TRABALHO SEMESTRAL – ORIENTAÇÃO A OBJETOS	
Curso: Bacharelado em Ciência da Computação	Período: 3º
Disciplina: Orientação a Objetos	Valor:10 pontos (peso 0.10)
Professor: Rodrigo Martins Pagliares	Data de entrega: 10/06/2024
Aluno(a):	

Data da última atualização: 23/05/2024

- 1. Crie um vídeo de apresentação com sua explicação para a solução deste TRABALHO SEMESTRAL. O vídeo deverá ter entre 15 e 30 minutos e deve estar disponível *online* (por exemplo, no YouTube).
 - O link com o vídeo deverá ser enviado para pagliares@bcc.unifal-mg.edu.br
 - No e-mail com o link do vídeo deverá ser incluído também um link para o código fonte da solução.
 - Data de entrega: até 10/06/204 até às 23:59h
 - Avaliação: Irei avaliar o trabalho com base no código fonte (peso 1) e na apresentação do vídeo (peso 2).
- 2. Neste trabalho prático os discentes terão a oportunidade utilizar os conhecimentos de programação orientada a objetos em um trabalho que inclui interface gráfica com o usuário (GUI) e persistência em banco de dados.

História de usuário:

US-1050- Create product
As a Administrator
I want to create a new Product
In order to increase the variety of products we sell at
BlueVelvet Music Store

- A product has a name, short description, brand, category, list price, cost - The fields name and list prices must not be empty

A ser incluídas neste documento as histórias de usuário para consultar, remover e atualizar um produto.

Protótipos:

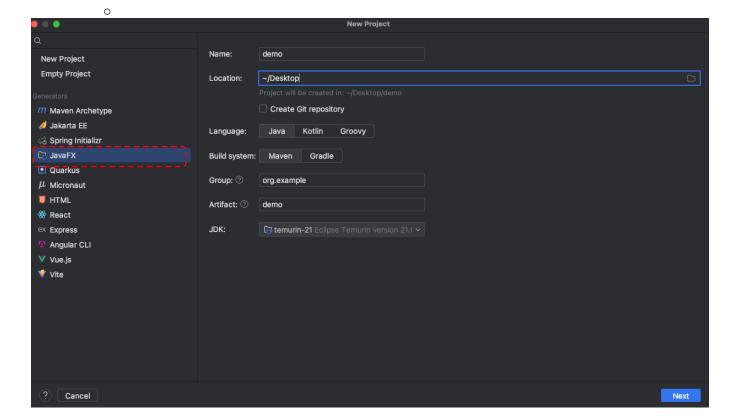


Figura 1 – Protótipo da GUI a ser implementada usando a biblioteca JavaFX.

Tecnologias a serem utilizadas:

0

- Java SE
 - o Eu estou usando OpenJDK 21
- JavaFX
 - Sugestão: Use o assistente específico para criação de projetos JavaFX no Intellij para evitar ter que incluir manualmente as dependências do JavaFX no arquivo pom.xml).
 - Observação: A solução deverá OBRIGATORIAMENTE usar a API Java FX.



MySQL

 Os dados da aplicação deverão ser persistidos em um banco de dados relacional MySQL. Já que vários alunos ainda não fizeram a disciplina de banco de dados, optei por um exemplo simples com apenas uma tabela e nos links abaixo forneço informações básicas sobre como iniciar os estudos com banco de dados e com integração Java- MySQL.

0

4. CHATGPT: Neste exercício você deverá portar a implementação fornecida no Exercício para a linguagem de programação Python.
Observação: A solução deverá OBRIGATORIAMENTE usar a API Tkinter da linguagem Python.
Bons códigos!
Rodrigo Martins Pagliares