Universidade Federal do Ceará Técnicas de Programação Jose Antonio Macedo

Laboratório 7 – Coleções

Exercício #1

Crie uma classe denominada *CountWords* para receber um texto via teclado e contar o número de palavras ocorridas neste texto e a quantidade de palavras distintas. Veja abaixo um exemplo do funcionamento do programa:

```
$ java CountWords
eu amo amo java

Total de Palavras: 4
Total de Palavras Distintas: 3
```

Exercício #2

Crie uma classe denominada *WordFrequency* para receber um texto via teclado e contar a frequência de cada palavra no texto.

Veja abaixo um exemplo do funcionamento do programa:

```
$ java WordFrequency
eu amo amo java
amo 2
java 1
eu 1
```

Exercício #3

Crie uma classe denominada *WordFrequency2* para receber um texto via teclado e imprimir a frequência de palavras em ordem alfabética. Veja abaixo um exemplo do funcionamento do programa:

```
$ java WordFrequency2
eu amo amo java
amo 2
eu 1
java 1
```

Exercício #4

Crie uma classe denominada *WordFrequency3* para receber um texto via teclado e imprimir a frequência de palavras em ordem alfabética **decrescente**. Veja abaixo um exemplo do funcionamento do programa:

```
$ java WordFrequency3
eu amo amo java

java 1
eu 1
amo 2
```

Exercício #5

Crie uma classe denominada *WordFrequency4* para receber um texto via teclado e imprimir a lista de palavras por ordem **decrescente de frequência**. Veja abaixo um exemplo do funcionamento do programa:

```
$ java WordFrequency4
eu amo amo java
amo 2
java 1
eu 1
```