**美团校园招聘历年经典面试题汇总：Android岗**

（1）、创建线程的方式。

（2）、线程池有什么优势。

（3）、怎么停止一个线程。

（4）、锁的类别，方法锁、对象锁等区别

（5）、重载和重写。

（6）、Activity生命周期，Activity A -> B 生命周期变化。

（7）、View事件分发机制。

（8）、ListView里的item有图片，当图片加载成功时可以接收事件，不成功时整个item接收事件，相关的实现方式是什么。

（9）、Jni。

（10）、屏幕适配相关问题。

（11）、Object的方法有哪些？

（12）、HashMap实现原理与hashCode equals一起分析，如果冲突较多怎么办？　做了哪些优化

（13）、连接字符串方式，编译后的指令和普通连接的区别。

（14）、String类的特性。

（15）、文件流关闭的时机

（16）、GC相关（包括如何确定对象无用、回收算法）

（17）、GC对开发有什么用

（18）、内存泄露的情况，使用什么工具检测，工具对比。有没有了解实时监测框架

（19）、子线程能更新UI吗，为什么不能，会出现异常吗？

（20）、Activity之间通信有哪些方式

（21）、Intent可以传输什么类型的变量，有大小限制吗

（22）、本地广播和普通广播区别

（23）、Git和SVN的区别，git pull 和 rebase区别

（24）、Dex和Class区别 Dex做了哪些优化

（25）、Binder原理

（26）、了解linux下的其他进程通信方式吗

（27）、为什么选用Binder，Binder为什么只复制一次

（28）、应用层有哪些跨进程方式

（29）、系统级别除了Binder还有哪些跨进程方式？

（30）、插件化组件化

（31）、动态化方案　了解Weex吗

（32）、锁用过哪些? 区别是什么? 自旋锁和重入锁有了解吗

（33）、View事件分发

（34）、怎么拦截事件

（35）、标签流怎么实现

（36）、自定义View里的性能优化

（37）、如何计算图片的所占用的内存

[详细面经〉〉〉〉〉〉〉〉〉〉〉〉](https://www.nowcoder.com/discuss/49947?from=wenku)

（38）、HashMap的底层和HashMap的hash算法。

（39）、Volatile的含义，使用场景，线程yield的作用。

（40）、垃圾回收机制。

（41）、OkHttp底层源码，请求队列具体到是一种怎么的队列，画一下请求包结构，请求头有哪些常用字段，如何加快网络的加载速度，从客户端，服务器方面，代码优化方面等。

（42）、Handler机制，循环消息是执行在哪里的线程？如果没有消息，它是一种怎么样的情景。

（43）、ListView可以优化的地方。

（44）、apk瘦身。

（45）、如何让app启动加快（冷启动），插件化原理，hook原理。

（46）、如何点击图标Launcher进程启动另外一个进程的过程？

（47）、Activity的启动模式和引用场景。

（48）、Android如何保持service不给skill掉？有哪几种进程？

（49）、加载图片列表的优化，oom问题如何避免。

（50）、Viewstub作用。

（51）、RxJava使用的优势。

（52）、MVC,MVP,MVVM画图解释区别优劣势。

（53）、假设有一个最大线程数是5的线程池，当加入6个任务的时候，如何设计解决这样一种场景.

（54）、写出判断链表有环的代码。

（55）、手写代码：View树遍历（有viewGroup和view，打印所有的view还有他们对应的层级）

（56）、在列表里，如何实现多种不同的布局？有哪些方法

（57）、说出你知道的Java语言中的一些新特性

（58）、java反射和注解

（59）、EventBus的原理

（60）、现在有一个书签，书签有三种类型，现在你需要提供一个功能类，针对于不同的需求进行不同的书签选择，你会如何去实现？

（61）、网盘中有10个文件，现在用户可以任意拖动这些文件，改变它们的排序，怎么设计上传的接口，使用什么样的数据结构进行存储

（62）、你认为什么样的代码是最好的？你会注意些什么？

（63）、手写代码：判断一个字符串是否为一个合格的密码，一个合格的密码需要满足如下条件：

1. 长度必须大于 6；

2. 首字母必须为大写字母

3. 只能包含 'a ~ z' 或 'A ~ Z' 或 '\_'或'0~9'

4. 至少有两种不同类型的字符

（64）、介绍gradle的配置文件。

（65）、设计模式你在日常开发过程中用到过什么？有没有特别印象深刻的设计模式。

（66）、手写代码：有一个类似于exel的列命名规则的字符串，现在给你这样的一个字符串，需要你给出这个串后面的串是什么？

（67）、画一下concurrentHashMap的结构和hashMap的结构。

（68）、对于concurrentHashMap和concurrentHashMap来说的话，同时两个线程的put操作会有什么影响？。

[详细面经〉〉〉〉〉〉〉〉〉〉〉〉](https://www.nowcoder.com/discuss/56712?from=wenku)

（69）、什么是同步

（70）、进程间可以通过什么方法实现同步

（71）、死锁是怎么产生的

（72）、怎么避免和解决死锁

（73）、TCP与UDP的区别

（74）、UDP怎么实现可靠传输

（75）、什么是流量控制，什么是拥塞控制

（76）、TCP的三次握手是什么，为什么不用两次

（77）、对https有什么了解

（78）、数据索引的原理是什么

（79）、有没什么方法可以优化数据的查询

（80）、数据库事务四大特征

（81）、数据库事务的隔离级别分别是什么，什么作用

（82）、进程的调度方式有哪几种

（83）、get跟post的区别

（84）、https的原理

（85）、什么是对称加密，什么是非对称加密，知道的加密算法有哪些？

（86）、Android view的绘制原理

（87）、Android 的四大组件，分别是做什么

（88）、Android广播有哪几种

（89）、LinearLayout与RelativeLayout的区别，什么情况下使用LinearLayout,什么情况下使用RelativeLayout

（90）、怎么实现一个如果布局的层次深度超过50，提示开发者注意布局

（91）、怎么实现监听手机网络状态的改变

（92）、c++与Java有什么不同

（93）、接口与抽象有什么不同

（94）、Java怎么实现多继承

（95）、静态内部类与非静态内部类的区别

（96）、java类的加载机制

（97）、内存泄漏与内存溢出的区别

（98）、常用的集合

（99）、线程安全的集合有哪些

[详细面经〉〉〉〉〉〉〉〉〉〉〉〉](https://www.nowcoder.com/discuss/59029?from=wenku)