

# مشروع الحسابات العلمية

إشراف المهندس: فراس سلمان

|عداد الطلاب: عبد الرحمن الحوراني – محمد عيد التل – زكريا الشيخ – حنين مسعود



# الفهرس

| مقدمة                                             | 3  |
|---------------------------------------------------|----|
| تعريف الموجة                                      | 4  |
| wave theory                                       | 4  |
| Vibrating String on Guitar                        | 4  |
| The Wave equation                                 | 5  |
| معادلة اهتزاز الموجة                              | 12 |
| شكل الموجة                                        | 13 |
| دراسة الحركة التفصيلية بالحالة المثالية           | 14 |
| التخامد الحر                                      | 23 |
| تخامد اهتزاز الوتر بالحالة العامة                 | 24 |
| التخامد بتأثير قوى الهواء                         | 30 |
| التخامد بتأثير خواص الوتر الداخلية                | 31 |
| زمن التأخير (الإخماد)                             | 31 |
| دراسة أحد أوتار الغيتار لوحده                     | 32 |
| الامواج المستقرة العرضية المنعكسة على نهاية مقيدة | 36 |
| الامواج المستقرة العرضية المنعكسة على نهاية طليقة | 38 |
| تجربة ملد على نهاية مقيدة                         | 40 |
| القسم الخاص بالموسيقى                             | 42 |
| Class STRING                                      | 44 |



| - Method الخاصة بـ Class STRING | 47 |
|---------------------------------|----|
| Class OneString                 | 59 |
| - Method الخاصة بـ Method       | 60 |
| Class OpenGI                    | 67 |
| Windows Forn                    | 72 |
| سور عن التنفيذ                  | 73 |



### مقدمة

لطالما عبر الفن عن مشاعر وأحاسيس الناس ولطالما كان حاجة لهم فكان الاهتمام بالموسيقى والآلات الموسيقية متزايداً في كل العصور والأزمنة وانتشرت العديد من الآلات الموسيقية

ومع التطور التكنولوجي الهائل كان لا بدّ من نمذجة هذه الآلات الموسيقية على تطبيقات الحواسيب والهواتف الذكية مما دعانا إلى دراسة حركة أوتار الغيتار تفصيلياً...



الموجة العرضية التي تنتقل على طول الوتر حيث كل نقطة من الذبذبات فعلى سبيل المثال: في الموجة العرضية التي تنتقل على طول الوتر حيث كل نقطة من الوتر تنتقل تهتز إلى الأمام وإلى الخلف باتجاه عرضي ليس طولي باتجاه طول الوتر وفي الأمواج الصوتية فإن جزيئات الهواء تهتز إلى الخلف وإلى الأمام بشكل طولي باتجاه سير الموجة وفي الأمواج المائية كل جزيئات المياه تتعرض لحركة اهتزازية، ومنه فإن فهم الحركة الاهتزازية ضروري لفهم الأمواج. هذا البحث يهدف لتكوين نموذج علمي يمثل سلوك اهتزاز وتر (بالحالة المثالية وبحالة التخامد أيضا) وإن معادلة اهتزاز الوتر هي معادلة مشتقة من العديد من العمليات الفيزيائية والرياضية والحل العام تم إيجاده رياضيا بطريقة فصل المتحولات وسلاسل فورييه. وسوف ندرس ضمن بحثنا اهتزاز الوتر في حال تم طرقه من أي مكان على سطحه بأخذ الشروط الابتدائية والعامة بعين الاعتبار.

#### Wave Theory:

الموجة هي اضطراب ينتقل ضمن وسط معين ينقل الطاقة والاضطراب من مكان لآخر. وإن اتجاه انتقال الطاقة بنفس اتجاه انتشار الموجة (الاضطراب). وإن المسافة بين مستوى توازن الوتر واعلى مسافة مهتزة في الوتر تسمى سعة الوتر.

بالحالة المثالية عندها يتم إهمال قوى التخامد ستستمر الموجة بالانتقال بنفس السعة دون نهاية.

#### Vibrating String on Guitar:

تمثل اهتزاز الأوتار في الغيتار اهتزاز وتر مثبت من الطرفين ومنه فإن انعكاس الموجة يحدث في الطرفين المثبتين.

الأخر أي:  $\theta = \pi$ عند انتقال الموجة واصطدامها بطرف مثبت (أو حائط) ستنعكس إلى الطرف الآخر أي: بفرق طور

وبما أن الوتر في الغيتار مثبت من الطرفين فعند طرق وتر الغيتار سيحدث الاهتزاز وستبتعد النقاط المهتزة عن مركز توازن الوتر وستنعكس الموجة كالمرآة عند كل طرف.



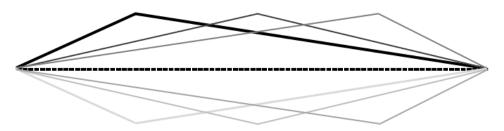


Figure 1: Initial and subsequent displacement of a plucked string.

والآن سنقوم بدراسة حركة الوتر لنصل إلى معادلة اهتزازه للوصول لشكل الوتر عند الاهتزاز: - وليكن y العمود الذي ستنزاح النقاط (نقاط الوتر) عليه مع الانتقال على محور

- سيكون المتحول الأول xوتمثل موقع نقطة من الوتر على طول المحور xوالمتحول الثاني وهو الزمن الذي سيبدأ من لحظة طرق الوتر.

y=y(x,t)

#### The Wave equation:

باعتبار وجود وسط مرن (خيط مرن وقابل للتمدد) وبقوة شد T أكبر من ثقل الوتر ويمتلك كتلة حجمية M ومحور توازن الوتر هو محور X لاستنتاج حركة الوتر الناتجة عن طرقه يجب علينا دراسة القوى المؤثرة بالوتر.



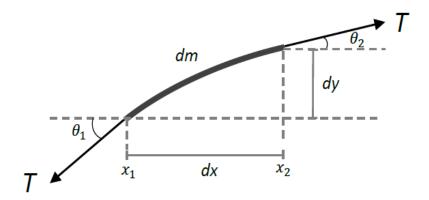


Figure 3: An infinitesimal part of a plucked string.

بإهمال قوى الجاذبية وجميع قوى التخامد (المعيقة) نبدأ بقانون نيوتن:  $F_y = m.a_y$ 

وبإسقاط القوى على محور لاباعتبار الاتجاه الموجب هو الأعلى

 $F_y$ = Tsin  $\vartheta_2$ - Tsin  $\vartheta_1$ 

 $\sin \vartheta = \tan \vartheta \leftarrow \varphi$  عندما تكون الزاوية  $\theta$  صغيرة جدا

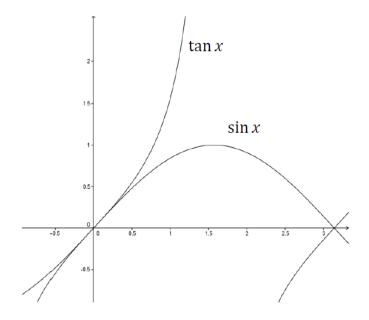


Figure 4: Graph of tan(x) and sin(x).



حيث (1) هو one dimensional wave equation

if 
$$y_1(x,y), y_2(x,t),....$$
 Ki ورا المعادلة (1) متحول كيفي Ki ورا المعادلة (1) فإن مجموع هذه الحلول هو حل آخر  $y_s(x,t)=k_1\ y_1(x,t)+k_2\ y_2(x,t)+....$  (2) 
$$\frac{\partial^2 y_s}{\partial t^2}=\frac{\partial^2}{\partial t^2}(k_1\ y_1(x,t)+k_2\ y_2(x,t)+...)$$
 
$$=k_1\ \frac{\partial^2}{\partial t^2}y_1\ (x,y)+k_2\ \frac{\partial^2}{\partial t^2}y_2\ (x,t)+...$$
 وبما أن  $y_1\ (x,t), y_2\ (x,t)...$ 



حلول فإنه:

$$c^{2} \cdot \frac{\partial^{2} y_{1}}{\partial x^{2}} = \frac{\partial^{2} y_{1}}{\partial t^{2}} , c^{2} \cdot \frac{\partial^{2} y_{2}}{\partial x^{2}} = \frac{\partial^{2} y_{2}}{\partial t^{2}}, ...$$

$$= k_{1} c^{2} \cdot \frac{\partial^{2}}{\partial x^{2}} y_{1}(x,t) + y_{2}(x,t) c^{2} k_{2} \cdot \frac{\partial^{2}}{\partial x^{2}} + .....$$

$$= c^{2} (k_{1} \cdot \frac{\partial^{2}}{\partial x^{2}} y_{1}(x,t) + k_{2} \cdot \frac{\partial^{2}}{\partial x^{2}} y_{2}(x,t) + .....)$$

$$= c^{2} \cdot \frac{\partial^{2}}{\partial x^{2}} (k_{1} y_{1}(x,t) + k_{2} y_{2}(x,t) + ......)$$

إن حل معادلة الموجة للمسافة عند موقع وزمن معين (y(x,t) يكتب بالشكل

$$Y(x,y)=X(x).T(t) (3)$$

 $=c^2 \frac{\partial^2}{\partial x^2} y_2(x,t)$ 

نعوض (3) ب(1) فنجد:

$$c^{2} \frac{\partial^{2}}{\partial x^{2}} (X(x) T(t)) = \frac{\partial^{2}}{\partial t^{2}} (X(x) T(t))$$

$$c^2$$
 X"(x) T(t)=T"(t) X(x)

$$\frac{X''(x)}{X(x)} = \frac{T''(t)}{T(t)} \cdot \frac{1}{c^2}$$

وعندما σ ثابت:

$$\frac{X''(x)}{X(x)} = \sigma \to X''(x) = \sigma X(x) \tag{4}$$

$$\frac{T''(t)}{T(t)} \cdot \frac{1}{c^2} = \sigma \rightarrow T''(t) = \sigma \cdot c^2 \cdot T(t)$$
 (5)

