

¿Qué es un tipo de dato abstracto (TDA)?

La técnica de la abstracción de dato establece que, al diseñar una nueva estructura de datos, esta pasa a ser un tipo de dato abstracto (TDA), que podrá implementarse en cualquier lenguaje y aplicarse en cualquier concepto.

Por lo tanto, el usar la metodología de la abstracción de datos se diseñarán TDA, siguiendo los lineamientos para hacer una especificación lógica o abstracta del mismo TDA.¹

Una herramienta útil para especificar las propiedades lógicas de un tipo de datos es el tipo abstracto de datos o ADT. Fundamentalmente, un tipo de datos es un conjunto de valores y un grupo de operaciones sobre tales valores. Este conjunto y estas operaciones forman una estructura matemática que se implementa usando una estructura particular de datos de hardware o software.²

1

Román Martínez, E. Q. (2002). Estructuras de datos, Referencia práctica con orientación a objetos. En E. Q. Román Martínez, *Estructuras de datos, Referencia práctica con orientación a objetos* (pág. 3). México, D.F.: Thomson Learning.

2

Yedidyah Langsam, M. J. (1997). Estructuras de datos con C y C++, 2a. edición. En M. J. Yedidyah Langsam, *Estructuras de datos con C y C++* (pág. 13). México, D.F.: PEARSON.