

Conteúdos necessário para o pdf

1.Introdução:(especificar sobre o problema do labirinto)

Neste capítulo, será apresentado o problema do labirinto, definindo e especificando qual é o objetivo do trabalho.

Aqui você pode digitar um texto e adicionar uma imagem de um dos labirintos para facilitar a explicação do problema.

Exemplo de labirinto 10x10:

```
EXXXXXXXXXX
000XXXXXXXX
0X0000X000
0X0XX0X0X0
0X0XX000XS
0X0XXXXXXX
0X00000XXX
0XXXXX0XXX
000XX000XX
0XXXX0X0XX
```

Aqui está um exemplo de um dos labirintos para facilitar a explicação do problema.

2.Estruturas de dados:(Especificar todos as estruturas utilizadas em cada código)

Estruturas principais utilizado no primeiro código:

- Fila first-in first-out
- Grafo
- Estrutura de nó para a implementação de uma lista encadeada usada para implementar uma fila(alocação dinâmica)

Existem mais estruturas no primeiro código para ser analisado pelo gerenciador desse pdf

As estruturas utilizadas no segundo código vai ser atualizada em breve, fique atento para qualquer atualização no github

3.Algoritmos utilizados e sua complexidade

Para esse Trabalho utilizamos algoritmos de Busca de Grafos

1. Explicar o'que é Busca de Grafos
2. descrever os dois algoritmos utilizados em cada código sendo eles: Busca em largura(primeiro código) e Busca em profundidade(segundo código)

Tem material do professor Iago sobre esses dois tipos de algoritmos para ajudar na explicação do pdf https://github.com/iagoac/dce529/blob/main/slides/aula_13.pdf
link acima é a aula sobre Busca de Grafos.