

1 - CRIE UMA CLASSE CHAMADA "ALUNO" QUE TENHA OS SEGUINTE ATRIBUTOS: NOME, IDADE E NOTA. EM SEGUIDA, CRIE UM MÉTODO "VERIFICAR APROVAÇÃO" QUE RETORNE "APROVADO" CASO A NOTA SEJA MAIOR OU IGUAL A 7 E "REPROVADO" CASO CONTRÁRIO. CRIE UM OBJETO DESSA CLASSE E TESTE O MÉTODO "VERIFICAR APROVAÇÃO".

2 - CRIE UMA CLASSE CHAMADA "CIRCULO" QUE TENHA OS SEGUINTE ATRIBUTOS: RAO E COR. EM SEGUIDA, CRIE UM MÉTODO "CALCULAR ÁREA" QUE RETORNE A ÁREA DO CÍRCULO E UM MÉTODO "DESENHAR CÍRCULO" QUE EXIBE O RAO E A COR DO CÍRCULO. CRIE UM OBJETO DESSA CLASSE E TESTE OS MÉTODOS.

3 - CRIE UMA CLASSE CHAMADA "TRIANGULO" QUE TENHA OS SEGUINTE ATRIBUTOS: BASE, ALTURA E COR. EM SEGUIDA, CRIE UM MÉTODO "CALCULAR ÁREA" QUE RETORNE A ÁREA DO TRIANGULO E UM MÉTODO "DESENHAR TRIANGULO" QUE EXIBA A BASE, A ALTURA E A COR DO TRIANGULO. CRIE UM OBJETO DESSA CLASSE E TESTE OS MÉTODOS.

#### -----RESOLUÇÃO DOS 3 EXERCÍCIOS-----

-----PUBLIC CLASS Aula100423-----  
package aula100423;

```
/**
 *
 * @author Aluno
 */
public class Aula100423 {

    /**
     * @param args the command line arguments
     */
    public static void main(String[] args) {
        aluno aluno1 = new aluno("João",18,7.01);

        aluno1.imprimiraluno();

        aluno1.verificarAprovacao();

        Triangulos T = new Triangulos(5, 10, "verde");
        System.out.println("Área do triângulo: " + T.Calcular_area());
        System.out.println( T.DesenhaTriangulo());

        Circulo circulo = new Circulo(5.0, "azul");
        System.out.println("Área do círculo: " + circulo.calcular_area());
```

```

        circulo.desenhar_circulo();

    }

}

-----PUBLIC CLASS ALUNO-----
/*
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change
this license
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template
 */
package aula100423;

/**
 *
 * @author Aluno
 */
public class aluno {
    String nome;
    int idade;
    double nota;

    public aluno(String nome, int idade, double nota) {
        this.nome = nome;
        this.idade = idade;
        this.nota = nota;
    }

    public String getNome(){
        return nome;
    }

    public void setNome(String nome){
        this.nome = nome;
    }

    public int getIdade(){
        return idade;
    }

    public void setIdade(int idade){
        this.idade = idade;
    }
}

```

```

    }

    public double getNota(){
        return nota;
    }

    public void setNota(double nota){
        this.nota = nota;
    }

    public void imprimiraluno(){
        System.out.println("");
        System.out.println("Aluno cadastrado com sucesso: ");
        System.out.println("Nome do aluno: " + this.nome);
        System.out.println("Idade: " + this.idade);
        System.out.println("Nota do aluno: " + this.nota);
        System.out.println("");
    }

    public void verificarAprovacao(){
        System.out.println("");
        if(this.nota >= 7 && this.nota <= 10){
            System.out.println("Parabéns aluno " + this.nome + " Você foi aprovado com a nota "
+ this.nota + " ! ");
        }else if(this.nota > 10 || this.nota < 0) {
            System.out.println(this.nome + " a nota informada, " + this.nota + ", é inválida! ");
        }else {
            System.out.println(this.nome + " infelizmente você foi reprovado com a nota " +
this.nota + " ! ");
        }
        System.out.println("");
    }
}

```

```

-----PUBLIC CLASS Triangulos-----
/*
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change
this license
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template
 */
package aula100423;

/**
 *
 * @author Aluno
 */

```

```

public class Triangulos{
    private final double base;
    private final double altura;
    private final String cor;

    public Triangulos(double base, double altura, String cor) {
        this.base = base;
        this.altura = altura;
        this.cor = cor;
    }

    public double Calcular_area() {
        return (base * altura)/2;
    }

    public String DesenhaTriangulo() {
        return "A base do triangulo descrito é: " + base + ", com altura igual a: " + altura + ", por
fim, destaca-se que o mesmo é: " + cor ;
    }
}

```

```

-----PUBLIC CLASS Circulo-----
/*
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change
this license
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template
 */
package aula100423;

/**
 *
 * @author Aluno
 */
public class Circulo {
    double raio;
    String cor;

    public Circulo(double raio, String cor) {
        this.raio = raio;
        this.cor = cor;
    }

    public double calcular_area() {
        return Math.PI * raio * raio;
    }

    public void desenhar_circulo() {

```

```
        System.out.println("Raio do círculo " + raio + " e cor " + cor);  
    }  
}
```