

# 14. Binary search tree

## 1 Zadanie

### 1.1 Specyfikacja

Spróbujmy stworzyć podwaliny wirtualnego dziekanatu. Tym razem wykorzystamy strukturę drzewa binarnego. Zaimplementuj program, który umożliwi tworzenie i wstawianie nowych węzłów oraz wyszukiwanie i usuwanie rekordów o podanym numerze indeksu.

Szablon programu należy uzupełnić o definicje następujących funkcji:

1. `node* create_node(const int number, const char* name)`, która alokuje strukturę `node` na stacku, przypisuje odpowiednie wartości jej polom i zwraca jej adres.
2. `void delete_tree(node* root)`, zwalniająca pamięć węzłów drzewa.
3. `node* insert(node* root, node* to_insert)`, wstawiająca węzeł znajdujący się pod adresem `to_insert` do drzewa. Kluczem jest numer indeksu studenta.
4. `node* find (node* root, const int number)`, znajdujący w drzewie węzeł o danym numerze indeksu. Funkcja zwraca adres znalezionego węzła lub wskaźnik zerowy, gdy żądany węzeł nie został znaleziony.
5. `node* delete(node* root, const int number)`, usuwająca z drzewa węzeł o danym numerze indeksu.

### 1.2 Wejście

W pierwszym wierszu standardowego wejścia znajdują się trzy liczby całkowite  $a$ ,  $r$  i  $f$ ; odpowiednio liczba elementów do wstawienia, usunięcia i wyszukiwania. Kolejne  $a$  wierszy zawiera liczbę naturalną i słowo (o długości nie większej niż 31 znaków) - numer indeksu i nazwisko studenta, które należy umieścić w bazie. Następne  $r$  wierszy zawiera po jednej liczbie naturalnej - numer indeksu studenta do wykreślenia (niekoniecznie istniejący). Ostatnie  $f$  wierszy zawiera po jednej liczbie naturalnej - numer indeksu studenta do wyszukiwania w systemie.

### 1.3 Wyjście

Na standardowym wyjściu programu powinno znaleźć się dokładnie  $f$  wierszy - nazwisko wyszukiwanego studenta lub napis NO, gdy student o szukanym numerze indeksu nie istnieje.

## 1.4 Przykład

Wejście:

5 2 2  
101 Nowak  
134 Heller  
112 Kowalska  
142 Pawlak  
135 Maliniak  
101  
144  
134  
101

Wyjście:

Heller  
NO