

Diálogos Manager:

Lembrando que o script separa o as linhas do texto baseado na quebra de linha.

TAGS resumo:

<NOME> = nome player (NOVO)

[N] = nome

[F] = fala

[INICIO] = inicia o roteiro (NOVO)

[RESPOSTAS] = Chamar a caixa de respostas

[R] / / / = opções de respostas

[P] / / / = pontos intimidade (NOVO)

[T] / / / = tamanho das falas (NOVO)

[R1] = caso o player escolha a primeira opção

[R2] = caso o player escolha a segunda opção

[R3] = caso o player escolha a terceira opção

[R4] = caso o player escolha a quarta opção

[/DEFAULT] = procurar default

[DEFAULT] = iniciar texto a partir desta tag

[TRANSICAO] = chamar tela de transição

[BILHETE] = inicia um diálogo no bilhete

[CELULAR] = inicia um diálogo no celular

[FIM] = terminar dialogo

Tags:

<NOME> = nome player (NOVO)

Tag que pode ser colocada dentro de uma [N] ou [F] para que apareça o nome do player. O nome vai aparecer no lugar onde <NOME> está escrito. Por padrão irá mostrar PJ caso nenhum [INPUT] tenha sido chamado (Verifique doc do BilheteManeger).

Exemplo:

[N]<NOME>

[F]Oi meu nome é <NOME>.

[INICIO] = inicia o roteiro (NOVO)

Deve ser a primeira linha do roteiro. Ele executa a transição do começo do capítulo.

[N] = nome

[F] = fala

[N] é a tag que representa o nome e [F] a fala. O [N] deve sempre ser seguido de um [F], porém ambos podem não ter nada escrito. O conjunto [N] e [F] formam o **número da fala**, parâmetro utilizado para chamar eventos (Explicação no doc de eventos), por isso o ideal é marcar cada fala com uma enumeração. .

Exemplo:

-1 (Exemplo de marcação da fala. Não será lido pelo código)

[N]PJ

[F] Talvez este cartão estava com ela, será se ela estuda na mesma universidade que eu?

-2

[N]

[F]Ele corre o mais rápido possível....

[RESPOSTAS] = Chamar a caixa de respostas

[R] /// = opções de respostas

[P] /// = pontos intimidade (NOVO)

[T] /// = tamanho das falas (NOVO)

[R1] = caso o player escolha a primeira opção

[R2] = caso o player escolha a segunda opção

[R3] = caso o player escolha a terceira opção

[R4] = caso o player escolha a quarta opção

[/DEFAULT] = procurar default

[DEFAULT] = iniciar texto a partir desta tag

O **[RESPOSTAS]** deve vir seguido de um **[R]** que irá passar os textos com as opções para os botões e o **[P]** que vai determinar os pontos de intimidade dependendo da resposta, podendo ser um valor positivo ou negativo. A tag **[T]** é o tamanho das falas dentro das resposta, em outras palavras deve ser escrito nessa tag quantas falas tem dentro de um **[R1]**, **[R2]**, **[R3]** e **[R4]** pois essa tag irá fazer o script somar as falas que foram puladas para não prejudicar o sistema de eventos. Cada opção deve ser separada por uma / (Barra). O máximo de opções são quatro e caso haja menos que isso, os excedentes deve ser escritos com **null**.

Exemplo:

[N]NPC

[F]Olá,como você está?

[RESPOSTAS]

[R]Muito bem. / Mais ou menos. / Poderia estar melhor. / Péssimo, sério.

[P]3/2/0/-2

[N]NPC

[F]Olá,como você está?

[RESPOSTAS]

[R]Muito bem. / Mais ou menos. / null / null

[P]3/2/0/-2

As tags **[R1]**, **[R2]**, **[R3]** e **[R4]** são chamadas de acordo com a opção que o player clicar nos botões. Mesmo que tenha menos de quatro opções para o jogador escolher, é preciso colocar essas quatro tags no documento, porém nenhuma fala pode ser escrita nas tags que não têm opção.

