

IMO

Plataforma de Aulas de TI

EstudoBom - EB

Abner Bispo Cerqueira
Alan Nogueira da Silva
Guilherme Ferreira Monteiro
Matheus Nicolas Mariano
Nikolas da Palma Cruz
Marcus da Rocha Filho

Lista de Ilustrações

Figura 1 Estrutura analítica do projeto.....	13
Figura 2 Modelo de Projeto Canvas.....	16

Lista de Quadros

Quadro 1 Documentos utilizados pelos usuários.....	11
Quadro 2 Estimativa de custo com recursos humanos.....	13
Quadro 3 Estimativa de depreciação de equipamentos.....	14
Quadro 4 Estimativa de despesas.....	14
Quadro 5 Análise de viabilidade.....	15
Quadro 6 Requisitos funcionais.....	17
Quadro 7 Requisitos não funcionais.....	19
Quadro 8 Regras de negócio.....	21
Quadro 9 Lista de membros.....	38
Quadro 10 Lista de repositórios com os documentos e artefatos do projeto.....	38
Quadro 11 Ferramentas para elaboração de portfólio.....	39
Quadro 12 Lista com as ferramentas utilizadas para a elaboração dos artefatos.....	40
Quadro 13 Cronograma do projeto para o semestre atual.....	40
Quadro 14 Atribuição das responsabilidades para os membros da equipe.....	41
Quadro 15 Rubrica para avaliação individual da entrega parcial.....	44
Quadro 16 Rubrica da avaliação em grupo da solução proposta.....	45
Quadro 17 Rubrica de avaliação em grupo da documentação entregue.....	45
Quadro 18 Rubrica da avaliação em grupo para a apresentação do projeto.....	46
Quadro 19 Rubrica da avaliação individual para portfólio, pitch e apresentação do projeto.....	46
Quadro 20 Rubrica da avaliação 360o.....	47
Quadro 21 Rubrica de autoavaliação.....	48
Quadro 22 Rubrica de autoavaliação - Comprometimento.....	49

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
25/10/23	1.1	Problema (1.1) Objetivo (1.3) Stakeholder (1.6)	Abner e Nikolas
06/11/23	1.2	Stakeholders (1.5) Descrição de requisitos do usuário (2.4)	Abner
06/11/23	1.2	Contexto (1.2) Metodologia (1.4) Softwares similares (1.6) BPMN (2.2)	Guilherme
06/11/23	1.2	Escopo (2.1) Normas (2.3)	Matheus
06/11/23	1.2	Especificação dos requisitos do sistema (3 completo)	Marcus
06/11/23	1.2	Estimativa de custo e viabilidade (2.6 e 2.7)	Grupo
19/11/23	1.2	Modelo de projeto Canvas	Nikolas
19/11/23	1.2	Especificações de casos de uso	Guilherme
22/11/23	1.3	Estrutura analítica	Guilherme
22/11/23	1.3	Pitch	Grupo

Índice Analítico

1. Introdução.....	
1.1 Problema.....	
1.2 Contexto.....	
1.3 Objetivos.....	
1.4 Metodologia.....	
1.5 Partes Interessadas (Stakeholders).....	
1.6 Softwares Similares ou Concorrentes.....	
2. Levantamento dos Requisitos.....	
2.1 Escopo.....	
2.2 Modelagem do Processo de Negócio.....	
2.3 Normas, Processos e Formulários Utilizados no Processo de Negócio.....	
2.4 Descrição dos requisitos de usuário.....	
2.4.1 Lista de Requisitos do Usuário.....	12
2.4.2 Descrição dos Atores.....	12
2.5 Estrutura Analítica do Projeto.....	
2.6 Estimativa de Custo do Projeto.....	
2.7 Estudo de Viabilidade.....	
2.8 Modelo de Projeto Canvas.....	
3. Especificação dos Requisitos do Sistema.....	
3.1 Requisitos Funcionais do Sistema.....	
3.2 Requisitos Não Funcionais do Sistema.....	
3.3 Regras de Negócio.....	
4. Modelos do Sistema.....	
4.1 Diagrama de Casos de Uso.....	
4.2 Especificação dos Casos de Uso.....	
4.2.1 Especificação do Caso de Uso-1.....	22
4.2.2 Especificação do Caso de uso-2.....	23
4.2.3 Especificação do Caso de Uso-3.....	
4.2.4 Especificação do Caso de Uso-4.....	25
4.2.5 Especificação do Caso de Uso-5.....	26
4.2.6 Especificação do Caso de Uso-6.....	27
4.2.7 Especificação do Caso de Uso-7.....	28
4.2.8 Especificação do Caso de Uso-8.....	29
4.2.9 Especificação do Caso de Uso-9.....	30
4.2.10 Especificação do Caso de Uso-10.....	31
4.2.11 Especificação do Caso de Uso-11.....	32
4.2.12 Especificação do Caso de Uso-12.....	33
5. Implementação das Páginas Web.....	
5.1 Páginas Web.....	
5.2 Diagrama de Navegação.....	
5.3 Decisões do Design Digital.....	

Identificação e Organização do Projeto.....	
Membros da Equipe e seu RA.....	
Turma 1 DSM- 2023/ 2º semestre.....	
Disciplinas.....	
Endereço dos Entregáveis.....	
Ferramentas Adotadas.....	
Cronograma.....	
5.4 Funções dos Membros do Projeto.....	
Referência Bibliográfica.....	

1. Introdução

1.1 Problema

Um problema que prejudica o desenvolvimento da área de Tecnologia da Informação (TI) no contexto educacional é que por ser um setor em constante desenvolvimento, é comum a escassez de informações atualizadas que sejam regularmente disponibilizadas por especialistas qualificados. Existe falta de acessibilidade ao conteúdo e o diferencial da nossa plataforma é disponibilizar gratuitamente. A alta demanda de profissionais deste setor tende a continuar crescendo. Por isso é essencial o acesso à capacitação de alta qualidade, confiável e atualizada, garantida por profissionais aptos. A plataforma de aulas online proposta tem como objetivo preencher essa lacuna fornecendo um ambiente de aprendizado completo e contínuo.

1.2 Contexto

Atualmente, devido ao crescimento exponencial da área da tecnologia da informação, tem-se muita dificuldade no aprendizado, por isso que muitas pessoas acabam por pesquisar conteúdos avulsos pela internet, sem ter um caminho específico a seguir e acabam por desistir da área ainda nas primeiras semanas de aprendizado, não entendendo que existem áreas dentro da TI, existem os desenvolvedores, os cientistas de dados, os analistas, entre diversas outras áreas.

Um estudo do [ManpowerGroup](#) mostrou que a escassez de talentos no setor de TI chega a 84% no Brasil e isso implica que cada vez vai demorar mais para a formação de novos profissionais, justamente por essa dificuldade de escolher exatamente uma área a seguir e pela falta de conteúdo relacionado a elas.

Por esses motivos citados acima que nosso projeto é importante, é aí que ele entra, com o objetivo de mitigar essa escassez de conteúdo e auxiliar na formação desses novos profissionais, transformando o que era um labirinto de informações, num caminho reto e objetivo.

1.3 Objetivos

O objetivo é desenvolver uma plataforma gratuita que incorpore cursos abrangentes e atualizados em uma ampla variedade no ramo de TI, que funcione como um repositório de informações precisas sobre conceitos e tendências, e também garantir a acessibilidade desses recursos para estudantes e profissionais de todo o Brasil.

1.4 Metodologia

Os testes serão feitos a partir de usuários não relacionados ao desenvolvimento do projeto, dando acesso ao sistema em versões betas com o objetivo de pegar seus feedbacks e garantir que os requisitos e objetivos da aplicação atendem as expectativas propostas inicialmente.

Nossa plataforma será continuamente atualizada por especialistas no campo, tendo em vista sempre conter os conteúdos mais atuais e relevantes que os usuários desejarem aprender e após o final de cada aula o usuário poderá responder um questionário que busca compreender o que pode ser melhorado na plataforma em geral

Este projeto envolve várias partes fundamentais para o funcionamento da plataforma, contendo estudantes de TI, profissionais e especialistas da área, empresas em busca de talentos preparados em TI. O sucesso depende da colaboração e comprometimento dos usuários.

Para a construção da plataforma será utilizado as tecnologias mais atuais, visando acessibilidade ao usuário e um fácil e rápido aprendizado das funcionalidades do sistema, para o layout da página, será aplicado o uso do Figma e para a estruturação e estilização do website, utilizaremos HTML e CSS, além de suas bibliotecas online, JavaScript para complementar os estilos no front-end e CRUD para o back-end.

1.5 Partes Interessadas (Stakeholders)

Professor: Especialistas que vão ensinar o conteúdo.

