

# 探索 Serverless 中的前端开发模式

蒋航

阿里云 前端工程师



全球技术领导力峰会

Geekbang> | TGO 鲲鹏会  
极客邦科技

# 500+ 高端科技领导者与你一起探讨 技术、管理与商业那些事儿

🕒 2019年6月14-15日 | 📍 上海圣诺亚皇冠假日酒店



扫码了解更多信息

# 自我介绍

蒋航 (庄公)

阿里云前端工程师，主要负责阿里云智能产品数字化平台的研发工作，以及平台的质量、监控等基础设施建设。

GitHub: <https://github.com/nodejh>

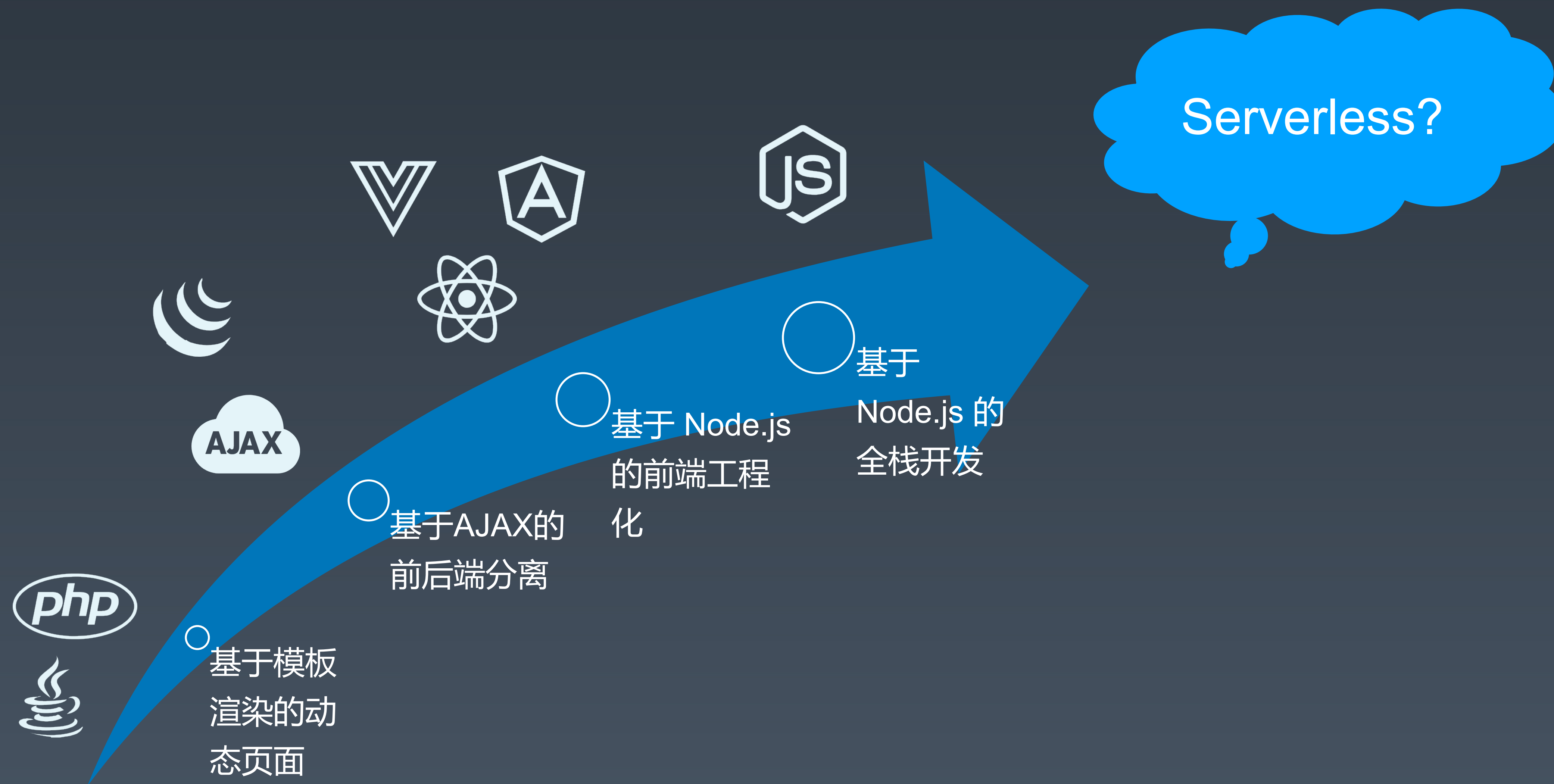
Email: [jianghangscu@gmail.com](mailto:jianghangscu@gmail.com)

# 目录

1. 前端开发在 Serverless 时代的演进
2. 不同 Serverless 服务中的前端解决方案
3. 基于 Serverless 的前端开发模式
4. Serverless 开发最佳实践
5. 总结与展望

# 1. 前端开发在 Serverless 时代的演进

# 前端开发模式的演进



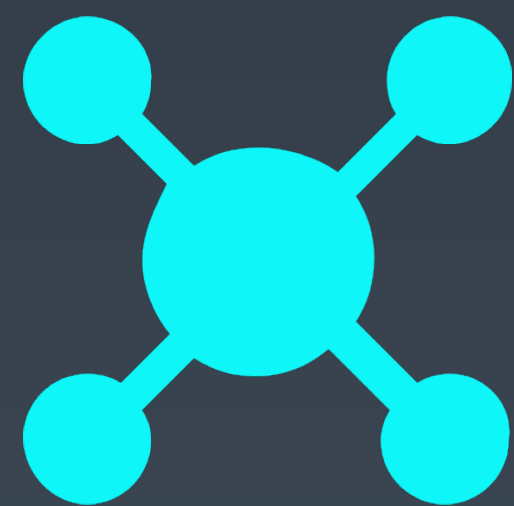
# 什么是 Serverless

Serverless computing refers to the concept of building and running applications that do not require server management.