Exemplo:

[R1]

[N]PJ

[F]Demoro

[N]???

[F]Tudo bem entao

[/DEFAULT]

[R2]

[N]PJ

[F]Demoro2

[N]???

[F]Tudo bem entao2

[/DEFAULT]

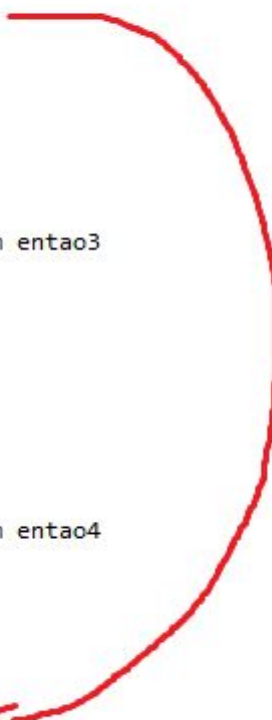
[R3] (TAGS SEM OPÇÃO)

[R4] (TAGS SEM OPÇÃO)

Por fim, as Tags [/DEFAULT] e [DEFAULT] são responsáveis por ligar todas todas as opções a a um único texto. É como se fosse o ponto onde todas as opções voltam a seguir uma única linha de história. Quando um [/DEFAULT] é chamando, o script irá procurar o [DEFAULT] mais próximo e seguir a leitura do texto a partir dele.

Exemplo:

```
57 [R2]
58 [N]PJ
59 [F]Demoro2
60
61 [N]???
62 [F]Tudo bem entao2
63
64 [/DEFAULT]
65
66 [R3]
67 [N]PJ
68 [F]Demoro3
69
70 [N]???
71 [F]Tudo bem entao3
72
73 [/DEFAULT]
74
75 [R4]
76 [N]PJ
77 [F]Demoro4
78
79 [N]???
80 [F]Tudo bem entao4
81
82
83 [/DEFAULT]
84
85
86 [DEFAULT]
87
88 [N]PJ
89 [F]ACHO Q TUDO OK
90
```



[TRANSICAO] = chamar tela de transição

Esta tag serve para iniciar uma animação de escurecer a tela. Durante a animação o player não é capaz de ir passar falas. Após a animação o script irá pular para a próxima linha.

Exemplo:

Nesse exemplo, após o término da transição o irá iniciar o CELULAR.

```
[N]PJ
[F]ACHO Q TUDO OK
[TRANSICAO]
```

[CELULAR]

[BILHETE] = inicia um diálogo no bilhete

[CELULAR] = inicia um diálogo no celular

Essas duas tags apenas iniciam o celular ou o bilhete, ficando sob responsabilidade dos scripts CelularManeger e BilheteManeger realizarem as animações e exibir os textos. Enquanto não chegar no [FIM] do bilhete ou do celular, o script ficará na linha da tag.

[FIM] = terminar dialogo

Essa tag pode ser chamada em qualquer parte do documento, inclusive dentro de uma [R1], [R2], [R3] e [R4]. Quando chamada ele irá para a próxima cena, determinada no inspector. No geral é ele que separa os capítulos.

Detalhes:

Os eventos são chamados de acordo com a linha da fala, então enumere direito para não dar futuro problemas. Mesmo que tenha uma tag [RESPOSTA] a enumeração vai seguir normalmente, não vai haver uma quebra ou algo do tipo. Vale ressaltar que a enumeração pode ser indicada de qualquer jeito, desde que esteja fora dos conteúdos da tag.

Exemplo:

Uma enumeração correta:

[N]PJ

[F]Quem diria que o metrô seria tão tão lotado de manhã por essa região.

-1 ou (1) ou *1 ...

Uma enumeração errada:

[N]PJ -1 (Está errado pois o "-1" será lido pelo script)

[F]Quem diria que o metrô seria tão tão lotado de manhã por essa região.