Estudantes de ensino médio: Tem interesse em acessar as aulas.

Estudantes de ensino superior: Tem interesse em acessar as aulas.

Estudantes de TI: Tem interesse em acessar as aulas.

Profissionais da área de TI: Tem interesse em acessar as aulas para revisar algo, ou aprender algum método com os professores e aplicar no seu trabalho.

Pessoa que queiram migrar para a área: Tem interesse em acessar as aulas para mudar de área.

Patrocinadores financeiros: Investidores ou financiadores que podem apoiar o projeto.

Organizações privadas ou públicas: Estão interessadas em publicidade no site ou indicar a plataforma para seus funcionários.

1.6 Softwares Similares ou Concorrentes

Existem softwares que realizam parcialmente o que nosso sistema se propõe a realizar, a principal diferença é que além de terem cursos diversos, de não ser algo específico pra área de T.I, essas plataformas oferecem cursos pagos. Nosso objetivo é oferecer um ótimo aprendizado de forma totalmente gratuita.

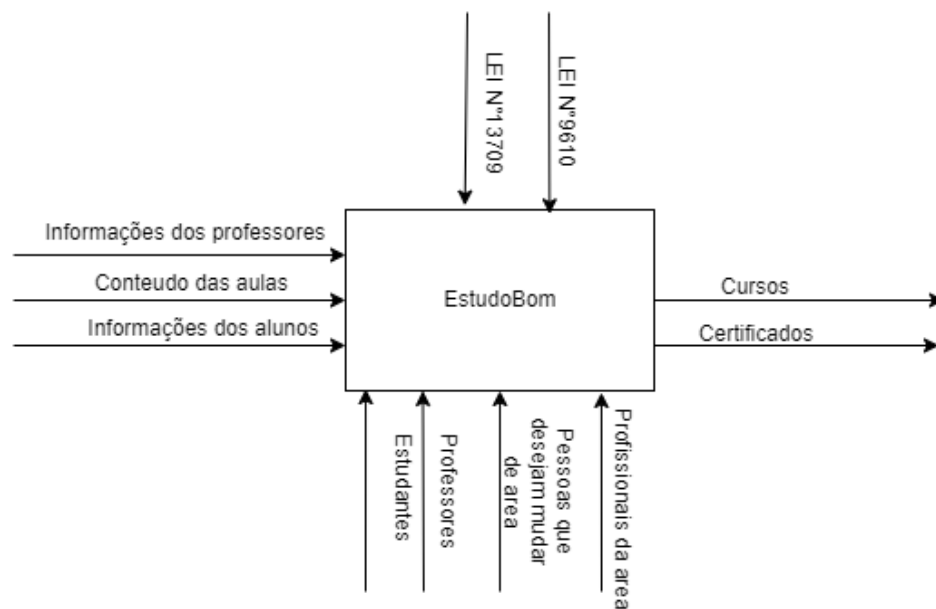
Softwares Similares	
Udemy	Plataforma paga de cursos gerais
Cisco	Plataforma paga de cursos da área de T.I
Alura	Escola de cursos pagos da área de T.I
DevMedia	Escola de programação
TreinaWeb	Escola de programação paga para iniciantes

CodeAcademy Brasil	Plataforma paga de cursos de programação
--------------------	--

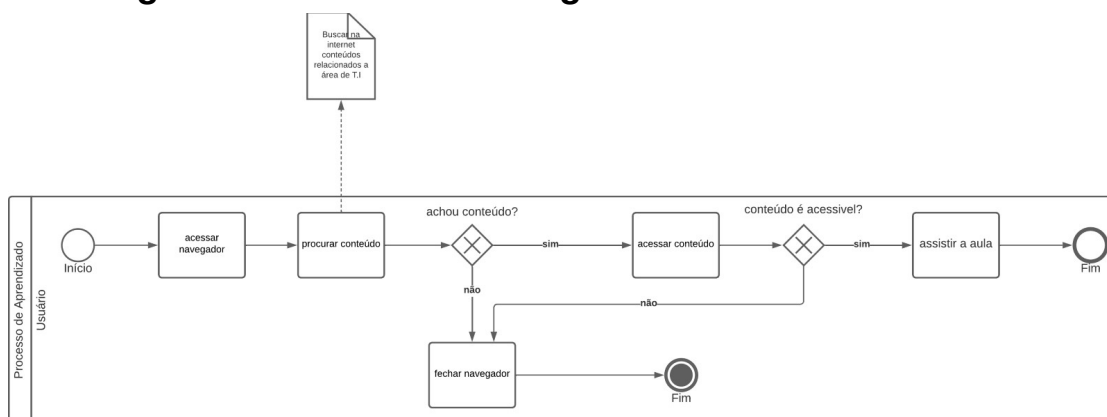
2. Levantamento dos Requisitos

2.1 Escopo

O site será uma plataforma para conteúdos de TI onde o público alvo será estudantes de qualquer tipo de ensino médio e nível superior, profissionais de TI, professores e pessoas que querem mudar de área.



2.2 Modelagem do Processo de Negócio



O usuário por padrão, utilizaria o que teria a disposição para consumo dos conteúdos que deseja aprender, como o navegador Google, vídeos soltos de diversos assuntos sem relação uns com os outros e com isso, acabaria perdendo foco e deixando de se interessar pela vasta e densa quantidade de possibilidades de aprendizados que a T.I oferece. É nisso que nosso projeto se diferencia, ele guia o usuário, dando um caminho a seguir, tendo um objetivo concreto e mantendo o foco e vontade do usuário.

2.3 Normas, Processos e Formulários Utilizados no Processo de Negócio

Quadro 1 Documentos utilizados pelos usuários

Título do Documento	Tipo	Link
LEI N° 9610	Direitos Autorais	L9610 (planalto.gov.br)
LEI N°13709	Lei Geral de Proteção de Dados Pessoais	L13709 (planalto.gov.br)

Fonte: a autora

2.4 Descrição dos requisitos de usuário.

Os usuários precisam conseguir acessar o conteúdo da plataforma de um jeito fácil, e acessível, o objetivo é que eles fiquem satisfeitos ao fim do curso.

2.4.1 Lista de Requisitos do Usuário

RU001 – O usuário precisa aprender a usar a plataforma rapidamente.

RU002 – O usuário deve ter acesso ao seu perfil para visualizar suas informações pessoais, podendo editar alguma coisa se quiser.

RF003 – O usuário pode escolher os cursos que vai fazer, podendo visualizá-los em uma página específica, onde tem todos os cursos, professores que darão as aulas e uma breve descrição sobre o que vai ser passado.

RF004 – O usuário pode ver todos os cursos que estão sendo realizados.

RU005 – O usuário pode visualizar seu progresso no curso.

RF006 – Se o usuário quiser marcar como concluído ou desmarcar algum módulo do curso, ele pode.

RU007 – O usuário avalia o curso e colaborador após o término do curso.

RU008 – O usuário precisa ter acesso ao certificado do curso em formato de anexo para impressão.

2.4.2 Descrição dos Atores

As entidades que vão interagir com a plataforma são os estudantes, professores e moderadores.

2.4.2.1 Estudante

Os estudantes vão interagir acessando as aulas, cursos e passando feedback sobre o conteúdo e sobre os professores ao fim do curso.