 $y=a. a. e^{rx}$  (\*) هي المعادلة التي يمكنها إنجاز المطلوب هي cos أيضا لدالة sin أيضا لدالة sin



$$\frac{\partial^2}{\partial x^2}$$
(a  $e^{rx}$ ) -  $\sigma(a e^{rx})=0$  : عجن (4) ب (\*) و بتعویض (4) ب

$$\rightarrow a e^{rx}(r^2-\sigma) = 0 \rightarrow r = +\sqrt{\sigma}$$

$$\rightarrow$$
 r=  $-\sqrt{\sigma}$ 

$$\frac{\partial^2}{\partial t^2}$$
 (b  $e^{st}$  )-  $\sigma$   $c^2$  (b  $e^{st}$ ) =0

$$\rightarrow b \ e^{st}(s^2 - \sigma \ c^2) = 0 \rightarrow s = +c \ \sqrt{\sigma}$$

$$S = -c\sqrt{\sigma}$$

if 
$$\sigma \neq 0 \rightarrow X(x) = a_1 e^{x\sqrt{\sigma}} + a_2 e^{-x\sqrt{\sigma}}$$

$$T(t)=a_3.e^{+ct\sqrt{\sigma}}+a_4e^{-ct\sqrt{\sigma}}$$

$$If = 0 \rightarrow X(x) = a_1 x + a_2$$

$$T(t)=a_3t+a_4$$

$$Y(x,t)=X(x) T(t)$$

$$Y(x,t) = (a_1 e^{x\sqrt{\sigma}} + a_2 e^{-x\sqrt{\sigma}})(a_3 e^{ct\sqrt{\sigma}} + a_4 e^{-ct\sqrt{\sigma}}) : \sigma \neq 0$$
 (6)

$$Y(x,t) = (a_1x + a_2)(a_3t + a_4)$$
 (7

حيث 
$$a_1, a_2, a_3, a_4$$
ثوابت كيفية



Figure 5: Boundary conditions of the plucked string



بما أن الطرفين مثبتين دوما في الغيتار

$$Y(0,t)=0$$
 (8): t>0

$$Y(L,t)=0$$
 (9):t>0

$$\sum_{i} K_{i} X_{i}(x) T_{i}(t)$$
 حل فإنه وحسب  $T_{i}(t) X_{i}(x)$  -بما أن

أيضا حل عندما ki ثابت كيفي

$$\rightarrow \sum_i K_i X_i (x) T_i(t) = 0 : t > 0$$

$$\sum_{i} K_{i} X_{i} (0) T_{i}(t) = 0 : t > 0$$

$$\sum_{i} K_i X_i$$
 (L) $T_i$ (t)=0 : t>0

$$X_i(\mathbf{x}) = a_1 \mathbf{x} + a_2$$
: غندما  $\sigma = 0$  غندما

$$X_i$$
 (0)=0  $\to a_2 = 0$ 

$$X_i$$
 (L)=0 $\to a_1L + a_2$ =0 $\to a_1 = 0$ 

$$X_i(x) = a_1 x + a_2 = 0$$

وذلك عند أي x لذا سنهمل الحل:

$$X_i$$
 (x) = $a_1 e^{x\sqrt{\sigma}} + a_2 e^{-x\sqrt{\sigma}} \sigma \neq 0$  عندما

$$X_i$$
 (0)=0 $\rightarrow a_2$  =  $-a_1$ 

$$X_i$$
 (L)=0  $\to a_1 = 0$ 

$$\rightarrow X(x) = 0$$

عند أي x

لذا سنهمل الحل

$$\rightarrow e^{L\sqrt{\sigma}} = e^{-L\sqrt{\sigma}} \rightarrow \sigma = 0$$

$$2\sqrt{\sigma}$$
 L=2 K $\pi$  i  $\rightarrow = \sqrt{\sigma} = \frac{K\pi}{L}$  i :ومنه نستخدم اعداد عقدیة



$$\to X_i \text{ (x) } T_i(\mathsf{t}) = (a_1 \ e^{ix\frac{\pi K}{L}} - a_2 e^{-ix\frac{\pi K}{L}}) (a_3 e^{ict\frac{\pi K}{L}} + a_4 e^{-ict\frac{\pi K}{L}})$$

بالعديد من التحويلات الرياضية

$$\rightarrow y(x,t)=\sum_i X_i$$
 (x)  $T_i$ (t)=

 $\sum_{K=1}^{\infty} \sin(\frac{K\pi}{L}x)(a_k \cos(\frac{cK\pi}{L}t) + B_k \sin(\frac{cK\pi}{L}t))$ 

عندما نطرق الوتر من مكان ما:



Figure 6: Initial conditions of the plucked string.

$$Y(x,0)=f(x)$$
 (11): 0

$$\frac{\partial y}{\partial x}(X,0) = 0 (12): \qquad 0 < x < L$$

$$ightarrow \sum_{K=1}^{\infty} a_k \sin(\frac{K\pi}{L}x)$$
 (13) (10) بتعویض (11) و (12) بتعویض

بالعديد من العمليات الرياضية

$$\rightarrow Y(x,t) = \sum_{K=1}^{\infty} a_k \sin(\frac{K\pi}{L}x) \cos(\frac{cK\pi}{L}t) \quad (14)$$

وباستخدام سلاسل فوربيه:

$$\rightarrow a_k = A_k = \frac{2}{L} \int_0^L f(x) \sin(\frac{K\pi x}{L}) dx \qquad (15)$$



$$f(x) = \begin{cases} \frac{hx}{d} & : 0 \le x \le d \\ \frac{h(L-x)}{L-d} & : d \le x \le L \end{cases}$$

بالتكامل بالتجزئة:

$$\rightarrow A_k = \frac{2hL^2}{(L-d)d\pi^2k^2} \sin(\frac{Kd\pi}{L}) \tag{16}$$

حيث سعة الطرقة :h

d: x موقع الطرقة على طول محور

$$Y(x,t) = \sum_{K=1}^{\infty} A_k \sin(\frac{k\pi}{L}x) \cos(\frac{ck\pi}{L}t)$$
 (17)

هذه العلاقة تمثل معادلة اهتزاز الوتر عند أي نقطة في أي وقت.

وهي تمثل مجموع عدة نغمات وكل نغمة ستمثل حركة مختلفة وطول موجة مختلف شكل الوتر في النغمة الأولى

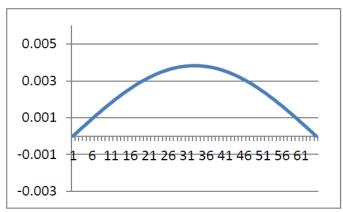


Figure 11: First harmonic at t=0.

شكل الوتر في النغمة الثانية



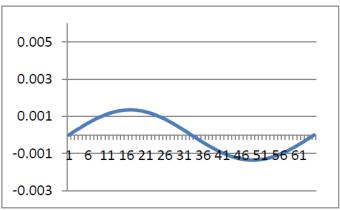


Figure 12: Second harmonic at t=0.

#### وبجمعها مع النغمة الأولى ينتج

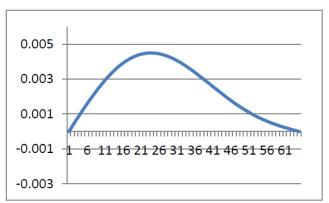


Figure 13: Sum of the two first harmonics at t=0.

#### شكل النغمة الثالثة:

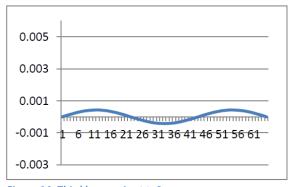


Figure 14: Third harmonic at t=0.



وبجمعها مع مجموع النغمتين السابقتين ينتج

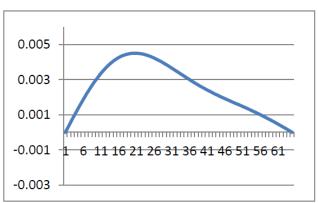
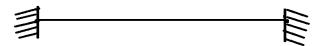


Figure 15: Sum of the first three harmonics at t=0.

# دراسة الحركة التفصيلية بالحالة المثالية

حتى نقوم بالعملية والتجربة بشكل واقعي لهذا النموذج العلمي فنحن بحاجة وتر (حبل) وسيكون هذا الوتر مثبت من الطرفين بحالة الغيتار.



وسيكون لهذا الوتر كتلة خاصة به m تتعلق بطبيعة الوتر والمواد الأولية التي تم صنعه منها، وسيكون له كتلة حجمية خاصة به  $\mu$ 

وسيكون له قوة شد خاصة به  $F_T$  أو T وتتعلق هذه القوة بمدى مرونة الوتر (الحبل) المصنوع منه الوتر وأيضا قوة الشد المطبقة على الوتر حيث:





الأداة التي نقوم بها بدوزنة الغيتار نقوم عن طريقها بزيادة قوة الشد المطبقة على الوتر T ويمكننا أيضا بإرخائها إرخاء قوة الشد على الوتر وسنذكر ما علاقتها بقيم الاهتزاز وصوت الصادر عن الاهتزاز.

وسيكون للوتر دور خاص به Tconstوذلك أيضا يتعلق بطبيعة المواد التي تم صنعه الوتر منها.

وبعد تحضير الوتر سنقوم بطرق الوتر من مكان ما ومنه سيحدث اهتزاز عرضي بجزيئات الوتر حيث إن العوامل الناتجة والتي ستؤثر على حركة اهتزاز الوتر هي:

1-ستتحرك الموجة بسرعة معينة ستكون ثابتة خلال فترة الاهتزاز وتعطى علاقة سرعة اهتزاز الموجة العرضية في الوتر بالعلاقة التالية:



ightharpoonup: سرعة اهتزاز الموجة العرضية خلال الوتر.

قوة شد الوتر (والتي يمكن زيادتها عن طريق شد الوتر عن طريق الدوزنة)  $F_T$ 

μ: الكتلة الحجمية وهي تمثل كم كيلو غرام ضمن واحدة المتر وتتغير بتغير المادة المصنوعة منها.

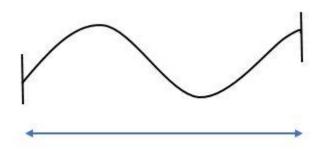
m: وهي كتلة الوتر (الخيط).

L: طول الوتر المهتز.



ومن السابق نستنتج أنه كلما قمنا بشد الوتر أكثر كلما زادت سرعة اهتزاز الموجة خلال الوتر أكتر فبزيادة الكتلة فستنقص سرعة اهتزاز الموجة خلال الوتر أما بزيادة طول الخيط فستكون السرعة اعلى.

2- أيضا عندما سيهتز الوتر ويتحرك طول موضع توازنه سيهتز مشكلا أمواجا ولكن بدور معين والدور هو: الزمن الذي تأخذه الموجة الكاملة أي:



هذه الموجة أخذت T زمن حتى تكتمل

3- وبظهور الدور سيظهر العامل الناتج عن الدور والذي له الأهمية في حركة الوتر ألا وهو التواتر والذي يعنى عدد الموجات التي ستكتمل خلال ثانية واحدة (أي الزمن ثابت)



 $F=\frac{1}{T}$  ويحسب التردد(التواتر)

حيث T: هو الدور الخاص بالاهتزاز

ولكن إن التردد يتعلق بسرعة اهتزاز الموجة خلال الوتر ويتعلق أيضا بطول الوتر ولكن التردد ليس ثابتا خلال الاهتزاز وإنما يتعلق بالنغمة الصادرة فيأخذ قيمة خاصة عند كل نغمة خلال



 $F=K\frac{V}{2I}$  اهتزاز الوتر والعلاقة التي تبين نموذج هذه الحركة

V: سرعة انتشار الموجة خلال الوتر.

