

Manual De Usuario

Comandos Principales De La Aplicación

- MKDISK
- RMDISK
- FDISK
- MOUNT
- UNMOUNT
- REP
- EXEC

MKDISK:

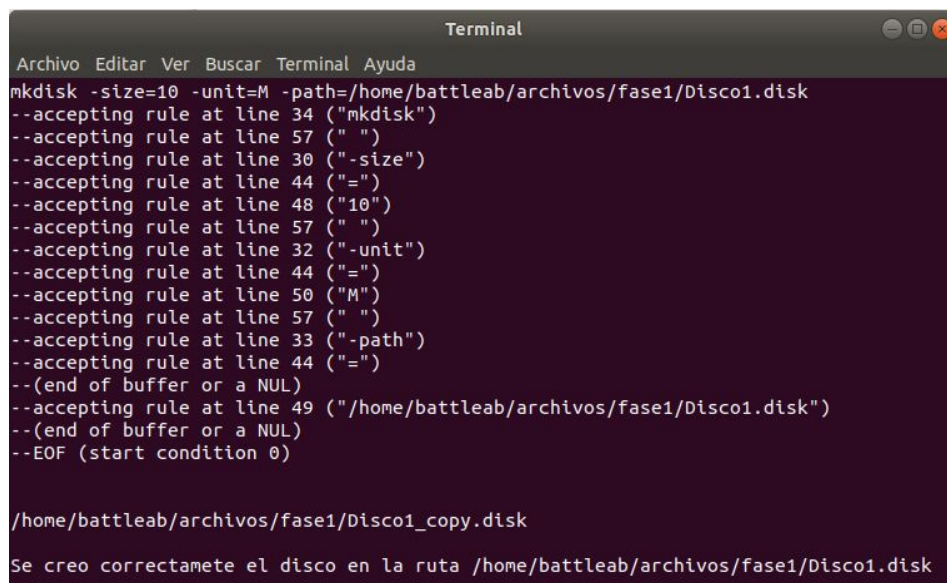
Este comando sirve para crear un disco duro que es simulado por un archivo binario, los parámetros necesarios para que pueda ser utilizado son los siguientes:

- Size: Este parámetro sirve para definir el tamaño del disco duro.
Ejemplo: -Size = 3000
- Path: sirve para saber donde será creado el disco duro.
Ejemplo: -path = /home/user/Disco1.disk

Los parámetros que son opcionales, los cuales sino son definidos se toman por su valor default:

- Fit: Este parámetro indicará que tipo de ajuste utilizará el disco duro. los posibles valores son BF = Best, FF = First, WF = Worst.
Ejemplo: -Fit = BF
- Unit: indica en que estará medida la capacidad del disco duro. los posibles valores son K = kilobytes, M = Megabytes
Ejemplo: -Unit = K

La ilustración siguiente muestra como podría ser una implementación del comando mkdisk

