

TRABALHO SEMESTRAL – ORIENTAÇÃO A OBJETOS	
Curso: <b>Bacharelado em Ciência da Computação</b>	Período: 3º
Disciplina: <b>Orientação a Objetos</b>	Valor: 10 pontos (peso 0.10)
Professor: <b>Rodrigo Martins Pagliares</b>	Data de entrega: 10/06/2024
Aluno(a):	

Data da última atualização: 23/05/2024

1. Crie um vídeo de apresentação com sua explicação para a solução deste TRABALHO SEMESTRAL. O vídeo deverá ter entre 15 e 30 minutos e deve estar disponível *online* (por exemplo, no YouTube).

- O *link* com o vídeo deverá ser enviado para [pagliares@bcc.unifal-mg.edu.br](mailto:pagliares@bcc.unifal-mg.edu.br)
- No *e-mail* com o *link* do vídeo deverá ser incluído também um *link* para o código fonte da solução.
- Data de entrega: até 10/06/2024 até às 23:59h
- Avaliação: Irei avaliar o trabalho com base no código fonte (peso 1) e na apresentação do vídeo (peso 2).

2. Neste trabalho prático os discentes terão a oportunidade utilizar os conhecimentos de programação orientada a objetos em um trabalho que inclui interface gráfica com o usuário (GUI) e persistência em banco de dados.

História de usuário:

<i>US-1050- Create product</i>
<i>As a Administrator</i>
<i>I want to create a new Product</i>
<i>In order to increase the variety of products we sell at</i>
<i>BlueVelvet Music Store</i>

<b>Acceptance criteria</b>
- A product has a name, short description, brand, category, list price, cost
- The fields name and list prices must not be empty

A ser incluídas neste documento as histórias de usuário para consultar, remover e atualizar um produto.

Protótipos:

Product Management

Name

Short description

Brand

Category

List price

Cost

Create

Update

Delete

Name	Short description	Brand	Category	List price	Cost (US\$)
Radiohead T-Shirt	Black T-Shirt of the album In Rainbows	Hering	T-shirt	25.00	10.00
Wilco CD	CD of the Album A ghost is Born	Virgin Records	CD	15.50	8.00

Figura 1 – Protótipo da GUI a ser implementada usando a biblioteca JavaFX.

### Tecnologias a serem utilizadas:

- **Java SE**
  - Eu estou usando OpenJDK 21
- **JavaFX**
  - Sugestão: Use o assistente específico para criação de projetos JavaFX no IntelliJ para evitar ter que incluir manualmente as dependências do JavaFX no arquivo pom.xml).
  - **Observação:** A solução deverá OBRIGATORIAMENTE usar a API Java FX.
  - 
  -

New Project

New Project

Empty Project

Generators

Maven Archetype

Jakarta EE

Spring Initializr

JavaFX

Quarkus

Micronaut

HTML

React

Express

Angular CLI

Vue.js

Vite

Name:

demo

Location:

~/Desktop

Project will be created in: ~/Desktop/demo

Create Git repository

Language:

Java

Kotlin

Groovy

Build system:

Maven

Gradle

Group:

org.example

Artifact:

demo

JDK:

temurin-21 Eclipse Temurin version 21.1

Cancel

Next

- **MySQL**
  - Os dados da aplicação deverão ser persistidos em um banco de dados relacional MySQL. Já que vários alunos ainda não fizeram a disciplina de banco de dados, optei por um exemplo simples com apenas uma tabela e nos links abaixo forneço informações básicas sobre como iniciar os estudos com banco de dados e com integração Java- MySQL.
  -

**4. CHATGPT:** Neste exercício você deverá portar a implementação fornecida no Exercício para a linguagem de programação Python.

**Observação:** A solução deverá OBRIGATORIAMENTE usar a API Tkinter da linguagem Python.

Bons códigos!

Rodrigo Martins Pagliares