L: طول الوتر (الخيط).

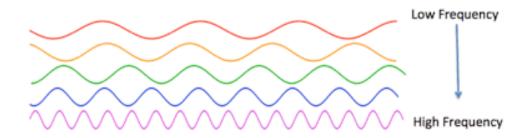
K=1,2,3... هي النغمة وتأخذ قيما صحيحة K=1,2,3...

أي إن K=1 تمثل النغمة الأولى.



K=2 تمثل النغمة الثانية.

وعند كل نغمة سيتغير التردد وإن تغير التردد بيانيا يوضح كالتالى:



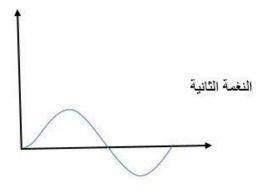
وإن شكل اهتزاز الوتر الذي تمثله علاقة اهتزاز الوتر بالعلاقة:

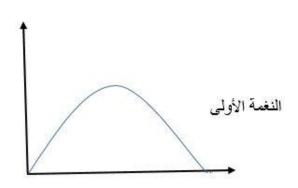


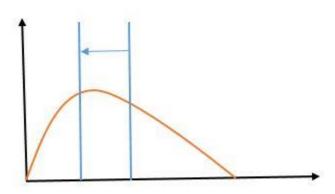
$$Y(x,y) = \sum_{K=1}^{\infty} A_K \sin(\frac{K\pi}{L}x) \cos\frac{CK\pi}{L}t)$$

توضح أن اهتزاز الوتر ماهو إلا مجموع اهتزازات بنغمات مختلفة

أي شكل الاهتزاز بأول الزمن







إن شكل الاهتزاز بعد مدة معينة من الزمن هو عبارة عن جمع الاهتزاز في كل النغمات السابقة حيث ستميل قمة الموجة إلى اليسار قليلا حسب شكل النغمة الثانية.

وهكذا ستتم الحركة وسيتغير التردد وسيتم جمع النغمات لإصدار الشكل النهائي المتحرك للموجة المتحركة خلال الوتر.

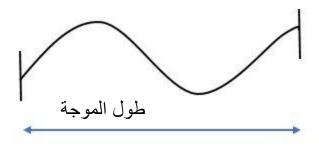
وإن أهم تردد للوتر هو التردد الأساسي الذي يعبر عن النغمة الأولى والذي يعطى بالعلاقة:



$$F_{
m cul}=rac{V}{2L}$$

4- وبعد تشكل كل من السرعة والتردد للموجة المهتزة خلال الوتر سيؤدي إلى تشكل موجات والموجة لها طول ولها عدد

وإن طول الموجة يعبر عنه بيانيا كالتالى:



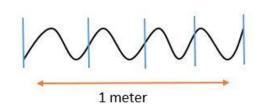


ومن المخطط البياني السابق للتردد

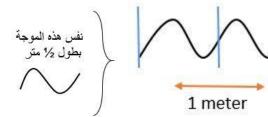


فإن طول الموجة يتناقص بازدياد التردد وذلك لأنه عندما يزداد تردد الوتر فإنه يزداد عدد الأمواج ضمن طول الوتر وعندما سيزداد عدد الأمواج سينقص طولها لتعبي مكان طول الوتر. أي:





بتطبیقها علی وتر طوله 1 متر سینتج 4 موجات



بتطبیقها علی وتر طوله 1 متر سینتج موجتین

وأيضا إن طول الموجة يتعلق بسرعة انتشار الموجة ضمن الوتر ويزداد بزيادتها وإن العلاقة المعبرة عن طول الموجة:



 $\lambda = \frac{V}{F_{\text{cullup}}}$ 

λ: طول الموجة.

V: سرعة انتشار الموجة خلال الوتر.

F: تردد الوتر الأساسي.



أما فعدد الموجات يتعلق بشكل أساسي بطول الوتر وطول الموجة كما وضحنا سابقا والعلاقة المعبرة عن عدد أطوال الموجات ضمن الوتر هي:



 $K=L\frac{2}{\lambda}$ 

K: عدد الموجات الناتجة عن اهتزاز الوتر.

L: طول الوتر (الخيط).

λ: طول الموجة.

ولكن نلاحظ عند تشكل هذه الأمواج يتشكل بما يسمى عقد وبطون كما يلي:



وذلك ينتج عند استقرار الاهتزاز كما في الشكل سينتج أماكن تسمى البطون وستكون سعة الاهتزاز فيها عظمى دائما خلال اهتزاز الوتر ولمعرفة أماكن تواجد هذه البطون على طول المحور x



 $X=(2k+1)\frac{\lambda}{4}$ : [0,L]

حيث X: إحداثي على المحور x يمثل موقع البطن.

 $k_{\rm rel}$  عدد الموجات أي: -1,2,3 عدد الموجات أي:  ${
m K}$ 

λ: طول الموجة.

وسينتج أيضا أماكن ضمن الوتر ستهتز بقيم معدومة السعة (لن تهتز) ولمعرفة أماكن وجود هذه العقد نطبق القانون التالي على طول الإحداثي x:



 $X = k \frac{\lambda}{2} : [0,L]$ 



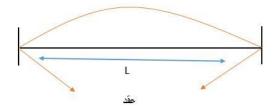
حيث x: إحداثي على المحور x يمثل موقع العقدة.

K: تأخذ قيم صحيحة حتى عدد الأمواج أي:

$$k_{\text{all poly}} = 1,2,3....$$

λ: طول الموجة.

إن الوتر المثبت من الطرفين أي حتما سيكون طرفيه عقد. إذا فما الذي سيضمن ذلك؟



 $\sin(x\frac{\pi K}{L})$  الذي سيضمن ذلك هو

(i) عقدة (i) عقدة (i) عقدة (i) عقدة أي عقدة (i)

 $\sin(\pi K) \leftarrow \sin(L\frac{\pi K}{L}) \leftarrow X=L$  أي عندما يكون

 $\rightarrow 0$ الناتج

(أي عقدة)

اذا عند إضافة التابع الجيبي  $\sin(\frac{\pi k}{L}x)$  إلى معادلة اهتزاز الوتر فسيضمن أن الوتر

سيهتز بشكل مناسب يناسب الوتر المثبت من الطرفين.

إذا الآن اكتمل النموذج وأصبح بالإمكان إيجاد التالي:

- (1) شكل النغمات و هو يهتز.
- (2) شكل النغمات وشكل مجموعها.
- (3) حساب سرعة انتشار الموجة في الوتر.
  - (4) حساب تردد الوتر.



- (5) حساب دور الوتر.
- (6) حساب طول الموجة.
- (7) حساب عدد أطوال الموجات.
  - (8) حساب أماكن وجود العقد.
- (9) حساب أماكن وجود البطون.
- (10) حساب الكتلة الحجمية للوتر.

وكل هذه الدراسة تمت بالحالة المثالية للوتر أما الآن سنقوم بدراسة الوتر في حالة التخامد الحر.



# التخامد الحر

در استنا كانت عن انتشار الموجة ضمن الوتر كانت بالحالة المثالية ...

هذا الوتر بالحالة المثالية قادر على تحمل قوة شد الخيط ويحوي على مقادير مرنة دقيقة والايحوي على مقادير مرنة دقيقة والايحوي على أي ضياع في الطاقة.

وللحصول على اهتزاز واقعي للوتر سنقوم بدراسة قوى التخامد في الوتر.

والتخامد حر لأنه ليس إجباري ضمن مخمدات فيزيائية وإنما المخمدات غير ناتجة عن فعل مقصود من الإنسان.

أي عندما سنطرق الوتر لن يحدث كما في الحالة المثالية أي لن يهتز إلى الأبد وإنما سيهتز لفترة معينة وسيتخامد مع الوقت إلى أن يسكن على محور توازنه.



وسندرس التخامد في الحالات التالية:

- (1) تخامد اهتزاز الوتر بالحالة العامة.
- (2) تخامد اهتزاز الوتر بفعل قوة الهواء
- (3) تخامد اهتزاز الوتر بفعل خواص ومواصفات الوتر.

### تخامد اهتزاز الوتر بالحالة العامة

إن در اسة التخامد بالحالة العامة تتضمن جميع المخمدات الحرة التي تؤثر على الوتر بشكل عام وقد تم تضمينها جميعها بما يسمى الحالة العامة.

$$df_{damp} = -b \ dx \frac{\partial y(x,t)}{\partial t}$$

حيث: b: ثابت يمثل قيمة التخام العام الكلي (جميع قوى التخامد) المطبق على الوتر.

العلاقة السابقة تمثل قوة التخامد  $df_{damp}$  المطبق على الوتر.

وإن العلاقة السابقة تحوي على إشارة ال(-) والتي تدل على أن قوى التخامد دائما تتجه بشكل يعاكس اتجاه حركة الوتر.

إن معادلة اهتزاز الوتر بظل غياب قوة التخامد من أجل سعة اهتزاز صغيرة تعطى بالعلاقة:

$$\frac{\partial^2 y(x,t)}{\partial x^2} - \frac{1}{v_x^2} \frac{\partial^2 y(x,t)}{\partial t^2} = 0$$

أما معادلة اهتزاز الوتر بظل قوى التخامد:

$$\frac{\partial^2 y(x,t)}{\partial x^2} - \frac{1}{v^2_x} \frac{\partial^2 y(x,t)}{\partial t^2} = + \frac{b}{T} \frac{\partial y(x,t)}{\partial t}$$

وإن الحل y(x,t) لمعادلة الاهتزاز

 $Y(x,t)=y_0e^{i(wt-kx)}$ 

#### (1)عدد الموجات:

عدد الموجات في تأثير التخامد و هو عدد عقدي يعبر عنه بالعلاقة k

$$k' = w^2(\frac{\mu}{T})(1 - i\frac{b}{\mu w})$$

 $w=\frac{2\pi}{T}$  السرعة الزاوية  $w=\frac{2\pi}{T}$ 



-يث: T الدور.

μ: الكتلة الحجمية.

T:قوة شد الخيط.

ثابت التخامد العام الكلى:b

الجزء العقدي من عددأطوال الموجة.  $K_I$ 

 $\vec{k} = \vec{k}_{R(Real)} - i\vec{k}_{I(Imaginary)}$ 

وإن اقسام الk تعطى بالعلاقات:

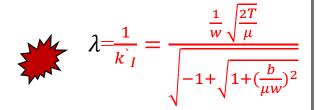
$$k_R = w \sqrt{\frac{\mu}{2T}} \sqrt{1 + \sqrt{1 + \frac{b}{\mu w}}}$$

$$K_{I}=W\sqrt{\frac{\mu}{2T}}\sqrt{-1+\sqrt{1+\frac{b}{\mu w}}}$$

 $Y(x,t)=e^{-xk_I}.y_0e^{i(wt-xk_R)}$ 

(2) طول الموجة:

ومن العلاقات السابقة يمكننا أن نستنتج ونجد القوانين التالية



إن هذه العلاقات السابقة تمثل طول الموجة الاهتزاز الوتر ضمن تأثير التخامد العام:



$$w=\frac{2\pi}{T}$$
 السرعة الزاوية : $w$ : السرعة الزاوية



-يث: T الدور.

