



**UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ**  
**DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO**



## **Termo de Abertura**

### **Cadim – Cardiogram Monitor**

Abner Lima - Analista de projeto e desenvolvedor  
Daniel Queiroz - Eng. Teste e desenvolvedor  
Franklyn Seabra - Analista de requisitos e desenvolvedor  
Leonardo Quezado - Eng. Teste e desenvolvedor  
Tibet Teixeira - Scrum Master e desenvolvedor

**HISTÓRICO DE REVISÕES**

<b>Data</b>	<b>Versão</b>	<b>Descrição</b>	<b>Responsável</b>
24/03/2019	0.1	Criação do texto base	Daniel
25/03/2019	0.2	Continuação do texto base	Daniel
25/03/2019	0.3	Revisão dos textos	Tibet Teixeira,Leonardo, Franklyn
19/06/2019	1.0	Correção dos tópicos	Tibet Teixeira

## ÍNDICE

<b>APROVAÇÃO DO PROJETO</b>	<b>4</b>
<b>VISÃO GERAL DO PROJETO</b>	<b>4</b>
Propósito do Projeto	4
Escopo do Projeto	4
Escopo do Produto	5
Premissas	5
Restrições	5
Datas/Marcos	5
<b>GLOSSÁRIO</b>	<b>8</b>

## 1. APROVAÇÃO DO PROJETO

A aprovação do projeto indica um entendimento do objetivo deste documento e do conteúdo descrito no mesmo. Através da assinatura do mesmo, cada signatário concorda que o trabalho referente ao projeto deve ser iniciado e que os recursos necessários para sua realização, conforme descrito neste documento, devem ser disponibilizados.

Nome	Cargo	Assinatura
Rossana M. C. Andrade	Cliente	
João Paulo V. Madeiros	Cliente	
Abner de L. Araujo	Anal. de projeto	
Daniel de Q. Rodrigues	Eng. Teste	
Franklyn S. R. Bezerra	Anal. de requisitos	
Leonardo Q. Menezes	Eng. Teste	
Tibet B. Teixeira	Scrum Master	

## 2. VISÃO GERAL DO PROJETO

### 2.1. Propósito do Projeto

#### a. Necessidade do Negócio

A principal contribuição desse projeto é tornar dinâmico a interação entre pacientes que necessitam de acompanhamento de cardiologistas e seus médicos. Permitindo que o paciente consiga enviar exames cardíacos constantes sem a necessidade de se locomover até uma clínica para coletar as amostras do eletrocardiograma.

#### b. Objetivos de Negócio de Projeto

Serão entregues Softwares de configuração de Arduino além de uma aplicação para dispositivos móveis Android e um sistema Web para o médico acompanhar a rotina de exames dos pacientes. De modo que haja uma fácil utilização do aplicativo juntamente com o Arduino para coleta e envio de sinais de eletrocardiograma por parte dos usuários finais.

### 2.2. Escopo do Projeto

Os softwares serão desenvolvidos em 3 etapas: modelagem do problema e requisitos; implementação dos códigos e testes.

A modelagem do problema terá os seguintes componentes:

- Elaboração de cronograma do projeto.
- Fechamento da equipe envolvida no projeto.
- Criação do estudo de viabilidade do projeto..
- Elicitação dos requisitos de acordo com as necessidades do cliente.
- Definição do plano de projeto.
- Criação de Diagramas UML podendo ser : classes, sequencia, estado,

atividade.

- Plano de testes para garantir a qualidade das funcionalidades implementadas.

A implementação dos códigos será feita por toda a equipe incluindo os engenheiros de requisitos e teste e o Scrum master.

Os testes serão feitos com o auxílio de programas de criação e validação de teste, além de testes específicos feitos pelos próprios programadores.

### 2.3. Escopo do Produto

O aplicativo Android ficará disponível na PlayStore e poderá ser baixado e instalado sem nenhuma obstrução.

Cabe a empresa hospitalar configurar os Arduinos com as linhas de código que serão disponibilizados em arquivo “.c”.

Disponibilização de manuais ensinando como implementar o produto de maneira correta.

### 2.4. Premissas

- A equipe seguirá princípios do Framework Scrum, para a gerência do projeto.
- Quando o uso de documentação for necessário, serão produzidos UML.
- A equipe contará com o auxílio de dois consultores.
- Os testes serão documentados em documentos no formato de check-list.
- O projeto contará com a geração de relatórios de risco e testes para acompanhar o avanço do mesmo.

### 2.5. Restrições

- O aplicativo será desenvolvido para a plataforma Android, a partir da versão 6.0 - Marshmallow, levando em conta a retrocompatibilidade.
- O usuário final deverá possuir acesso a internet.

### 2.6. Datas/Marcos

Marco	Artefatos	Data
Definição da aplicação	Definição do tema, sigla e objetivos do projeto mais a descrição informal;	07/03/2019
Estudo de viabilidade	Relatório sobre a viabilidade do projeto	21/03/2019
Termo de Abertura	Indicar como e o que será feito.	26/03/2019
Plano do Projeto	Listar todos os fatores envolvidos no projeto	26/03/2019
Especificação dos requisitos	Obter os produtos do software dentro do prazo estabelecido	04/05/2019
Protótipo e diagramas UML	Design da aplicação	18/05/2019
Plano de Teste	Descrição de como ocorrerão os testes	15/06/2019

Definição do plano de projeto	Plano do projeto, incluindo diagrama de barras	15/06/2019
Versão final	Entrega final do projeto	22/06/2019

### 3. ESTRUTURA DE PESSOAL DO PROJETO

Pessoa	Função no Projeto	Responsabilidades
João Paulo V. Madeiros	Product Owner	Verificar se as entregas dos splits estão nos conformes
Tibet Teixeira	Scrum Master e desenvolvedor	Desenvolver as funcionalidades do aplicativo móvel e garantir a organização do projeto
Abner Lima	Analista de projeto e desenvolvedor	Desenvolver o design do aplicativo móvel e do sistema Web e analisar as melhores abordagens para a construção do projeto
Daniel Queiroz	Eng. Teste e desenvolvedor	Desenvolver as funcionalidades do sistema Web e desenvolver os testes para o aplicativo e para o sistema Web
Franklyn Seabra	Analista de requisitos e desenvolvedor	Realizar a elicitação dos requisitos e desenvolver as funcionalidades do aplicativo móvel

#### 4. BIBLIOGRAFIA

SOMMERVILLE, I. **Engenharia de Software**. 9th ed. Pearson, 2011.

## GLOSSÁRIO

Termo	Definição
stakeholder	Pessoa interessada ou envolvida com o projeto
UML	Unified Modelling Language, padrão para criação de modelos