

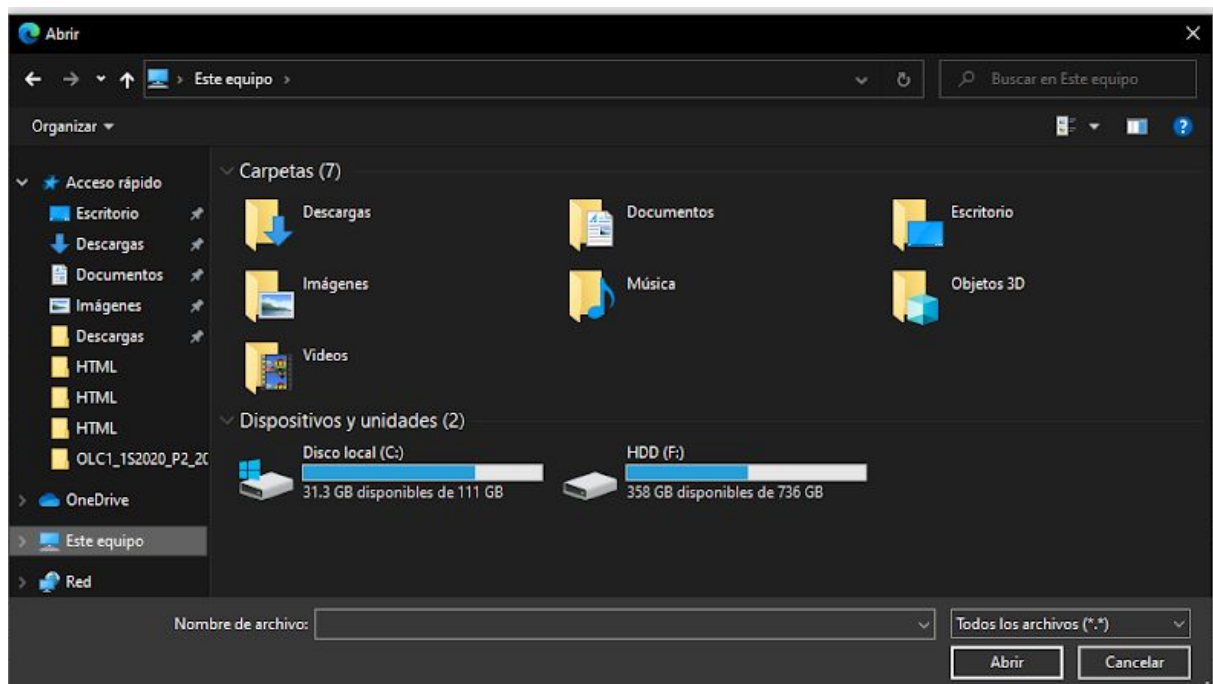
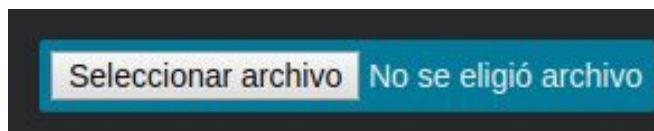
Manual de Usuario

Panel Principal de opciones



Abrir Archivo para analizar

Para esto tenemos un área para poder cargar un a archivo a un nueva área para su análisis para esto es necesario solamente pulsar el botón de elegir archivo. y nos desplegará una ventana en la cual podemos seleccionar el archivo que deseemos.