μ: الكتلة الحجمية.

حيث: W: سرعة زاوية وتعطى بالعلاقة

\*\*\*

 $W=rac{2\pi}{T}: T$  الدور

μ: الكتله الحجمية.

T: قوة شد الخيط.

ثابت التخامد العام الكلي:b

الجزء العقدي من عدد أطوال الموجة.  $K_I$ 

## (3) السرعة:

إن سرعة انتشار الموجة في الوتر لم تعد كما في الحالة المثالية  $V_{\chi} = \frac{T}{\mu}$  وإنما بوجود قوى التخامد ستصبح العلاقة المعبرة عن سرعة انتشار الموجة



$$V_{\chi} = \frac{w}{k_{R}} = \frac{\sqrt{\frac{2T}{\mu}}}{\sqrt{1+\sqrt{1+(\frac{b}{\mu w})^{2}}}}$$

حيث

W:السرعة الزاوية.

تقوة شد الوتر (الخيط). T

μ: الكتلة الحجمية للوتر.

. ثابت التخام العام الكلي b

الجزء الحقيقي من عدد أطوال الموجة.  $K_I$ 



لنستنتج قانون السرعة بالحالة المثالية:

في الحالة المثالية يكون ثابت التخام الكلي العام

b=0

نعوضها بعلاقة السرعة

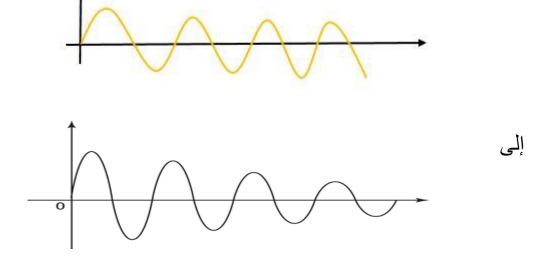
$$b = 0 v_{x} = \frac{\sqrt{\frac{2T}{\mu}}}{\sqrt{1 + \sqrt{1 + (\frac{b}{\mu w})^{2}}}}$$

$$ho \rightarrow v_{\chi}$$
 =  $\frac{\sqrt{\frac{2T}{\mu}}}{\sqrt{1+\sqrt{1}}}$  =  $\frac{\sqrt{\frac{2T}{\mu}}}{\sqrt{2}}$  =  $\sqrt{\frac{T}{\mu}}$  =  $v_{\chi}$  الحالة المثالية  $v_{\chi}$  مع التخامد  $v_{\chi}$ 

ومنه

# (4) زمن تأخير (زمن الإخماد)

إن زمن الأخماد سيقوم بشكل أساسي بإخماد سعة الاهتزاز. أي سيقوم بتحويل الشكل التالى:





ويعطى هذا الزمن بالعلاقة التالية:

$$\tau = \tau_{damp} = \frac{\lambda_{a\pi enuation}}{\hat{v}_{x}} = \frac{1}{w} \frac{\sqrt{1 + \sqrt{1 + (\frac{b}{\mu w})^{2}}}}{\sqrt{-1 + \sqrt{1 + (\frac{b}{\mu w})^{2}}}}$$

في حال كانت قوى التخام واللزوجة صغيرة عندها

 $B << \mu w$ 

ومنه باستخدام سلسلة تايلور نستنتج القانون التالي:



$$\tau = \tau_{damp} = \frac{2\mu}{b} = \sqrt{1 + (\frac{b}{2\mu w})^2}$$

 $\mu$ : قوة شد الوتر

فوة التخام العام الكلي. b

w: السرعة الزاوية.

(5) التردد

إن التردد أيضا سيتأثر بقوى التخامد ومنه فإن العلاقة التي ستحدد التخام ليست كالسابق

$$f = k \frac{v}{2L}$$

وإنما وحسب سلسلة تايلور





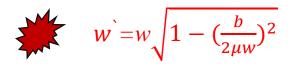
$$f' = f \sqrt{1 - (\frac{b}{4\pi\mu f})^2}$$

حيث

التردد بالحالة المثالية f

(6) السرعة الزاوية

أيضا ستتأثر السرعة الزاوية بقوى التخامد



حيث: W: السرعة الزاوية بالحالة المثالية

وهكذا وجدنا أن قوى التخامد الحرقد أثرت على معظم العوامل والمتحولات المؤثرة بحركة الاهتزاز



# التخامد بتأثير قوى الهواء

إن الهواء هو أحد المخمدات التي تقوم بإخماد الوتر عند اهتزازه والذي سيقوم بالاصطدام بالوتر عند حركته وسيمتص من طاقة حركة الوتر حتى يجعله متزن حول محور توازنه.

وإن قوى الهواء تؤثر بشكل مباشر على التردد وعلى زمن الإخماد.

إن تأثير قوة الرياح على تردد الوتر هو:



$$f_{air} = f_0 \sqrt{1 - (\frac{\gamma}{f_0})^2}$$

حيث عن تأثير الرياح) حيث جو تردد الوتر في الفراغ (الحالة المثالية بمعزل عن تأثير الرياح) ثابت تخامد الرياح ويعطى بالعلاقة

 $\gamma = f_0 \rho_{air} A_{string} \left( \frac{\sqrt{2}}{u} + \frac{1}{2M^2} \right)$ 

حيث:  $ho_{air}$  كثافة الهواء.

 $\rho_{air} \cong 1.205 \ k_a/m^3$ وإن

 $T=20^{\circ}c$ , p=1 jol غند

: ثابت تأثیر الوترویعطی بالعلاقة :  $A_{string}$ 

 $A_{string} = \pi r_{string}^2$ 

حيث r :نصف قطر الوتر .

شابت يعطى بالعلاقة M

 $M = \frac{1}{2} r^2_{string} \sqrt{2\pi} \frac{f_0}{\eta_{*_{air}}}$ 



حيث:  $\eta_{*_{air}} \cong 1.52*10^{-5} \ m^2/sec$  حيث:

$$\eta_{*air} = \frac{\eta_{*air}}{\rho_{air}}$$
 : ويعطى بالعلاقة

 $\eta_{*air} = 1.832*10^{-5} kg/m.sec$ 

درجة لزوجة الهواء. وإن أيضا تأثير قوى الهواء على من التأخير (زمن الإخماد):  $ho_{air}$ 

$$t = t_{damp} = \frac{\rho_{string}}{2\pi f \rho_{air}} \left(\frac{2M^2}{2\sqrt{2}M+1}\right)$$

حيث  $ho_{string}$ : الكتلة الحجمية للوتر

# التخامد بتأثير خواص الوتر الداخلية

إن قوى التخامد المتعلقة بخواص الوتر تؤثر بشكل مباشر بزمن التأخير (زمن الإخماد)

$$t = t_{damp} = \frac{1}{\pi f} \frac{y_1}{y_2} \longrightarrow$$

إن هذه النسبة تمثل عامل يونغ يتعلق بالمواد التي صنع منها الوتر.

# زمن التأخير (الإخماد)

سابقا أوجدنا زمن التخميد بالنسبة بالنسبة للتخامد بشكل عام وبالنسبة للتخامد بتأثير قوة الرياح وبالنسبة للتخامد بالنسبة لمواصفات الوتر

ولكن كل من تأخير خاص بمجال معين ومنه: فإنه إذا احتجنا إيجاد زمن تأخير (إخماد). عام لكل الحالات ومنه:

$$\frac{1}{\tau} = \sum_{i=1}^{i=n} \frac{1}{\tau_i} = \frac{1}{\tau_1} + \frac{1}{\tau_2} + \dots + \frac{1}{\tau_n}$$

وإن زمن الإخماد  $au_{aamp}$ يدخل إلى معادلة اهتزاز الوتر بالشكل التالي :

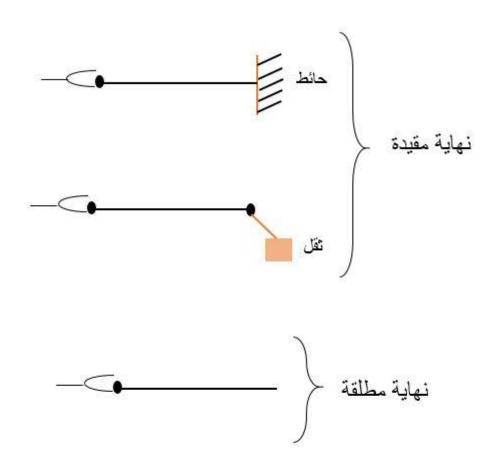


$$Y(x,t) = \sum_{k=1}^{\infty} A_k e^{-\frac{t}{\tau_{damp}}} \sin(\frac{k\pi}{L}x)\cos(\frac{ck\pi}{L}t)$$

## دراسة أحد أوتار الغيتار لوحده

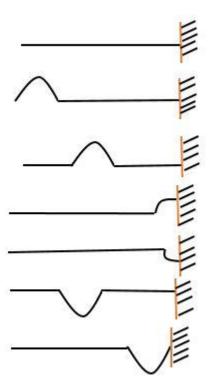
مع رنانة بنهاية طليقة ومطلقة (بالحالة المثالية)

عندما نقوم بأخذ أحد أوتار الغيتار وربطه برنانة من طرف فإما أن نربط بحائط أو أن نربطه بثقل (ويمثل نهاية مقيدة) أو نترك طرفه الآخر حرا (وهذا يمثل نهاية طليقة)

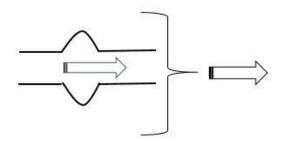


وكما وضحنا سابقا أنه عندما يهتز الخيط (الوتر) وعندما تتحرك الموجة من نقطة البداية حتى أخر نقطة من الخيط بعدها سوف تتعكس الموجة وستقوم بالحركة بالاتجاه المعاكس



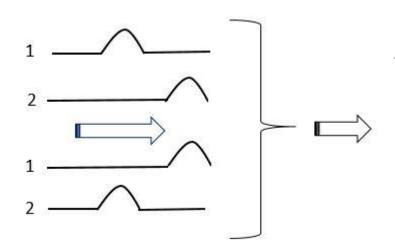


ونلاحظ أنه تنعكس الموجة عند الرجوع بالطرف المعاكس لطرف انتشار الموجه في الذهاب



وهذا بسبب فرق في الطور بسبب وجود النهاية المقيدة ويكون هذا الفرق يساوي  $\pi$  أما في حال كانت النهاية طليقة سيكون الفرق في الطور يساوي 0





أي أنه في النهاية الطليقة ستنعكس الموجة بالرجوع لكن بنفس الطرف الذي تنتشر فيه الموجة الذاهبة

إن الرنانة تقوم بهز الوتر بسعة معينة وبتواتر معين مما يؤدي إلى اهتزاز الوتر (الخيط) بتواتر وسعة معينتين أيضا.

