

Ficha técnica do vídeo

Grafos, Árvores e suas aplicações.

Aluno	Abner Bispo Cerqueira - 2171392321034 Marcus Antonio da Rocha Filho – 2171392321029 Matheus Nicolas Mariano – 2171392321004 Nikolas da Palma Cruz – 2171392321022
Professor	Floriano Ferreira dos Reis Filho
Curso	Desenvolvimento de Software Multiplataforma
Disciplina	Matemática para Computação
Tema de pesquisa	Árvores e Grafos
Solução desenvolvida	Link GitHub: https://github.com/MathNicolas/AplicacaoGrafos Aplicação com Interface Gráfica para criação de Grafos e Árvores.
Resumo do trabalho	Este trabalho visa introduzir o conteúdo de grafos e árvores de forma didática, e demonstrar aplicações desses conceitos na criação de aplicações.
Link do vídeo	https://youtu.be/dYOQ5-FQnOo
Tecnologias utilizadas	Foi utilizado as seguintes tecnologias: Java e as bibliotecas Swing e AWT.
Referências bibliográficas	<ul style="list-style-type: none"> • <i>ESTRUTURA de Dados - Aula 24 - Grafos - Representação</i>. Sp: Univesp, 2017. (17 min.), son., color. Disponível em: https://www.youtube.com/watch?v=9m8wDGYWlXA. Acesso em: 26 maio 2024. • <i>ESTRUTURA de Dados - Aula 25 - Grafos - Operações básicas</i>. Sp: Univesp, 2017. (16 min.), son., color. Disponível em: https://www.youtube.com/watch?v=1bNHNG0s7ug. Acesso em: 26 jun. 2024. • NARSINGH DEO, Narsingh. <i>Graph Theory with Applications to Engineering and Computer Science</i>. New Delhi: PHI Learning Pvt. Ltd., 2004.
Código para Download	Clonar Repositório: git clone https://github.com/MathNicolas/AplicacaoGrafos.git

Link da apresentação	https://docs.google.com/presentation/d/16QPoS8mNOXodbyLHrcZdmO-kQyEUPA6/edit?usp=drive_link&oid=100969743589463353676&rtpof=true&sd=true
-----------------------------	---