Portfolio individuel Mamoudou Diaby

Front-End:

J'ai été responsable de la conception et de l'implémentation des fonctionnalités d'authentification et de création de compte du côté front-end. Cela impliquait le développement des pages de connexion et d'inscription en utilisant HTML, CSS et JavaScript. De plus, j'ai créé la page des règles du jeu et mis en place le plateau de jeu utilisant le Canvas.

Back-End:

J'ai contribué à la partie PHP du projet en travaillant sur les scripts assurant la communication entre le front-end et la base de données SQLite. J'ai créé les scripts pour gérer l'inscription des utilisateurs, la récupération des données de connexion et la gestion des sessions utilisateur.

Fiche de Tests pour le Projet :

En plus de mes responsabilités de développement, j'ai également pris en charge la création de la fiche de tests pour le projet. Cette fiche a permis de définir les différents cas de test à effectuer pour garantir le bon fonctionnement de l'application, notamment en ce qui concerne l'authentification des utilisateurs et les fonctionnalités liées au jeu de Siam. Cela a contribué à assurer la qualité et la fiabilité de notre application.

Retour sur la Communication dans le Groupe:

La communication au sein de notre groupe a été fluide dans l'ensemble. Nous avons utilisé GitLab pour gérer le code source du projet et GitHub Desktop pour synchroniser nos travaux. Ces outils nous ont aidés à suivre les modifications apportées au code et à collaborer efficacement malgré la distance. Cependant, nous avons rencontré quelques difficultés mineures liées à la synchronisation des versions et à la résolution des conflits, mais nous avons pu les surmonter grâce à une communication ouverte et proactive.

Si vous deviez recommencer le projet:

Si je devais recommencer le projet, je maintiendrais globalement la même organisation et la même méthode de travail, car notre équipe était bien organisée et efficace. Nous avons réussi à collaborer de manière transparente grâce à l'utilisation de GitLab pour gérer le code source et de GitHub Desktop pour synchroniser nos travaux.