

iOS UIFeedbackGenerator 系统触感反馈 震动



_Mach (/u/8646f7ef1043) [+ 关注](#)

0.2 2018.01.15 20:00* 字数 44 阅读 3825 评论 4 喜欢 5

(/u/8646f7ef1043)

系统触感反馈

iOS 10之后出来的新API UIFeedbackGenerator

- 适用设备iPhone 7和iPhone 7 Plus上



系统触感反馈.png





静音.png

系统触感反馈官方文档
(https://developer.apple.com/library/content/releasenotes/General/WhatsNewIniOS/Articles/iOS10.html#//apple_ref/doc/uid/TP40017084-SW7)

提供触觉反馈

在 iPhone 7 和 iPhone 7 Plus 上，触觉提供了额外的方式，让用户获得触觉反馈，从而获得关注并加强行动。一些系统提供的界面元素（如拾取器、开关和滑块）会在用户与其交互时自动提供触觉反馈。为了让您能够在以 iOS 10 为目标的应用程序中生成触觉，UIKit 引入了新 `UIFeedbackGenerator` 类和三个具体子类，其中每个子类都支持适用于特定场景的触觉，如表 1 所示。

类名称	用法示例
<code>UIImpactFeedbackGenerator</code>	提供一个物理体验，补充一个动作或任务的视觉反馈。例如，当视图滑入或者两个对象碰撞时，用户可能会感觉到一阵震动。
<code>UINotificationFeedbackGenerator</code>	表示任务或行动（如存入支票或解锁车辆）已完成，失败或产生某种警告。
<code>UISelectionFeedbackGenerator</code>	表示选择正在改变。例如，用户在滚动选取轮时感觉轻拍。

使用其中一个具体的子类，您可以要求系统为特定的场景生成触觉。iOS 会根据您选择的场景来管理反馈的强度和行为。此外，您可以调用 `prepare` 的方法 `UIFeedbackGenerator` 通知系统，触觉反馈即将被需要，并尽量减少等待时间。要了解如何使用触觉在您的应用中提供最佳用户体验，请参阅 *iOS 人机界面指南* 中的“触觉反馈”。

UIFeedbackGenerator.png

```
#import <Foundation/Foundation.h>
#import <UIKit/UIKitDefines.h>

NS_ASSUME_NONNULL_BEGIN

// UIFeedbackGenerator is an abstract class that should not be used directly
UIKIT_CLASS_AVAILABLE_IOS_ONLY(10_0) @interface UIFeedbackGenerator : NSObject

/// informs self that it will likely receive events soon, so that it can ensure
/// safe to call more than once before the generator receives an event, if even
- (void)prepare;

@end
```

UIFeedbackGenerator.png

```
8 #import <UIKit/UIFeedbackGenerator.h>
9
10 NS_ASSUME_NONNULL_BEGIN
11
12 typedef NS_ENUM(NSUInteger, UIImpactFeedbackStyle) {
13     UIImpactFeedbackStyleLight,
14     UIImpactFeedbackStyleMedium,
15     UIImpactFeedbackStyleHeavy
16 };
17
18 // UIImpactFeedbackGenerator is used to give user feedback when an impact between UI elements occurs
19 UIKIT_CLASS_AVAILABLE_IOS_ONLY(10_0) @interface UIImpactFeedbackGenerator : UIFeedbackGenerator
20 - (instancetype)initWithStyle:(UIImpactFeedbackStyle)style;
21
22 /// call when your UI element impacts something else
23 - (void)impactOccurred;
24
25 @end
26
27 NS_ASSUME_NONNULL_END
```

UIImpactFeedbackGenerator.png

```
#import <UIKit/UIFeedbackGenerator.h>

NS_ASSUME_NONNULL_BEGIN

// UISelectionFeedbackGenerator is used to give user feedback when a selection changes
UIKIT_CLASS_AVAILABLE_IOS_ONLY(10_0) @interface UISelectionFeedbackGenerator : UIFeedbackGenerator

/// call when the selection changes (not on initial selection)
- (void)selectionChanged;

@end
```