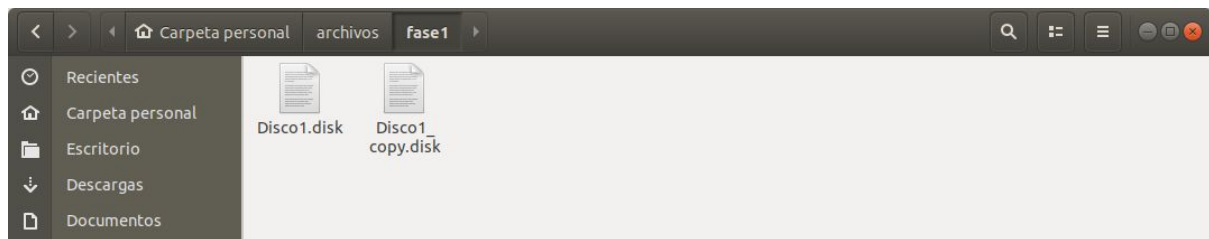


```
Terminal
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
mkdisk -size=10 -unit=M -path=/home/battleab/archivos/fase1/Disco1.disk
--accepting rule at line 34 ("mkdisk")
--accepting rule at line 57 (" ")
--accepting rule at line 30 ("-size")
--accepting rule at line 44 ("=")
--accepting rule at line 48 ("10")
--accepting rule at line 57 (" ")
--accepting rule at line 32 ("-unit")
--accepting rule at line 44 ("=")
--accepting rule at line 50 ("M")
--accepting rule at line 57 (" ")
--accepting rule at line 33 ("-path")
--accepting rule at line 44 ("=")
--(end of buffer or a NUL)
--accepting rule at line 49 ("/home/battleab/archivos/fase1/Disco1.disk")
--(end of buffer or a NUL)
--EOF (start condition 0)

/home/battleab/archivos/fase1/Disco1_copy.disk

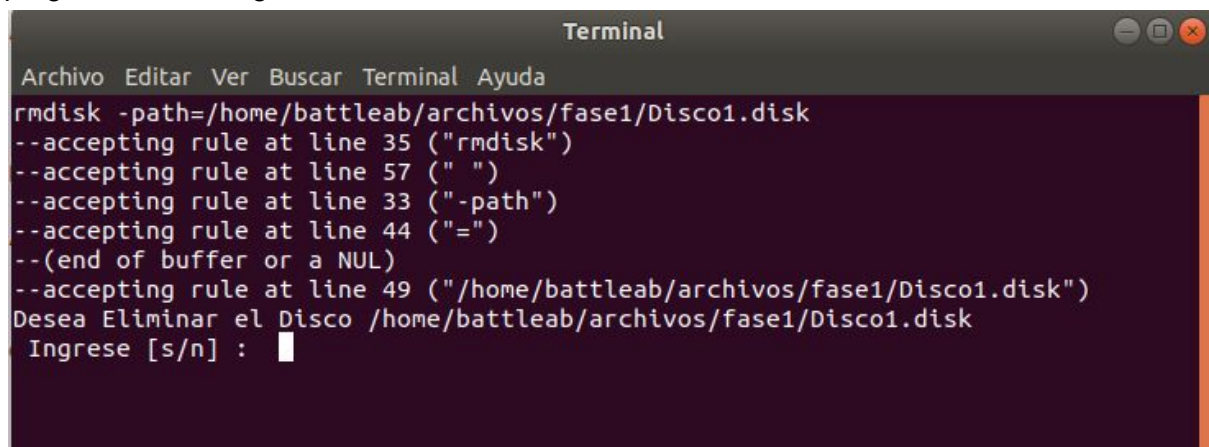
Se creo correctamente el disco en la ruta /home/battleab/archivos/fase1/Disco1.disk
```

Los discos generados serian los siguientes en la ruta especificada:

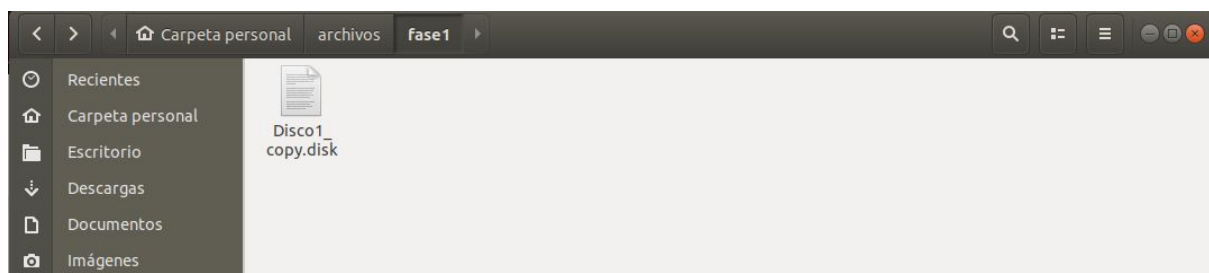
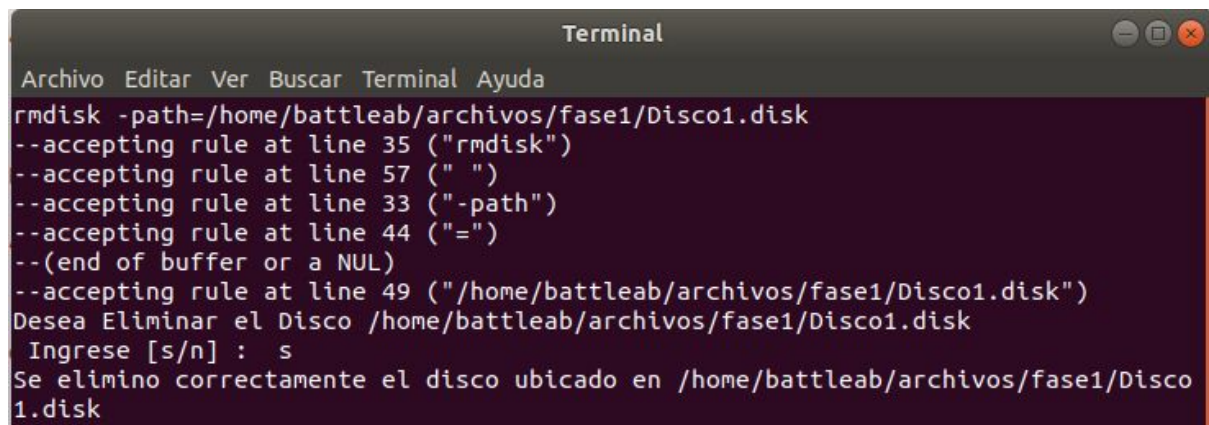


