## Ficha técnica do vídeo Grafos, Árvores e suas aplicações.

	Ţ
Aluno	Abner Bispo Cerqueira - 2171392321034 Marcus Antonio da Rocha Filho — 2171392321029 Matheus Nicolas Mariano — 2171392321004 Nikolas da Palma Cruz — 2171392321022
Professor	Floriano Ferreira dos Reis Filho
Curso	Desenvolvimento de Software Multiplataforma
Disciplina	Matemática para Computação
Tema de pesquisa	Árvores e Grafos
Solução desenvolvida	Link GitHub: https://github.com/MathNicolas/AplicacaoGrafos
	Aplicação com Interface Gráfica para criação de Grafos e Árvores.
Resumo do trabalho	Este trabalho visa introduzir o conteúdo de grafos e árvores de forma didática, e demonstrar aplicações desses conceitos na criação de aplicações.
Link do vídeo	https://youtu.be/dYOQ5-FQnOo
Tecnologias utilizadas	Foi utilizado as seguintes tecnologias: Java e as bibliotecas Swing e AWT.
Referências bibliográficas	<ul> <li>NARSINGH DEO, Narsingh. Graph Theory with Applications to Engineering and Computer Science. New Delhi: PHI Learning Pvt. Ltd., 2004.</li> <li>ESTRUTURA de Dados - Aula 24 - Grafos - Representação. Sp: Univesp, 2017. (17 min.), son., color. Disponível em: https://www.youtube.com/watch?v=9m8wDGYWlXA. Acesso em: 26 maio 2024.</li> <li>ESTRUTURA de Dados - Aula 25 - Grafos - Operações básicas. Sp: Univesp, 2017. (16 min.), son., color. Disponível em: https://www.youtube.com/watch?v=1bNHNG0s7ug. Acesso em: 26 jun. 2024.</li> </ul>
Código para Download	Clonar Repositório: git clone <a href="https://github.com/MathNicolas/AplicacaoGrafos.git">https://github.com/MathNicolas/AplicacaoGrafos.git</a>

Link da apresentação	
1 5	https://docs.google.com/presentation/d/16QPoSN8mNOX
	odbyLHrcZdmO-
	kQyEUPA6/edit?usp=drive link&ouid=100969743589463
	53676&rtpof=true&sd=true