(1) إن السرعة التي تنتشر فيها الموجة على طول الوتر v تعطى بالعلاقة



$$v = \sqrt{\frac{f_T}{\mu}}$$

حيث:

التالية:

. سرعة انتشار الموجة على طول الوتر V

قوة شد الخيط.  $f_T$ 

: الكتلة الحجمية للخيط وتعطى بالعلاقة  $\mu=\frac{m}{L}$ 

حيث m: كتلة الخيط.

L: طول الخيط.

(2) إن الخيط سيهتز بتأثير الرنانة ولكن إن للخيط تواتر خاص به ويحسب التواتر الخاص للخيط بالعلاقة التالية



$$F = \frac{V}{2L}$$



حيث F التردد الخاص الأساسى للوتر

. سرعة انتشار الموجة بالوتر V

طول الوتر. L

(3)عندما سنقوم بهز الخيط للرنانة ستتشكل الموجات التي ستنتشر على طول الوتر وسيتشكل مايسمى بطول الموجة وعدد الأمواج بتأثير تواتر الهزازة حيث أنه كل تغيير سيطرأ على تواتر الهزازة أيضا سيطرق تغيير بالمقابل على طول الموجة وبالتالي على عدد الموجات وإن العلاقة التي تعبر عن طول الموجة



 $\lambda = \frac{V}{f}$ 

حيث: ٨:طول الموجة..

.  $\nu$  :  $\nu$  :  $\nu$ 

f:تواتر الرنانة (وليس تواتر الوتر)..

ويمكننا أن نقوم بحساب عدد الأمواج المتشكلة على طول الوتر بالعلاقة التالية:



حيث k:عدد الأمواج المتشكلة.

طول الوتر.L

λ:طول الموجة.

وإن كل ما سبق سيساهم بتشكيل العلاقة المعبرة عن حركة انتشار الموجات على طول الوتر.

تنتشر موجة واردة متقدمة جيبية بالاتجاه الموجب للمحور  $\chi^{-}\chi^{+}$ فتصل إلى النقطة n من وسط الانتشار التي فاصلتها  $\chi^{-}\chi^{-}$  عند النهاية المقيدة في اللحظة وتكون معادلة مطالها معطاة بالعلاقة:



$$y_{1(t)}^{-} = y_{max} \cos(wt - \frac{2\pi}{\lambda}x^{-})....(1)$$

تتولد الموجة المنعكسة المتقدمة الجيبية بالاتجاه السالب للمحور  $\underset{xx}{\leftarrow}$  في النقطة n فب اللحظة t مطالاً يعطى بالعلاقة:

$$y_{2(t)}^{-} = y_{max} \cos(wt + \frac{2\pi}{\lambda}x^{-} + \varphi)....(1)$$

n تتعرض لفرق في الطور  $\phi^-$  بسبب الانعكاس و هو متأخر في الطور عن الموجة الواردة إلى و يمكن استنتاج المطال المحصل لاهتزاز النقطة n التي تخضع لتأثير الموجبتين الواردة والمنعكسة معا فيصبح مطالها المحصل  $y_{n(t)}$ .

$$y_{n}^{-}(t)=y_{1}^{-}(t)+y_{2}^{-}(t)....*$$

$$y^{-}_{n}(t)=y^{-}_{max}[\cos(wt-\frac{2\pi}{\lambda}x^{-})+\cos(wt+\frac{2\pi}{\lambda}x^{-}+\varphi^{-}]..$$
 $\cos\alpha+\cos B=2\cos\frac{\alpha-B}{2}.\cos\frac{\alpha+B}{2}:$  وبما أن  $y^{-}_{n}(t)=2y^{-}_{max}\cos(\frac{2\pi}{\lambda}x^{-}+\frac{\varphi}{2})\cos(wt+\frac{\varphi}{2})(**)$ 

# الامواج المستقرة العرضية المنعكسة على نهاية مقيدة:

في الانعكاس على نهاية مقيدة يكون فرق الطور  $\phi^{`}=\pi rad$  نعوض في المعادلة (\*\*)



$$\hat{y}_{n}(x,t)=2y_{max}^{-}.\cos(\frac{2\pi}{\lambda}x^{-}+\frac{\pi}{2}).\cos(wt+\frac{\pi}{2})....(***)$$

أي أن النقاط التي تبعد عن النهاية المقيدة التي يحصل عندها انعكاس وحيد أعداداً صحيحة موجبة من نصف طول الموجة يصلها اهتزاز وارد واهتزاز منعكس على تعاكس دائم فتكون ساكنة دوماً وتؤلف عقد اهتزاز N وتكون المسافة بين كل عقدتين متتاليتين  $\frac{\lambda}{2}$ 



و بالنسبة للنهابة المقيدة:

$$(***)$$
 وبما أن  $\cos(\theta + \frac{\pi}{2}) = -\sin \theta$  تصبح العلاقة



$$y_n^-(x, t) = 2y_{max} \sin \frac{2\pi}{\lambda} x^- . \sin wt .... (****)$$

وتكون المسافة بين كل عقدة وبطن يليه  $\frac{\pi}{4}$ 

باعتبار  $y_{max/n}$  سعة لموجة مستقرة:

$$y_{max/n} = 2 y_{max} | \sin \frac{2 \pi}{\lambda} x |$$

عقد الاهتزاز N هي نقاط سعة اهتزاز ها معدومة دوماً

تحدد أبعادها x عن النهاية المقيدة بالعلاقة

$$y_{max/n} = 0 ==> \sin \frac{2\pi}{\lambda} = 0$$

$$\frac{2\pi x}{\lambda} = k \pi$$

$$x = k \frac{\lambda}{2}$$

أي أن النقاط التي تبعد عن النهاية المقيدة التي يحصل عندها انعكاس وحيد أعداداً صحيحة موجبة من نصف طول الموجة يصلها اهتزاز وارد واهتزاز منعكس على تعاكس دائم فتكون ساكنة دوماً وتؤلف عقد اهتزاز N وتكون المسافة بين كل عقدتين متتاليتين  $\frac{\Lambda}{2}$ 

بطون الاهتزاز A هي نقاط سعة اهتزاز ها عظمي دوماً تحدد أبعادها x عن النهاية المقيدة بالعلاقة:

$$y_{max/n} = 2 y_{max}$$



$$=>|\sin\frac{2\pi x}{\lambda}=1|$$

$$\frac{2\pi x}{\lambda}=(2k+1)\frac{\pi}{2}$$

$$x=(2k+1)\frac{\lambda}{4}$$

أي أن النقاط التي تبعد عن النهاية المقيدة التي يحصل عندها انعكاس وحيد أعداداً صحيحة موجبة فردية من ربع طول الموجة يصلها اهتزاز وارد واهتزاز منعكس على توافق دائم فتكون سعى الاهتزاز فيها عظمى دوماً وتؤلف بطون اهتزاز A وتكون المسافة بين كل بطنين متتاليتين  $\frac{\lambda}{2}$  والمسافة بين كل عقدة وبطن يليه  $\frac{\lambda}{4}$ 

# أما بالنسبة للنهاية الطليقة:

ستكون العلاقة المعبرة عن اهتزاز الموجة:



$$y_n(x,t)=2y_{max}.\cos(\frac{2\pi}{\lambda}x)\cos(wt)$$

$$y_n(x,t)=y_{max/n}.\cos(wt)$$

$$y_{max/n} = 2y_{max}.\cos(\frac{2\pi}{\lambda}x)$$
 اي:

إن عقدة الاهتزاز المعدومة تحدد ابعادها x عند النهاية المقيدة بالرنانة:

$$y_{max/n} = 0$$

$$\cos\left(\frac{2\pi}{\lambda}x\right) = 0 \to \frac{2\pi}{\lambda}x = \frac{\pi}{2}(2k+1)$$





$$X=(2k+1)\frac{\lambda}{4}$$

أي أن النقاط التي تبعد عن النهاية المقيدة التي يحصل عندها انعكاس وحيد أعداداً صحيحة موجبة فردية من ربع طول الموجة يصلها اهتزاز وارد واهتزاز منعكس على تعاكس دائم فتكون ساكنة دوماً وتؤلف عقد اهتزاز N وتكون المسافة بين كل عقدتين متتاليتين  $\frac{\lambda}{2}$ 

 $xx^-$ حيث x: بعد عقدة الاهتزاز عن النهاية المقيدة بالوتر (موقعها على المحور الاحداثي k=0,1,....n

λ: طول الموجة.

$$y_{max/n} = 2y_{max/n} = \cos \frac{2\pi x}{\lambda} = 1$$
$$\frac{2\pi x}{\lambda} = \pi k = x = \frac{\lambda}{2} k$$

 $xx^-$  حيث x :بعد عقدة الأهتزاز عن النهاية المقيدة بالوتر (موقعها على المحور الأحداثي  $k=0,1,\dots,n$ 

λ: طول الموجة.

أي أن النقاط التي تبعد عن النهاية المقيدة التي يحصل عندها انعكاس وحيد أعداداً صحيحة موجبة عادية من نصف طول الموجة يصلها اهتزاز وارد واهتزاز منعكس على تعاكس دائم فتكون ساكنة دوماً وتؤلف عقد اهتزاز N وتكون المسافة بين كل عقدتين متتاليتين  $\frac{\lambda}{2}$ 



### تجربة ملد على نهاية مقيدة:

يتلقى الوتر اهتزازات قسرية فرضت عليه من الهزات فتتكون على طوله أمواج مستقرة عرضية متجاوبة في k معز لأ

يحدث التجاوب بين الهزازات كجملة محرضة والوتر كجملة مجاوبة إذا تحقق الشرطان:



$$f = k f1 \bullet$$

$$L = k \, \frac{\lambda}{2} \, \bullet$$

يسمى أول تواتر يولد مغزلاً واحداً التواتر الأساسي  $k=1=\frac{v}{2l}=0$  المدروج الأول (الأساسي)

K=1,2,3,... أما بقية التواترات من أجل



$$f = k \frac{v}{2L} = k.f1$$

حيث أنه إذا كانت الـ K=1 سُتكون النغمة الأولى

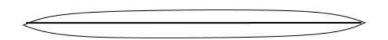
النغمة الثانية و هكذا.... K=2

نأخذ هزازة جيبية مغذاه سعتها سعتها العظمى Tmax حيث يمكن تغير تواترها f ونصل إحدى شعبتيها إلى نقطة a بداية وتر مرن طوله L ويلتف على بكرة في نقطة b تؤلف عقدة ثابتة ، نشد الوتر بثقل مناسب يجعل تواتره الأساسي ثابتاً fI=10~HZ مثلاً.

