

Projeto interdisciplinar Documentação de Software: CODA AÍ Curso- Desenvolvimento de Software Multiplataforma

Integrantes:

- 1. Abner De Souza
- 2. Stephan Mendes De Oliveira
- 3. Pedro Mira Nicolau
- 4. Kalliel Marcos Pinheiro
- 5. Marcelo Ferreira Miranda

Sumário

Prefá	icio	3
1 IN	TRODUÇÃO	4
1.1	Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU	4
1.2	Objetivo	5
1.3	Justificativa	5
1.4	Glossário	6
2 Be	enefícios do Projeto	7
3 ES	SPECIFICAÇÕES DE REQUISITOS	8
3.1	Requisitos Funcionais	8
3.2	Requisitos não funcionais	17
4 FL	JNCIONAMENTO	20
4.1	Diagrama de Caso de Uso	20
4.2	Diagrama de Contexto	20
4.3	Diagramas de Atividade: Formação de Equipes	21
4.4	Diagramas de Atividade: Cadastro/ login	22
4.5	Diagramas de Atividade: Entrega de Projeto	23
5 IN	TERFACE	24
5.1	Evolução da Logo	24
5.2	Logo Finalizada	24
5.3	Home do site	25
5.4	Tela Decisão de Cadastro	27
5.5	Tela de Cadastro do Aluno	27
5.6	Tela de Cadastro da Empresa	28
5.7	Tela de login	28

Prefácio

Esta documentação visa detalhar o software "CODA AÍ" como um todo, desde os requisitos, seu objetivo, diagramas e até o layout da plataforma, de forma que qualquer um possa ler e entender o processo de modelagem do software e suas funcionalidades. O motivo do desenvolvimento da plataforma online CODAÍ, está totalmente amparado a meta de Ensino de Qualidade, um dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU.

1 INTRODUÇÃO

A área de tecnologia é sem dúvida uma das áreas com mais vagas disponíveis no mercado de trabalho, todavia são tantas vagas exigindo experiência no currículo, que acabam por dificultar a inserção dos alunos recém-formados nesse meio. É frustrante perceber que seu currículo não atende os critérios necessários, e a falta de experiências reais em diferentes contextos da área de atuação, só dificultam toda essa situação.

Embora as instituições acadêmicas forneçam as ferramentas necessárias para nos tornarmos profissionais de qualidade, notamos a necessidade da adição de algo que possa aproximar o aluno do mercado de trabalho, fornecendo Projetos reais a serem trabalhados e treinamentos em conformidade com o objetivo de Desenvolvimento Sustentável da ONU: Educação de Qualidade.

1.1 Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU As nações unidas (ONU) em parceria com organizações do Brasil, têm como proposta atingir até 2030 dezessete objetivos de desenvolvimento sustentável. O software especificado nesta documentação, está atrelado ao objetivo de Educação de qualidade. Nosso foco está na meta 4.4 Que foca em aumentar em grande escala a quantidade de jovens e adultos com habilidades relevantes, inclusive competências técnicas e profissionais, para atuarem no mercado de trabalho.

1.2 Objetivo

A visão da CODA AÍ é ser a principal facilitadora na área de Tecnologia. Nosso propósito é criar uma plataforma inovadora que não apenas forneça experiências práticas e desafios impactantes para os estudantes, mas também atenda de forma eficaz as demandas especificas das microempresas, além de fornecer treinamentos para capacitarem ainda mais os alunos na entrega dos projetos. Almejamos ser um catalisador para o crescimento profissional do aluno, enquanto proporcionamos soluções estratégicas e ágeis para as empresas, estabelecendo uma parceria de sucesso no dinâmico mercado de trabalho em tecnologia.

1.3 Justificativa

Ao incorporar experiências práticas de forma integral ao currículo universitário, será possível potencializar a aquisição de conhecimento e empregabilidade dos estudantes, proporcionando-lhes uma formação profundamente conectada com as demandas reais e dinâmicas do mercado de trabalho.