2.4.2.2 Professor

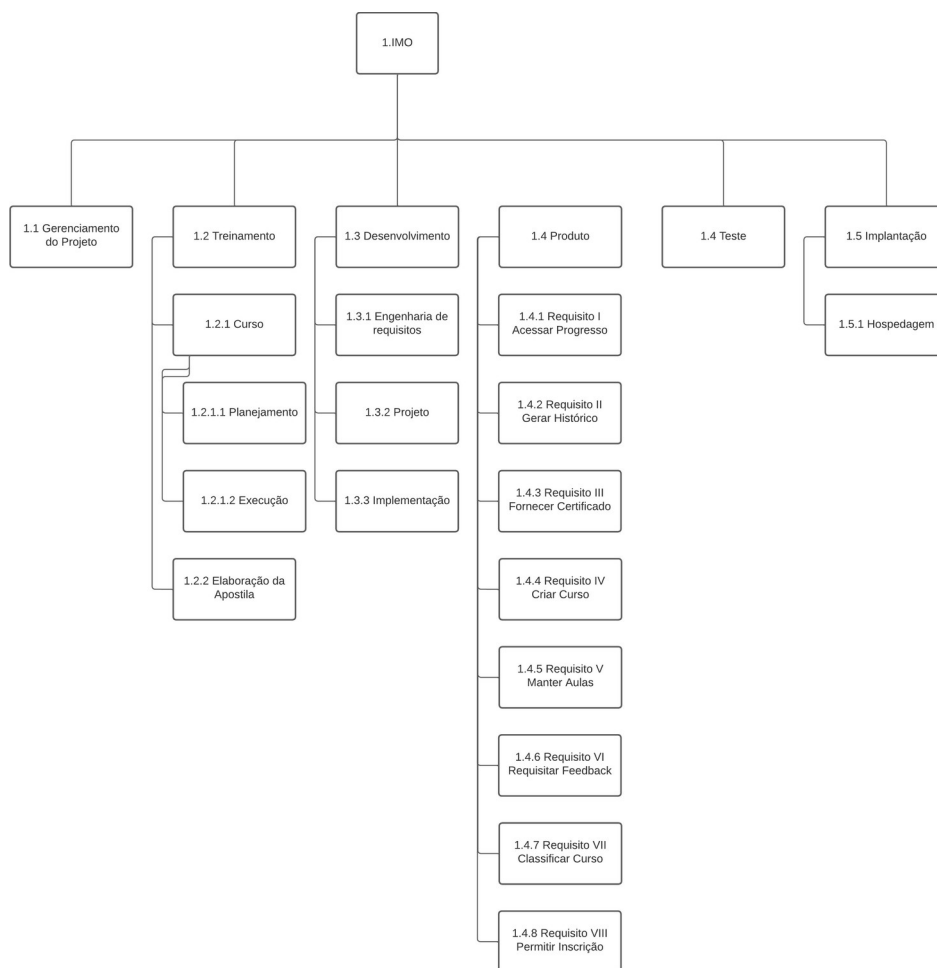
O professor irá interagir usando seu próprio conteúdo para montar suas aulas seguindo a metodologia da plataforma.

2.4.2.3 Moderador

O moderador irá gerenciar o sistema, informando se ele está funcionando normalmente, se tem algum bug na plataforma e se o conteúdo das aulas está de acordo com a metodologia e boas práticas da plataforma.

2.5 Estrutura Analítica do Projeto

Figura 1 Estrutura analítica do projeto



Fonte: a autora

2.6 Estimativa de Custo do Projeto

Quadro 2 Estimativa de custo com recursos humanos

Nome do Colaborador	Tarefa	Esforço em Horas	Custo por Hora (R\$)	Custo no Projeto (R\$)
Abner	1.1 Gerenciamento	400	30	12000
Guilherme	1.1 Gerenciamento	400	30	12000

Nome do Colaborador	Tarefa	Esforço em Horas	Custo por Hora (R\$)	Custo no Projeto (R\$)
Marcus	1.1 Gerenciamento	400	30	12000
Matheus	1.1 Gerenciamento	400	30	12000
Nikolas	1.1 Gerenciamento	400	30	12000
Custo Total (R\$)				60000

Fonte: a autora

Quadro 3 Estimativa de depreciação de equipamentos

Equipamento	Tempo de Vida Útil na Empresa	Preço (R\$)	Depreciação(R\$)
Computador	1 ano	3000	100
Computador	1 ano	3000	100
Computador	1 ano	3000	100
Computador	1 ano	3000	100
Computador	1 ano	3000	100
Valor Total de Depreciação(R\$)		500	

Fonte: a autora

Quadro 4 Estimativa de despesas

Despesa	Custo (R\$)
Energia Elétrica	1200
Aluguel escritório	4000
Materiais para escritório	500
Internet	400
Custo Total (R\$)	6100

Fonte: a autora

2.7 Estudo de Viabilidade

Quadro 5 Análise de viabilidade

Questão	Resposta	
	Sim	Não
O novo sistema contribui para os objetivos da organização?	X	
O novo sistema pode ser implementado com a tecnologia atual?	X	
O novo sistema pode ser implementado dentro do orçamento?	X	
O novo sistema pode ser implementado conforme o cronograma do projeto?		X
O novo sistema pode ser integrado com outros sistemas em operação?		X

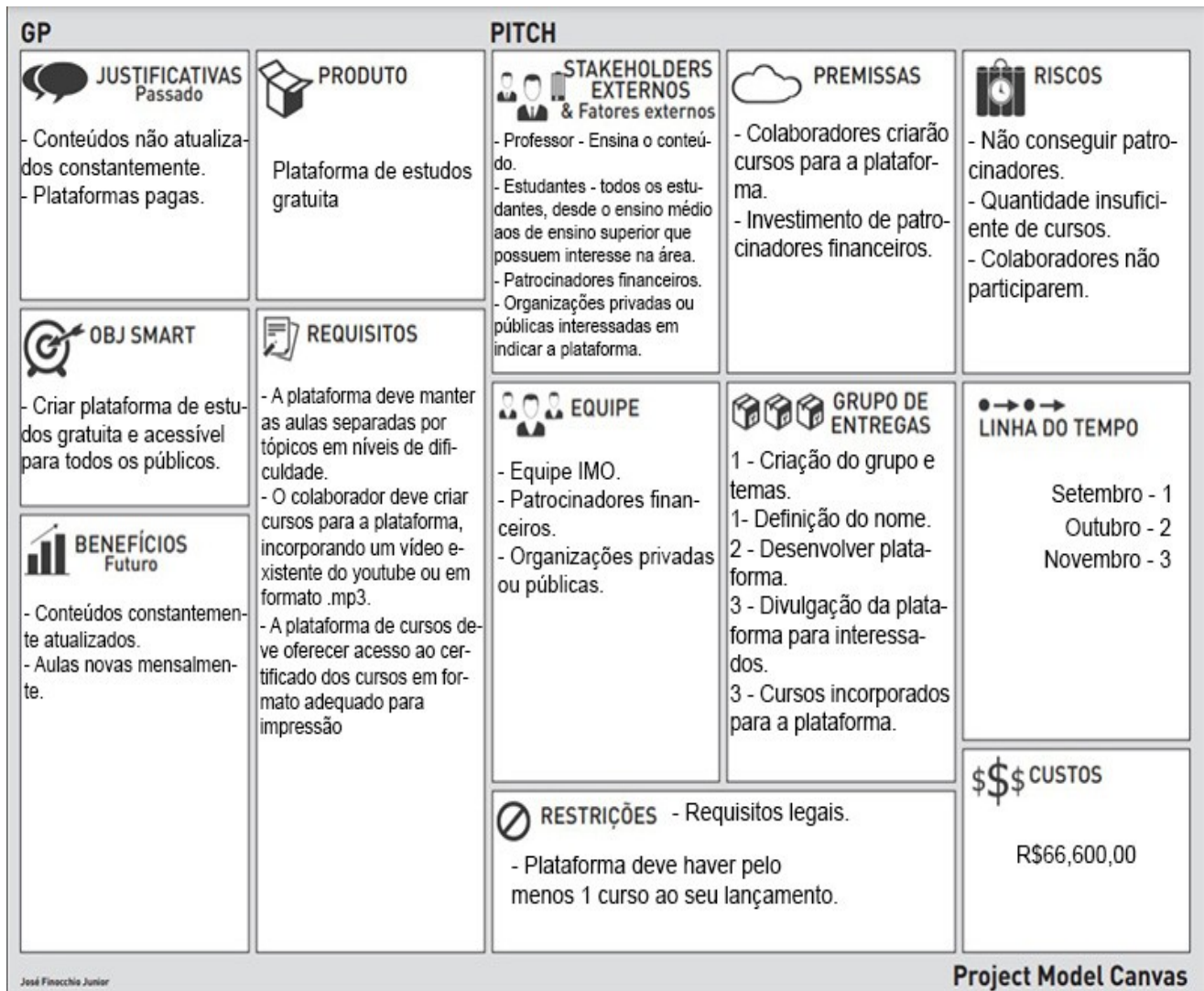
Fonte: a autora

Parecer do Coordenador do Projeto: Em relação ao cronograma proposto, corre-se o risco de não ter o tempo necessário para concluir todas as aplicações e objetivos propostos de início, pelo curto período de desenvolvimento do projeto.

Sobre a integração do nosso sistema não ser multiplataforma, corremos o risco de perder usuários, devido à falta de portabilidade do sistema.

2.8 Modelo de Projeto Canvas

Figura 2 Modelo de Projeto Canvas



José Finacchio Junior

Project Model Canvas

V

Fonte: Junior (2020)

3. Especificação dos Requisitos do Sistema

Neste capítulo será explicado os requisitos funcionais, não funcionais do sistema, requisitos de negócio e suas prioridades dentro do projeto.