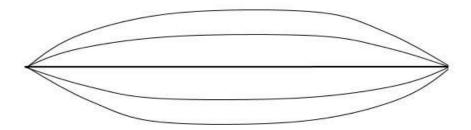
نزيد تواتر الهزازة f بالتدريج بدءاً من الصفر فنلاحظ ما يلي:

1. إذا كان f < 10~HZ اهتز از ات قسرية في الوتر بسعة اهتز از صغيرة من رتبة سعة اهتزاز الهزازة كم في:



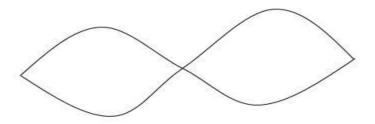


من أجل f = 10~HZ الوتر يهتز بمغزل واحد بموجة مستقرة واضحة سعة اهتزاز البطن عظمى Y وتكن d عقدة



3. إذا كان HZ > f > 10 تعود سعة الأهتزاز صغيرة ويتكون مغزلين غير واضحين

Y>>Ymax نشاهد الوتر يهتز بمغزلين واضحين وبسعة اهتزاز f=20~HZ من أجل



استنتاج: تتولد أمواج في الوتر مهما كانت قيمة تواتر الهزازة f فإذا كان تواتر الهزازة لا يساوي مضاعفات صحيحة للتواتر الأساسي للوتر  $f \neq k f1$  فإن سعة الاهتزاز ستبقى صغيرة نسبياً أما إذا كان تواتر الهزازة مساوياً أو من المضاعفات الصحيحة للتواتر الأساسي للوتر f = k f1 فإن الوتر يكون في حالة تجاوب (طنين)





القسم الخاص بالموسيقي:

لمحة عن الغيتار بشكل عام (حسب موقع ويكيبيديا):

https://goo.gl/YLoEmm

يوجد ثلاثة أنواع للغيتار:

- الغيتار الكلاسيكي Classical Guitar
  - الغيتار الكهربائي Electric Guitar
    - Acoustic Guitar •

الغيتار التي سوف نعتمده في دراستنا هو الغيتار الكلاسيكي Classical Guitar بعض مواصفاته:

- 1. مجوّف
- 2. أوتاره مصنوعة من النايلون مغلفة بالنحاس

يتألف الغيتار من 6 أوتار، كل وتر بإمكاننا أن نعزف فيه جميع العلامات الموسيقية لكن للغيتار علامات موسيقية محددة، ما يدفعنا إلى القيام بعملية (دوزان) للأوتار قبل البدء بالعزف

ماهي العلامات الموسيقية التي يعتمدها الغيتار؟

بدايةً .. في الغيتار الأوتار تبدأ من الأسفل إلى الأعلى حيث يكون أول وتر من الأسفل وآخر وتر يكون في الأعلى

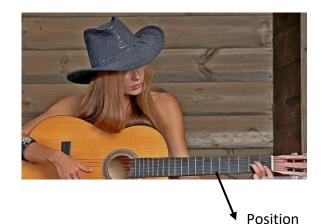
| الوتر 6 | <br>E4 |
|---------|--------|
| الوتر 5 | <br>В3 |
| الوتر 4 | <br>G3 |
| الوتر 3 | <br>D3 |
| الوتر 2 | <br>A2 |
| الوتر 1 | E2     |



الجدول التالي يوضتح قيم الأوتار بشكل قياسي (Standard) من حيث التردد واسم العلامة الموسيقية:

| String | Frequency | Scientific pitch notation |
|--------|-----------|---------------------------|
| 1 (E)  | 329.63 Hz | E4                        |
| 2 (B)  | 246.94 Hz | B3                        |
| 3 (G)  | 196.00 Hz | G3                        |
| 4 (D)  | 146.83 Hz | D3                        |
| 5 (A)  | 110.00 Hz | A2                        |
| 6 (E)  | 82.41 Hz  | E2                        |

يوجد في الغيتار Position الفرق بين كل Position والذي يليه 3.5 CM





الجدول التالي يوضح قيمة تردد كل وتر عند كل Position واسم العلامة الموسيقية عند كل Position:

Frequency [Hz]

Guitar Frets & Their Notes vs Frequencies

| EN | 1F  | 2F  | 3F  | 4F  | 5F  | 6 <b>F</b> | 7F  | 8F  | 9F  | 10F | 11F | 12F | 13F | 14F | 15F | 16F | 17F | 18F | 19F | 20F |
|----|-----|-----|-----|-----|-----|------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| E  | F   | F#  | G   | G#  | Α   | Α#         | В   | С   | C#  | D   | D#  | Е   | F   | F#  | G   | G#  | А   | A#  | В   | С   |
| 29 | 349 | 370 | 392 | 415 | 440 | 466        | 494 | 523 | 554 | 587 | 622 | 659 | 698 | 740 | 784 | 831 | 880 | 932 | 988 | 104 |
| в  | С   | C#  | D   | D#  | Е   | F          | F#  | G   | G#  | А   | A#  | В   | С   | C#  | D   | D#  | E   | F   | F#  | G   |
| 47 | 262 | 277 | 294 | 311 | 329 | 349        | 370 | 392 | 415 | 440 | 466 | 494 | 523 | 554 | 587 | 622 | 659 | 698 | 740 | 784 |
| G  | G#  | Α   | А#  | В   | С   | C#         | D   | D#  | Е   | F   | F#  | G   | G#  | Α   | А#  | В   | С   | C#  | D   | D#  |
| 96 | 208 | 220 | 233 | 247 | 262 | 277        | 294 | 311 | 329 | 349 | 370 | 392 | 415 | 440 | 466 | 494 | 523 | 554 | 587 | 622 |
| D  | D#  | Е   | F   | F#  | G   | G#         | А   | A#  | В   | С   | C#  | D   | D#  | E   | F   | F#  | G   | G#  | А   | А#  |
| 47 | 156 | 165 | 175 | 185 | 196 | 208        | 220 | 233 | 247 | 262 | 277 | 294 | 311 | 329 | 349 | 370 | 392 | 415 | 440 | 466 |



#### **Class STRING**

هو الصف الخاص بأوتار الغيتار ويحتوي على الـ Data Member التالية:

| الاسم النمط الوصف |
|-------------------|
|-------------------|

#### Ideal:

| الكتلة                           | Double | mass            |
|----------------------------------|--------|-----------------|
| الكتلة الحجمية                   | Double | massPerUnit     |
| تردد الوتر                       | Double | frequency       |
| طول الوتر                        | Double | lenght          |
| قوة شد الوتر                     | Double | ForceTension    |
| سرعة انتشار الموجة في الوتر      | Double | velocity        |
| طول الموجة                       | Double | lamda           |
| ارتفاع الموجة                    | Double | hight           |
| مكان الطرق                       | Double | distance        |
| احداثي الـ x لبداية الوتر        | Double | start_x         |
| احداثي الـ x لنهاية الوتر        | Double | end_x           |
| احداثي الـ y لبداية الوتر        | Double | start_y         |
| احداثي الـ y لنهاية الوتر        | Double | end_y           |
| المسافة بين بداية ونهاية الوتر   | Double | start_and_end_x |
| احداثي الـ x بداية الجزء الثابت  | Double | FixedStart_x    |
| من الوتر                         |        |                 |
| احداثي الـ x لنهاية الجزء        | Double | FixedEnd_x      |
| الثابت من الوتر                  |        |                 |
| احداثي الـ y لبداية الجزء الثابت | Double | FixedStart_y    |
| من الوتر                         |        |                 |



| احداثي الـ y لنهاية الجزء                            | Double        | FixedEnd_y           |
|------------------------------------------------------|---------------|----------------------|
| الثابت من الوتر                                      |               |                      |
| رقم الوتر                                            | INT           | ID                   |
| الثابت 3.14                                          | Double        | PI                   |
| السرعة الزاوية                                       | Double        | W                    |
| ميل الوتر                                            | Double        | slop                 |
| موقع المشهد                                          | Double        | translate            |
| دقة المستقيم                                         | Static Double | accurately           |
| مصفوفة اهتزاز الوتر بالحالة المثالية                 | Double        | yValue**             |
| مصفوفة اهتزاز الوتر بحالة<br>التخامد العام           | Double        | yValue_GeneralDamp** |
| مصفوفة الاهتزاز الواجب<br>تنفيذها                    | Double        | Valueee**            |
| مصفوفة اهتزاز الوتر بحالة<br>تخامد الرياح            | Double        | yValue_AirDamp**     |
| مصفوفة اهتزاز الوتر بحالة تخامد المواد المصنعة للوتر | Double        | yValue_StringDamp**  |
| مصفوفة جميع التخامدات                                | Double        | yValue_SumDamp**     |

# General Damp:

| قيمة التخامد العام                          | Double | B_GeneralDamp         |
|---------------------------------------------|--------|-----------------------|
| تردد الوتر في حالة التخامد العام            | Double | frequency_GeneralDamp |
| سرعة انتشار الموجة في حالة<br>التخامد العام | Double | velocity_GeneralDamp  |
| طول الموجة في حالة التخامد<br>العام         | Double | lambda_GeneralDamp    |



| زمن التأخير في حالة التخامد<br>العام    | Double | LateTime_GeneralDamp |
|-----------------------------------------|--------|----------------------|
| السرعة الزاوية في حالة التخامد<br>العام | Double | W_GeneralDamp        |

### Air Damp:

| تردد الوتر في حالة تخامد<br>الرياح     | Double | Air_Frequency    |
|----------------------------------------|--------|------------------|
| ثابت في حالة تخامد الرياح              | Double | Air_delta        |
| الكتلة الحجمية للهواء                  | Double | Air_rouu         |
| ثابت في حالة تخامد الرياح              | Double | Air_M            |
| ثابت في حالة تخامد الرياح              | Double | Air_Etta         |
| ثابت في حالة تخامد الرياح              | Double | Air_A_String     |
| التأخير الزمني في حالة تخامد<br>الرياح | Double | Air_TimeLate     |
| نصف قطر الوتر                          | Double | raduis_of_string |

## String Damp:

| ثابت يونغ                                            | Double | Yong            |
|------------------------------------------------------|--------|-----------------|
| الكتلة الحجمية للوتر                                 | Double | String_rouu     |
| التأخير الزمني في حالة تخامد<br>المواد المصنعة للوتر | Double | String_TimeLate |

## Sum Damp:

| التأخير الزمني لجميع المخمدات | Double | SumOfDamp |  |
|-------------------------------|--------|-----------|--|
|-------------------------------|--------|-----------|--|