1.4 Glossário

Software: são os programas que rodam no aparelho para que ele possa funcionar de forma correta. Na prática, o software é o conjunto de programas, sendo eles aplicativos, editores de áudio e vídeo, scripts, navegador, até mesmo um jogo.

Plataforma online: plataforma online é um tipo de negócio online que conecta pessoas e empresas dos mais variados setores, como educação, empreendedorismo, alimentação, turismo etc.

CODA AÍ: Software especificado nesta documentação.

Caso de uso: diagrama que mostra as interações entre o sistema e atores envolvidos.

Diagrama de contexto: Delimita as fronteiras do software(até onde no quesito funcionalidade o software irá).

Diagrama de atividade: diagrama que mostra o fluxo de atividades envolvidas.

Diagrama: representação gráfica de fatos, fenômenos etc.

Administrador(software): aquele que pode fazer as devidas alterações no software, acessar áreas específicas do software e monitorar seu desempenho.

Usuário: aquele que acessa o software.

2 Benefícios do Projeto

Através da plataforma online "CODA AÍ", os alunos participarão de experiências práticas e desafios impactantes, moldando profissionais altamente qualificados e alinhados as demandas dinâmicas da área de tecnologia.

Network amplificado: A colaboração estabelecida entre microempresas e faculdades cria uma extensa rede profissional. Isso não apenas facilita a troca de conhecimento, mas também abre as portas para parcerias estratégicas e oportunidades de negócios.

As empresas terão acesso a projetos inovadores desenvolvidos pelos alunos, proporcionando uma abordagem criativa para desafios específicos. Isso estimula a resolução de problemas de maneiras inovadoras e eficientes

Esses benéficos refletem o compromisso da plataforma em não apenas conectar e proporcionar conhecimento, mas fortalecer as relações entre microempresas e faculdades, criando um ecossistema que promove o crescimento conjunto e o sucesso mútuo.

3 ESPECIFICAÇÕES DE REQUISITOS

3.1 Requisitos Funcionais

REQF01- Cadastro do usuário

REQF02- Cadastro Cliente

REQF03-Login

REQF04- Alterar Dados Cadastrais

REQF05- Criar/Modificar perfil

REQF06- Consultar Perfil

REQF07- Alterar Tipo de Acesso

REQF08- Definir Administrador

REQF09- Formar Equipes

REQF10- Treinamentos

REQF11- Validação de Treinamentos

REQF12- Solicitar Projeto

REQF13- Verificar Status do Projeto

REQF14- Finalizar Pedido

REQF15- Fale Conosco

Requisito	REQF01
Identificador	Cadastro do Aluno
Descrição	Parte específica para cadastrar um aluno na
	plataforma. Serão armazenados os seguintes
	dados: Nome Completo, CPF, foto, Número de
	telefone, E-mail, data do cadastro e senha.
Prioridade	Essencial
Restrição	O aluno só poderá cadastrar-se com o e-mail da
	instituição FATEC. CPF deve ser validado antes
	de ser aceito. Senha deve conter no mínimo 8 e
	no máximo 16 caracteres. O aluno deve
	concordar com os termos e condições da
	plataforma.
Req.	Nenhum
Associado	

Requisito	REQF02
Identificador	Cadastro Cliente
Descrição	Parte específica para cadastrar um Cliente na
	plataforma. Serão armazenados os seguintes
	dados: Nome da empresa, CNPJ, Número de
	telefone, E-mail, data do cadastro e senha.
Prioridade	Essencial
Restrição	O cliente deve aceitar os termos e condições da
	plataforma e o CNPJ deverá ser validado antes
	de aceito.
Req. associads	Nenhum

Requisito	REQF03
Identificador	Login
Descrição	Acesso a plataforma através do e-mail e senha
Prioridade	Essencial
Restrição	O login do aluno só poderá ser acessado com o
	e-mail institucional
Req.	REQF01, REQF02
Associado	