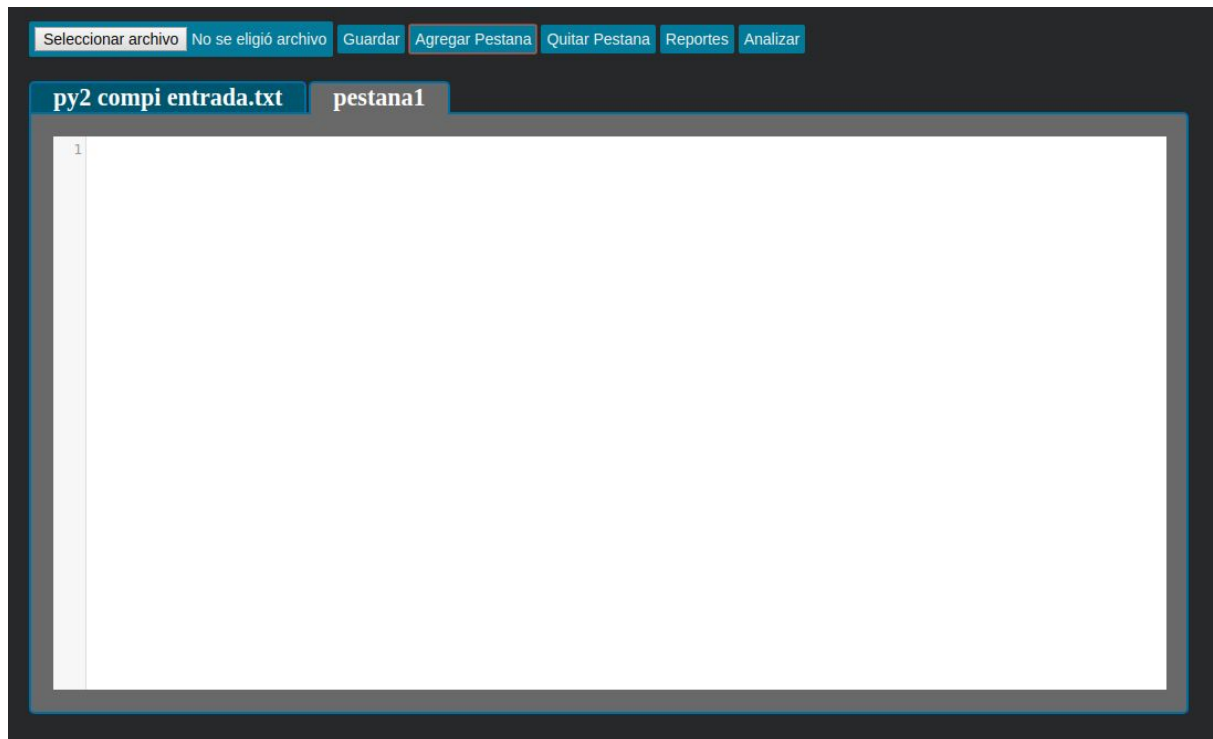
Guardar Archivo

Si realizamos alguna edición en el texto del cuadro de texto podemos pulsar el botón de download el cual generará una descarga con el contenido en el cuadro de texto.



Agregar pestaña

Para poder generar una nueva pestaña para poder realizar el análisis de su contenido es necesario pulsar el botón agregar pestaña, esto añadirá un tab nuevo con un área de texto en blanco como la siguiente.



Eliminar pestaña

Para poder eliminar una pestaña es necesario seleccionar la pestaña deseada, luego pulsar en el botón quitar pestaña. En este caso hemos eliminado la pestaña 2,3 y 5.



Analizar

Para analizar es necesario abrir un archivo de entrada o agregar una nueva pestaña y escribir el texto a analizar. Luego pulsar el botón analizar.

AST

Este es generado luego de realizar el análisis de un texto, se agregará automáticamente a la página.

```

▼ CLASS
class
example
{
  ▼ CONTENIDO
  void
  ▼ FUNCION
  void
  methodo
  (
    ▼ PARAMETROS
    int
    n
    ,
    double
    ds
  )
  ▼ CUERPO
  {
    ► SENTENCIA_FOR
    ► SENTENCIA_DOWHILE
    String;int
    ► DECLARACION
  }
}

```

Reporte de Errores

si se encontraran errores en la entrada y se desea descargarlos es necesario pulsar en la barra superior el botón Reporte, lo que generará los reportes si hay coincidencias.

Reporte de Errores

No.	Tipo Error	Linea	Columna	Descripcion
0	Error Lexico	undefined	undefined	El carácter '@' no pertenece al lenguaje.
1	Error Lexico	undefined	undefined	El carácter '@' no pertenece al lenguaje.
2	Error Lexico	undefined	undefined	El carácter '%' no pertenece al lenguaje.
3	Error Lexico	undefined	undefined	El carácter '%' no pertenece al lenguaje.
4	Error Sintactico	11	8	Se esperaba '}' o ';' para salir del modo panico
5	Error Sintactico	12	0	Se esperaba '}' o ';' para salir del modo panico
6	Error Sintactico	39	0	Se esperaba '}' o ';' para salir del modo panico
7	Error Sintactico	39	6	Se esperaba '}' o ';' para salir del modo panico
8	Error Sintactico	39	12	Se esperaba '}' o ';' para salir del modo panico
9	Error Sintactico	39	14	Se esperaba '}' o ';' para salir del modo panico
10	Error Sintactico	40	0	Se esperaba '}' o ';' para salir del modo panico
11	Error Sintactico	41	2	Se esperaba '}' o ';' para salir del modo panico
12	Error Sintactico	41	17	Se esperaba '}' o ';' para salir del modo panico

Reporte de Copias

si se encontraron copias tanto de variables como de funciones y clases, se descargan 3 archivos al pulsar el botón reportes en la barra superior.

