徐东轩

基本信息

1987年 | 工作4年

沈阳师范大学 | 硕士 | 企业管理

☐ 13521053519 ☐ 13521053519@163.com

河北师范大学 | 学士 | 计算机

工作经历

魔秀科技1

2013.8 - 2018.3 (4.5年)

产品经理

优势

- 负责过垂直领域规模第一的产品(日活过千万)
- 经历过产品各个阶段,对工具类App有深刻理解,问题拆解、解决能力强
- 对产品的留存有深入思考和实践、具备出色的数据驱动意识和实践经历
- 经历过商业化的探索和实践、业务视野宽、跨团队配合能力强
- 坚韧有毅力,烟龄10年,成功戒烟,踏实勤勉,好运动爱读书

项目经历 面向留存

新用户引导

2016.05~2016.06

产品经理

- 项目简介: 为了让用户第一时间体验到魔秀的核心美化服务。管理用户预 期,降低第一次使用的陌生感,提升第一印象。 新用户第一次使用魔秀桌 面,提供5套精美主题,选择相应主题开始下载,应用后进入桌面
- **达成情况**:留存提升1.5%
- 职责担当:
 - 完成前期项目可行性分析和思考、明确团队对项目的共识
 - 完成需求输出、把控方案的整体设计(领带两名产品助理)
 - 驱动组织运营和设计同学,一起明确5套主题的风格,完成主题的制作
 - 与运营同学约定更新规则,保证主题的质量

设置默认桌面

持续长线项目

产品经理

- 项目简介:设置默认桌面的成功率直接影响到桌面的留存率,不断迭代构建 完善的设置默认桌面体系。
- 达成情况: 留存提升1%
- 职责担当:
 - 设计方案, 挖掘高效引导场景(2种方式, 7个入口, 多个教程)
 - 驱动协同研发测试,总结Top品牌、机型、Rom对应的引导流程和规 律, 搭建完善的适配流程
 - 构建2个预警环节(厂商Rom更新+转化率日报),以数据驱动日常优化

桌面V5.0

2015.02 — 2015.05

产品助理

- 项目简介: 多维度提升用户使用效率的大改版。技术架构演讲,提升APP整体 性能,缩减安装包(6MB->2MB)。提升桌面的使用效率,双层桌面简化为 单层桌面、将应用智能分类、生成智能文件夹。定义首次进入桌面的展示常 用App,降低用户陌生感,提升第一印象。
- 达成情况: 留存提升5%。
- 职责担当:
 - 桌面的首屏放置Icon功能逻辑
 - 桌面基础设置、屏幕管理功能
 - App智能文件夹客户端功能

^{1.} 魔秀科技(股票代码: 837315) 成立于2008年,是一家以手机桌面系统软件的开发、运营和数据营销业务为主营业务的移动互联网公司。 公司核心产品为手机桌面App魔秀桌面,拥有中国唯一最大的手机主题个性化UGC制作平台,储存超过2500万套精品手机主题。 于2015年9月,魔秀桌面累积用户达1.5亿,日活跃用户数超过1000万人,软件留存率高达60%以上,用户好评率达到90%以上。

项目经历 面向留存

提升市场评分 2017.04~2017.05 产品经理

项目简介: 提升魔秀桌面华为魅族应用市场评分

• 达成情况: 2.3——>4.3分

职责担当:

- 完成问题调研分析,就解决方向方案和团队达成共识

- 设计方案,解决1星评价的明显问题

- 提高评分,引导更多高分评价,主打3个核心环节

* 明确引导的合适的人群

* 明确引导的时机和规则

* 提升跳转到应用市场的引导转化率

- 推广整体方案到其他渠道

提升用户价值

持续长线项目 产品经理

• 项目简介: 从不同角度挖掘桌面给用户的价值(美化+工具价值)

- 职责担当:
 - 让手机更美:
 - * 在桌面新增展示主题的小控件,可展示用户最新制作出的优 质主题。(人均点击14次)
 - * 通过多种方式, 引导用户更多进入魔秀主题, 发现更多更 美的主题(同比提升10%)
 - 让手机更快更省电: 便捷的一键清理, 深入结束应用进程的超级 加速清理(人均点击13次,每日进入超级加速30W+)
 - 让手机隐私性更好:桌面隐藏应用体验优化。

项目经历 面向商业

桌面商业化专项

2016.09~2016.12

产品经理

• 项目简介:协同BD和商业部门,挖掘魔秀桌面商业价值。通过搜索, App分发, 信息流, 电商合作等方式, 提升收入。

• 达成情况:

桌面ARPU提升3倍 场景分发单月收入60-100w 承接双11千万商业流量的开发

- 职责担当:
 - 带领团队,确保商业团队的合作和诉求落地上线
 - 挖掘更多体验更佳的可以变现的场景
 - 把控不同的方案,平衡广告和用户体验
 - 快速推进项目上线,更快铺量

桌面文件夹改版 2016.02~2016.04

产品经理

- 项目简介:在桌面的文件夹内,按照不同分类分发合作方和自营APP, 建立和应用市场的合作关系。建立自营APP分发渠道。
- 达成情况:

新增两个应用市场渠道, 带来日新增2W+

App下载量: 周均值: 1.6W->3.7W、峰值: 2.7W->5.8W

- 职责担当:
 - 发起项目,确保项目成员对项目背景目的意义理解一致
 - 领带产品助理输出方案和规划,优化已有位置,开辟新流量位
 - 追求商业化上体验更佳,尽量能有有趣的一面
 - 把控公测和发版节奏、确保目标按预期达成

项目经历 面向内容

魔秀主题¹改版 2017.12~2018.03 产品经理

• 项目简介: 为了提升内容分发量,放大魔秀的核心竞争力。挖掘内容核心优势。基础交互和频道大改版,探索以主题单模式提升分发量,鼓励用户自发组织主题单。

• 达成情况:

人均浏览量(个/人): 8.7—>12.3 人均下载量(个/人): 2.3—>1.6

• 职责担当:

- 承接战略目标,确保团队对项目的定位和目标理解一致

- 定义和拆解功能模块,确保方案和设计的合理

- 推动团队落地,确保项目节奏和效率

^{1.} 魔秀主题,包含在魔秀桌面内的软件。用户可以在魔秀主题内制作主题,浏览下载主题。用户在其中享受制作自己感兴趣类型主题的乐趣,并能实现美化手机桌面界面的效果