Requisito	REQF04
Identificador	Alterar dados cadastrais
Descrição	Será possível alterar determinados dados
	cadastrais, que são eles:
	Aluno- Nome, Número de telefone e senha.
	Cliente- Nome da empresa, número de telefone,
	e-mail.
Prioridade	Essencial
Restrição	CPF, CNPJ e e-mail institucional não poderão
	ser alterados.
Req.	REQF01, REQF02, REQF03
associados	

Requisito	REQF05
Identificador	Criar/Modificar Perfil
Descrição	O aluno cadastrado criará um perfil com suas
	habilidades, conhecimentos, ano de ingresso
	além de poder alterar as informações do perfil.
	Também será possível mostrar quais projetos o
	aluno já participou.
Prioridade	Importante
Restrição	Visibilidade do perfil será pública. Ano de
	ingresso é um campo obrigatório e somente
	alunos poderão criar um perfil.
Req.	REQF01, REQF03
associados	

Requisito	REQF06
Identificador	Consultar Perfil
Descrição	Acesso aos perfis dos alunos cadastrados na
	plataforma.
Prioridade	Importante
Restrição	É necessário ter um cadastro (cliente ou aluno)
	na plataforma para consultar perfis.
Req.	REQF03, REQF05
associados	

Requisito	REQF07
Identificador	Alterar tipo de acesso
Descrição	Função que permite ao usuário mudar entre
	login cliente e aluno.
Prioridade	Importante
Restrição	Somente usuários cadastrados com e-mail da
	Fatec poderão alterar o tipo de acesso.
Req.	REQF01, REQF03, REQF05
associados	

Requisito	REQF08
Identificador	Definir Administrador
Descrição	Será possível alterar o nível de acesso de um
	usuário comum(aluno), para administrador.
Prioridade	Essencial
Restrição	O nível de acesso "administrador", só poderá ser atribuído por um administrador da plataforma. Usuário Cliente NÃO poderá se tornar administrador. É obrigatório ter um professor da instituição como um dos administradores, para poder validar os treinamentos antes de serem postados.
Req.	REQF01, REQF03
Associado	

Requisito	REQF09
Identificador	Formar equipes
Descrição	Função na área do administrador que visa a criação de equipes de alunos para desenvolver determinados projetos. A equipe será equilibrada de acordo com o ano de ingresso e habilidades listadas no perfil do usuário. Antes de formada, será enviado um alerta para o e-mail institucional de todos os possíveis integrantes (máximo 5) com um prazo de resposta de uma semana.
Prioridade	Essencial
Restrição	As equipes devem ter alunos em diferentes estágios do aprendizado. Somente um administrador poderá formar as equipes e os alunos que fizerem parte dela, NÃO podem estar atuando em outro projeto na plataforma. Caso o aluno desista de um projeto após ter confirmado, será aplicada uma penalidade de 2 meses sem poder participar de novos projetos. Caso seja algo consecutivo, o perfil do aluno perderá o direito de participar de novas equipes definitivamente.
Req. associados	REQF03, REQF07, REQF08

Requisito	REQF10
Identificador	Treinamentos
Descrição	Área da plataforma onde permitirá que alunos passem por treinamentos através de vídeo aulas e links para conhecerem as tecnologias e conhecimentos necessários para realizar as demandas do Projeto.
Prioridade	Essencial
Restrição	Alunos e Administradores poderão postar treinamentos. Todo conteúdo apresentado deve ser validado por um professor administrador da instituição antes de ser postado na plataforma. Somente alunos cadastrados na plataforma terão acesso a esses treinamentos.
Req.	REQF01, REQF03, REQF08
associados	

Requisito	REQF011
Identificador	Validação de treinamentos
Descrição	Na área de administrador será possível validar
	vídeos de treinamentos enviados por
	administradores alunos.
Prioridade	Essencial
Restrição	Somente um professor administrador poderá validar os vídeos, sua permissão será dada por um administrador e após isso somente o cadastro com essa permissão poderá validar (máximo de dois com essa permissão).
Req.	REQF03, REQF08, REQF10
associados	

