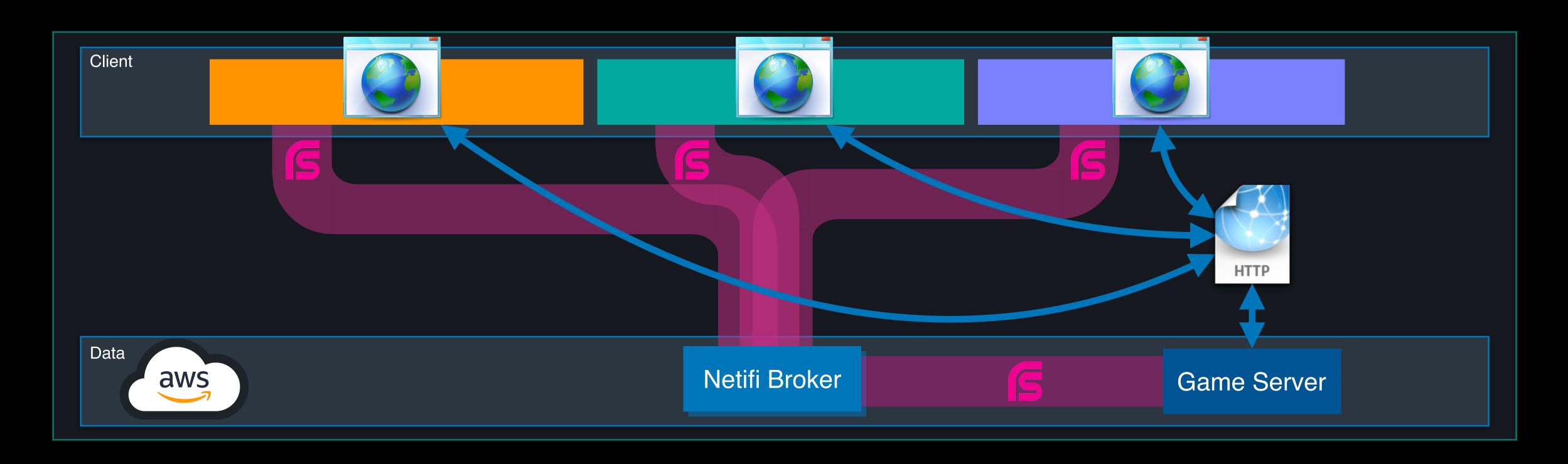
TRACING

MONITORING

EE RSOCKET



Design





+

NETIFI ? SPRING

ALL EE FEATURES



极客邦科技 会议推荐2019

ArchSummit

深圳

全球架构师峰会

大会: 7月12-13日 培训: 7月14-15日 **Arch**Summit

北京

全球架构师峰会

大会: 12月6-7日 培训: 12月8-9日

5月

6月

7月

10月

11月

12月

QCon

北京

全球软件开发大会

大会: 5月6-8日 培训: 5月9-10日

QCon

广州

全球软件开发大会

培训: 5月25-26日 大会: 5月27-28日

GTLC GLOBAL TECH LEADERSHIP CONFERENCE

上海

技术领导力峰会

时间: 6月14-15日

北京

全球大前端技术大会

大会: 6月20-21日 培训: 6月22-23日

QCon

上海

全球软件开发大会

大会: 10月17-19日 培训: 10月20-21日 GMITC

深圳

全球大前端技术大会

大会: 11月8-9日 培训: 11月10-11日

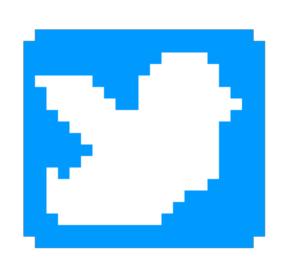
AiCon

北京

全球人工智能与机器学习大会

大会: 11月21-22日 培训: 11月23-24日

Resources



@OlehDokuka
@netifi_inc
@rjdegnan

- COMMUNITY -> https://community.netifi.com
- VIDEO CHANNEL -> https://bit.ly/2Fku9VC
- RSOCKET IN SPRING -> https://bit.ly/20iUmrD
- CLOUD NATIVE RSOCKET -> https://bit.ly/2JvDFdJ