25-3-2018

TypeScript

Desarrollo de App 3

Abner Emilio Ku Sosa

TI51/Universidad tecnologica de la riviera maya/5to Cuatrimestre

Contenido

[¿Qué es? 1](#_Toc509826004)

[TypeScript CL. – 1](#_Toc509826005)

[Objetos en TypeScript. – 1](#_Toc509826006)

[Decorator. – 1](#_Toc509826007)

# ¿Qué es?

TypeScript convierte su código en JavaScript común. Es llamado también Superset de JavaScript, lo que significa que, si el navegador está basado en JavaScript, este nunca llegará a saber que el código original fue realizado con TypeScript y ejecutará el JavaScript como lenguaje original. (DevCode, s.f.)

## TypeScript CL. –

TypeScript CLI es la herramienta que nos va a ayudar a ‘transpilar’ nuestros archivos de TypeScript a JavaScript. Podemos hacer entre otras cosas ‘transpilaciones’ globales, de un solo archivo, elegir la versión de ECMAScript que queremos, etc. Recordando la instalación:

npm install -g typescript

Para pasar de .ts a .js sólo necesitas ejecutar el comando

tsc "NombreDelArchivo".ts

Y al terminar, en el mismo directorio, encontrarás el .js trasformado con el mismo nombre de tu archivo de TypeScript, y ya listo para usar para cualquier navegador.

## Objetos en TypeScript. –

Un objeto es una abstracción de algo que existe en el mundo “real”, el cual llevamos todas sus características a código. Estos objetos se crean por algo llamado “clases”. En TypeScript tenemos la palabra reservada class. Ejemplo:

classPersona {

first\_name:string;

last\_name:string;

constructor(\_first\_name?:string, \_last\_name?:string) {

this.first\_name = "\_first\_name";

this.last = "\_last\_name";

}

}

## Decorator. –

Los decorators son algo que se usan mucho en Angular pero que también que tambien tenemos en TypeScript. Los decorators nos permiten agregar una funcionalidad extra a algo, como por ejemplo a métodos o miembros de una clase. La estructura más simple de un decorator es:

functioncolor(value: string){

// Así definimos el decorator fabric returnfunction(target)

{ // Este es el decorator, prácticamente regresamos un una función con la funcionalidad, se pide el objetivo // Aquí es donde modificamos el objetivo con el valor pedido desde el decorator

}

(Ing.Uriel, s.f.).