Requisito	REQF12				
Identificador	Solicitar projeto				
Descrição	Na área do cliente, o projeto deverá ser solicitado na plataforma, tendo suas devidas especificações e qual tipo de projeto (desenvolvimento web, design e desenvolvimento mobile). Após selecionado, o cliente será redirecionado para o grupo de WhatsApp dos administradores para formalizar o pedido e acompanhar o desenvolvimento do software com base no modelo incremental.				
Prioridade	Essencial				
Restrição	Somente clientes cadastrados poderão solicitar um projeto.				
Req. associados	REQF02, REQF03 REQF07				

Requisito	REQF13			
Identificador	Verificar status do projeto			
Descrição	Será possível verificar qual projeto o aluno está participando em seu perfil, e em que parte do processo de desenvolvimento de software o projeto está. Toda modificação ou atualização será enviada pelos administradores para os alunos participantes. Serão montados cards referentes as tarefas a serem concluídas. Caso o aluno não esteja participando de nenhum projeto, será informada a mensagem "você não está trabalhando em nenhum projeto no momento".			
Prioridade	Importante			
Restrição	Nenhuma			
Req.	REQF05, REQF06, REQF09			
associados				

Requisito	REQF014				
Identificador	Finalizar pedido				
Descrição	Na área do cliente, haverá um botão que o redirecionará para um software externo para efetuar o pagamento após um serviço finalizado. Quando finalizado, na área do perfil do aluno o status do projeto será marcado como "Finalizado".				
Prioridade	Essencial				
Restrição	O status do projeto só será alterado para finalizado, quando o recibo do pagamento for enviado. Apenas os administradores terão acesso ao recibo da transação.				
Req.	REQF02, REQF03, REQF06, REQF12,				
associados	REQF13				

Requisito	REQF15
Identificador	Fale conosco
Descrição	Função para entrar em contato com os administradores da plataforma. O indivíduo será redirecionado para um formulário onde poderá enviar as informações ou reclamações referentes ao desempenho da plataforma e problemas de acesso.
Prioridade	Importante
Restrição	Não é necessário ter um cadastro para preencher o formulário.
Req. Associado	REQNF01, REQNF03

3.2 Requisitos não funcionais

REQNF01- Tempo de resposta

REQFN02- Segurança

REQNF03- Atuação

REQFN04- Compatibilidade

REQFN05- Manutenção

Requisito	REQNF01			
Identificador	Tempo de Resposta			
Descrição	A velocidade de execução não pode ser maior que 1			
	segundo.			
Prioridade	Essencial			
Restrição	Nenhuma			
Req. Associado	REQNF04, REQNF05			

Requisito	REQNF02			
Identificador	Segurança			
Descrição	Todos os dados de usuários devem ser protegidos			
	conforme a LGPD (lei geral de proteção de dados)			
Prioridade	Essencial			
Restrição	Nenhuma			
Req. Associado	REQF01, REQF07, REQNF01			

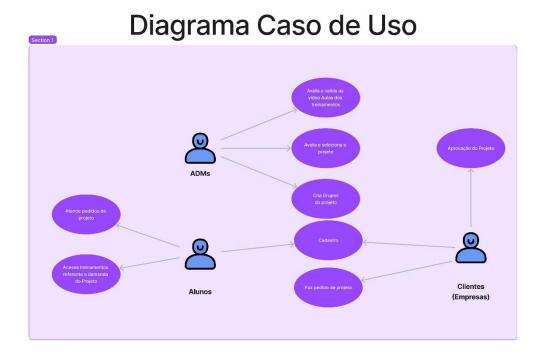
Requisito	REQNF03			
Identificador	Atuação			
Descrição	O software deve conseguir atender ao número de			
	usuários sem ter uma degradação no desempenho.			
Prioridade	Essencial			
Restrição	Nenhuma			
Req. Associado	REQNF01			

Requisito	REQNF04			
Identificador	Compatibilidade			
Descrição	O software deve ser multiplataforma, podendo rodar			
	em diferentes sistemas operacionais e navegadores.			
Prioridade	Essencial			
Restrição	Nenhuma			
Req. Associado	Nenhum			

