

### **Memoria estática:**

Es un espacio lógico para guardar información que no se modifica en tiempo de ejecución, es decir, La asignación de memoria puede hacerse en tiempo de compilación y los objetos están vigentes desde que comienza la ejecución del programa hasta que termina.

#### *Consideraciones*

- Error en tiempo de ejecución de índice fuera de rango
- Se debe conocer con anticipación el tamaño de la estructura
- Se guardan en memoria adyacente
- Vectores, Matrices, Cubos, Registros, Archivos

### **Memoria dinámica:**

Es un espacio lógico para guardar información que se modifica permanentemente, es decir, a medida que el proceso va necesitando espacio para más líneas, va solicitando más memoria al sistema operativo para guardarlas.

#### *Consideraciones*

- Manejo transparente del tamaño de la estructura
- Se guarda donde encuentra espacio
- No se guardan necesariamente en memoria adyacente

### **Referencias:**

*Luis Joyane Aguilar, Ignacio Zahonero Martínez. (1998). Estructura de datos. España: McGraw-Hill.*

Liniana Arggiro, Diego. (2011). MEMORIA ESTATICA Y DINAMICA. 03/09/18, de Blogger  
Sitio web:  
<http://diego-estructuradedatos1.blogspot.com/2011/04/memoria-estatica-y-dinamica.html>