无服务器计算是指构建和运行不需要服务器管理的应用程序的概念。

—— CNCF

# 前端早已与 Serverless 产生了联系



CDN



对象存储

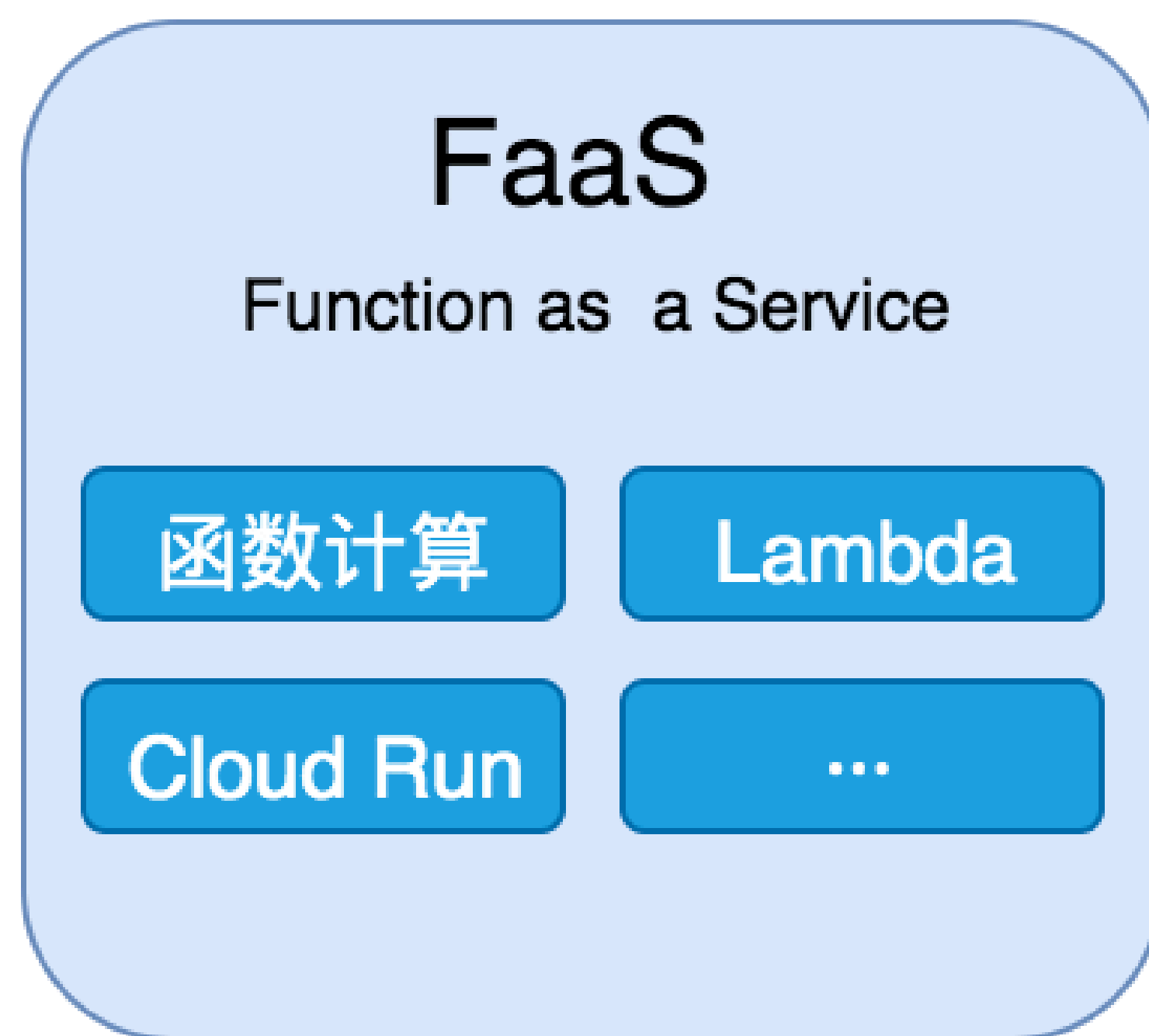


API 服务





# Serverless = FaaS + BaaS



+



# Serverless 的特点



事件驱动

Event Driven



无状态

Stateless



无运维

NoOps



低成本

Lowcost

## 2. Serverless 服务中的前端解决方案

# Serverless 服务中的前端解决方案

应用场景



CLI

@alicloud/fun

fcli

aws

serverless

now

apex

Web IDE



Framework



开发工具

FaaS



Compute Platform



基础设施

# 不同 Serverless 服务的对比

特征	阿里云函数计算	AWS Lambda	Azure Functions
支持语言	Node.js / Python / PHP / Java / C#	Node.js / Java / Go / PowerShell / C# / Python / Ruby	Node.js / C# / F# / Java / Python
触发器	OSS / API 网关 / HTTP / CDN / 日志 / 定时任务 / RDS / 表格存储 / MNS / Datahub / IoT	S3 / DynamoDB / SNS / SES / SQS / Cognito / CloudFormation / CloudWatch / Timer / Alexa / API Gateway / IoT / CloudFront	Blob Storage / Cosmos DB / Event Grid / Event Hubs / HTTP & Webhooks / Timer / Queue storage / Service Bus
边缘计算	IoT Edge	CloudFront	IoT Edge
HTTP(S) 调用	API 网关 / HTTP 触发器	API 网关	HTTP 触发器
函数组	支持	不支持	不支持
开发工具	fun / fcli / Web IDE	AWS SAM CLI / Cloud9 IDE	Azure CLI
价格	100万次免费, 之后 ¥1.33/百万次 400,000GB-s免费, 之后 ¥0.00011108/GB-s	100万次免费, 之后 0.2\$/百万次 400,000 GB-s免费, 之后 \$0.00001667/GB-s	100万次免费, 之后 0.2\$/百万次 400,000 GB-s免费, 之后 \$0.000016/GB-s

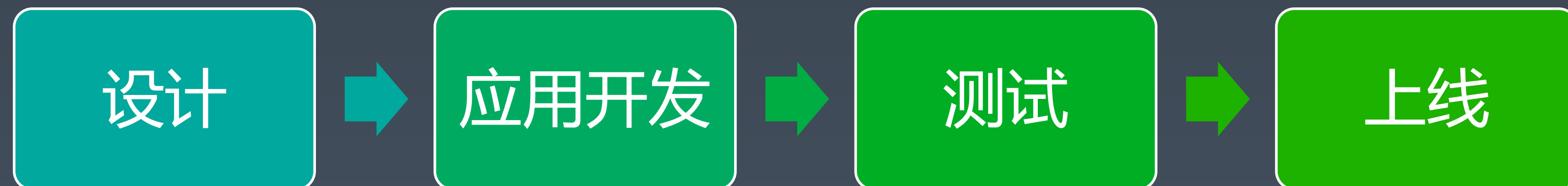
### 3. 基于 Serverless 的前端开发模式

# Serverless 开发流程

传统开发流程（前端工程师、后端工程师、运维工程师）



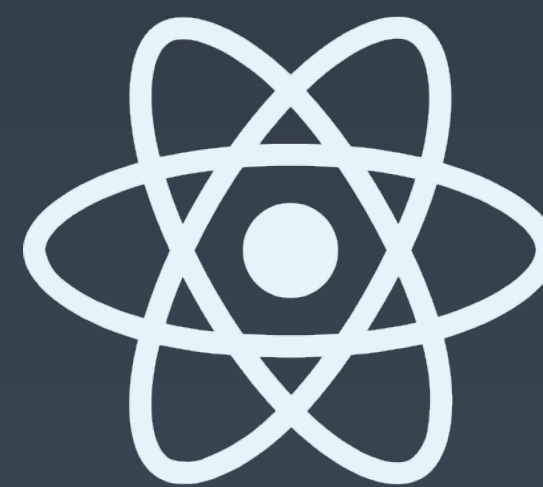
Serverless 开发流程（前端工程师）



# Serverless 实践



基于 Serverless 的 BFF  
(Backend For Frontend)