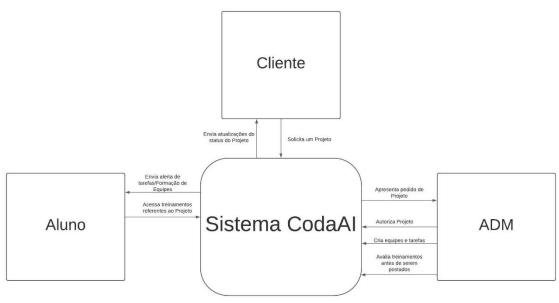
Requisito	REQNF05			
Identificador	Conexão internet			
Descrição	É necessário ter uma conexão internet com velocidade			
	mínima de 1000mbps para acessar a plataforma.			
Prioridade	Essencial			
Restrição	O software não funcionará sem uma conexão internet.			
Req. Associado	REQFN01, REQNF04			

4 FUNCIONAMENTO

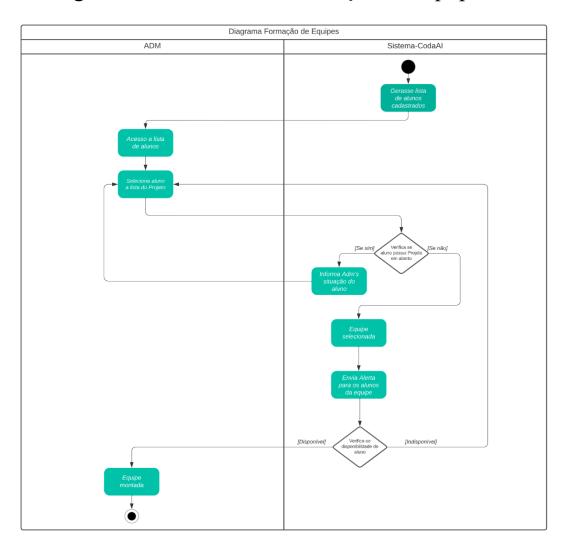
4.1 Diagrama de Caso de Uso



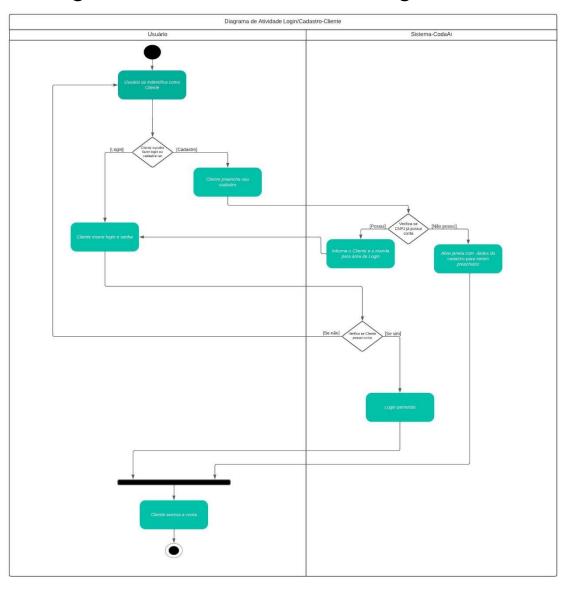
4.2 Diagrama de Contexto



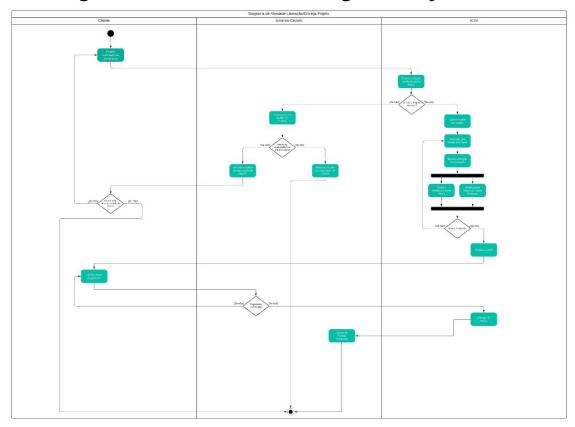
4.3 Diagramas de Atividade: Formação de Equipes



