TRABALHO SEMESTRAL – ORIENTAÇÃO A OBJETOS	
Curso: Bacharelado em Ciência da Computação	Período: 3º
Disciplina: Orientação a Objetos	Valor:10 pontos (peso 0.10)
Professor: Rodrigo Martins Pagliares	Data de entrega: 10/06/2024

Data da última atualização: 24/05/2024

Instruções:

- Data de entrega: até 10/06/2024 até às 23:59h.
- Este trabalho poderá ser realizado em grupos de no máximo 5 pessoas.
- Avaliação: Irei avaliar o trabalho com base no código fonte (peso 1) e na apresentação do vídeo (peso 2).
- 1. Crie um vídeo de apresentação com sua explicação para a solução deste TRABALHO SEMESTRAL. O vídeo deverá ter entre 15 e 30 minutos e deve estar disponível *online* (por exemplo, no YouTube).
 - O link com o vídeo deverá ser enviado para pagliares@bcc.unifal-mg.edu.br
 - No e-mail com o link do vídeo deverá ser incluído também dois links: um para o código fonte da solução do exercício 2 e um segundo link para o código fonte da solução do exercício 3.
- 2. Neste exercício, os discentes terão a oportunidade utilizar os conhecimentos de programação orientada a objetos em um projeto que inclui interface gráfica com o usuário (GUI) e persistência de dados em um banco de dados relacional.

História de usuário:

US-1050: Create product

As a Administrator

I want to create a new Product

In order to increase the variety of products we sell at BlueVelvet Music Store

Acceptance criteria

- A product has a name, short description, brand, category, list price, cost.
- The fields name and list prices must not be empty

US-0809: Edit product information

As an Administrator

I want to edit the data of an exiting product

to improve/fix the information of the products sold by Blue Velvet Music Store.

Acceptance criteria

- All fields of a product may be updated.
- See US-1050 for the product fields.
- Test retrieving a product
- Test Updating some product fields:

US-2032: List products

As an Administrator

I want to list all of products

in order to have a global view of all products sold on Blue Velvet Music store.

Acceptance criteria

- The list of products may be too long. Provide a way for navigation (e.g. pagination for the products list)
- By default, it must be possible to see 10 products at once (pagination)
- Pagination is based on product names
- Pagination should work well with sorting
- Sort by product name, ID, brand, and category
- Default sorting by name, ascending order
- Filter: search by product name

US-1627: Delete product As an Administrator I want to delete a product in order to have only products that are sold by Blue Velvet Music Store Acceptance criteria - Test Deleting a product

Protótipo de baixa fidelidade:

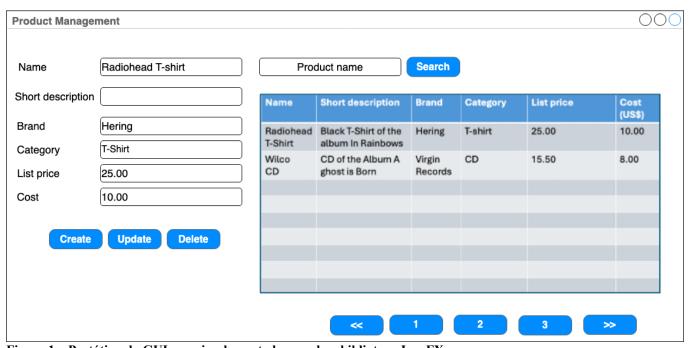


Figura 1 – Protótipo da GUI a ser implementada usando a biblioteca JavaFX.

Tecnologias a serem utilizadas:

Java SE

Eu estou usando OpenJDK 21.

JavaFX

- Sugestão: Use o assistente específico para criação de projetos JavaFX no Intellij para evitar ter que incluir manualmente as dependências do JavaFX no arquivo pom.xml).
- Observação: A solução deverá OBRIGATORIAMENTE usar a API Java FX.

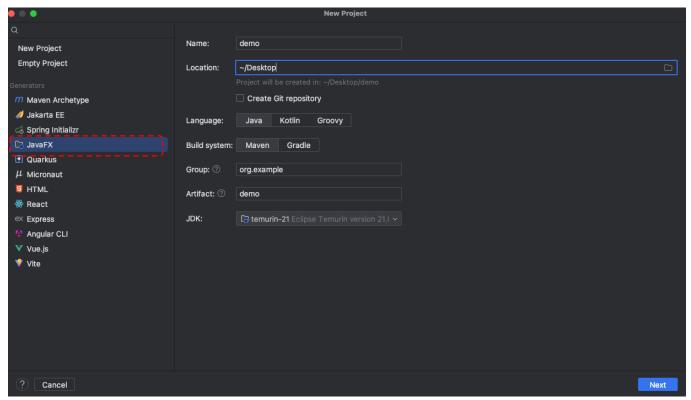


Figura 2 – Assistente para criação de um projeto Java SE com JavaFX no IntelliJ.

MySQL

- Os dados da aplicação deverão ser persistidos em um banco de dados relacional MySQL.
 Já que vários discentes ainda não fizeram a disciplina de banco de dados, optei por um exemplo simples com apenas uma tabela.
- Na Seção Trabalho do Semestre na página principal da disciplina no Moodle, estão presentes alguns artefatos (Slides e Scripts SQL) com um passo a passo com instruções e comandos MySQL para aqueles que ainda não tiveram contato com Sistemas Gerenciadores de Banco de Dados.
 - Também está disponível o endereço de um repositório no GitHub com vários exemplos de como conectar um programa em Java com o MySQL usando a API JDBC do Java SE.
- 4. Neste exercício, o discente deverá implementar a solução do Exercício 2 (incluindo interface gráfica e banco de dados) em uma segunda programação Orientada a Objetos (por exemplo, Ruby, C++, C#, JavaScript, Node.JS ou Python)

Sugestão: Use o **ChatGPT** ou **Gemini** como assistente na realização deste exercício, solicitando auxílio para mapeamento do código feito no **exercício 2** para a linguagem de programação escolhida.

Sugestão: Se você preferir, sinta-se à vontade em manter neste exercício, o banco de dados criado no MySQL para o exercício 2. Caso prefira, sinta-se à vontade em trocar também de Sistema Gerenciador de Banco de Dados (por exemplo, usando PostGreSQL).

Sugestão 3: Caso você opte por utilizar a linguagem JavaScript ou Node.JS, a interface gráfica com o usuário deverá ser implementada usando as tecnologias HTML, CSS e JavaScript para serem executadas dentro de um navegador *web*.

Bons códigos!

Rodrigo Martins Pagliares