

## Cars Racing Simple Game 2024

الملفات المستخدمة: -

- Pygame: مكتبة خاصة ببايثون الألعاب ثنائية الأبعاد
- Os: مكتبة خاصة ببايثون للتعامل مع نظام التشغيل
- Sys: مكتبة أخرى ببايثون للتعامل مع نظام التشغيل
- Random: مكتبة خاصة ببايثون لتوليد أرقام عشوائية

خطوات عمل اللعبة: -

1. تقوم اللعبة بتحميل جميع الملفات اللازمة بما في ذلك الصور والأصوات والخطوط
  2. عند تشغيل اللعبة، ستظهر لك شاشة تحتوي على زررين رئيسيين: "لعب" و"خروج"
  3. اضغط على زر "لعب" لبدء اللعبة
  4. اختر مستوى الصعوبة المفضل لديك من بين الخيارات المتاحة
  5. استكشف مستويات اللعبة وحل الألغاز باستخدام مهاراتك وذكاكك
  6. استمتع بالموسيقى والمؤثرات الصوتية أثناء اللعب
  7. يُعرض العنوان الرئيسي للعبة في أعلى النافذة
  8. يُراقب مُستوي تفاعل المستخدم مع الزرين
- a. إذا ضغط المستخدم على زر "ابدأ اللعبة"، يتم فتح ملف آخر يحتوي على مستوى اللعبة
- b. إذا ضغط المستخدم على زر "خروج"، تغلق اللعبة
9. تُعرض التأثيرات المتحركة على الخلفية وتقوم بتحديث موقعها باستمرار
  10. تُعرض الزرين مع تأثيرات خاصة عند التمرير فوقهما
  11. يستمر عرض اللعبة حتى يغلق المستخدم النافذة

المتغيرات وكيفية التعامل معها وتعديلها: -

1. WINDOW\_WIDTH: عرض النافذة (800 بكسل افتراضيًا)
2. WINDOW\_HEIGHT: ارتفاع النافذة (600 بكسل افتراضيًا)
3. BUTTON\_WIDTH: عرض الأزرار (300 بكسل افتراضيًا)
4. BUTTON\_HEIGHT: ارتفاع الأزرار (80 بكسل افتراضيًا)
5. BUTTON\_SPACING: المسافة بين الأزرار (40 بكسل افتراضيًا)
6. FONT\_SIZE: حجم الخط للأزرار (40 بكسل افتراضيًا)
7. TITLE\_FONT\_SIZE: حجم الخط للعنوان (55 بكسل افتراضيًا)
8. SCALE\_OFFSET\_Y: إزاحة التكبير عند التمرير فوق الأزرار (5 بكسل افتراضيًا)
9. SCALE\_OFFSET\_Y: إزاحة التكبير عند التمرير فوق الأزرار (5 بكسل افتراضيًا)
10. root\_dir: مسار المجلد الرئيسي للعبة
11. button\_click\_sound: مسار ملف صوت نقرة الزر
12. background\_image\_path: مسار صورة خلفية القائمة
13. font\_path: مسار خط الأزرار والعنوان
14. button\_container\_path: مسار صورة خلفية الأزرار
15. stars: مسار صورة النجوم المتحركة في الخلفية
16. background\_sound: مسار موسيقى الخلفية
17. choose\_playing\_mode: مسار ملف اللعبة الذي يعرض مستويات اللعبة
18. BLACK: لون أسود
19. WHITE: لون أبيض
20. bubbles: قائمة تحتوي على كائنات Bubble لتمثيل النجوم المتحركة
21. running: متغير للتحكم في حلقة اللعبة