4.4 Diagramas de Atividade: Cadastro/ login

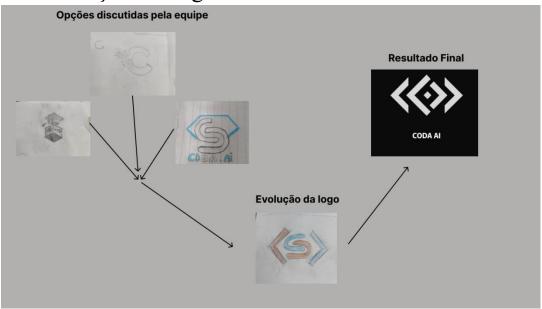


4.5 Diagramas de Atividade: Entrega de Projeto

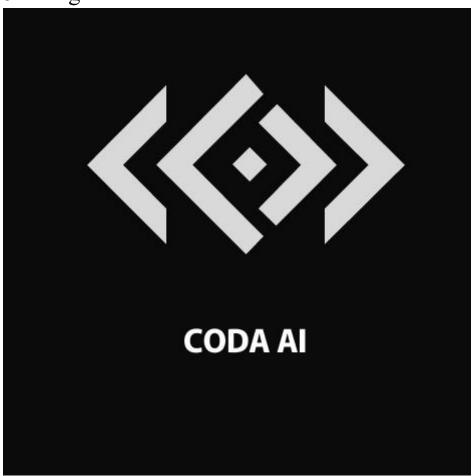


5 INTERFACE

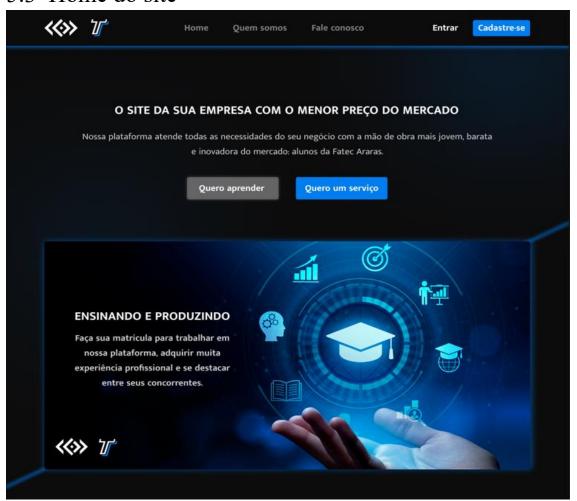
5.1 Evolução da Logo



5.2 Logo Finalizada



5.3 Home do site



CONHEÇA MAIS SOBRE OS NOSSOS SERVIÇOS

Nossa equipe é selecionada com os alunos de maior destaque da Fatec Araras e preparados por um treinamento específico para atender as demandas de qualquer empresa do mercado quando se trata de um desses três serviços:



Desenvolvimento WEB

Fazemos desde a estrutura do banco de dados, até uma interface amigável para os usuários do sistema.