RMDISK:

Sirve para Eliminar un disco duro previamente creado. este comando solo tienen un parámetro el cual es obligatorio e indica donde se encuentra la ruta del archivo, luego pregunta si está seguro de eliminar el disco duro.



Luego de presionar que si quiere ser eliminado desplegará el mensaje que fue eliminado y ya no se encontrara el archivo.



FDISK:

Este comando sirve para crear o eliminar particiones dentro del disco duro dependiendo que se le solicite, los parámetros obligatorios son los siguientes.

- Size: es obligatorio únicamente cuando se quiere crear una partición.
- Path
- Name: este parámetro indica el nombre que recibirá la partición no puede repetirse.

Ejemplo: `--name=Particion1`

Los parámetros que son opcionales son los siguientes:

- Unit: Es el tipo de medida que maneja la partición está además de las dos mencionadas en MKDISK tiene una más con el parámetro B = Byte
Ejemplo: `--unit=B`
- Type: Este comando indica el tipo de partición que será agregado, para el cual solo hay tres posibles opciones P = primaria, E = Extendida, L = lógica. Para particiones primarias y extendidas hay límite 4 como máximo para las primarias en caso de que no exista extendida, y el otro caso 3 primarias y 1 extendida. si no es definido por default se tomará como primaria.

Ejemplo: `-type = L`

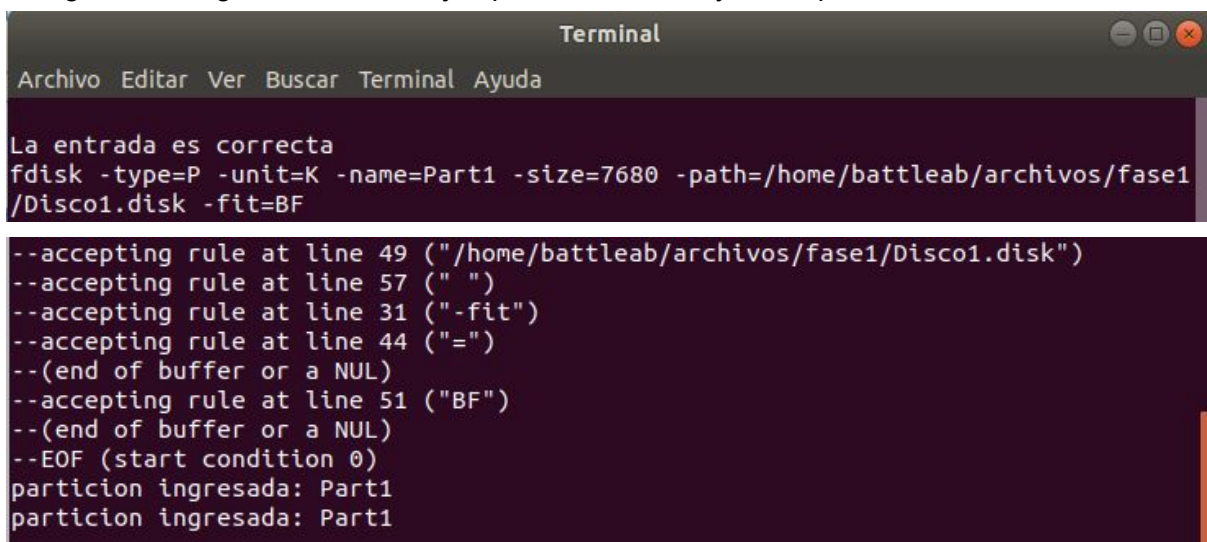
- Fit
- delete: indica la forma en que será eliminada la partición solo cuenta con dos posibles definiciones Fast la cual solo marca el espacio como vacío deja la información anterior ahí la cual será sobreescrita cuando se agregue otra, Full la cual no solo marcará como espacio vacío sino que escribirá en toda la partición 0.

