

Portfolio

Nom: Abdoulaye Katchala Mele

Ma contribution au projet a été significative, particulièrement dans les aspects suivants :

Gestion de la base de données :

J'ai été responsable de la conception et de la gestion de la base de données SQLite utilisée par notre application. Cela implique la création des tables et la mise en place de la structure pour stocker les informations importantes de notre application dont la création du root.

Côté back-end et traitement :

J'ai assumé la responsabilité de l'enregistrement et de la connexion des utilisateurs dans la base de données une fois qu'ils ont rempli le formulaire, ainsi que la création et la suppression des jeux, l'inscription des joueurs dans un jeu, la validation des coups dans une partie, le traitement des coups dans une partie, et j'ai également implémenté la plupart des API utilisées pour les traitements côté serveur.

Côté front-end et scripts javascripts :

Du côté front-end, j'ai participé à la création de la page de jeu (HTML/CSS/JS), en mettant en place les fonctions de traitement et d'écoute des événements de clics et de survols. J'ai également coordonné la mise en place de tous les appels fetch pour communiquer avec certaines API de traitement. En outre, j'ai intégré le CSS style2 dans l'application.

Vérifications/traitement des coups dans le jeu :

J'ai également contribué au développement du code JavaScript et PHP responsable du déplacement des pièces dans le plateau de jeu. Mon travail consistait à mettre en place la logique nécessaire pour permettre aux joueurs de déplacer leurs pièces

conformément aux règles du jeu Siam. Cela utilise des appels fetchs qui permettent de vérifier la validité d'un coup

Retour sur la Communication dans le Groupe:

La communication au sein de notre groupe a été fluide dans l'ensemble. Nous avons utilisé GitLab et GitHub Desktop pour synchroniser nos travaux. Ces outils nous ont aidés à suivre les modifications apportées au code et à collaborer efficacement malgré la distance. Pourtant, nous avons eu quelques petits problèmes quand on active le serveur à cause des liens fetchs qui étaient absolues au lieu de relatifs. Heureusement, nous avons résolu le problème.

Si nous avions l'opportunité de refaire le projet, nous accorderions davantage de temps à son développement. Cela nous permettrait d'implémenter toutes les fonctionnalités supplémentaires que nous envisageons, afin de rendre l'expérience plus réaliste. En consacrant plus de temps à la phase de développement, nous pourrions envisager de nouvelles idées et ajouter l'ergonomie du projet, ce qui contribuerait à le rendre plus réaliste et satisfaisant pour les utilisateurs.