基于 Serverless 的服务端渲染

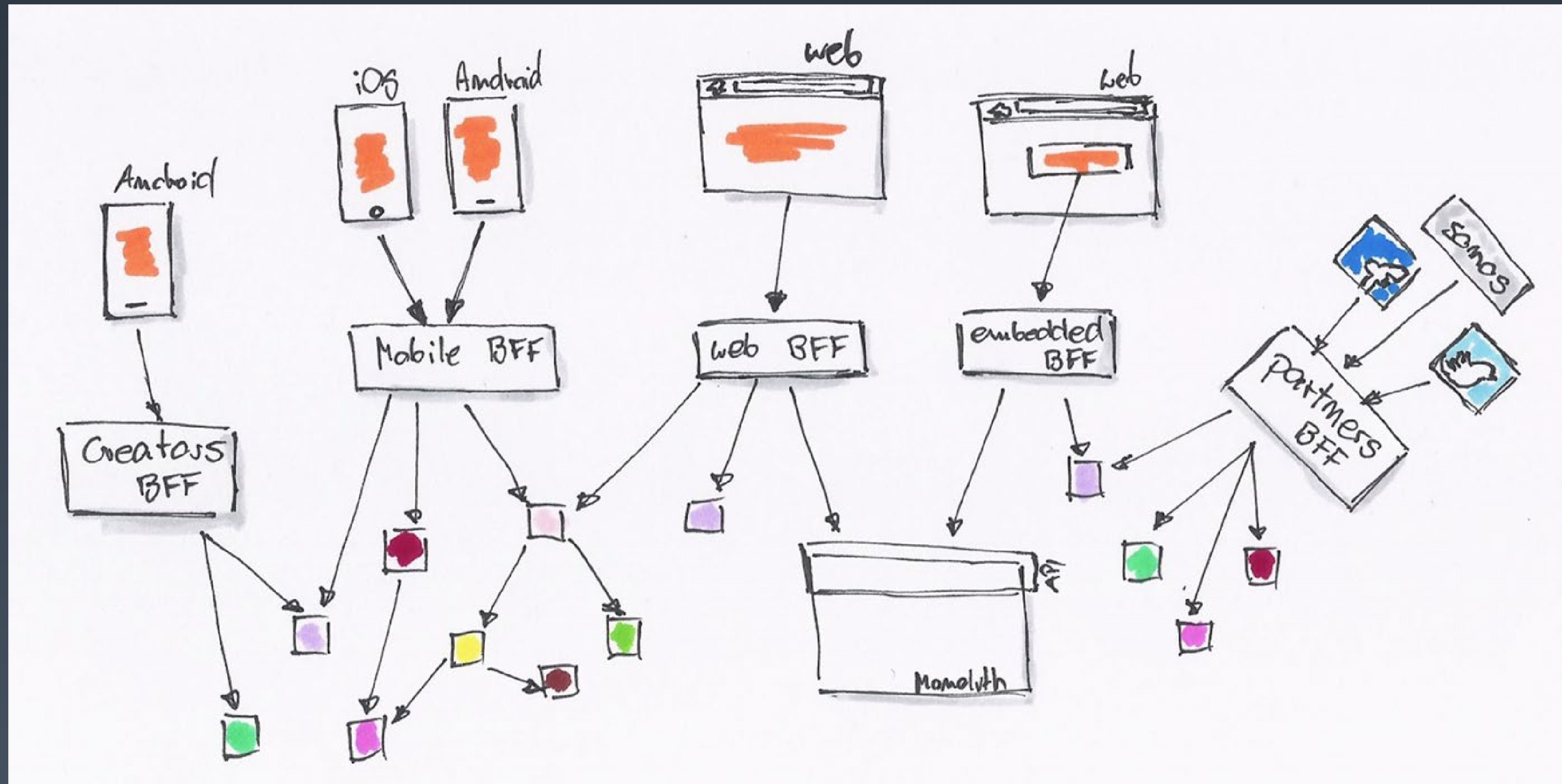


基于 Serverless 的小程序开发



# 基于 Serverless 的 BFF (Backend For Frontend)

# 传统 BFF (Backend For Frontend) 架构



<https://www.thoughtworks.com/insights/blog/bff-soundcloud>

# 传统 BFF (Backend For Frontend) 的痛点



运维成本难降低

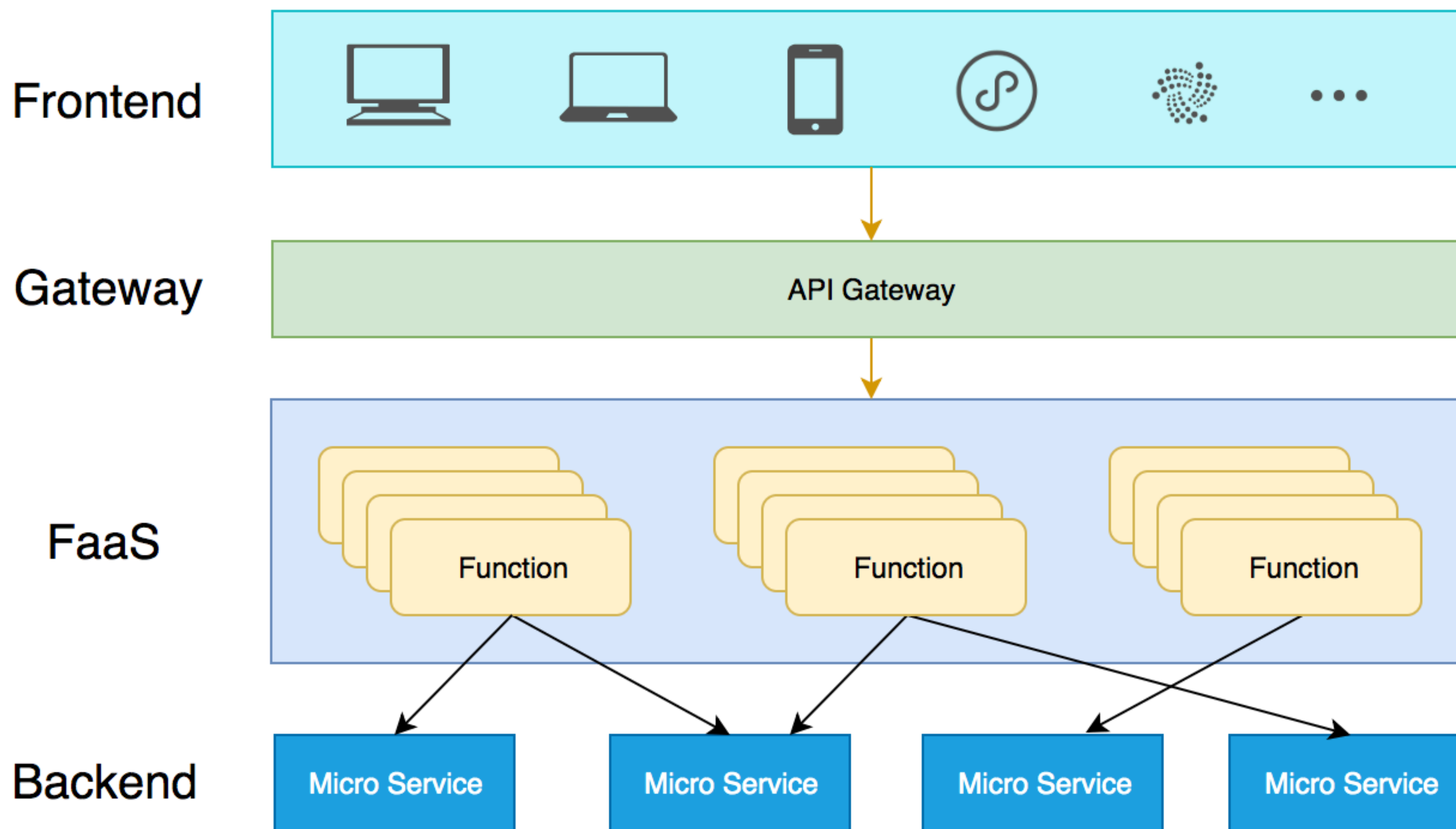


入口分散难管理



