

# Le framework Scrum

<http://about.me/knafil>

[https://youtu.be/  
rq\\_XbUAeltg](https://youtu.be/rq_XbUAeltg)



**SCRUM**

<http://about.me/knafil>

Sprint 0

# Qu'est ce que SCRUM

- Approche **agile** pour développer des produits et services innovants

# Vue globale de SCRUM

- on crée le **Product Backlog**
- on travaille sur les **items** ayant la plus haute **priorité**
- le travail s'effectue dans des périodes courtes, 1 à 4 semaines : **itération**

# Itération

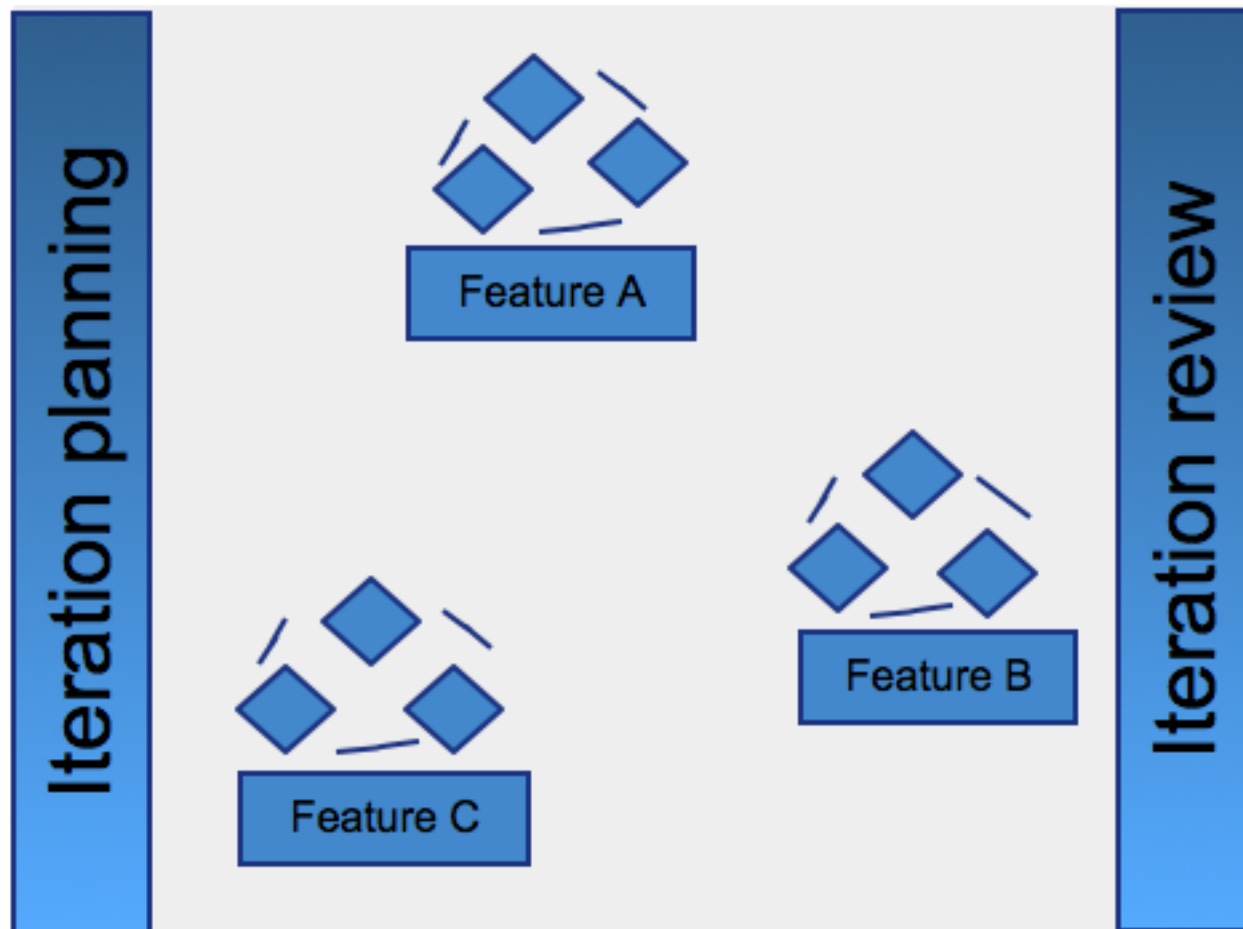
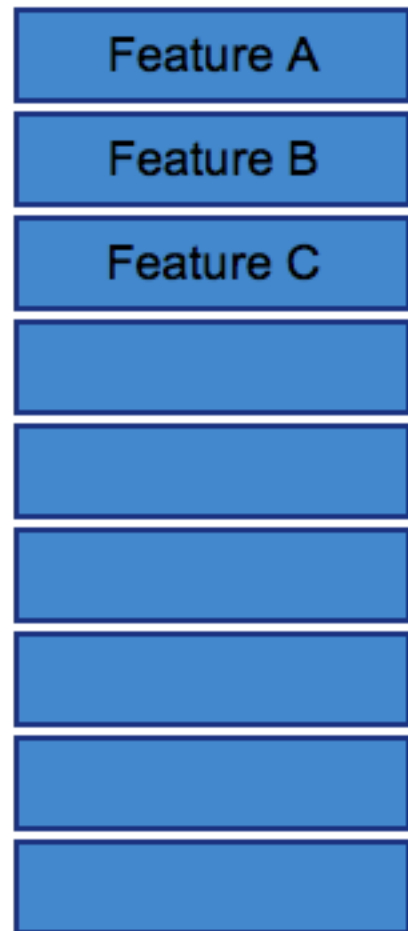
- Dans chaque itération, une équipe **auto organisée** fait tout le travail
- Au début de chaque itération, l'équipe **planifie** parmi les parties du **Product Backlog** celles à créer lors de la prochaine itération
- A la fin de l'itération, l'équipe revoit les items complétés avec les parties prenantes pour avoir leur **Feedback**
- Le **Product Owner** avec l'équipe décideront des parties à planifier par la suite et comment l'équipe va t-elle faire ce travail

