

Atividade de Laboratório X
Programação Orientada à Objeto
Professor Me. Eng. Gerson Neto.
Java SE.

Programas utilizados:

- IDE Eclipse.
- Plataforma Java SE.

1. Desenvolva 1 aplicativo que funcione como uma agenda eletrônica. O objetivo é armazenar informações de contatos como: Nome, Email e Telefone. O aplicativo deve conter a persistência das informações armazenada em objetos do tipo `Array<T>`. O aplicativo deve permitir armazenar e excluir contatos.

Os métodos de armazenamento e exclusão devem ser implementados usando `Threads`, dessa forma o processamento para inserir ou excluir um elemento do aplicativo será feito de modo paralelo a execução do aplicativo.

O aplicativo deve permitir salvar e recuperar a agenda em disco, utilizando o procedimento de serialização de objetos.

2. Se você pensar em um papel como um plano e uma letra como uma marcação neste plano, então estas letras dividem o plano em regiões. Por exemplo, as letras A, D e O dividem o plano em 2 pois possuem um espaço confinado em seu desenho, ou um "buraco". Outras letras como B possuem 2 buracos e letras como C e E não possuem buracos.

Deste modo podemos considerar que o número de buracos em um texto é igual a soma dos buracos nas palavras dele.

A sua tarefa é, dado um texto qualquer, encontre a quantidade de buracos nele.

3. Dado uma letra ('A' a 'Z'), exiba um diamante iniciando em 'A' e tendo a letra fornecida com o ponto mais distante.

Por exemplo, dado a letra 'E' temos:

A

B B

C C

D D

E E

D D

C C

B B

A

Dado a letra 'C' temos:

A

B B

C C

B B

A