3.1 Requisitos Funcionais do Sistema

Quadro 6 Requisitos funcionais

Número	Descrição	Prioridade	Revisado	
			Sim	Não
RF001	O sistema deve permitir ao usuário acessar seu progresso no curso, e continuar do mesmo ponto em que havia parado.	Alta	X	
RF002	O sistema deve permitir o usuário gerar um histórico dos cursos já feitos, em um formato de certificado.	Alta	x	
RF003	O sistema deve fornecer acesso ao certificado dos cursos em formato adequado para impressão.	Baixa	X	
RF004	O sistema deve permitir que o colaborador crie um curso na plataforma, incorporando um vídeo já existente no youtube ou vídeo em formato .mp3	Alta	X	

Número	Descrição	Prioridade	Revisado	
			Sim	Não
RF005	O sistema deve manter as aulas separadas por tópicos, e nível de dificuldade, além de também separar por professor, nessa ordem hierárquica.	Média	X	
RF006	O sistema deve requisitar do usuário, ao fim do curso, um feedback, com notas, do curso em questão	Média	X	
RF007	O sistema deve classificar cada curso oferecido com base na nota dada pelo estudante, e exibir de forma hierárquica os cursos com maior nota.	Baixo	X	
RF008	O sistema deve permitir o aluno a se inscrever (favoritar) um colaborador para receber notificações do mesmo	Baixa	x	

Fonte: a autora

3.2 Requisitos Não Funcionais do Sistema

Quadro 7 Requisitos não funcionais

Número	Descrição	Prioridade	Revisado	
			Sim	Não
RNF001	O código-fonte do sistema não deve falhar mais que uma vez a cada 10000 execuções.	Alta	X	
RNF002	O sistema deve permitir que documentos que estejam em formato adequado para impressão.	Baixa	X	
RNF003	O sistema deve possuir leitura de tela para usuários com problemas visuais.	Média	X	
RNF004	Os vídeos submetidos devem conter transcrição de áudio por motivos de acessibilidade.	Média	X	
RNF005	O sistema deve ter um tempo de resposta no acesso a plataforma de 200ms ou menos.	Média	X	

Número	Descrição	Prioridade	Revisado	
			Sim	Não
RNF006	O sistema não deve permitir acesso da conta do aluno por IP's diferentes, para evitar invasões de contas e compartilhamento de conta	Média	X	
RNF007	O sistema deve manter os dados do usuario criptografados, sendo acessivel apenas para o proprio usuario por motivos de privacidade	Média	X	
RNF008	O sistema não deve permitir o download dos videos dentro dos cursos por motivos de direitos autorais	Baixa	X	
RNF009	O sistema deve bloquear o acesso do moderador, por motivos de segurança, caso ele erre suas credenciais mais de três vezes.	Média	X	

Fonte: a autora

3.3 Regras de Negócio

Quadro 8 Regras de negócio

Número	Descrição
RN001	O estudante deve terminar o curso após 180 dias da data inicial, ou terá matrícula do curso cancelada.
RN002	Os videos devem ter um tamanho máximo de 6 minutos sobre cada tópico
RN003	Os colaboradores devem se adequar a metodologia da plataforma, que prevê maior acessibilidade para os estudantes.
RN004	A metodologia do curso deve ser ativa, fornecendo diversas atividades, projetos e questionarios ao aluno.
RN005	

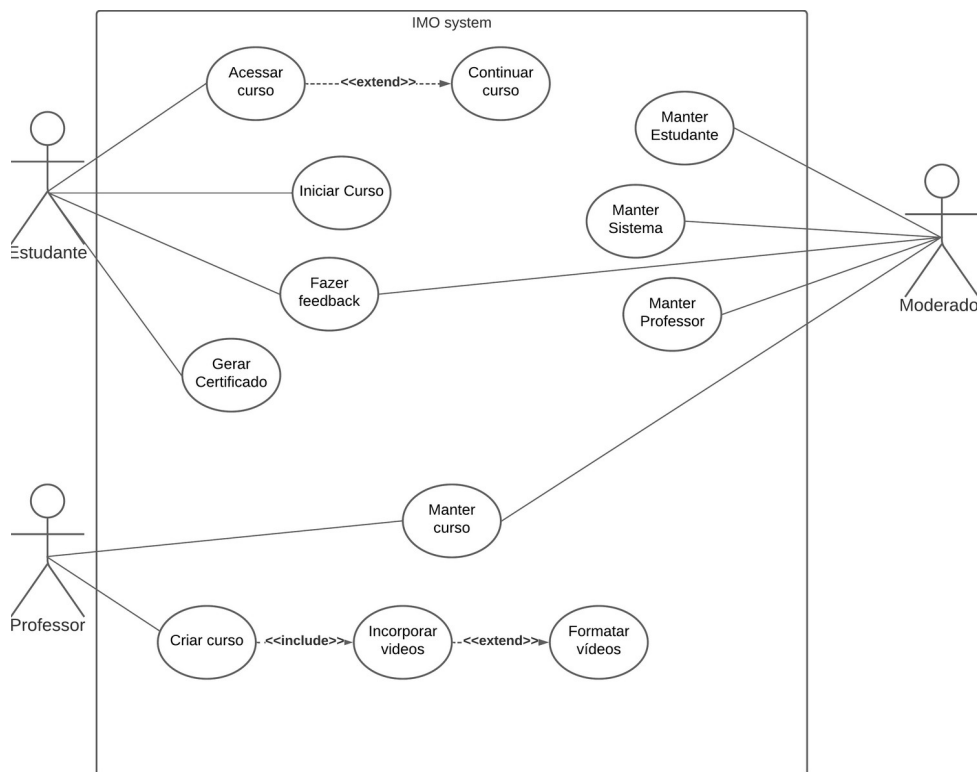
Fonte: a autora

4. Modelos do Sistema

Diagrama de Caso de Uso especificando os atores que interagem diretamente com o sistema e os processos, os quais o sistema é envolto, baseados em seus requisitos.

4.1 Diagrama de Casos de Uso

Nosso projeto visa o melhor caminho para que o usuário tenha a melhor experiência possível, de maneira que se sinta satisfeito ao final de cada sessão de aprendizado. Abaixo está um diagrama de Caso de Uso que exemplifica de maneira direta como nosso sistema funcionará e quem irá atuar nele diretamente.



4.2 Especificação dos Casos de Uso

A especificação de caso de uso descreve de maneira mais detalhada como cada caso de uso funciona.

4.2.1 Especificação do Caso de Uso-1

Nome do Caso de Uso	Acessar curso
Número do Caso de Uso	UC01

Atores	Estudante
Descrição	Este caso de uso descreve o processo do usuário ao acessar a plataforma e interagir com o curso selecionado.
Pré-Condição	O usuário precisa estar cadastrado no sistema.
Pós-Condição	O usuário deve conseguir acesso ao curso selecionado.
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1.Usuário estudante efetua login na plataforma	
	2.Sistema autoriza entrada com as credenciais fornecidas pelo usuário.
3.Usuário busca curso desejado e clica sobre o mesmo.	
	4.Sistema redireciona usuário e inicia o caso de uso “Continuar curso”
Fluxo Alternativo	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1.Usuário estudante efetua login na plataforma	
	2.Sistema analisa credenciais fornecidas pelo usuário
	3.Sistema não autoriza acesso com as credenciais fornecidas
	4.Sistema retorna a mensagem “usuário não cadastrado”
Fluxo Exceção	
1.Usuário estudante efetua login na plataforma	
	2.Sistema analisa credenciais fornecidas pelo usuário
	3.Sistema não autoriza acesso e retorna mensagem “Erro no login ou senha”

4.2.2 Especificação do Caso de uso-2

Nome do Caso de Uso	Iniciar Curso
Número do Caso de Uso	UC02
Atores	Estudante
Descrição	Este caso de uso descreve o processo no qual o usuário após acessar a plataforma e o curso desejado, inicia as aulas.
Pré-Condição	O usuário precisa estar logado na

	plataforma
Pós-Condição	O usuário deve conseguir acesso as aulas do curso desejado
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1.Usuário estudante clica no curso desejado	
	2.Sistema redireciona o usuário as aulas do curso.
3.Usuário assiste as aulas liberadas	
Fluxo Alternativo	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1.Usuário estudante clica no curso desejado	
	2.Sistema redireciona o usuário as aulas do curso.
3.Usuário seleciona uma aula do curso que ainda está bloqueada	
	3.Sistema informa ao usuário que é preciso assistir as aulas anteriores para que as subsequentes sejam liberadas.
Fluxo Exceção	
1.Usuário estudante efetua login na plataforma	
	2.Sistema redireciona o usuário as aulas do curso.
3.Usuário seleciona uma aula do curso	
	3.Sistema informa mensagem de erro "Aula excluída ou indisponível".