UISelectionFeedbackGenerator.png

```
- (void)private_systemFeedbackGeneratorType:(AN_RESET_ACTION_TYPE)type {
    if (type==AN_RESET_ACTION_FEEDBACK_LIGHT) { //轻度点击
        UIImpactFeedbackGenerator *impactLight = [[UIImpactFeedbackGenerator alloc] initWithStyle:UIImpactFeedbackStyleLight];
        [impactLight impactOccurred];
    } else if (type==AN_RESET_ACTION_FEEDBACK_MEDIUM) { //中度点击
        UIImpactFeedbackGenerator *impactMedium = [[UIImpactFeedbackGenerator alloc] initWithStyle:UIImpactFeedbackStyleMedium];
        [impactMedium impactOccurred];
    } else if (type==AN_RESET_ACTION_FEEDBACK_HEAVY) { //重度点击
        UIImpactFeedbackGenerator *impactHeavy = [[UIImpactFeedbackGenerator alloc] initWithStyle:UIImpactFeedbackStyleHeavy];
        [impactHeavy impactOccurred];
    } else if (type==AN_RESET_ACTION_FEEDBACK_SELECTIONCHANGE) { //选择切换
        UISelectionFeedbackGenerator *feedbackSelection = [[UISelectionFeedbackGenerator alloc] init];
        [feedbackSelection selectionChanged];
    }
}
```

震动相关 apple社区 (<https://forums.developer.apple.com/thread/45628>)

小礼物走一走，来简书关注我

赞赏支持

📅 日记本 (/nb/3482806)

🚩 举报文章 © 著作权归作者所有



_Mach (/u/8646f7ef1043)

写了 37870 字，被 37 人关注，获得了 90 个喜欢
(/u/8646f7ef1043)

+ 关注

Don't waste time, life is time.

喜欢 6



更多分享



写下你的评论...

4条评论 只看作者

按时间倒序 按时间正序



子天々君 (/u/cc5e739f73f8)

3楼 · 2019.01.16 17:08

(/u/cc5e739f73f8)
第二次不震动了。

赞 回复



Heikki_ (/u/cb1c0acc26c2)

2楼 · 2018.03.09 17:27

(/u/cb1c0acc26c2)

大佬,为什么你的苹果文档是中文啊?怎么设置的? 谢谢

赞 回复

Mach (/u/8646f7ef1043): @Heikki (/users/cb1c0acc26c2) 嘿嘿, 这个翻墙之后谷歌自动翻译, 不过还是英文的比较准确, 翻译仅供参考。

2018.03.10 07:41 回复

Heikki_ (/u/cb1c0acc26c2): @Heikki_ (/users/cb1c0acc26c2) 好吧 谢谢大佬

2018.03.10 22:25 回复

添加新评论

被以下专题收入, 发现更多相似内容

+ 收入我的专题



iOS (/c/10140f6fda71?utm_source=desktop&utm_medium=notes-included-collection)



iOS学习 (/c/1488ee823932?utm_source=desktop&utm_medium=notes-included-collection)

推荐阅读

更多精彩内容 > (/)

硅谷大咖, 带你4个月零基础入门AI

小班辅导, 一站式掌握AI红利! 立抢限量席位!

广告

(https://log-yex.youdao.com/ct?slot=f2ac00aef0eb6b673f4e4639046bc6f8&youdao_bid=df6913ed-51ab-4618-click.youdao.com%2Fclk%2Frequest.s%3Fk%3DABh9tY866L4%252FqxpRqpqwHd2xPq75T3ym8wHBRJgZMtbX51ab-4618-ac8d-bd631be718e6&iid=%7B%22153502790950969095%22%3A1%7D&sid=17836)