**Projeto Integrador 2º Semestre - DSM**

**Disciplinas:**

Banco de Dados

Desenvolvimento Web II

Engenharia de Software II

**Professores:**

Bruno

Nilton

Orlando

**Grupo(n) / Nome da Empresa:**

Sistema:

|  |
| --- |
| **Integrantes** |
| Abner |
| Bruno |
| Eduardo |
| Gabriel |
| Jonathan |

Fatec Araras

2024

**FICHA DE CONTROLE - PROJETO INTERDISCIPLINAR**

**DISCIPLINA CHAVE: Engenharia de Software II - PI II**

**PROFESSOR: Bruno Henrique de Paula Ferreira**

**GRUPO:** Nome do grupo **SEMESTRE: 2/2023**

**TÍTULO DO PROJETO: SSU – Agendamento de Saúde Único**

**DATA DA APRESENTAÇÃO: 25/06/2024**

**NOTA:**

**INTEGRANTES DO GRUPO:** Nome grupo

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **Nota Individual** |
| **Abner** |  |
| **Bruno** |  |
| **Eduardo William Zarnelli Junior** |  |
| **Gabriel** |  |
| **Jonathan** |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**Araras, 25 de junho de 2024**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Professor Bruno Henrique de Paula Ferreira**

Sumário

Sumário

[1. Apresentação da Empresa 5](#_Toc161762654)

[1.1 Missão 5](#_Toc161762655)

[2. Escopo do sistema 6](#_Toc161762656)

[2.1 Objetivos do projeto 6](#_Toc161762657)

[2.2 Técnica de levantamento de requisitos 6](#_Toc161762658)

[2.3 Requisitos funcionais 6](#_Toc161762659)

[2.4 Requisitos não funcionais 6](#_Toc161762660)

[3. Documentação do Sistema 7](#_Toc161762661)

[3.1 Metodologia de Desenvolvimento 7](#_Toc161762662)

[3.2 Diagramas UML 7](#_Toc161762663)

[Diagrama de caso de uso 7](#_Toc161762664)

[Diagrama de classes 7](#_Toc161762665)

[Diagrama de sequência 7](#_Toc161762666)

[3.3 Modelo Conceitual 7](#_Toc161762667)

[4. Testes e Qualidade 8](#_Toc161762668)

[5. Considerações Finais 8](#_Toc161762669)

# Apresentação da Empresa

Apresentação da empresa criada pelos alunos....

Incluir o logotipo da empresa para criar uma identidade visual.

Logotipo

## 1.1 Missão

Foi definido que o propósito da empresa era gerenciar, atualizar e organizar o agendamento de consulta e retorno a médicos do município de Araras-SP, além disso o usuário tem a possibilidade de visualizar os exames feitos.

1.2 Visão

Descreve onde a empresa quer chegar no futuro, sua aspiração a longo prazo.

1.3 Valores

Princípios fundamentais que orientam o comportamento e as decisões da empresa.

## 1.4 Link Repositório

github.com/bruno87532

# Escopo do sistema

O escopo de um sistema refere-se ao conjunto de funcionalidades, características e requisitos que definem o que o sistema irá realizar e como ele irá operar para atender às necessidades dos usuários e stakeholders. Ele delimita os limites do projeto, determinando o que está dentro e o que está fora do âmbito do sistema.

## Objetivos do projeto

Lista dos resultados específicos que o projeto visa alcançar.

## 2.2 Técnica de levantamento de requisitos

Descrever qual(is) técnicas de levantamento foram utilizadas e detalhar o processo.

## Requisitos funcionais

## 2.4 Requisitos não funcionais

**2.5 Cronograma**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tarefas** | **05/03** | **12/03 a**  **19/03** | **26/03 a**  **02/04** | **03/11 a 9/11** | **10/11 a 16/11** | **17/11 a 23/11** | **25/06** |
| Definição Grupos | X |  |  |  |  |  |  |
| Criação Empresa |  | X |  |  |  |  |  |
| Escopo Sistema |  |  | X |  |  |  |  |
| Requisitos |  |  | X | X | X |  |  |
| Diagramas |  |  | X | X | X |  |  |
| Protótipo |  |  |  |  | X | X |  |
| Documentação |  | X | X | X | X | X |  |
| Entrega |  |  |  |  |  | X |  |
| Apresentação |  |  |  |  |  |  | X |

# Documentação do Sistema

Neste capítulo, são apresentados os documentos técnicos que descrevem os aspectos fundamentais do sistema desenvolvido, fornecendo uma base sólida para compreensão e manutenção futura. A documentação é uma parte essencial do processo de desenvolvimento de software, pois oferece um registro detalhado das decisões tomadas e das características do sistema.

## Metodologia de Desenvolvimento

Conjunto de processos, práticas e diretrizes que guiam o ciclo de vida do desenvolvimento de software, desde a concepção até a entrega e manutenção do produto final. Ela define como o trabalho é organizado, como as decisões são tomadas e como as atividades são realizadas ao longo do projeto. Uma metodologia pode ser ágil, como o Scrum ou o Kanban, ou tradicional, como o modelo em cascata.

## 3.2 Diagramas UML

## Diagrama de caso de uso

## Diagrama de classes

## Diagrama de sequência

## Modelo Conceitual

## Modelo lógico

## Modelo Físico

## Tecnologias Utilizadas

Para criação e desenvolvimento do projeto foram utilizadas as linguagens HTML, SQL, PHP, CSS. Além disso os compiladores Visual Studio Code, o programa XAMPP também foram utilizados.

## 3.7 Interface do usuário

## 3.8 Funcionalidades Implementadas

# Testes e Qualidade

4.1 Estratégia de Testes: Descrever a estratégia de testes adotada

4.2 Resultados dos Testes: Apresentar os resultados dos testes realizados

4.3 Garantia da Qualidade: Descrever as práticas adotadas para garantia da qualidade

4.4 Requisitos mínimos de hardware e software para o sistema

4.5 Contrato para desenvolvimento de software

# Considerações Finais

Conclusão: Concluir o trabalho e destacar aprendizados

Contribuições Individuais: Descrever as contribuições individuais de cada membro da equipe

Referências: Listar todas as fontes consultadas durante o trabalho