4.2.3 Especificação do Caso de Uso-3

Nome do Caso de Uso	Continuar Curso
Número do Caso de Uso	UC03
Atores	Estudante
Descrição	Este caso de uso descreve o processo no qual o curso que o usuário selecionou anteriormente seja continuado.
Pré-Condição	O usuário precisa ter começado um curso anteriormente.
Pós-Condição	O usuário continua seu aprendizado de onde havia parado anteriormente.
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1.Usuário estudante seleciona o curso	

que já havia iniciado anteriormente	
	2.Sistema redireciona o usuário a aula selecionada
3.Usuário continua aprendizado da aula na qual parou anteriormente.	
Fluxo Alternativo	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1.Usuário estudante seleciona aula iniciada anteriormente	
	2.Sistema redireciona o usuário a aula selecionada
3.Aula selecionada não carrega corretamente	
	4.Sistema exibe mensagem de erro e oferece opção de tentar novamente
	5.Se o problema persistir o sistema oferece suporte técnico ao usuário.
Fluxo Exceção	
1.Usuário estudante seleciona curso iniciado anteriormente	
	2.Sistema redireciona o usuário a aula selecionada
	3.Sistema informa erro no qual as informações da aula não foram salvas, consequentemente perdendo progresso.

4.2.4 Especificação do Caso de Uso-4

Nome do Caso de Uso	Solicitar Certificado
Número do Caso de Uso	UC04
Atores	Estudante
Descrição	Este caso de uso descreve o processo no qual após o usuário estudante finalizar as aulas do curso, ele tem o direito de solicitar um certificado de conclusão ao sistema.
Pré-Condição	O usuário estudante precisa concluir todas as aulas que o curso oferece.
Pós-Condição	O usuário estudante recebe um certificado de conclusão, provando que o mesmo realizou e assistiu todas as aulas.
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1.Usuário estudante após concluir as aulas do curso, solicita ao sistema um	

certificado de conclusão	
	2.Sistema verifica se o estudante realizou todas as aulas
	3.Sistema aprova solicitação e gera certificado
	4.Sistema envia certificado por e-mail.
Fluxo Alternativo	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1.Usuário estudante solicita certificado de conclusão ao sistema.	
	2.Sistema verifica se o estudante realizou todas as aulas
	3.Sistema informa não conclusão de todas as aulas e nega solicitação
Fluxo Exceção	
1.Usuário estudante solicita certificado de conclusão ao sistema.	
	2.Sistema verifica se o estudante realizou todas as aulas
	3.Sistema aprova solicitação e gera certificado
	3.Sistema informa mensagem de erro “e-mail para envio de certificado inválido”.

4.2.5 Especificação do Caso de Uso-5

Nome do Caso de Uso	Fazer Feedback
Número do Caso de Uso	UC05
Atores	Estudante e Moderador
Descrição	Este caso de uso descreve o processo no qual o usuário estudante ao terminar o curso, deve fornecer ao sistema um feedback escrito sobre como foi a experiência de aprendizado, avaliando o ambiente, o professor e as aulas.
Pré-Condição	O usuário estudante precisa concluir todas as aulas que o curso oferece.
Pós-Condição	O usuário estudante envia o feedback melhorando a experiência da plataforma
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1.Usuário estudante após concluir as aulas do curso, disserta uma resenha sobre o curso e suas tangentes.	
	2.Sistema envia feedback do estudante

	para algum moderador avaliar e permitir publicação.
3.Moderador aprova feedback e permite ao sistema publicá-lo	
	4.Sistema publica feedback
Fluxo Alternativo	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1.Usuário estudante após concluir as aulas do curso, disserta uma resenha sobre o curso e suas tangentes.	
	2.Sistema envia feedback do estudante para algum moderador avaliar e permitir publicação.
3.Moderador não aprova feedback nega que o sistema o publique	
Fluxo Exceção	
1.Usuário estudante após concluir as aulas do curso, disserta uma resenha sobre o curso e suas tangentes.	
	2.Sistema envia feedback do estudante para algum moderador avaliar e permitir publicação.
	3.Sistema não recebe retorno por meio da moderação e informa erro de “rota”.

4.2.6 Especificação do Caso de Uso-6

Nome do Caso de Uso	Manter Estudante
Número do Caso de Uso	UC06
Atores	Moderador
Descrição	Este caso de uso descreve o processo no qual o usuário Moderador mante as informações do perfil do estudante dentro dos conformes e normas da plataforma, gerenciando e cuidando da segurança.
Pré-Condição	O moderador deve ter um perfil de usuário específico que o concede acesso e opções nas quais os outros usuários não possuem.
Pós-Condição	O moderador mante o perfil do usuário gerenciado e dentro das normas do sistema.
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1.O Moderador realiza login em seu perfil	

especializado	
	2.Sistema avalia as credenciais fornecidas pelo moderador
	3.Sistema autoriza login do moderador
4.Moderador avalia as reviews dos usuários, gerencia o upload das aulas dos professores e organiza a plataforma	
Fluxo Alternativo	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1.O Moderador realiza login em seu perfil especializado	
	2.Sistema avalia as credenciais fornecidas pelo moderador
	3.Sistema autoriza login do moderador
4.Moderador não possui informações para realizar gerenciamento.	
Fluxo Exceção	
1. O Moderador realiza login em seu perfil especializado	
	2. Sistema avalia as credenciais fornecidas pelo moderador
	3. Sistema nega acesso ao login do moderador.
	4.Sistema informa erro “Usuário sem acesso a moderação”

4.2.7 Especificação do Caso de Uso-7

Nome do Caso de Uso	Manter Sistema
Número do Caso de Uso	UC07
Atores	Moderador
Descrição	Este caso de uso descreve o processo no qual o usuário Moderador mante a plataforma IMO em ordem, avaliando as informações que entram e saem do sistema.
Pré-Condição	O moderador deve ter um perfil de usuário específico que o concede acesso e opções nas quais os outros usuários não possuem.
Pós-Condição	O moderador mante a plataforma gerenciada e organizada.
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1.Moderador em seu login especial gerencia o sistema	

	2. Permite acesso ao moderador para que consiga entrar em partes do sistema que outros usuários com credenciais padrões não poderiam
3. Matem a plataforma segura contra invasões e vazamento de informações, além de manter tudo conforme as leis N° 9610 e N°13709.	
Fluxo Alternativo	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Moderador em seu login especial gerencia o sistema	
	2. Permite acesso ao moderador para que consiga entrar em partes do sistema que outros usuários com credenciais padrões não poderiam
3. Moderador percebe vazamento de informações e conflito de vídeos em relação a direitos autorais.	
4. Moderador informa falhas do sistema.	
Fluxo Exceção	
1. Moderador em seu login especial gerencia o sistema.	
2. Moderador erra suas credenciais mais de 3 vezes.	
	3. Sistema bloqueia acesso do moderador por motivos de segurança.

4.2.8 Especificação do Caso de Uso-8

Nome do Caso de Uso	Manter Professor
Número do Caso de Uso	UC08
Atores	Moderador
Descrição	Este caso de uso descreve o processo no qual o usuário Moderador mante as informações e gerência os uploads do usuário professor
Pré-Condição	O moderador deve ter um perfil de usuário específico que o concede acesso e opções nas quais os outros usuários não possuem.
Pós-Condição	O moderador mante os uploads de aulas dentro das normas do sistema
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Moderador em seu login especial	

gerencia o usuário do professor	
	2.Sistema permite acesso do moderador para averiguar as aulas e informações que o usuário professor faz upload em sua área de ensino
3.Moderador confirma se tudo está certo e dentro dos padrões e autoriza publicações das aulas e atividades.	
Fluxo Alternativo	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1.Moderador em seu login especial gerencia o usuário do professor	
	2.Sistema permite acesso do moderador para averiguar as aulas e informações que o usuário professor faz upload em sua área de ensino
3.Moderador confirma se tudo está certo e dentro dos padrões e autoriza publicações das aulas e atividades.	
4.Moderador reconhece falha nas informações e informa ao sistema a não autorização do upload das aulas do curso	
Fluxo Exceção	
1.Moderador em seu login especial gerencia o usuário do professor	
	2.Sistema bloqueia acesso do moderador por motivos de segurança e informa erro "Acesso não autorizado"

4.2.9 Especificação do Caso de Uso-9

Nome do Caso de Uso	Criar Curso
Número do Caso de Uso	UC09
Atores	Professor
Descrição	Este caso de uso descreve o processo que o Professor tem na concepção de criação de um curso.
Pré-Condição	O usuário professor precisa necessariamente ter um login na plataforma que o permita fazer upload e criar um curso
Pós-Condição	Os cursos e aulas são lançados no sistema para os estudantes poderem assistir
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema

1.Professor cria um curso, fazendo upload de aulas e atividades	
	2.Sistema envia aos moderadores os arquivos do professor, confirmando se tudo que ele faz upload está dentro das regras de segurança da plataforma
	3.Sistema autoriza upload dos arquivos
	4.Sistema libera acesso do curso aos estudantes.
Fluxo Alternativo	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1.Professor cria um curso, fazendo upload de aulas e atividades	
	2.Sistema envia aos moderadores os arquivos do professor, confirmando se tudo que ele faz upload está dentro das regras de segurança da plataforma
	3.Sistema não permite criação do curso, por não ser algo relacionado a Tecnologia da Informação
Fluxo Exceção	
1.Professor cria um curso, fazendo upload de aulas e atividades	
	2.Sistema envia aos moderadores os arquivos do professor, confirmando se tudo que ele faz upload está dentro das regras de segurança da plataforma
	3.Sistema não autoriza criação do curso
	4.Sistema informa ao professor um erro com a seguinte mensagem “Curso solicitado não condiz com as normas e diretrizes”

4.2.10 Especificação do Caso de Uso-10

Nome do Caso de Uso	Incorporar Vídeos
Número do Caso de Uso	UC010
Atores	Professor
Descrição	Este caso de uso define como o professor deve incorporar seus vídeos na plataforma de seu curso
Pré-Condição	O professor já deve ter a área do curso criada para conseguir fazer upload de vídeos
Pós-Condição	Os vídeos são postados na área de aprendizado do curso

Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1.Professor pega seu vídeo aula e solicita upload na plataforma	
	2.Sistema avalia aspectos do vídeo e determina se pode ou não postar na área de aprendizado
	3.Sistema autoriza upload dos vídeos
Fluxo Alternativo	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1.Professor pega seu vídeo aula e solicita upload na plataforma	
	2.Sistema avalia aspectos do vídeo e determina se pode ou não postar na área de aprendizado
	3.Sistema não permite postagem dos vídeos por violar diretrizes do sistema.
Fluxo Exceção	
1.Professor pega seu vídeo aula e solicita upload na plataforma	
	2.Sistema não permite postagem das aulas pelo professor não ter criado a área de aprendizado do curso e o informa sobre o erro.

4.2.11 *Especificação do Caso de Uso-11*

Nome do Caso de Uso	Formatar Vídeos
Número do Caso de Uso	UC011
Atores	Professor
Descrição	Este caso de uso define qual o formato que os vídeos serão postados na área de ensino do curso
Pré-Condição	Os vídeos precisam ter sido aprovados pelo sistema
Pós-Condição	Os vídeos são postados na área de aprendizado do curso
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
	1.Sistema oferece opções de formato de vídeo e maneiras fáceis de fazer rápidas edições
2.Professor formata vídeo da forma que mais o agrada	
	3.Sistema publica vídeo na área de ensino

Fluxo Alternativo	
Ações do Ator	Ações do Sistema
	1.Sistema oferece opções de formato de vídeo e maneiras fáceis de fazer rápidas edições
2.Professor ignora formatação do vídeo	
	3.Sistema publica vídeo na área de ensino.
Fluxo Exceção	
	1.Sistema oferece opções de formato de vídeo e maneiras fáceis de fazer rápidas edições
2.Professor formata vídeo da maneira que preferir	
	3.Sistema informa erro na formatação e retorna mensagem “Resolução não suportada”.

4.2.12 Especificação do Caso de Uso-12

Nome do Caso de Uso	Manter Curso
Número do Caso de Uso	UC012
Atores	Professor e Moderador
Descrição	Este caso de uso define como o professor e moderador gerenciam os cursos
Pré-Condição	O curso precisa estar criado e ter aulas
Pós-Condição	O moderador mante o curso gerenciado e dentro das normas do sistema.
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1.Professor envia novas aulas e atividades na área de aprendizado do curso	
	2.Sistema envia esses arquivos aos moderadores
3.Moderadores avaliam o que o sistema não conseguiu avaliar e prosseguem com publicação dos itens	
	4.Sistema publica arquivos permitidos pelos moderadores.
Fluxo Alternativo	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1.Professor envia novas aulas e atividades na área de aprendizado do	

curso	
	2.Sistema envia esses arquivos aos moderadores
3.Moderadores avaliam o que o sistema não conseguiu avaliar	3.Sistema publica vídeo na área de ensino.
4.Moderadores proíbem publicação dos arquivos por irem contra as normas do site	
Fluxo Exceção	
1.Professor envia novas aulas e atividades na área de aprendizado do curso	
	2.Sistema nega os arquivos por erro de gerenciamento de espaço e informa a mensagem “Erro de memória”

5. Implementação das Páginas Web

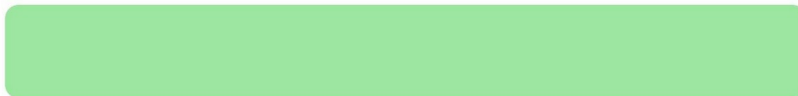
[Relate aqui o que será desenvolvido neste capítulo.]

5.1 Páginas Web

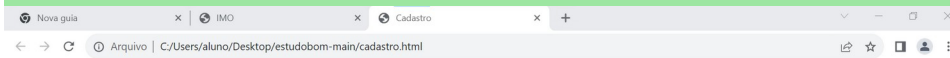


Entrar

Cadastre-se



footer zao com navegacao aqui



Faça Cadastro

Form fields for registration:

- Usuario
- Senha
- Confirmar senha
- Cadastrar

Já tem uma conta? Clique [Aqui!](#)



5.2 Diagrama de Navegação

[Adicione nesta seção o diagrama de navegação entre as páginas.]

5.3 Decisões do Design Digital

[Descrever conceitos e técnicas de Design Digital e Visual aplicados às páginas Web desenvolvidas.]

Referência Bibliográfica

BEZERRA, Eduardo. **Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML**. 3 ed.
Rio de Janeiro: Elsevier, 2015.

Apêndice

IMO

Identificação e Organização do Projeto

Membros da Equipe e seu RA

Quadro 9 Lista de membros

RA	Nome Completo
2171392321034	Abner Bispo Cerqueira
2171392311019	Guilherme Ferreira Monteiro
2171392321029	Marcus Antonio da Rocha Filho
2171392321004	Matheus Nicolas Mariano
2171392321022	Nikolas da Palma Cruz

Fonte: a autora

Turma 1 DSM- 2023/ 2º semestre

Disciplinas

- Engenharia de Software I – Prof(a). Andréa Zotovici
- Desenvolvimento Web I – Prof..Bruno Zolotareff dos Santos
- Design Digital – Prof(a). Patrícia Gallo de França

Endereço dos Entregáveis

Quadro 10 Lista de repositórios com os documentos e artefatos do projeto

Descrição	Endereço
Repositório da Documentação e do Código-Fonte	github.com/abnercerqueira/estudobom
Pitch	Nikolas da Palma Cruz - https://youtube.com/shorts/3FB_9uxqBf4 Guilherme Ferreira Monteiro - https://www.youtube.com/shorts/213zA_o1EZo Marcus Antonio da Rocha Filho - https://youtu.be/3e1KabqDUuk Matheus Nicolas Mariano - https://www.youtube.com/watch?v=_etf5tVwGko Abner Bispo Cerqueira - https://youtu.be/UfcUguy8FU0

Portfólio	Abner Bispo Cerqueira: https://github.com/abnercerqueira Nikolas da Palma Cruz: https://github.com/Vastobode Guilherme Ferreira Monteiro: https://github.com/fEr-end Marcus Antonio da Rocha Filho: https://github.com/4mxi Matheus Nicolas Mariano https://github.com/MatheusEtecJK
<i>[complemente de acordo com a necessidade]</i>	

Fonte: a autora

A documentação e o código-fonte deverão ser compartilhados com o professor por meio de repositórios. A documentação pode ser concentrada em uma pasta no OneDrive. O código-fonte pode ser disponibilizado no GitHub, Colab ou outro repositório amplamente utilizado por empresas para armazenamento e controle de versões.

O pitch é um vídeo gravado por cada aluno, com duração de até 5 minutos, expondo de maneira coesa, clara e objetiva o projeto com o objetivo de despertar o interesse do ouvinte.

O portfólio deve ser individual e será elaborado com apoio de uma ferramenta, como as apresentadas no Erro: Origem da referência não encontrada. Esta é uma maneira de evidenciar as competências desenvolvidas durante o curso e poderá ser apresentado em processos seletivos para estágio ou emprego.