重复开发难避免

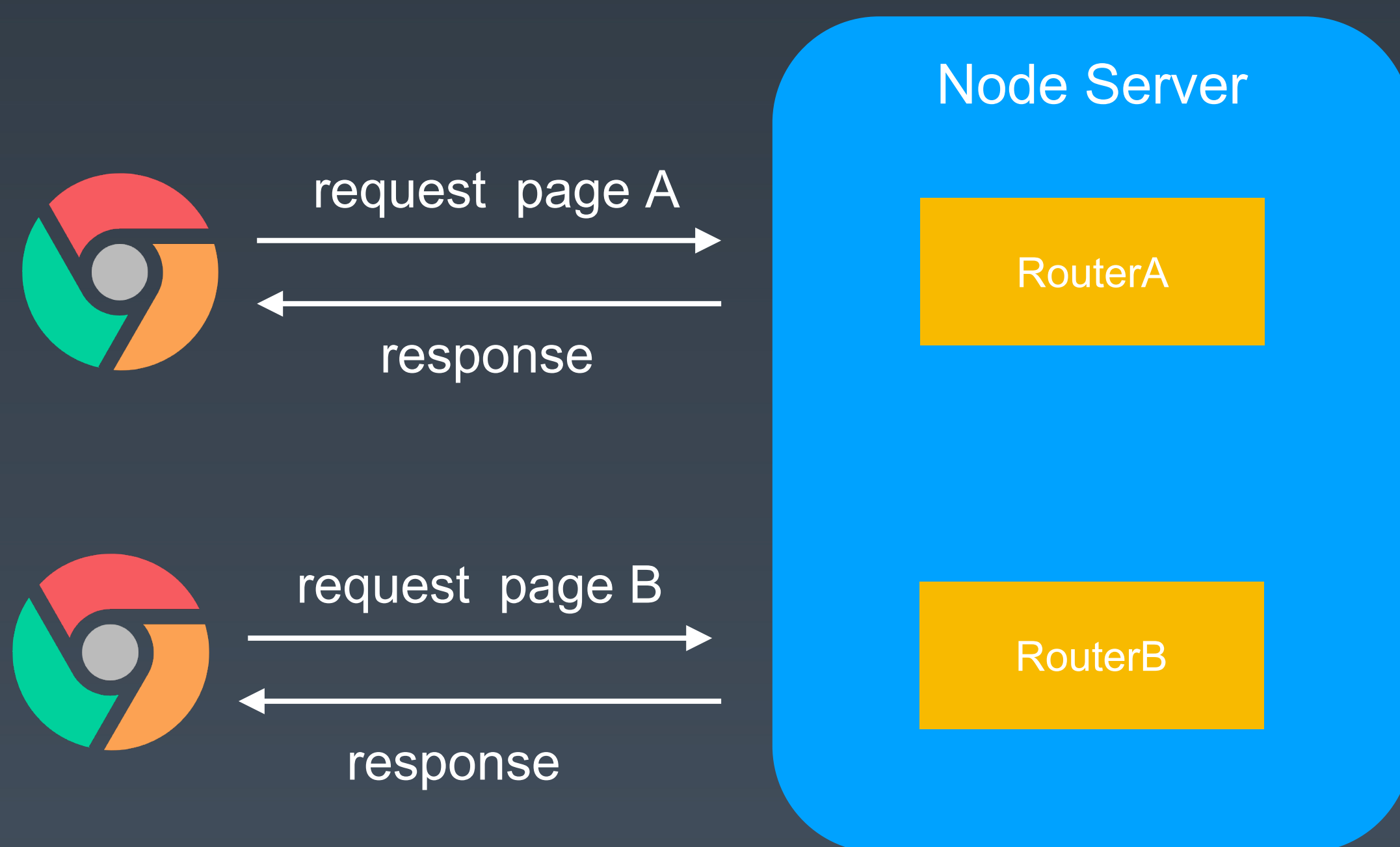
# 基于 Serverless 的 BFF 架构



# 基于 Serverless 的服务端渲染

# 传统服务端渲染

传统 SSR

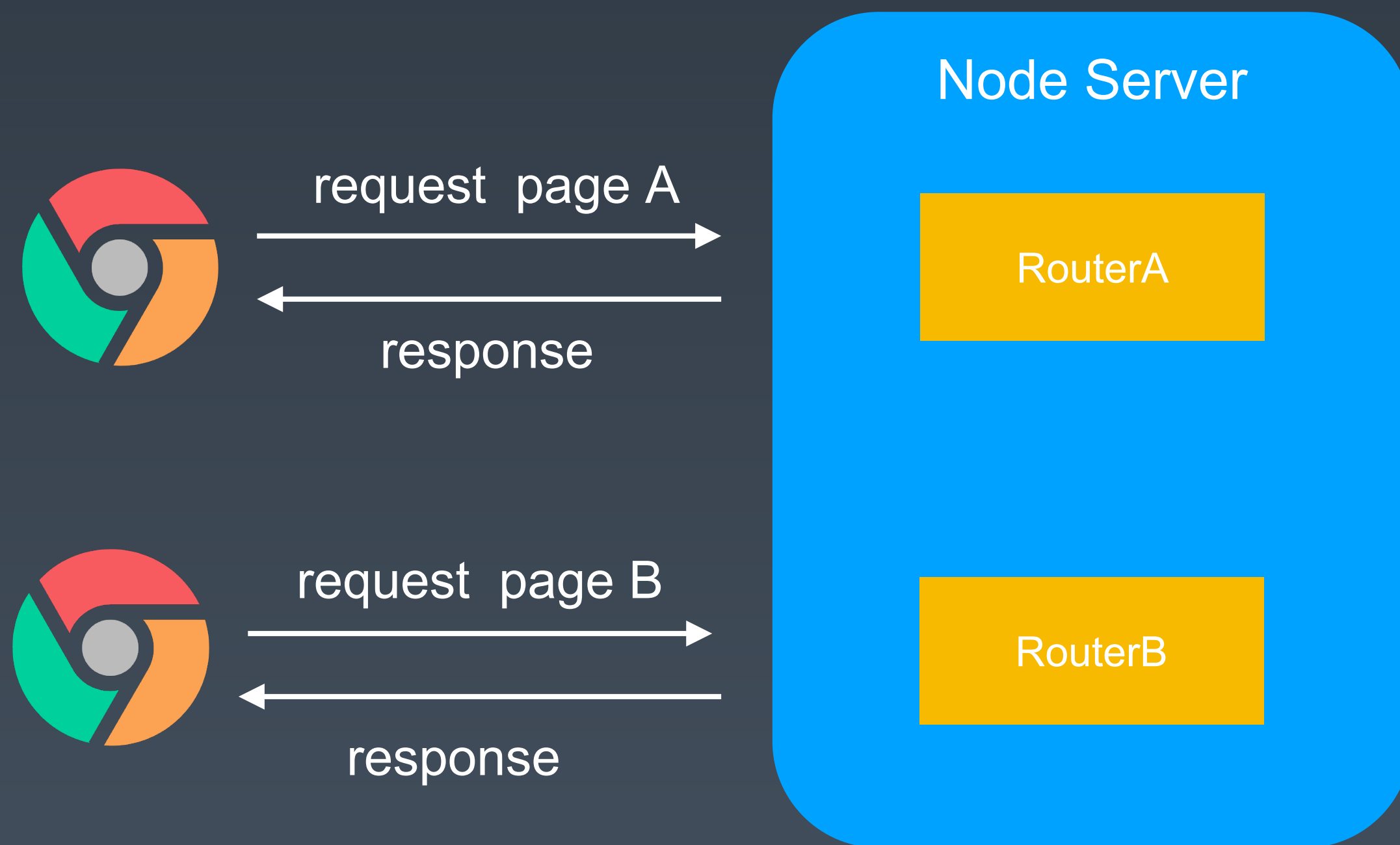


性能要求高

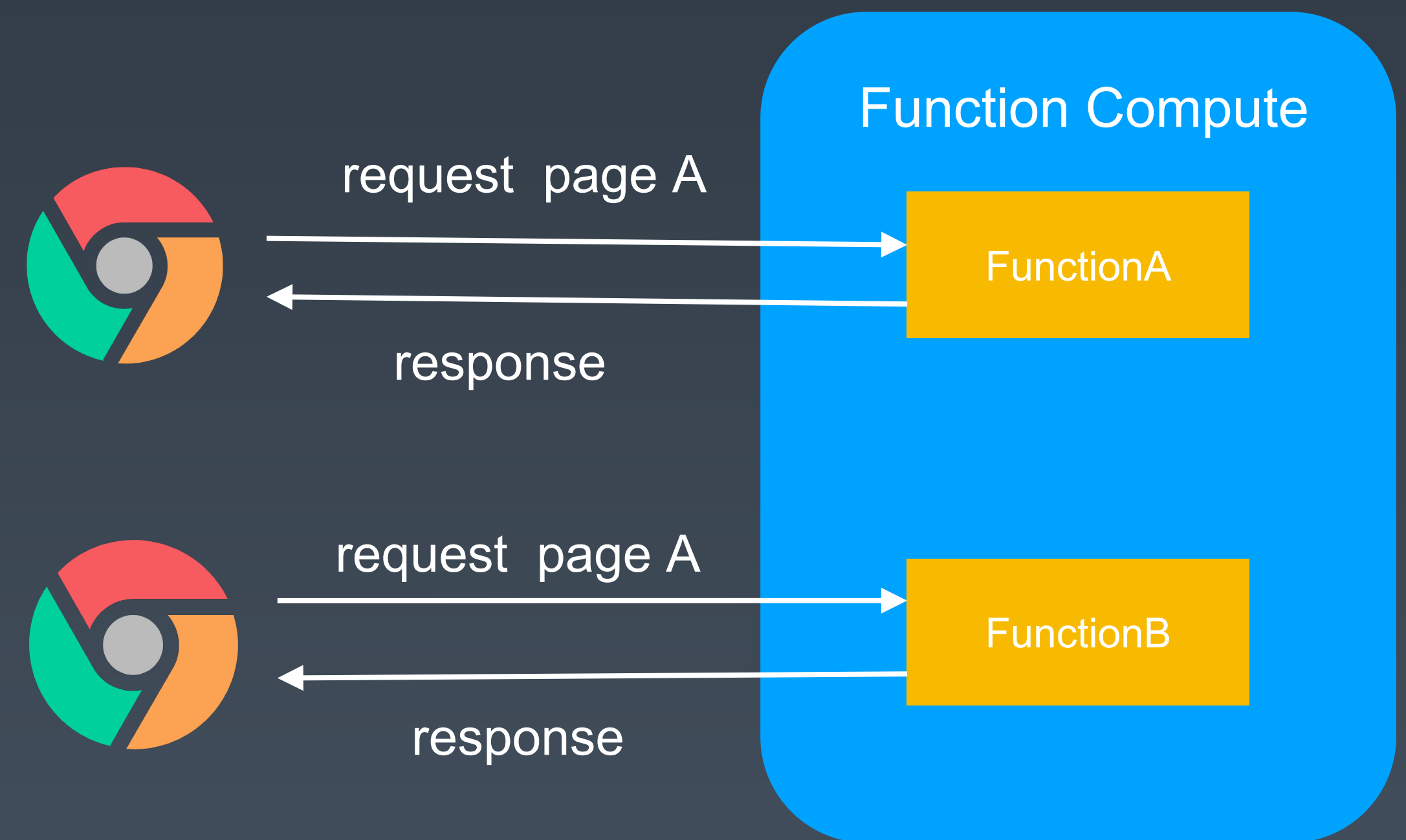
运维成本高

# 基于 Serverless 的服务端渲染

传统 SSR



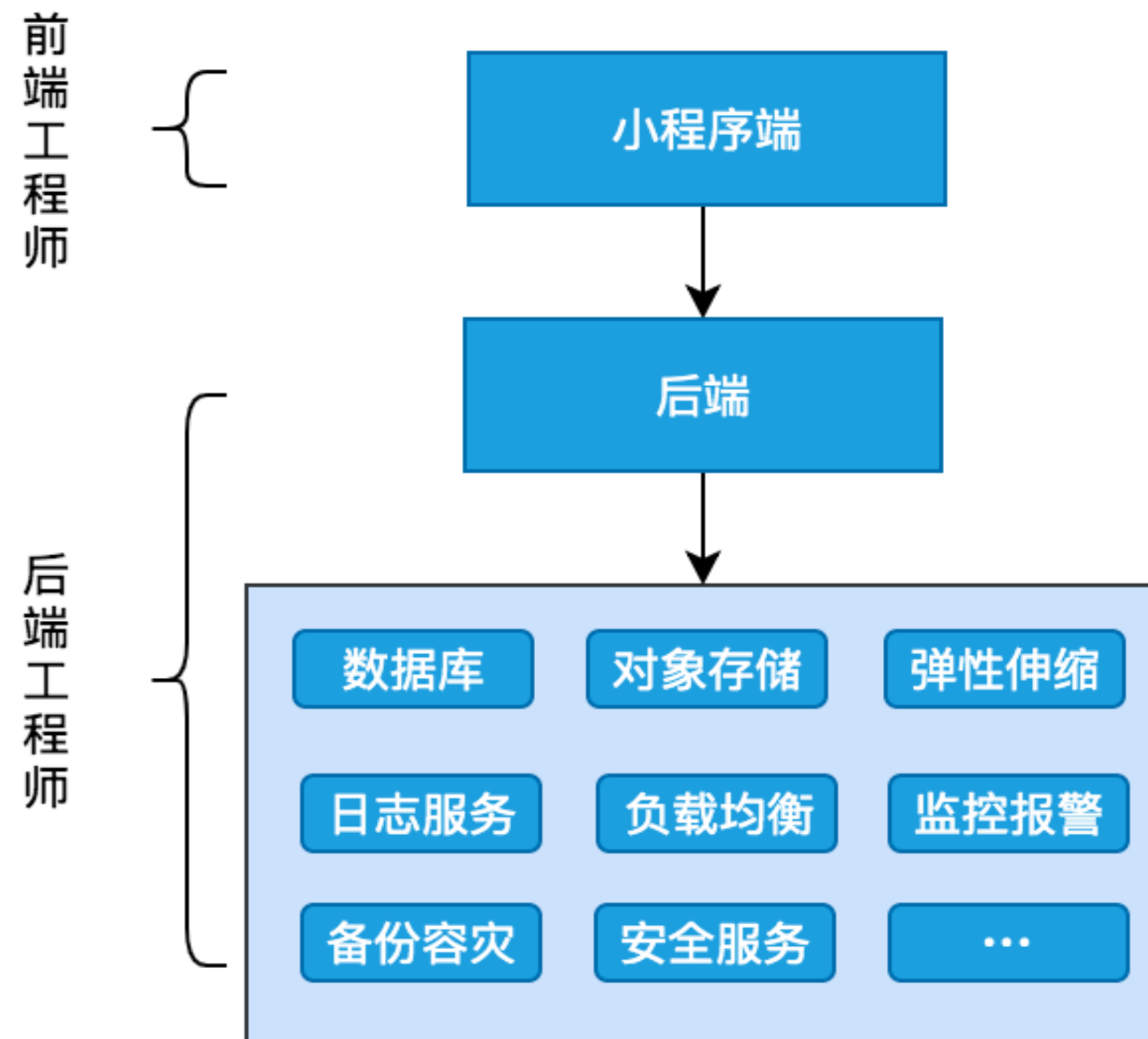
基于 Serverless 的 SSR



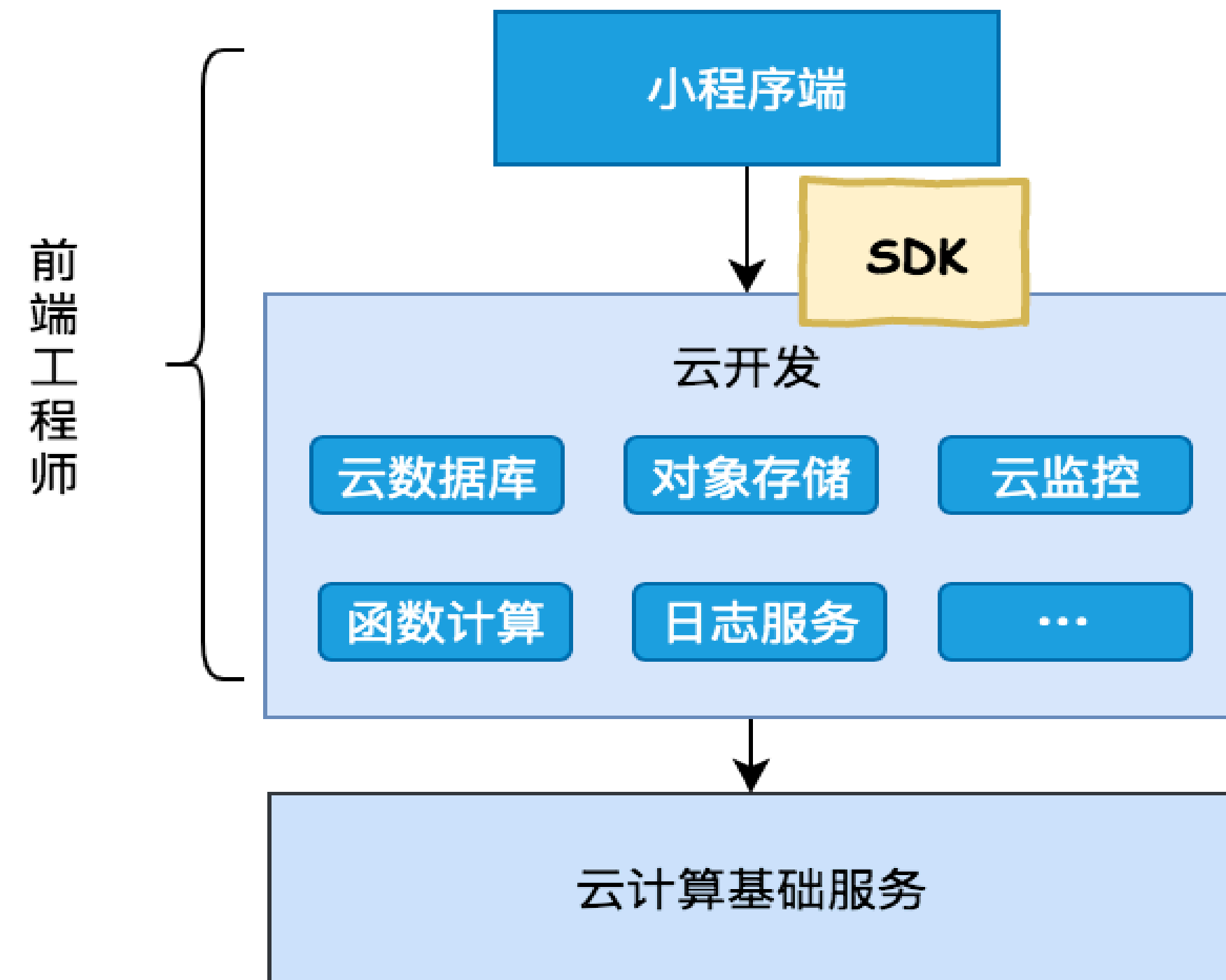