## الـ Method الخاصة بهذا الصف:

| اسم التابع                                                        |
|-------------------------------------------------------------------|
| البارمترات                                                        |
|                                                                   |
|                                                                   |
|                                                                   |
| عمل التابع                                                        |
|                                                                   |
|                                                                   |
|                                                                   |
|                                                                   |
|                                                                   |
|                                                                   |
|                                                                   |
|                                                                   |
|                                                                   |
|                                                                   |
|                                                                   |
|                                                                   |
| double ForceTension, double<br>, double FixedStart_x, double<br>{ |
|                                                                   |
|                                                                   |
|                                                                   |
|                                                                   |



```
this->hight = 0.02;
this->varHigh = 0.02;
this->up = false;
this->damp = 0;
this->distance = 0.32;
this->translate = -4.6;
SetAcuratly(0.001);
Set_B_GeneralDamp(1);
/* the raduis of the string */
this->raduis_of_string = 0.005;
/* constant variable */
this->Air Etta = 0.00001832;
/* the mass per unit of air */
this->Air_rouu = 1.205;
/* the mass per unit of string */
this->String_rouu = 3.456;
/* yong module */
this->Yong = 31.70729304;
initialize arrays();
DataMemer_ideal();
DataMember_GeneralDamp();
DataMember_AirDamp();
DataMember_StringDamp();
DataMember_SumOfDamp();
makeVibrateReady();
```

| initialize_arrays                                                                                                      | اسم التابع                      |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|
| لا يوجد                                                                                                                | البامترات                       |
| تهيئة جميع المصفوفات: مصفوفة اهتزاز الوتر في حالة:                                                                     | عمل التابع                      |
| المثالية - التخامد العام - تخامد الرياح - تخامد الطبيعة                                                                |                                 |
| المصنعة للوتر - مجموع جميع التخامدات                                                                                   |                                 |
| <pre>void STRING::initialize_arrays(){</pre>                                                                           |                                 |
| if ((this->start_x > 0 && this->end_x > 0)    (this->                                                                  | start_x < 0 && this-            |
| <pre>&gt;end_x &lt; 0))</pre>                                                                                          |                                 |
| <pre>if ((this-&gt;start_x &gt; 0 &amp;&amp; this-&gt;end_x &lt; 0)    (this-&gt;start_x &lt; 0 &amp;&amp; this-</pre> |                                 |
| <pre>&gt;end_x &gt; 0)) this-&gt;start_and_end_x = abs(this-&gt;start_x) +</pre>                                       | <pre>abs(this-&gt;end x);</pre> |



```
int INT_start_and_end_x = this->start_and_end_x / accurately;
      this->yValue = new double*[INT_start_and_end_x];
      for (int i = 0; i < INT_start_and_end_x; i++){</pre>
            this->yValue[i] = new double[200];
      this->yValue GeneralDamp = new double*[INT start and end x];
      for (int i = 0; i < INT_start_and_end_x; i++){</pre>
            this->yValue GeneralDamp[i] = new double[200];
      this->yValue_AirDamp = new double*[INT_start_and_end_x];
      for (int i = 0; i < INT_start_and_end_x; i++){</pre>
            this->yValue AirDamp[i] = new double[200];
      this->yValue StringDamp = new double*[INT start and end x];
      for (int i = 0; i < INT_start_and_end_x; i++){</pre>
            this->yValue_StringDamp[i] = new double[200];
      this->yValue_SumDamp = new double*[INT_start_and_end_x];
      for (int i = 0; i < INT_start_and_end_x; i++){</pre>
            this->yValue SumDamp[i] = new double[200];
      }
}
```

| DataMemer_ideal                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | اسم التابع                        |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------|
| لا يوجد                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | البامترات                         |
| يقوم بحساب كل من الميل والكتلة الحجمية وسرعة                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | عمل التابع                        |
| انتشار الوتر والتردد والسرعة الزاوية وطول الموجة                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | -                                 |
| للوتر                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                                   |
| <pre>void STRING::DataMemer_ideal(){     /*    (y2 - y1) / (x2 - x1)    */     this-&gt;slop = (this-&gt;end_y - this-&gt;start_y) / (to) &gt;start_x);     /*    massPerUnit = mass / lenght    */     this-&gt;massPerUnit = this-&gt;mass / this-&gt;lenght;     /*    velocity = (ForceTension / massPerUnit)^2     this-&gt;velocity = sqrt(this-&gt;ForceTension / this-     /*    frequecny = velocity / (2*lenght)    */     this-&gt;frequency = (this-&gt;velocity / (2 * this-2)     /*    W = 2 * PI * f</pre> | 2 */<br>s->lenght);<br>>lenght)); |



| DataMember_GeneralDamp                                                                                                                                                                                       | اسم التابع                 |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|
| لا بوجد                                                                                                                                                                                                      | البامترات                  |
| يقوم بحساب كل من طول موجة وسرعة انتشار                                                                                                                                                                       | عمل التابع                 |
| الموجة وتردد والسرعة الزاوية وزمن التأخير للوتر                                                                                                                                                              | _                          |
| في حالة التخامد العام                                                                                                                                                                                        |                            |
| <pre>void STRING::DataMember_GeneralDamp(){     /* lambda ( in general damp ) = ( (1 / W)(2 * forceTension / massPerUnit)^(1 / 2) ) / ( -1+ ( 1+ ((B_damp) / (MassPerUnit * W))^(2))^(1 / 2) )^(1 / 2)</pre> |                            |
| <pre>/* frequency (in general damp) = frequency (4 * PI * massPerUnit * frequency) )^(2))^(1 / 2)</pre>                                                                                                      | * (1 - ( (B_GeneralDamp) / |

>B\_GeneralDamp) / (4 \* this->PI \* this->massPerUnit \* this->frequency), 2),

this->frequency\_GeneralDamp = (this->frequency) \* (pow(1 - pow((this-

this->LateTime\_GeneralDamp = pow(1 + pow((this->B\_GeneralDamp) / (2 \*
this->massPerUnit \* this->W), 2), 0.5);



| DataMember_AirDamp                                                                                                                                        | اسم التابع                   |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|
| لا يوجد                                                                                                                                                   | البامترات                    |
| يقوم بحساب كل من Air_A_String و Air_M و                                                                                                                   | عمل التابع                   |
| Air_Delta والتردد وزمن التأخير للوتر في حالة                                                                                                              |                              |
| تخامد الرياح                                                                                                                                              |                              |
| <pre>void STRING::DataMember_AirDamp(){    /* Air A String = PI * r^(2) */</pre>                                                                          |                              |
| this->Air_A_String = Pi * r**(2) */ this->Air_A_String = this->PI * pow(this->raduis_of_string, 2);                                                       |                              |
| <pre>/* constant variable *///9.5947020119754864535123007673247 this-&gt;Air_M = (0.5) * pow(this-&gt;raduis_of_string, 2) * ((pow(2 * this-&gt;PI,</pre> |                              |
| 0.5)) * ((this->frequency) / (this->Air_Etta)));                                                                                                          |                              |
| <pre>/* constant variable */ this-&gt;Air_delta = this-&gt;frequency * this-&gt;Air_rouu * this-&gt;Air_A_String *</pre>                                  |                              |
| (((pow(2, 0.5)) / (this->Air_M)) + ((1) / (2 * pow(this->Air_M, 2))));                                                                                    |                              |
| <pre>/* the frequecny of string through air damping */ this-&gt;Air_Frequency = this-&gt;frequency * (pow(1 - (pow((this-&gt;Air_delta) /</pre>           |                              |
| (this->frequency), 0.5)), 0.5));                                                                                                                          |                              |
| <pre>/* the late time of air damping */ this-&gt;Air_TimeLate = ((this-&gt;String_rouu) / (2 * this-&gt;PI * this-</pre>                                  |                              |
| <pre>&gt;frequency * this-&gt;Air_rouu)) * ((2 * pow(this-&gt;Air_<br/>this-&gt;Air_M) + 1));</pre>                                                       | M, 2)) / ((2 * pow(2, 0.5) * |
| SETTT(this->raduis_of_string);                                                                                                                            |                              |
| }                                                                                                                                                         |                              |

| DataMember_StringDamp                                                                                                                                                       | اسم التابع |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|
| لا يوجد                                                                                                                                                                     | البامترات  |
| يقوم بحساب زمن التأخير للوتر في حالة تخامد طبيعة                                                                                                                            | عمل التابع |
| المواد المصنعة للوتر                                                                                                                                                        |            |
| <pre>void STRING::DataMember_StringDamp(){     /* the time late of string */     this-&gt;String_TimeLate = (1 / (this-&gt;PI * this-&gt;frequency)) * this-&gt;Yong;</pre> |            |
| }                                                                                                                                                                           |            |



| DataMember_SumOfDamp                                                                 | اسم التابع |  |
|--------------------------------------------------------------------------------------|------------|--|
| لا يوجد                                                                              | البامترات  |  |
| يقوم بحساب جميع أزمنة التأخير ويضعهم في متغير                                        | عمل التابع |  |
| <pre>void STRING::DataMember_SumOfDamp(){</pre>                                      |            |  |
| <pre>this-&gt;SumOfDamp = pow((1 / this-&gt;LateTime_GeneralDamp) + (1 / this-</pre> |            |  |
| <pre>&gt;Air_TimeLate) + (1 / this-&gt;String_TimeLate), -1);</pre>                  |            |  |
| }                                                                                    |            |  |

| <pre>makeVibrateReady_ChoseType</pre>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | اسم التابع |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|
| متحول من نمط int                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | البامترات  |
| تحديد أي نوع من التخامد سيتم تنفيذه                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | عمل التابع |
| <pre>void STRING::makeVibrateReady_ChoseType(int value){     int INT_start_and_end_x = this-&gt;start_and_end_if (value == 0){         this-&gt;Valueee = this-&gt;yValue;     }     else if (value == 1){         this-&gt;Valueee = this-&gt;yValue_GeneralDamp     }     else if (value == 2){         this-&gt;Valueee = this-&gt;yValue_AirDamp;     }     else if (value == 3){         this-&gt;Valueee = this-&gt;yValue_StringDamp;     }     else if (value == 4){         this-&gt;Valueee = this-&gt;yValue_SumDamp; }</pre> | ·          |
| }                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |            |