Quadro 11 Ferramentas para elaboração de portfólio

Ferramenta	Endereço
Behance	https://www.behance.net/
Book Creator	https://bookcreator.com/
Krop	https://www.krop.com/
Mahara	https://mahara.org/
Medium	https://medium.com/@portugue
Spark Adobe	https://spark.adobe.com/pt-BR/features
Weebly	https://www.weebly.com/br
Wix	https://pt.wix.com/

Fonte: CESU (2021)

Ferramentas Adotadas

Entrega da Documentação Final em PDF no repositório																	
---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Fonte: a autora

Datas de Entrega:

Apresentação Parcial do Projeto: 25 a 27/09/2023

Apresentação Final do Projeto: 06 a 10/11/2023

5.4 Funções dos Membros do Projeto

[Os membros da equipe devem se revezar nas funções:

- *Coordenador: responsável pela liderança, dinâmica e controle da execução das atividades do projeto para garantir a entrega no prazo e com qualidade;*
- *Secretário: responsável por organizar as reuniões e sua pauta, deve evitar a repetição de temas já finalizados e garantir a inclusão dos temas necessários para as reuniões;*
- *Analistas de Projeto e Desenvolvimento: responsável por um conjunto de requisitos;*
- *Analistas de Testes: responsável por testar um conjunto de requisitos;*
- *Programador: todos os membros da equipe deverão participar nessa função, cada um será responsável por implementar um conjunto de requisitos.]*

Quadro 14 Atribuição das responsabilidades para os membros da equipe

Nome do Responsável	Período	Função (preencher na mesma linha uma ou mais funções) com o artefato de sua responsabilidade
Nikolas	11/09 ~ 18/09	Coordenador/ programador
Guilherme	11/09 ~ 18/09	Analista de testes / programador
Matheus	11/09~18/09	Secretário/ programador
Abner	11/09~18/09	Analista de projeto e desenvolvimento / programador
Marcus	11/09~18/09	Analista de testes / programador
Nikolas	18/09 ~ 25/09	Secretário / programador
Guilherme	18/09 ~ 25/09	Coordenador / programador
Matheus	18/09 ~ 25/09	Analista de projeto e desenvolvimento /

		programador
Abner	18/09 ~ 25/09	Secretário / programador
Marcus	18/09 ~ 25/09	Analista de testes / programador
Abner	25/09 ~ 23/11	Coordenador / programador
Nikolas	25/09 ~ 23/11	Secretário / programador
Guilherme	25/09 ~ 23/11	Analista de testes / programador
Matheus	25/09 ~ 23/11	Analista de projeto e desenvolvimento / programador
Marcus	25/09 ~ 23/11	Analista de testes / programador

Fonte: a autora

[Adicione documentos complementares redigidos pela equipe, como a ata de cada reunião com a assinatura dos membros.]

Reunião online dia 14/10 às 10 horas da manhã. Todo o grupo participou, criamos a pagina no figma e discutimos as especificações de casos de uso.

Parte III - Rubrica de Avaliação

Entregas Parciais

Para cada item (linha) da tabela, será atribuído ao estudante os conceitos e pontuação (entre parênteses) definidos na linha de título.

Quadro 15 Rubrica para avaliação individual da entrega parcial

Entrega Parcial para Cada Estudante			
Item Avaliado	Excelente (2,0)	Regular (1,0)	Ruim (0)
Pontualidade e Completude da Tarefa	A equipe entregou a tarefa no prazo e completa.	A equipe entregou a tarefa incompleta	A equipe não entregou a tarefa no prazo
Propor um projeto que atenda a problemas reais.	A solução proposta atende plenamente este item.	A solução proposta atende parcialmente este item.	Não houve solução proposta.

Fonte: a autora

Avaliação em Grupo				
Competência Avaliada	Excelente (6,0)	Bom (4,0)	Regular (2,0)	Ruim (0)
Documentar o processo de levantamento e especificação de requisitos de software aplicando conhecimento apropriado de teorias, modelos e técnicas, observando as necessidades dos projetos.	A equipe aplicou adequadamente as teorias, os modelos e as técnicas, para o problema proposto. E A equipe entregou a documentação solicitada completamente preenchida e correta.	A equipe entregou a documentação porém houveram algumas falhas nas teorias, nos modelos ou nas técnicas, aplicados ao problema proposto. OU A equipe deixou de preencher poucos itens da documentação proposta	A equipe entregou a documentação porém houveram várias falhas nas teorias, modelos ou técnicas, aplicados ao problema proposto. OU A equipe deixou de preencher vários itens da documentação proposta	A equipe não realizou a entrega final da documentação.

Entrega Final

Avaliação em Grupo

Para cada item (linha) da tabela, será atribuído ao grupo os conceitos e pontuação definidos na linha de título.

Quadro 16 Rubrica da avaliação em grupo da solução proposta

Avaliação em Grupo				
Competência Avaliada	Excelente (1,0)	Bom (0,6)	Regular (0,3)	Ruim (0)
Propor um projeto para um problema real	A solução proposta atende plenamente este item.	A solução proposta atende parcialmente este item.	A solução proposta atende muito pouco este item.	Não houve solução proposta.
Resolver o problema e propor solução criativa e inovadora.	A equipe resolveu o problema e propôs uma ótima solução.	A equipe resolveu parcialmente o problema. E A solução foi parcialmente adequada.	A equipe resolveu parcialmente o problema e a solução foi ruim.	A equipe não resolveu o problema.

Fonte: a autora

Quadro 17 Rubrica de avaliação em grupo da documentação entregue

Avaliação em Grupo				
Competência Avaliada	Excelente (4,0)	Bom (2,5)	Regular (1,0)	Ruim (0)
Documentar o processo de levantamento e especificação de requisitos de software aplicando conhecimento apropriado de teorias, modelos e técnicas, observando as necessidades dos projetos.	A equipe aplicou adequadamente as teorias, os modelos e as técnicas, para o problema proposto. E A equipe entregou a documentação solicitada completamente preenchida e correta.	A equipe entregou a documentação porém houveram algumas falhas nas teorias, nos modelos ou nas técnicas, aplicados ao problema proposto. OU A equipe deixou de preencher poucos itens da documentação proposta	A equipe entregou a documentação porém houveram várias falhas nas teorias, modelos ou técnicas, aplicados ao problema proposto. OU A equipe deixou de preencher vários itens da documentação proposta	A equipe não realizou a entrega final da documentação .

Fonte: a autora

Quadro 18 Rubrica da avaliação em grupo para a apresentação do projeto

Avaliação em Grupo			
Competência Avaliada	Excelente (0,5)	Bom (0,25)	Ruim (0)
Apresentação do Projeto	O projeto foi apresentado por mais de 8 minutos e não ultrapassou 10 minutos.	O projeto foi apresentado por mais de 5 minutos e não ultrapassou 8 minutos.	Não houve apresentação OU sua duração não ultrapassou 5 minutos.
	O conteúdo apresentado abrange todo o processo previsto na documentação solicitada.	O conteúdo apresentado abordou mais da metade do processo previsto na documentação solicitada.	O conteúdo apresentado abordou metade ou menos da metade do processo previsto na documentação solicitada OU Não houve apresentação.

Fonte: a autora

Avaliação Individual

Quadro 19 Rubrica da avaliação individual para portfólio, pitch e apresentação do projeto

Avaliação Individual			
Item Avaliado	Excelente (0,5)	Regular (0,25)	Ruim (0)
Portfólio	O estudante entregou o portfólio no prazo, completo e os documentos não possuem erros.	O estudante entregou o portfólio no prazo, completo e os documentos possuem erros.	O estudante não entregou o portfólio no prazo ou está incompleto ou está totalmente incorreto.
Pitch	O estudante atendeu a todos os requisitos desta tarefa.	O estudante atendeu parcialmente os requisitos desta tarefa.	O estudante não atendeu os requisitos desta tarefa.

Avaliação Individual			
Item Avaliado	Excelente (0,5)	Regular (0,25)	Ruim (0)
Apresentação do Projeto	Demonstrou segurança, apresentou de forma clara e sintética, não leu anotações ou slides, e utilizou adequadamente a Língua Portuguesa sem gírias.	Na maior parte do tempo de sua apresentação demonstrou segurança, apresentou de forma clara e sintética, não leu anotações ou slides, e utilizou adequadamente a Língua Portuguesa sem gírias.	Na maior parte do tempo de sua apresentação não demonstrou segurança, não apresentou de forma clara e sintética, leu anotações ou slides e não utilizou adequadamente a

Fonte: a autora

Avaliação 360°

Pinte o quadrado com a opção em que você melhor descreve as competências do seu colega de grupo. Preencha uma tabela para cada colega de equipe. Será mantido o sigilo sobre quem atribuiu cada nota a determinado membro do grupo. A este item não cabe solicitação de revisão de nota. **O aluno que entregar esta avaliação sobre todos os colegas de equipe recebe nota 0,75, caso não entregue ou falte a avaliação de algum colega de equipe, a nota será 0,0 (zero).**

Quadro 20 Rubrica da avaliação 360o.