Veja o exemplo completo para entender melhor quanto a enumeração.

Exemplo completo:

Nesse exemplo tem 35 falas.

[N]PJ

[F]Quem diria que o metrô seria tão tão lotado de manhã por essa região.

-1

[N]PJ

[F]Eu devia ter ido para a faculdade mais cedo só por precaução.

-2

[N]PJ

[F]A finalmente chegou, não aguentava mais esse aperto.

-3

[N]

[F]Começo a afastar as pessoas para chegar até a porta, por ser um bairro de maior parte residencial poucas pessoas saem do vagão.

-4

[N]PJ

[F]Caramba já está fechando.

-5

[N]

[F]Tento ir mais rápido para conseguir sair antes que a porta feche. Apesar de ter conseguido sair acabei tropeçando em uma mulher na saída.

-6

[N]???

[F]Hey, presta atenção por onde anda.

-7

[TRANSICAO]

[N]PJ

[F]Perdão, eu estava saindo do vagão.

-8

[N]???

[F]Só não sai tropeçando nos outros da próxima vez, ok?

-9

[N]

[F]Ela sai andando, no chão há um cartao caído, no local onde ela estava.Mostra o cartão, nele há um nome masculino e o símbolo de sua universidade.

-10

[N]PJ

[F] Talvez este cartão estava com ela, será se ela estuda na mesma universidade que eu?

-11

[N]

[F]Por ter ido poucas vezes até este campus eu acabo me perdendo um pouco no caminho, mas ainda consigo chegar no horário correto.Eu abro a porta da sala, por incrível que

pareça, mesmo faltando 5 minutos para o início da aula, poucas pessoas ainda pareciam faltar chegar, todos pareciam estar enturmados pequenos grupos de 4 a 7 pessoas conversavam e davam risadas passando por cima de cadeiras, ou apenas apoiados de pé,
-12

[N]PJ

[F]Olá, talvez alguns de vocês já tenham me visto, eu estudava no outro campus, mas tive que mudar de campus, será um prazer poder estudar com vocês.

-13

[RESPOSTAS]

[R]s/talvez/null/null

[P]3/-1/null/null

[R1]

[N]PJ

[F]Demoro

-14

[N]???

[F]Tudo bem entao

-15

[/DEFAULT]

[R2]

[N]PJ

[F]Demoro2

-16

[N]???

[F]Tudo bem entao2

-17

[/DEFAULT]

[R3]

[N]PJ

[F]Demoro3

-18

[N]???
[F]Tudo bem entao3
-19

[/DEFAULT]

[R4]

[N]PJ
[F]Demoro4
-20

[N]???
[F]Tudo bem entao4
-21

[/DEFAULT]

[DEFAULT]

[N]PJ
[F]ACHO Q TUDO OK
-22

[TRANSICAO]

[CELULAR]

[N]???
[F]BLZ
-23

[RESPOSTAS]
[R]È ne/ACHo pouco provalvel/null/null
[P]3/-1/null/null

[R1]

[N]PJ
[F]Demoro1
-24

[N]???
[F]Tudo bem entao1
-25

[/DEFAULT]

[R2]

[N]PJ

[F]Demoro22

-26

[N]???

[F]Tudo bem entao22

-27

[/DEFAULT]

[R3]

[N]PJ

[F]Demoro33

-28

[N]???

[F]Tudo bem entao33

-29

[/DEFAULT]

[R4]

[N]PJ

[F]Demoro44

-30

[N]???

[F]Tudo bem entao44

-31

[/DEFAULT]

[DEFAULT]

[N]PJ

[F]ACHO Q TUDO OK

-32

[N]???

[F]BLZ

-33

[N]PJ

[F]Ae deu certo
-34

[BILHETE]

[N]PJ
[F]Ae deu certo
-35

[FIM]