Reporte Copia Variables

Este reporte será representado como el siguiente

Analisis 1	Analisis 2
Tipo: int Nombre: i Value: 0 class: _Break_Continue	Tipo: int Nombre: i Value: 0 class: _Break_Continue
Tipo: int Nombre: num_operaciones Value: 5 class: _Break_Continue	Tipo: int Nombre: num_operaciones Value: 5 class: _Break_Continue
Tipo: int Nombre: val_factorial Value: 12 class: _Break_Continue	Tipo: int Nombre: val_factorial Value: 12 class: _Break_Continue
Tipo: int Nombre: val_fibonacci Value: 40 class: _Break_Continue	Tipo: int Nombre: val_fibonacci Value: 40 class: _Break_Continue
Tipo: int Nombre: val_par_impar Value: 951432 class: _Break_Continue	Tipo: int Nombre: val_par_impar Value: 951432 class: _Break_Continue
Tipo: int Nombre: opcion Value: 1 class: _Break_Continue	Tipo: int Nombre: opcion Value: 1 class: _Break_Continue
Tipo: int Nombre: fact Value: 1 class: _Break_Continue	Tipo: int Nombre: fact Value: 1 class: _Break_Continue
Tipo: int Nombre: i Value: val_factorial class: _Break_Continue	Tipo: int Nombre: i Value: val_factorial class: _Break_Continue
Tipo: int Nombre: n1 Value: 0 class: _Break_Continue	Tipo: int Nombre: n1 Value: 0 class: _Break_Continue
Tipo: int Nombre: n2 Value: 1 class: _Break_Continue	Tipo: int Nombre: n2 Value: 1 class: _Break_Continue
Tipo: int Nombre: resultado Value: 0 class: _Break_Continue	Tipo: int Nombre: resultado Value: 0 class: _Break_Continue
Tipo: int Nombre: i Value: 0 class: _Break_Continue	Tipo: int Nombre: i Value: 0 class: _Break_Continue
Tipo: boolean Nombre: verificar_par Value: true class: _Break_Continue	Tipo: boolean Nombre: verificar_par Value: true class: _Break_Continue
Tipo: int Nombre: copia_val_par_impar Value: val_par_impar class: _Break_Continue	Tipo: int Nombre: copia_val_par_impar Value: val_par_impar class: _Break_Continue
Tipo: int Nombre: i Value: 0 class: _Break_Continue	Tipo: int Nombre: i Value: 0 class: _Break_Continue
Tipo: int Nombre: j class: a	Tipo: int Nombre: j class: a
Tipo: int Nombre: j class: a	Tipo: int Nombre: j class: a
Tipo: int Nombre: int_class: a	Tipo: int Nombre: int_class: a
Tipo: double Nombre: double_class: a	Tipo: double Nombre: double_class: a
Tipo: char Nombre: char_class: a	Tipo: char Nombre: char_class: a
Tipo: boolean Nombre: true_class: a	Tipo: boolean Nombre: true_class: a
Tipo: boolean Nombre: false_class: a	Tipo: boolean Nombre: false_class: a
Tipo: String Nombre: String_1 class: a	Tipo: String Nombre: String_1 class: a
Tipo: String Nombre: String_2 class: a	Tipo: String Nombre: String_2 class: a
Tipo: String Nombre: String_3 class: a	Tipo: String Nombre: String_3 class: a
Tipo: String Nombre: String_4 class: a	Tipo: String Nombre: String_4 class: a

Reporte funciones

Este reporte será representado como el siguiente

Analisis 1	Analisis 2
Tipo: void Nombre: metodoA Parametros: int a , double b class: _Break_Continue	Tipo: void Nombre: metodoA Parametros: int a , double b class: _Break_Continue

Reporte Clases

Este reporte será representado como el siguiente

Analisis 1	Analisis 2
_Break_Continue classNo. Funciones 1 a classNo. Funciones 3	_Break_Continue classNo. Funciones 1 a classNo. Funciones 3