# 基于 Serverless 的小程序开发



# 基于 Serverless 的小程序开发



传统小程序开发



基于 Serverless 的小程序开发

# 小程序云开发

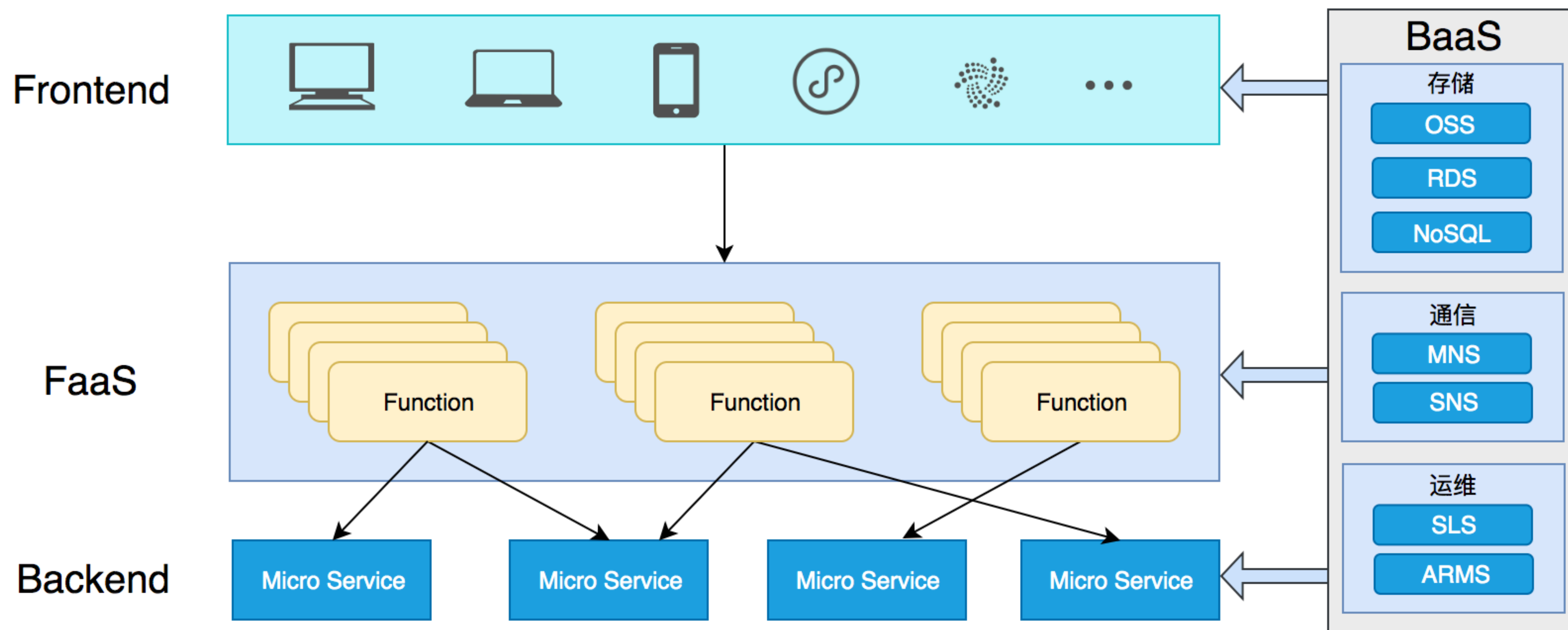
```
// 操作数据库
basement.db.collection('node')
  .insertOne({
    name: 'node',
    age: 18,
  })
  .then(() => {
    resolve({ success: true })
  })
  .catch(err => {
    reject({ success: false })
  });
```

```
// 上传图片
basement.file
  .uploadFile('image')
  .then((image) => {
    this.setData({
      iconUrl: image.url
    });
  })
  .catch(console.error);
```

```
// 调用函数
basement.function
  .invoke('getUserInfo')
  .then((res) => {
    this.setData({
      user: res.result
    });
  })
  .catch(console.error);
```

