Requerimientos

Del 1 al 3 siendo el 3 el más alto y el 1 el más bajo

Requerimientos funcionales

RF01	Gestión del Menú
Prioridad:	3
Descripción	 El sistema debe permitir a la cocina económica definir y mantener un menú con platos, descripciones y precios. Debe ser capaz de gestionar menús para diferentes momentos del día. (desayuno almuerzo, cena) Debe permitir la actualización del menú según la disponibilidad de ingredientes.

RF02	Registro de pedidos
Prioridad:	3
Descripción	 Debe permitir a los empleados registrar pedidos de clientes, incluyendo las ordenes solicitadas y la cantidad Debe calcular automáticamente el precio total del pedido

RF03	Gestión de ingredientes y Stock
Prioridad:	3
Descripción	Debe permitir la gestión de inventario de ingredientes y productos utilizados en la preparación de los platos.

 Debe realizar un seguimiento del stock actual de ingredientes.
 Debe generar alertas cuando los niveles de inventario sean bajos.

RF04	Registro de Ventas
Prioridad:	3
Descripción	Debe mantener un historial de todas las ventas realizadas, incluyendo fecha, platos vendidos y precio total.
	 Debe permitir a los empleados buscar y consultar registros de ventas anteriores.

RF05	Gestión de Clientes
Prioridad:	2
Descripción	 Debe permitir la creación y mantenimiento de registros de clientes habituales. Debe registrar información de contacto y preferencias de los clientes.

RF06	Gestión de Pagos
Prioridad:	3
Descripción	Debe gestionar diferentes métodos
	de pago y registrar las transacciones
	de manera eficiente.

RF06	Generación de Recibos
Prioridad:	2
Descripción	Debe generar recibos para los
	clientes.

RF06	Generación de Reportes
Prioridad:	3
Descripción	 Debe generar informes diarios, semanales y mensuales de ventas y ganancias. Debe proporcionar informes
	de popularidad de platos para ayudar en la gestión del menú.

Requerimientos no funcionales

RF06	Interfaz de Usuario Intuitiva
Prioridad:	3
Descripción	 Debe contar con una interfaz de usuario amigable y fácil de usar para el personal de la cocina económica.
	 Se construirá la interfaz de usuario utilizando Java Swing o JavaFX.
	 Se diseñarán las pantallas y formularios para la gestión de productos, ventas, reportes y otras funcionalidades.