

В языке Swift имеются следующие типы данных:

- **Int8**: представляет целые числа со знаком размером не более 8 бит (от -128 до 127)
- **UInt8**: представляет целые положительные числа размером не более 8 бит (от 0 до 255)
- **Int16**: представляет целые числа со знаком размером не более 16 бит (от -32768 до 32767)
- **UInt16**: представляет целые положительные числа размером не более 16 бит (от 0 до 65535)
- **Int32**: представляет целые числа со знаком размером не более 32 бита (от -2147483648 до 2147483647)
- **UInt32**: представляет целые положительные числа размером не более 32 бита (от 0 до 4294967295)
- **Int64**: представляет целые числа со знаком размером не более 64 бита (от -9223372036854775808 до 9223372036854775807)
- **UInt64**: представляет целые положительные числа размером не более 64 бита (от 0 до 18446744073709551615)
- **Int**: представляет целые числа со знаком, например, 1, -30, 458. На 32-разрядных платформах эквивалентен Int32, а на 64-разрядных - Int64
- **UInt**: представляет целые положительные числа, например, 1, 30, 458. На 32-разрядных платформах эквивалентен UInt32, а на 64-разрядных - UInt64
- **Float**: 32-битное число с плавающей точкой, содержит до 6 чисел в дробной части
- **Double**: 64-битное число с плавающей точкой, содержит до 15 чисел в дробной части
- **Float80**: 80-битное число с плавающей точкой
- **Bool**: представляет логическое значение true или false
- **String**: представляет строку
- **Character**: представляет отдельный символ