# 通用 Serverless 架构

# 通用 Serverless 架构



## 4. Serverless 开发最佳实践

# 函数的测试

# 函数测试的难点



函数是分布式的，需要单元测试和集成测试

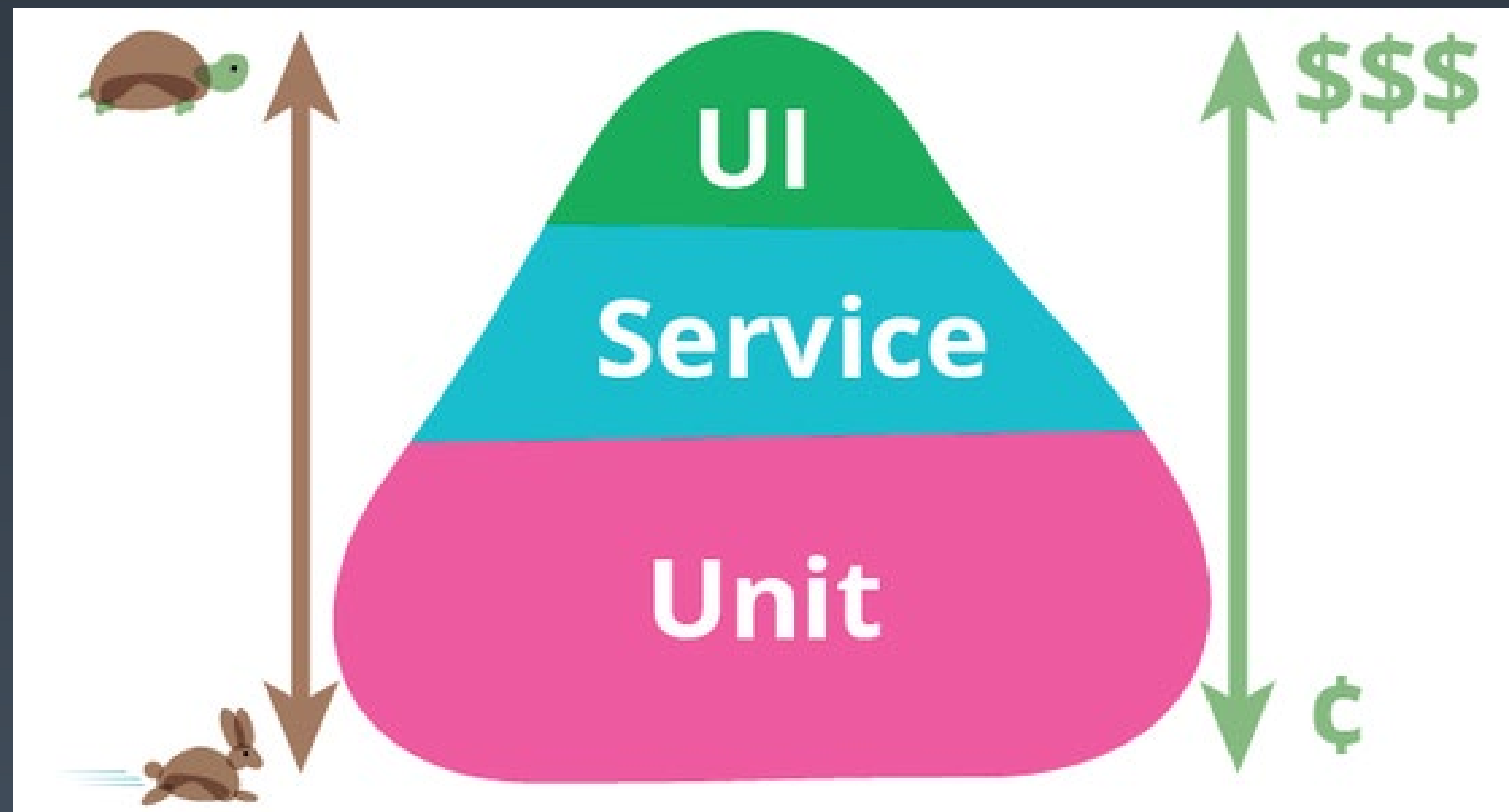


函数依赖的 FaaS 和 BaaS 服务难以在本地模拟



驱动函数执行的事件难以模拟

# 测试金字塔



Mike Cohn, 敏捷联盟和Scrum联盟的创始成员, 著有《应用于敏捷软件开发的用户故事》、《敏捷评估与规划》、《成功与敏捷》。



# Serverless 测试原则

1. 业务逻辑与第三方服务分离
2. 对业务逻辑充分进行单元测试
3. 编写集成测试验证与其他服务的集成是否正常工作

# 一个不好的示例



```
const db = require('db').connect();
const mailer = require('mailer');

module.exports.saveUser = (event, context, callback) => {
  const user = {
    email: event.email,
    created_at: Date.now()
  }

  db.saveUser(user, function (err) {
    if (err) {
      callback(err);
    } else {
      mailer.sendWelcomeEmail(event.email);
      callback();
    }
  });
};
```

```
class Users {
  constructor(db, mailer) {
    this.db = db;
    this.mailer = mailer;
  }

  save(email, callback) {
    const user = {
      email: email,
      created_at: Date.now()
    }

    this.db.saveUser(user, function (err) {
      if (err) {
        callback(err);
      } else {
        this.mailer.sendWelcomeEmail(email);
        callback();
      }
    });
  }
}

module.exports = Users;
```

```
const db = require('db').connect();
const mailer = require('mailer');
const Users = require('users');

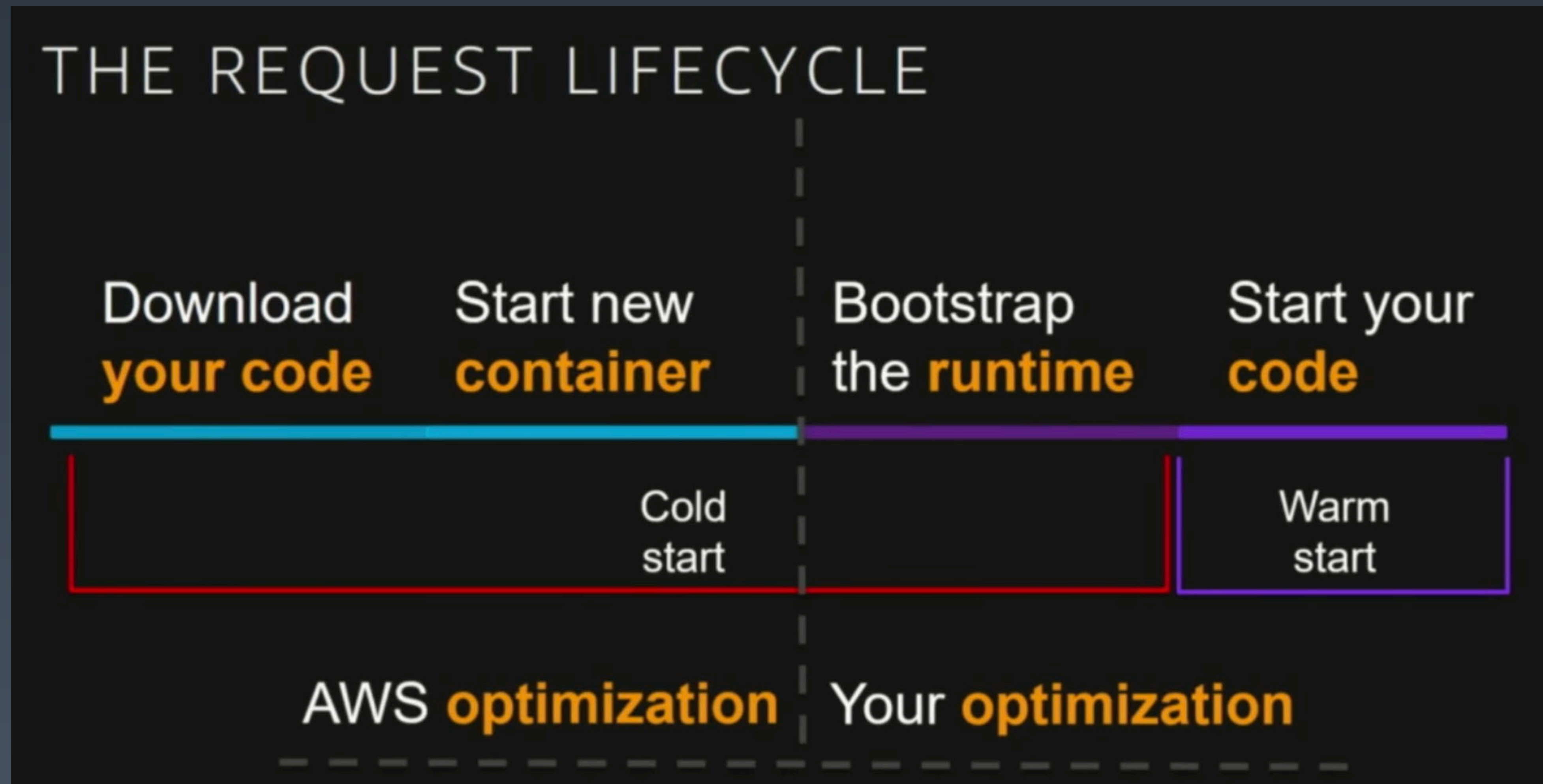
let users = new Users(db, mailer);

module.exports.saveUser = (
  event,
  context,
  callback
) => {
  users.save(event.email, callback);
};
```