Ejemplo: `--delete = full`

- Add: indica que quiere agregar espacio a la partición o disminuir el tamaño de la partición esto dependiendo el valor del número ya sea negativo o positivo.

Ejemplo: `-add=1`

La siguiente imagen muestra un ejemplo del comando y su respectiva salida.



```
Terminal
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda

La entrada es correcta
fdisk -type=P -unit=K -name=Part1 -size=7680 -path=/home/battleab/archivos/fase1/Disco1.disk -fit=BF

--accepting rule at line 49 ("/home/battleab/archivos/fase1/Disco1.disk")
--accepting rule at line 57 (" ")
--accepting rule at line 31 ("-fit")
--accepting rule at line 44 ("=")
--(end of buffer or a NUL)
--accepting rule at line 51 ("BF")
--(end of buffer or a NUL)
--EOF (start condition 0)
particion ingresada: Part1
particion ingresada: Part1
```

MOUNT

Este comando sirve para montar una partición a memoria, los parámetros obligatorios son los siguientes

- path
- name

La siguiente ilustración muestra un ejemplo del comando mount y su salida.

```
mount -path=/home/battleab/archivos/fase1/Disco1.disk -name=Part1
--accepting rule at line 36 ("mount")
--accepting rule at line 57 (" ")
--accepting rule at line 33 ("-path")
--accepting rule at line 44 ("=")
--(end of buffer or a NUL)
--scanner backing up
--accepting rule at line 49 ("/home/battleab/archivos/fase1/Disco1.disk")
--accepting rule at line 57 (" ")
--accepting rule at line 41 ("-name")
--accepting rule at line 44 ("=")
--(end of buffer or a NUL)
--accepting rule at line 55 ("Part1")
Se monto la particion correctamente
```

UNMOUNT:

Este comando sirve para desmontar una partición que haya sido montada previamente, los parámetros obligatorios son los siguientes:

- id: este parámetro muestra el id donde se encuentra la partición montada

La siguiente ilustración muestra el ejemplo para el comando unmount tanto como su salida.

```
umount -id=vda1
La entrada es correcta
--accepting rule at line 37 ("umount")
--accepting rule at line 57 (" ")
--accepting rule at line 38 ("-id")
--accepting rule at line 44 ("=")
--(end of buffer or a NUL)
--accepting rule at line 53 ("vda1")
Se desmonto correctamente la particion vda1
```

REP:

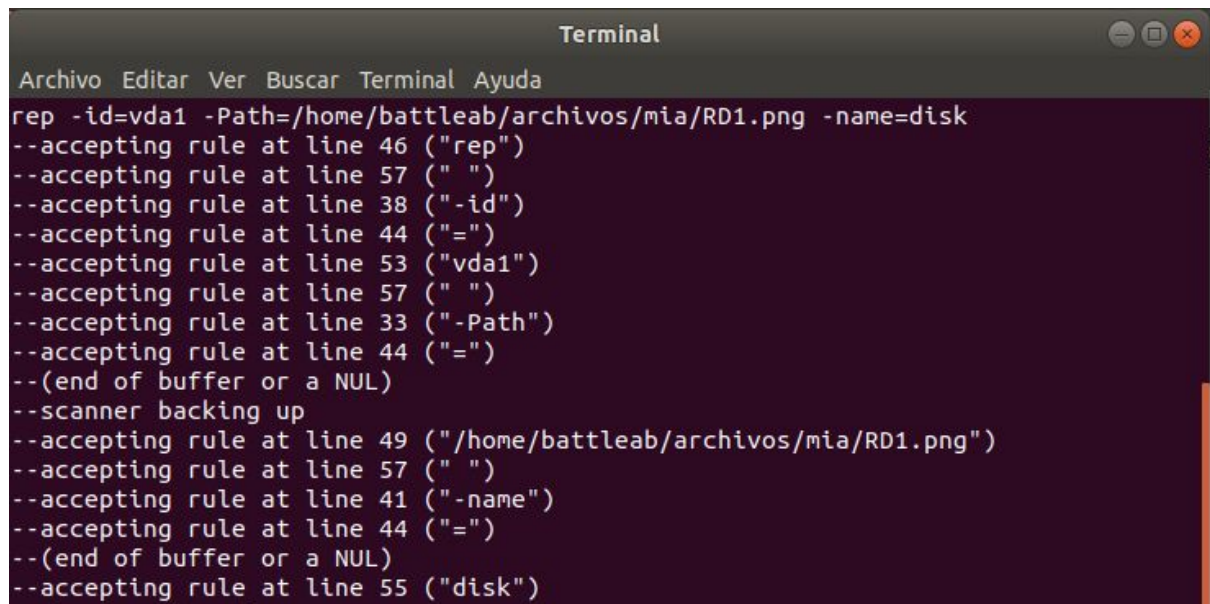
Este comando nos sirve para graficar ya sea un disco el cual mostrará la estructura de las particiones, el mbr del disco y el porcentaje que cada partición o espacio libre tiene dentro del disco (La sumatoria de los porcentajes debe de ser 100%), los parámetros obligatorios son los siguientes:

