

Bilhete Manager:

TAGS resumo:

<NOME> = nome player (NOVO)

[F1] = Bilhete do pj

[F2] = Bilhete do outro personagem

[C] = Abre a caixa de diálogo do bilhete (NOVO)

[INPUT] = abrir caixa de input (NOVO)

[FIM] = finalizar diálogo bilhete

Tags:

<NOME> = nome player (NOVO)

Tag que pode ser colocada dentro de uma [F1] ou [F2] para que apareça o nome do player. O nome vai aparecer no lugar onde <NOME> está escrito. Por padrão irá mostrar PJ caso nenhum [INPUT] tenha sido chamado.

Exemplo:

[F1] Meu nome é <NOME>.

[F2] Prazer em conhecê-lo <NOME>.

[INPUT] = abrir caixa de input (NOVO)

Quando chamada irá abrir a caixa de input onde o player vai poder escrever seu nome. Quando o jogador confirmar o nome, o script irá para a próxima linha. A partir desse momento quando a tag <NOME> for chamada em **qualquer** outro Manager o nome exibido será o que o player digitou.

[C] = abrir caixa de input (NOVO)

Abre a caixa de diálogos, usada principalmente para comentários durante o bilhete.

Detalhes:

Para começar, a diferença entre o [F1] e o [F2] está na animação que será executada. Caso seja um [F1] o bilhete terá uma animação da direita para esquerda e caso seja um [F2] será o contrário.

Quando chega no [FIM] o script apenas vai avisar o DialogosManeger que o bilhete foi finalizado, e ele por sua vez continuará o texto principal.

Exemplo completo:

[F1] Pensava que era porque eu estudava de tarde, mas até de manhã as aulas do Wender são um saco

[C] Ela olha para o caderno, dá uma risadinha e responde no canto do caderno dela.

F2] É incrível como alguns professores conseguem deixar qualquer aula chata

[F1]Qual seu nome?

[F2]Amanda, e o seu?

[F1]<NOME>

[F2]Você é a pessoa atrapalhada do metrô, certo?

[F1]Exatamente

[F2]Você estudava no Campus do Centro, certo?

[F1]Sim, como sabe?

[F2]Já vi você por lá uma vez, eu era diferente na época, provavelmente não vai se lembrar

[F1]Eu até sinto que já te vi uma vez, mas não me lembro com certeza

[F2]Mas você viu, no metrô

[C]Ela me mostra e dá uma risadinha.

[F1]Engraçadinha você

[C]Mostro para ela e retribuo sorriso.

[F1]Falando do metrô, eu encontrei este cartão lá, você sabe de quem é?

[FIM]