Avaliação 360° – Estudante Avaliado:			
Competência Avaliada	Excelente (0,25)	Regular (0,1)	Ruim (0)
Propor soluções criativas e inovadoras.	O estudante demonstrou plenamente esta competência.	O estudante demonstrou parcialmente esta competência.	O estudante não demonstrou esta competência.
Demonstrar capacidade de resolver problemas .	O estudante demonstrou plenamente esta competência.	O estudante demonstrou parcialmente esta competência.	O estudante não demonstrou esta competência.

Avaliação 360° – Estudante Avaliado:			
Competência Avaliada	Excelente (0,25)	Regular (0,1)	Ruim (0)
Administrar conflitos quando necessário, estabelecer relações e propor um ambiente colaborativo, incentivando o trabalho em equipe.	O estudante demonstrou plenamente esta competência.	O estudante demonstrou parcialmente esta competência.	O estudante não demonstrou esta competência.
Atuar de forma autônoma na execução da tarefa que lhe foi destinada no projeto.	O estudante demonstrou plenamente esta competência.	O estudante demonstrou parcialmente esta competência.	O estudante não demonstrou esta competência.
Organizar a realização das suas tarefas evitando que cause atraso nas entregas parciais ou final.	O estudante demonstrou plenamente esta competência.	O estudante demonstrou parcialmente esta competência.	O estudante não demonstrou esta competência.
Demonstrar comprometimento na realização do projeto.	O estudante demonstrou plenamente esta competência.	O estudante demonstrou parcialmente esta competência.	O estudante não demonstrou esta competência.

Fonte: a autora

Avaliação Autoavaliação

Pinte o quadrado com a opção (Preciso melhorar, Estou em desenvolvimento, Dentro das expectativas ou Exemplar) em que você melhor se encaixa. Esta avaliação é opcional, preencha pelo menos para refletir sobre os aspectos abordados.

Quadro 21 Rubrica de autoavaliação

Autoavaliação/Organização (entrega opcional)			
Preciso melhorar	Estou em desenvolvimento	Dentro das expectativas	Exemplar
Ainda não consigo me organizar para os estudos.	Tenho conseguido melhorar minha organização.	Tenho conseguido organizar bem meus estudos.	Sou muito organizado(a). Recebo elogios por isso e sou exemplo para os(as) meus(minhas) colegas.
Exemplos de comportamentos: 1.1 - Poucas vezes estou preparado(a) para as	Exemplos de comportamentos: 2.1 - Consigo me preparar para algumas	Exemplos de comportamentos: 3.1 - Estou preparado(a) para as	Exemplos de comportamentos: 4.1 - Eu me preparo para praticamente

Autoavaliação/Organização (entrega opcional)			
<p>minhas aulas.</p> <p>1.2 - Meu espaço de estudo está frequentemente desorganizado e os materiais de estudo necessários não estão devidamente separados.</p> <p>1.3 - Não consigo ou tenho muita dificuldade para organizar meu tempo, para cumprir o horário das aulas online, separar tempo para estudo individual e fazer intervalos.</p> <p>1.4 - Poucas vezes sei como priorizar as atividades passadas pelos(as) professores(as) e muitas vezes atraso os prazos de entrega ou deixo de fazê-las.</p>	<p>aulas.</p> <p>2.2 - Meu espaço de estudo está mais organizado e poucas vezes preciso pegar meus materiais de aula após seu início.</p> <p>2.3 - Com certa frequência, tenho conseguido organizar meu tempo para cumprir o horário das aulas online, separar tempo para estudo individual e fazer intervalos.</p> <p>2.4 - Tenho melhorado a priorização das atividades passadas pelos(as) professores(as) mas, algumas vezes, ainda atraso os prazos de entrega ou deixo de fazê-las.</p>	<p>minhas aulas na maioria das vezes.</p> <p>3.2 - Meu espaço de estudo está quase sempre organizado e os materiais necessários devidamente separados.</p> <p>3.3 - Organizo sozinho(a) meu tempo, de modo que consigo cumprir o horário das aulas online, ter tempo para estudo individual e fazer intervalos.</p> <p>3.4 - Consigo priorizar as atividades passadas pelos(as) professores(as) e raramente atraso ou deixo de fazer uma entrega.</p>	<p>todas as minhas aulas do dia.</p> <p>4.2 - Meu espaço de estudo é organizado diariamente e os materiais necessários são separados antecipadamente.</p> <p>4.3 - Organizo com autonomia meu tempo para cumprir o horário das aulas online, ter tempo para estudo individual e fazer intervalos, mantendo uma rotina saudável.</p> <p>4.5 - Sei priorizar as atividades passadas pelos(as) professores(as) e nunca atraso ou deixo de fazer uma entrega.</p> <p>4.6 - Apoio e dou dicas para os(as) meus(minhas) colegas em relação à organização. Muitas vezes, lembro e os(as) ajudo nas entregas.</p>

Fonte: CONTIN (2020) apud CESU(2021)

Quadro 22 Rubrica de autoavaliação - Comprometimento

Autoavaliação/Comprometimento (entrega opcional)			
<p>Preciso melhorar</p> <p>Tenho me esforçado ou me dedicado pouco aos estudos.</p>	<p>Estou em desenvolvimento</p> <p>Tenho me esforçado e me dedicado com mais frequência aos estudos.</p>	<p>Dentro das expectativas</p> <p>Eu me esforço e me dedico aos estudos.</p>	<p>Exemplar</p> <p>Sou exemplo de esforço e dedicação aos estudos.</p>
<p>Exemplos de comportamentos:</p> <p>1.1 - Raramente me esforço para encarar minhas dificuldades no aprendizado.</p> <p>1.2 - Tenho dificuldades de dizer que não compreendi um conteúdo e raramente tento buscar ajuda.</p>	<p>Exemplos de comportamentos:</p> <p>2.1 - Tenho me esforçado mais nos estudos, tentando encarar minhas dificuldades no aprendizado.</p> <p>2.2 - Tenho tentado comunicar e buscar ajuda quando não compreendo um</p>	<p>Exemplos de comportamentos:</p> <p>3.1 - Geralmente me esforço para encarar minhas dificuldades no aprendizado.</p> <p>3.2 - Quando não compreendo algo, uso estratégias como a troca com outras pessoas e pesquisas individuais.</p>	<p>Exemplos de comportamentos:</p> <p>4.1 - Eu me esforço bastante para encarar minhas dificuldades no aprendizado.</p> <p>4.2 - Converso com colegas, professores(as) ou outras pessoas para me ajudar sempre que necessário, e também procuro pesquisar</p>

Autoavaliação/Comprometimento (entrega opcional)			
<p>1.3 - Diversas vezes não presto atenção durante as aulas online.</p> <p>1.4 - Em casa, dou preferência a outras atividades em relação aos meus estudos.</p> <p>1.5 - Muitas vezes desisto de resolver um problema ou busco uma resposta pronta quando encontro dificuldade.</p>	<p>conteúdo.</p> <p>2.3 - Tenho buscado prestar mais atenção durante as aulas online.</p> <p>2.4 - Em casa, às vezes dou preferência a outras atividades, mas muitas vezes consigo retomar meus estudos e completar a maioria das minhas tarefas da escola.</p> <p>2.5 - Diante de uma tarefa difícil, tento resolver por um tempo, mas frequentemente ainda desisto e passo para a próxima atividade.</p>	<p>3.3 - Permaneço frequentemente focado(a) durante as aulas online e busco participar da aula.</p> <p>3.4 - Em casa, geralmente completo primeiro minhas tarefas antes de realizar outras atividades, conseguindo quase sempre entregar tudo.</p> <p>3.5 - Quando tenho uma tarefa que considero difícil, procuro diferentes maneiras de resolvê-la.</p>	<p>sozinho(a) para superar desafios semanalmente.</p> <p>-4.3 - Estou sempre muito focado(a) e participo ativamente das aulas online.</p> <p>4.4 - Em casa, finalizo primeiro minhas tarefas antes de realizar outras atividades, conseguindo sempre entregar tudo e manter uma rotina de estudos saudável.</p> <p>4.5 - Diante de tarefas difíceis, me sinto motivado a buscar soluções, independente do tempo dedicado. Gosto de sentir que fui desafiado.</p>

Fonte: CONTIN (2020) apud CESU(2021)

Referência Bibliográfica

Júnior, José F. *PM Canvas 2ED*. Disponível em: Minha Biblioteca, (2nd edição). Editora Saraiva, 2020.

Unidade do Ensino Superior de Graduação (CESU). **Manual de Projetos Interdisciplinares para o CST em Desenvolvimento de Software Multiplataforma**. São Paulo: Centro Paula Souza, 2021.