# 函数的性能

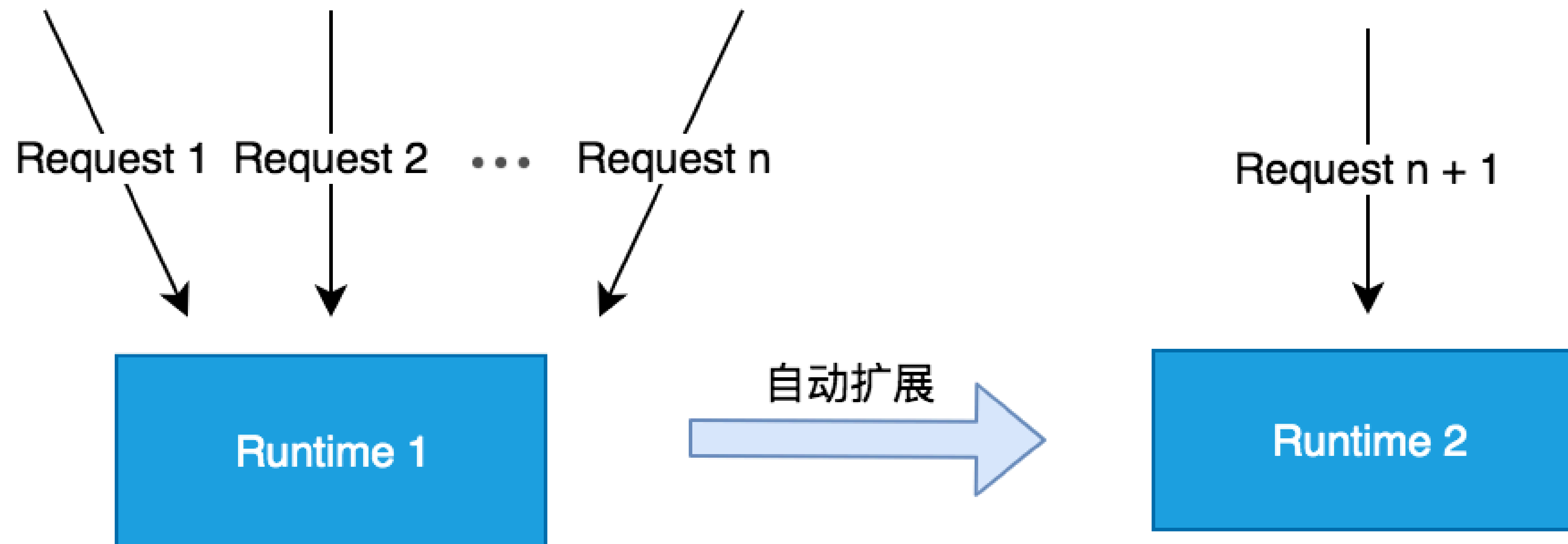


# 函数生命周期

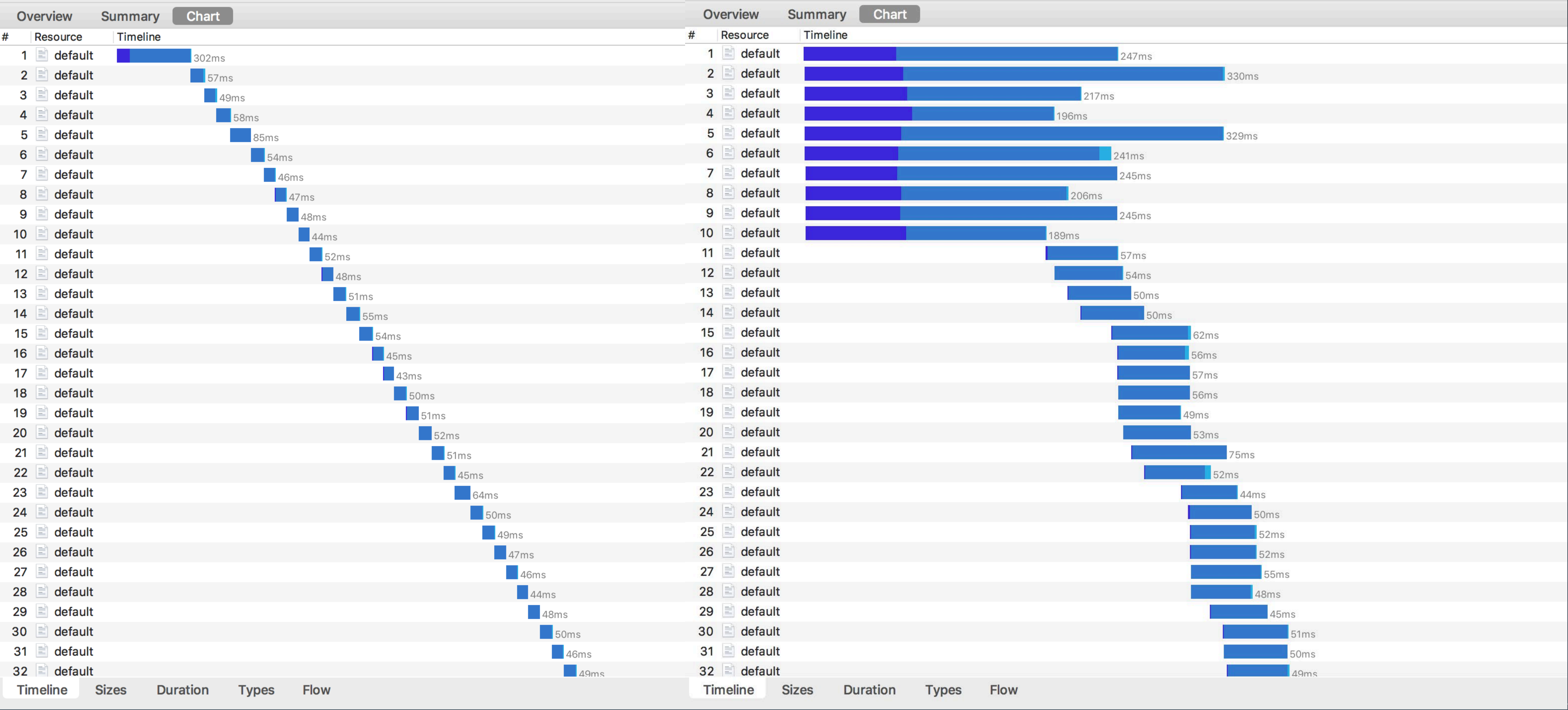


<https://www.youtube.com/watch?v=oQFORsso2go&feature=youtu.be&t=8m5s>

# 函数的自动扩展



# 并发对函数运行时间的影响



# 执行上下文重用

```
const mysql = require('mysql');

module.exports.saveUser = (event, context, callback) => {

  // 初始化数据库连接
  const connection = mysql.createConnection({ /* ... */ });
  connection.connect();

  connection.query('...');

};
```

```
const mysql = require('mysql');

// 初始化数据库连接
const connection = mysql.createConnection({ /* ... */ });
connection.connect();

module.exports.saveUser = (event, context, callback) => {

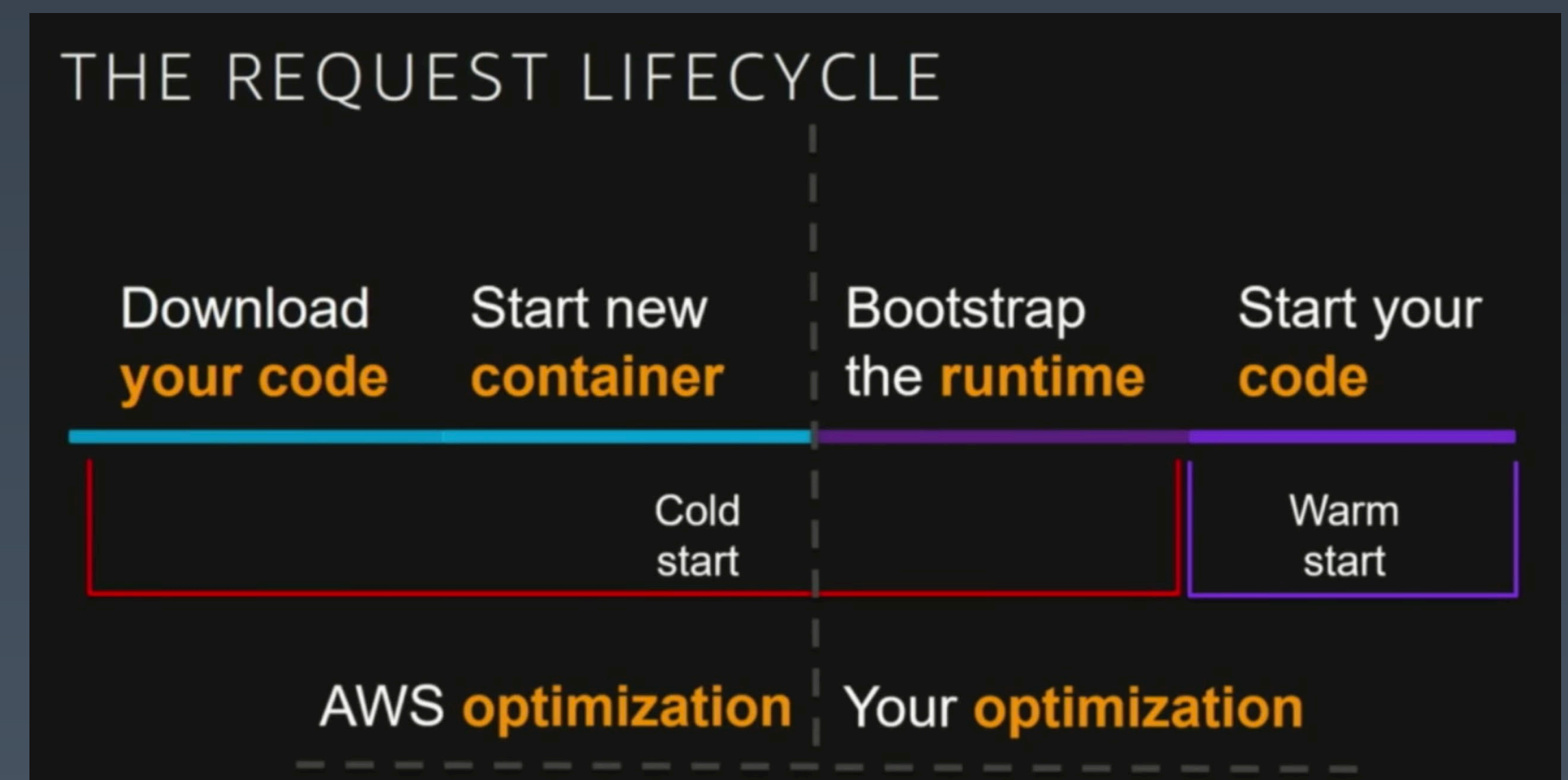
  connection.query('...');

};
```



# 如何提高函数性能

- 使用 Node.js / Python 等冷启动时间低的编程语言
- 优化依赖关系和包的大小
- 执行上下文重用
- 为函数分配最佳运行内存



## 4. 总结与展望

# 总结与展望

- 前端将会重新回归到 Web 应用工程师这一职能
- 实时 SSR 将成为展示端 UI 的主要渲染模式
- 基于场景的云开发将成为主流开发模式

Less is more.

# 参考

- [Cloud Programming Simplified: A Berkeley View on Serverless Computing](#)
- [Serverless Architectures](#)
- [The Forgotten Layer of the Test Automation Pyramid](#)
- [How does language, memory and package size affect cold starts of AWS Lambda?](#)
- [How to manage Lambda VPC cold starts and deal with that killer latency](#)
- [I'm afraid you're thinking about AWS Lambda cold starts all wrong](#)
- [Serverless 风暴来袭，前端工程师如何应对](#)

# 极客邦科技 会议推荐2019

5月

**QCon** 北京

全球软件开发大会

大会: 5月6-8日  
培训: 5月9-10日

**QCon** 广州

全球软件开发大会

培训: 5月25-26日  
大会: 5月27-28日

6月

**GTLC**  
GLOBAL  
TECH LEADERSHIP  
CONFERENCE

上海

技术领导力峰会

时间: 6月14-15日

**GMTC** 北京

全球大前端技术大会

大会: 6月20-21日  
培训: 6月22-23日

**ArchSummit** 深圳

全球架构师峰会

大会: 7月12-13日  
培训: 7月14-15日

7月

**QCon** 上海

全球软件开发大会

大会: 10月17-19日  
培训: 10月20-21日

10月

**ArchSummit** 北京

全球架构师峰会

大会: 12月6-7日  
培训: 12月8-9日

11月

**GMTC** 深圳

全球大前端技术大会

大会: 11月8-9日  
培训: 11月10-11日

**AiCon** 北京

全球人工智能与机器学习大会

大会: 11月21-22日  
培训: 11月23-24日

12月

THANKS! | QCon <sup>th</sup>