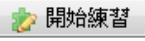
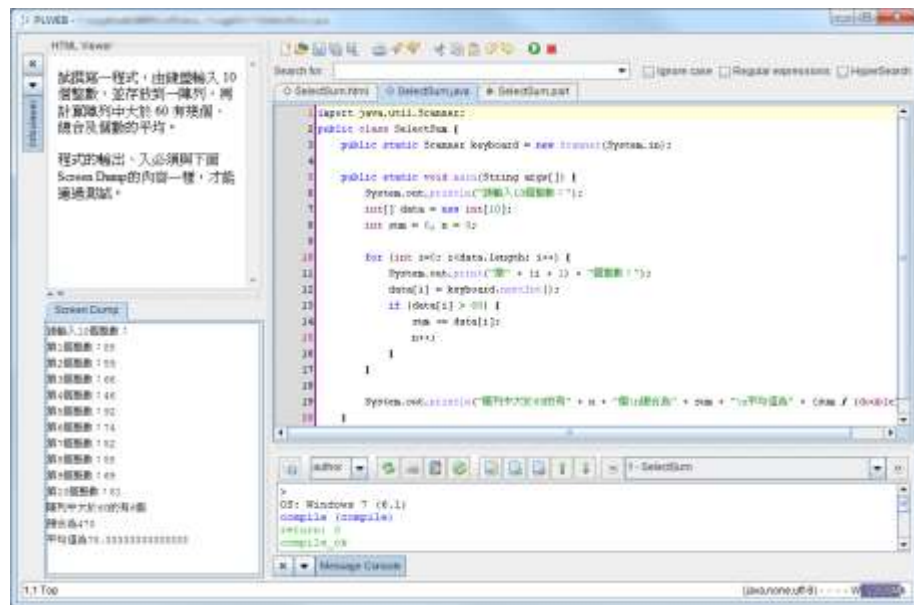


PLWeb: 學生如何開始練習？

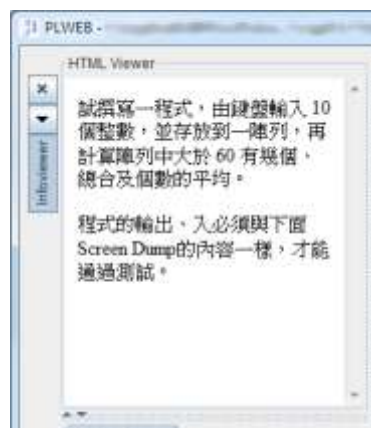
說明一、 在教師設定的練習開放時間生效後，您可以點選各教學單元的「開始練習」

習(「開始練習」) 按鈕，系統將會啟動程式碼練習軟體。

說明二、 程式碼練習軟體不必事先安裝，系統會由伺服器下載所需要的程式。但客戶端執行環境要求 **Java SDK 6** 以上版本，請參考網頁上方的「**Java 安裝設定**」說明，軟體啟動成功的畫面如下。

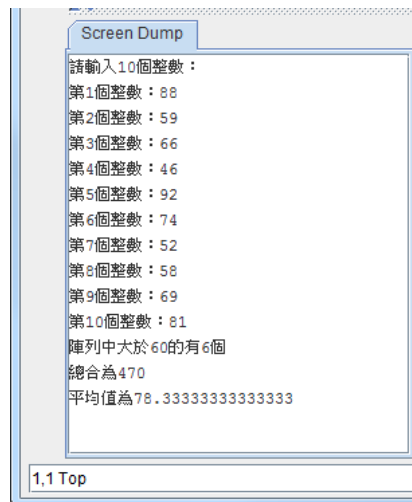


說明三、 編輯器的左上方，會顯示**題目說明**，請先閱讀此說明以瞭解題意。

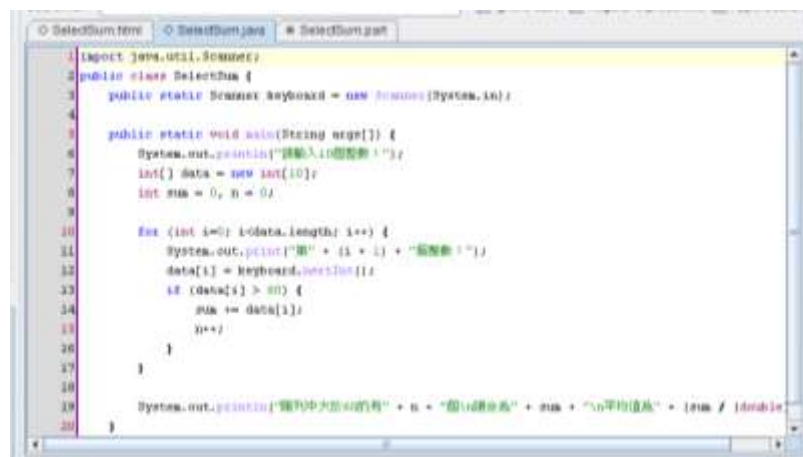


說明四、 程式碼實作題型，編輯器的左下方，會顯示此題的**標準輸出**。您完成的程式碼執行結果輸出的文字，必須和此處顯示的文字**完全相符**，才能夠通過系統的自動比對測試。請注意！空白及換行字元都必須完全一致。

部分題型並不會顯示標準輸出，請依題目說明完成練習。




說明五、 右方為主要的程式碼編輯區域，請依照題目的要求完成程式碼。部分題型可能不需要修改程式碼，請依題目說明作答。





說明六、 如果練習題是「是非」或「選擇」題，那麼不用寫程式，只要按綠色的



() 按鈕，即可開始作答。如果是程式設計題，則需要先寫程式，

再按綠色的 () 按鈕以編譯及執行程式。

說明七、 每次完成程式碼的撰寫後，請按上方工具列的執行  按鈕，系統會開始編譯及執行您撰寫的程式，並自動測試程式的輸出結果。如果您的程式出現無窮迴圈，請使用停止  按鈕結束執行。

說明八、 編輯區下方的區域為執行結果的顯示，您必須看到綠色的 `test_ok` 文字出現，才表示撰寫的程式碼及執行結果已通過測試。若有 `compile_error` 等錯誤出現，請依照錯誤訊息修正程式碼。



說明九、 PLWeb 使用學習者執行程式後，所得到的螢幕輸出與標準答案的螢幕輸出（下載的編輯器的左下方的窗格），是否完全相符的方式，來判斷學習者是否做完一個練習。

測試結果是 `test_error` 時，請仔細檢查輸出比對結果。

編輯器左下方的 Screen Dump 窗格中顯示的是：

I love Java!
Java is so good!

而學習者執行程式時的輸出是（love 與 Java 之間多了一個空格）：

I love Java!
Java is so good!


那麼在編輯器右下方的窗格，將會有如下的錯誤信息：

```
test (test)
I love J^
error: ASCII 74, 32 not match.
return: -1
test_error
```

其中「J^」的意義是：期待比對到一個「J」，但是沒有比對到。而所得到的 ASCII 字元代號是 32。（可以 [google ascii](#) 以取得字元的對照）

學習者使用以上的資訊，可以很方便的修改程式，使得輸出與 Screen Dump 所顯示的輸出相符。

PLWeb: 線上學習記錄！

說明一、 使用「學習狀態報表( 學習狀態報表)

)」可以查詢自己的進度。

說明二、 每個教學單元都會提供個別的統計圖形，可以查詢練習成果是否已經上傳記錄。您在每次練習通過測試後，可以使用「更新狀態按鈕



」，查詢記錄是否已成功上傳。