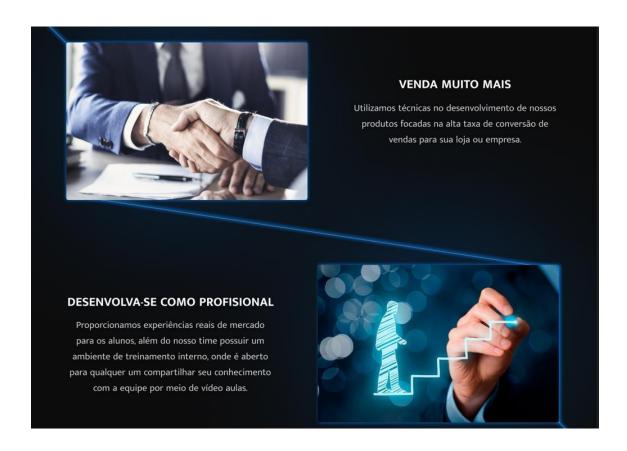
Aplicativos Mobile

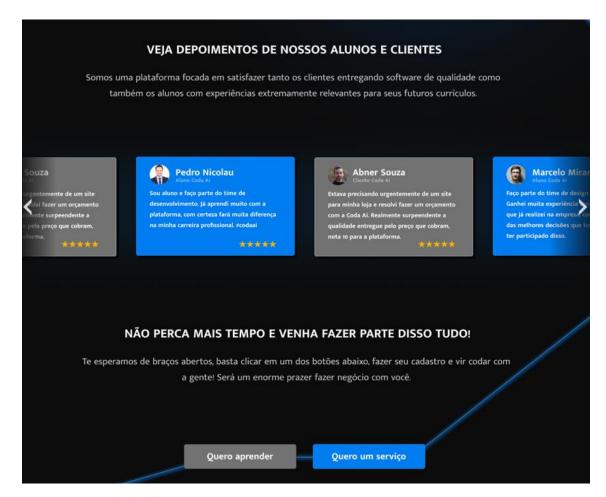
Desenvolvemos aplicativos para celular utilizando técnicas de UI e UX para facilitar a interação do seu cliente com sua empresa.



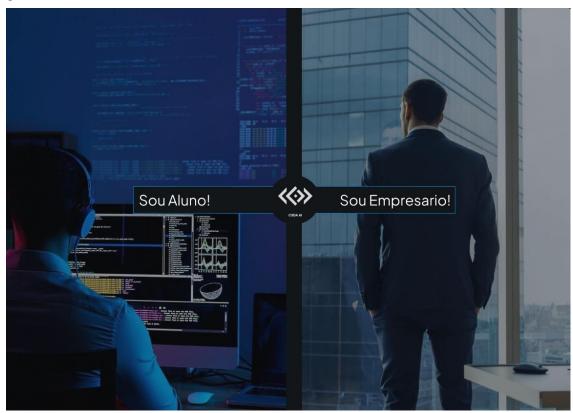
Design e identidade visual

Criamos toda a identidade visual da sua marca. Incluindo paleta de cores, logo tipos, fontes, imagens e até vídeos curtos.

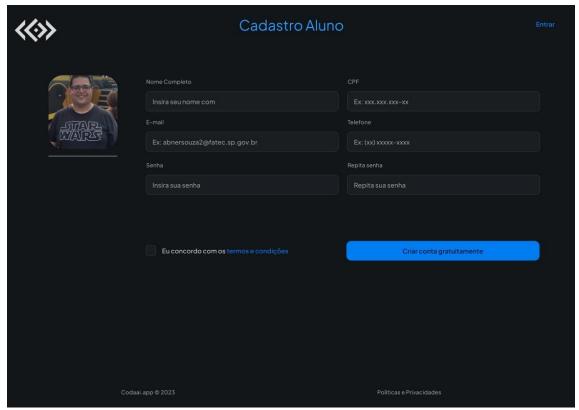




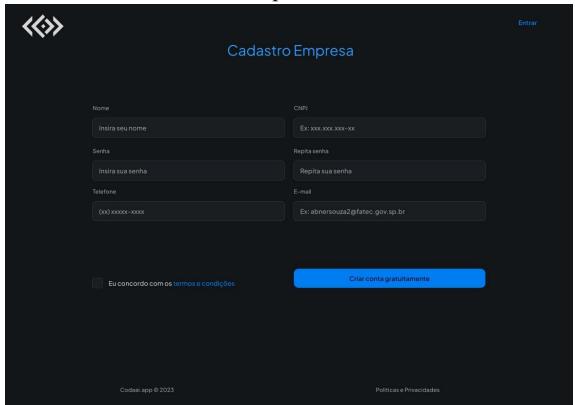
5.4 Tela Decisão de Cadastro



5.5 Tela de Cadastro do Aluno



5.6 Tela de Cadastro da Empresa



5.7 Tela de login