- name: indicará el tipo de reporte que quiere que realice el programa los posibles parámetros para name son -mbr, -disk

Ejemplo:- name=mbr

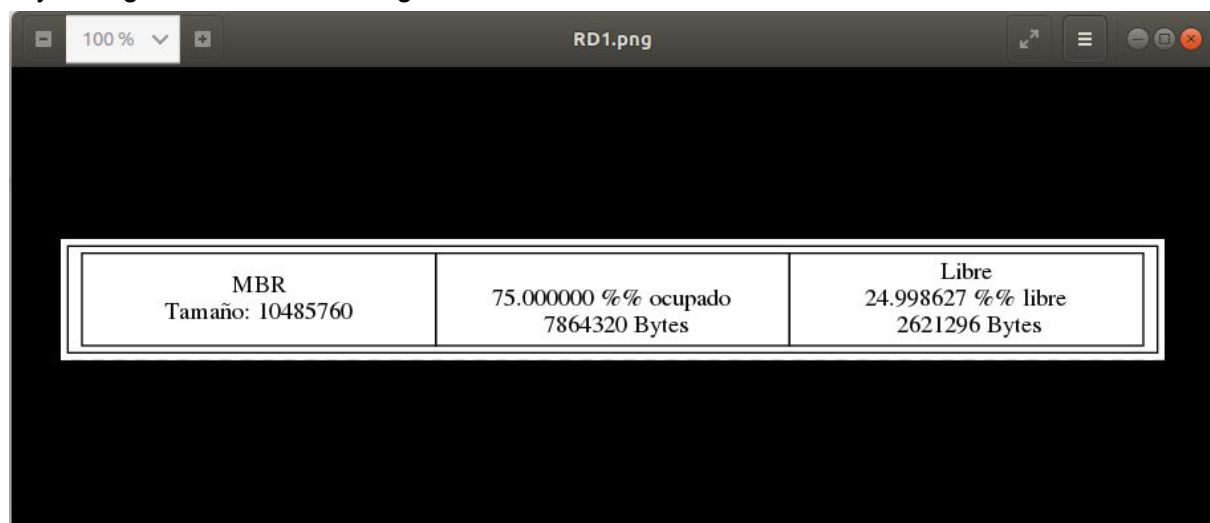
- path
- id

La siguiente imagen muestra como es la estructura del comando y los archivos resultantes creados en la ruta definida.



```
Terminal
Archivo  Editar  Ver  Buscar  Terminal  Ayuda
rep -id=vda1 -Path=/home/battleab/archivos/mia/RD1.png -name=disk
--accepting rule at line 46 ("rep")
--accepting rule at line 57 (" ")
--accepting rule at line 38 ("-id")
--accepting rule at line 44 ("=")
--accepting rule at line 53 ("vda1")
--accepting rule at line 57 (" ")
--accepting rule at line 33 ("-Path")
--accepting rule at line 44 ("=")
--(end of buffer or a NUL)
--scanner backing up
--accepting rule at line 49 ("/home/battleab/archivos/mia/RD1.png")
--accepting rule at line 57 (" ")
--accepting rule at line 41 ("-name")
--accepting rule at line 44 ("=")
--(end of buffer or a NUL)
--accepting rule at line 55 ("disk")
```

cuya imagen de salida es la siguiente



MBR Tamaño: 10485760	75.000000 %% ocupado 7864320 Bytes	Libre 24.998627 %% libre 2621296 Bytes
-------------------------	---------------------------------------	--

EXEC:

Este comando sirve para poder realizar el análisis de múltiples instrucciones que se encuentran en un archivo con estencion .sh, el parámetro obligatorio único es path.

A continuación se muestra un ejemplo del comando.

```
exec -path=/home/Desktop/calificacion.sh
```