# ...Itération

- à l'issue de chaque itération, l'équipe devra avoir un **incrément** de produit potentiellement livrable
- à la fin de chaque itération le processus entier reprend avec la planification d'une nouvelle itération



## Product Backlog



# Itération Scrum

# SCRUM : les origines

- 1986 : « The new product development game » paru au Harvard Business Review Article, par Takeuchi & Nonaka
- 1993 : **Sutherland** et équipe à Easel Corporation vont créer le processus SCRUM
- 1995 : **Shwaber** publie le premier article sur SCRUM

# Scrum: Auteurs



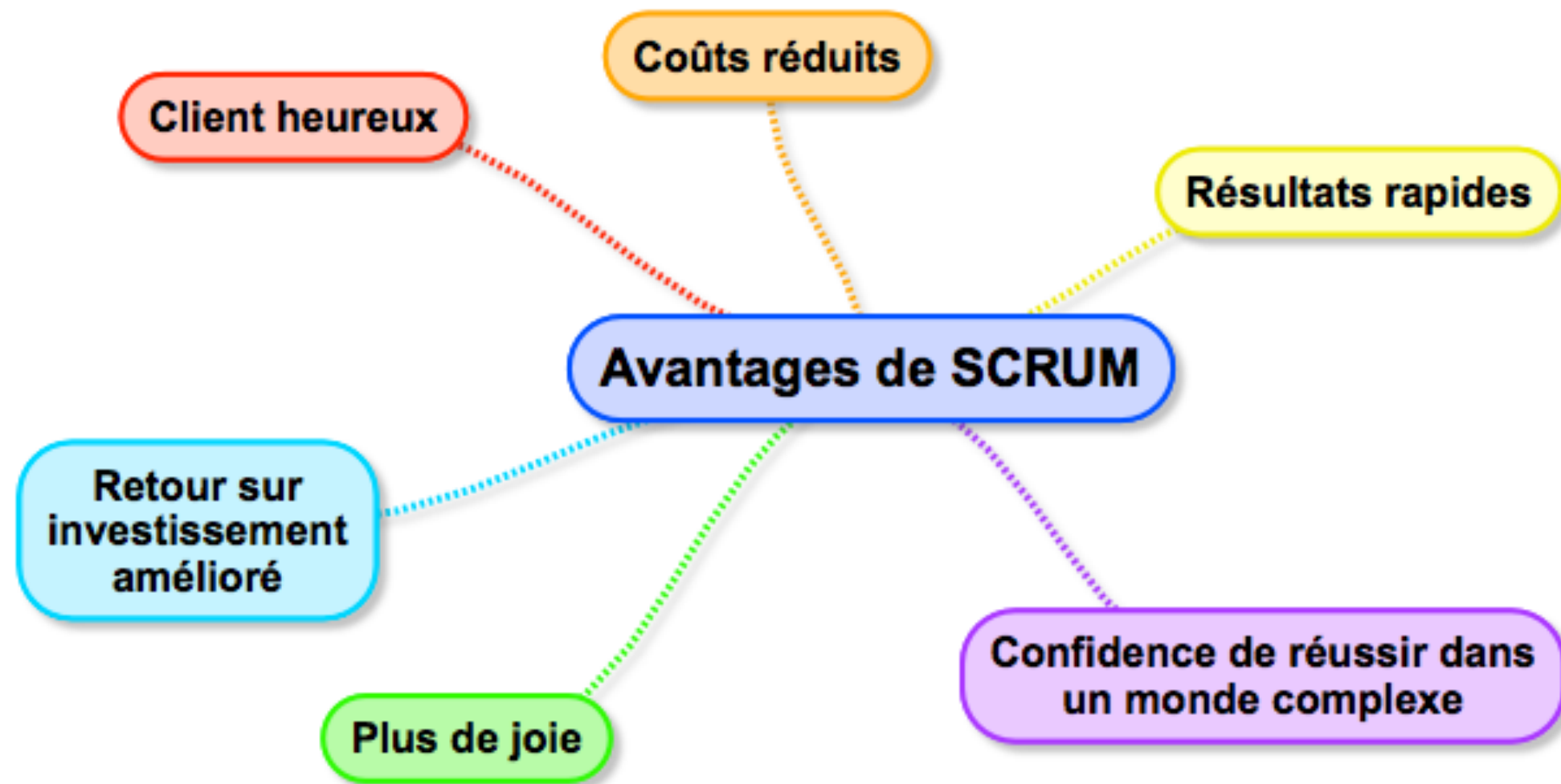
# Publications

- Agile Software Development with Scrum (Shwaber & Beedle 2001)
- Agile project management with Scrum (Shwaber 2004)
- The Scrum Guide (Shwaber & Sutherland 2011)

# Avantages de Scrum :

## Genomica Scrum Results

Mesure	Waterfall	Scrum
Effort	10 x	1 x
Vélocité	1 x	7 x
Satisfaction client	Mauvaise	Excellente



# Avantages de Scrum

DONE