| البارمترات لا يوجد عمل التابع يقوم برسم الوتر بشكل مستقيم بحالة السكون عمل التابع يقوم برسم الوتر بشكل مستقيم بحالة السكون void STRING::drawAsLine(){  double slop = (this->end_y - this->start_y) / (this->end_x - this-                                                                | drawAsLine                                                                   | اسم التابع           |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------|----------------------|
| <pre>void STRING::drawAsLine(){</pre>                                                                                                                                                                                                                                                    | لا يوجد                                                                      | البارمترات           |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                          | يقوم برسم الوتر بشكل مستقيم بحالة السكون                                     | عمل التابع           |
| >start_x); SetAcuratly(0.001);                                                                                                                                                                                                                                                           | <pre>double slop = (this-&gt;end_y - this-&gt;start_y) / &gt;start_x);</pre> | (this->end_x - this- |
| <pre>glPushMatrix(); glBegin(GL_POINTS); glTranslated(0, 0, -4.2); glColor4f(0.95f, 0.207, 0.031f, 1.0f); for (double x = this-&gt;start_x; x &lt;= end_x; x = x + accurately){         glVertex2f(x, (slop*(x - this-&gt;start_x) + this-&gt;start_y)); } glEnd(); glPopMatrix();</pre> |                                                                              |                      |

| drawAfterNut                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | اسم التابع                             |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------|
| لا يوجد                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | البامترات                              |
| يقوم برسم الوتر بالشكل المستقيم الثابت في نهاية                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | عمل التابع                             |
| الغيتار                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | _                                      |
| <pre>void STRING::drawAfterNut(){     double slop = (this-&gt;FixedEnd_y - this-&gt;FixedS - this-&gt;FixedStart_x);     glPushMatrix();     glBegin(GL_POINTS);     glTranslated(0, 0, translate);     glColor4f(0.95f, 0.207, 0.031f, 1.0f);     for (double x = this-&gt;FixedStart_x; x &lt;= Fixed         glVertex2f(x, (slop*(x - this-&gt;FixedStart_s));     glEnd();     glPopMatrix(); }</pre> | <pre>End_x; x = x + accurately){</pre> |



| DoEveryThing                                                                                                                                                                                                                                  | اسم التابع             |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|
| أربعة متحولات بوليانية ليتم تحديد الاهتزاز الخاص                                                                                                                                                                                              | البامترات              |
| بأحد التخامدات                                                                                                                                                                                                                                |                        |
| 1. تهيئة المصفوفة الخاصة بالتخامد الذي تم تغيير                                                                                                                                                                                               | عمل التابع             |
| قيمه                                                                                                                                                                                                                                          |                        |
| 2. تهيئة مصفوفة مجموع جميع التخامدات                                                                                                                                                                                                          |                        |
| 3. جعل الوتر في حالة استعداد للاهتزاز                                                                                                                                                                                                         |                        |
| <pre>void STRING::DoEveryThing(bool ideal, bool GeneralDa StringDamp){     if (ideal){         DataMemer_ideal();     }     if (GeneralDamp){         DataMember_GeneralDamp();     }     if (AirDamp){         DataMember AirDamp(); }</pre> | mp, bool AirDamp, bool |
| <pre>bataMember_AirDamp(); } if (StringDamp){</pre>                                                                                                                                                                                           |                        |

| makeVibrateReady                                                                                     | اسم التابع |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|
| لا يوجد                                                                                              | البامترات  |
| سيقوم بتهيئة مصفوفة الاهتزاز بالحالة المثالية وبحالة                                                 | عمل التابع |
| التخامد العام وبحالة تخامد الرياح وبحالة تخامد طبيعة                                                 |            |
| المواد المصنعة للوتر ومجموع جميع التخامدات                                                           |            |
| <pre>void STRING::makeVibrateReady(){</pre>                                                          |            |
| <pre>int INT_start_and_end_x = this-&gt;start_and_end_x / accurately; /**********************/</pre> |            |



```
int i = 0;
      for (double x = 0; x <= this->start_and_end_x && i<INT_start_and_end_x; x</pre>
= x + accurately, i++){
            this->yValue[i][0] = Set_Ak(1) * sin(((1) * this->PI*x) / (this-
>lenght)) * cos(((1) * this->velocity*this->PI) / (this->lenght));
      i = 0;
      for (int j = 1; j < 200; j++){
            for (double x = 0; x <= this->start_and_end_x &&
i<INT_start_and_end_x; x = x + accurately, i++){</pre>
                  this->yValue[i][j] = Set_Ak(j + 1) * sin(((j + 1) * this-
>PI*x) / (this->lenght)) * cos(((j + 1) * this->velocity*this->PI) / (this-
>lenght)) + this->yValue[i][j - 1];
            i = 0;
      /**********/
      for (int j = 1; j < 200; j++){
            for (double x = this->start_x; x <= this->end_x &&
i<INT_start_and_end_x; x = x + accurately){</pre>
                  this->yValue[i][j] *= this->varHigh;
                  i++;
            if (this->up == true){
                  this->varHigh += this->hight;
            if (this->up == false){
                  this->varHigh -= this->hight;
            if (this->varHigh == -1 * this->hight){
                  this->up = true;
            if (this->varHigh == this->hight){
                  this->up = false;
            i = 0;
      }
      /*******************************/
      for (int j = 1; j < 200; j++){
            for (double x = 0; x \leftarrow this \rightarrow start and end x \& i \leftarrow this \rightarrow start
INT_start_and_end_x; x = x + accurately, i++){
                  this->yValue_GeneralDamp[i][j] = exp(-(1 / this-
>LateTime_GeneralDamp) * (1 + (j / 20))) * this->yValue[i][j];
                  //this->yValue_AirDamp[i][j] = exp(-(1 / this->Air_TimeLate) *
(1 + (j / 50))) * this->yValue[i][j];
                  //this->yValue_StringDamp[i][j] = exp(-(1 / this-
>String_TimeLate) * (1 + (j / 20))) * this->yValue[i][j];
                  //this - yValue SumDamp[i][j] = exp(-(1 / this - SumOfDamp) * (1)
+ (j / 20))) * this->yValue[i][j];
```



```
i = 0;
      for (int j = 1; j < 200; j++){
            for (double x = 0; x <= this->start_and_end_x && i <</pre>
INT_start_and_end_x; x = x + accurately, i++){
                  this->yValue_AirDamp[i][j] = exp(-(1 / this->Air_TimeLate) *
(1 + (j / 50))) * this->yValue[i][j];
            i = 0;
      for (int j = 1; j < 200; j++){
            for (double x = 0; x <= this->start_and_end_x && i <</pre>
INT start and end x; x = x + accurately, i++){}
                  this->yValue_StringDamp[i][j] = exp(-(1 / this-
>String_TimeLate) * (1 + (j / 20))) * this->yValue[i][j];
            i = 0;
      for (int j = 1; j < 200; j++){
            for (double x = 0; x <= this->start_and_end_x && i <</pre>
INT_start_and_end_x; x = x + accurately, i++){
                  this->yValue_SumDamp[i][j] = exp(-(1 / this->SumOfDamp) * (1 +
(j / 20))) * this->yValue[i][j];
            i = 0;
      }
}
```

| Set_Ak                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | اسم التابع |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|
| بارامتر يمثل رقم النغمة                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | البامترات  |
| يقوم بتهيئة ثابت الذي يدخل في معادلة اهتزاز الوتر                                                                                                                                                                                                                                                                                               | عمل التابع |
| <pre>double STRING::Set_Ak(int k){     if (this-&gt;distance == 0    this-&gt;distance == this-&gt;lenght) return 0;     return (((2 * (this-&gt;lenght)*(this-&gt;lenght)) / ((this-&gt;lenght - this- &gt;distance)*(this-&gt;distance*this-&gt;PI*this-&gt;PI*k*k)))*(sin((k*this-&gt;distance *this-&gt;PI) / (this-&gt;lenght)))); }</pre> |            |



| vibrateFrom0toL                                                                 | اسم التابع             |  |
|---------------------------------------------------------------------------------|------------------------|--|
| بارامتر يمثل رقم النغمة                                                         | البامترات              |  |
| يقوم برسم الوتر بحالة الاهتزاز بناءً على نوع التخامد                            | عمل التابع             |  |
| <pre>void STRING::vibrateFromOtoL(int k){</pre>                                 |                        |  |
| <pre>glPushMatrix();</pre>                                                      |                        |  |
| <pre>glBegin(GL POINTS);</pre>                                                  |                        |  |
| glTranslated(0, 0, -4.2);                                                       |                        |  |
| glColor4f(0.95f, 0.207, 0.031f, 1.0f);                                          |                        |  |
| <pre>int index = 0;</pre>                                                       |                        |  |
| <pre>for (double x = this-&gt;start_x; x &lt;= this-&gt;end</pre>               | x; x = x + accurately, |  |
| index++){                                                                       |                        |  |
| <pre>glVertex2f(x, this-&gt;Valueee[index][k] + (this-&gt;slop*(x - this-</pre> |                        |  |
| <pre>&gt;start x) + this-&gt;start y));</pre>                                   |                        |  |
| <pre>if (index &gt;= (this-&gt;start_and_end_x / accurately) - 1)break;</pre>   |                        |  |
| }                                                                               |                        |  |
| glEnd();                                                                        |                        |  |
| <pre>glPopMatrix();</pre>                                                       |                        |  |
| }                                                                               |                        |  |



| Getter                   | Setters           |
|--------------------------|-------------------|
| GetMassPerUnit           | setMass           |
| GetVelocity              | setForceTension   |
| GetFrequency             | Set_B_GeneralDamp |
| GetLambda                | Set_Damp          |
| GetLambda_GeneralDamp    | SetAcuratly       |
| GetVelocity_GeneralDamp  | SetDistance       |
| GetFrequency_GeneralDamp | SetDistance       |
| GetTimeLate_GeneralDamp  | SetHigh           |
| GetAir_A_String          | Set_B_generalDamp |
| GetAir_M                 | SetRaduisOfString |
| GetAir_delta             | SetAirEtta        |
| GetAir_frequency         | SetAirRouu        |
| GetAir_TimeLate          | SetStringRouu     |
| GetStringDamp            | SetYongModel      |



### Class OneString

هو الصف الخاص بالرنانة ويحتوي على الـ Data Member التالية:

| · •     | 1 -11 | <b>N.</b> ) ( |
|---------|-------|---------------|
| اله صبف | النمط | الاسد         |
| <i></i> |       | , 2           |

| t( 1 1                              |        |                     |
|-------------------------------------|--------|---------------------|
| طول الوتر                           | Double | lenght              |
| الكتلة                              | Double | mass                |
| قوة شد الوتر                        | Double | ForceTension        |
| سرعة انتشار الموجة في الوتر         | Double | velocity            |
| الكتلة الحجمية                      | Double | massPerUnit         |
| تردد الوتر                          | Double | frequency           |
| تردد الرنانة                        | Double | machineFrequency    |
| طول موجة النغمة الأساسية            | Double | waveLenght          |
| طول موجة الوتر بتأثير الرنانة       | Double | waveLenghtOfMachine |
| سعة الوتر                           | Double | Ymax                |
| الثابت 3.14                         | Double | PI                  |
| موقع المشهد                         | Double | translate           |
| عدد الموجات                         | Double | numberOfWave        |
| عدد العقد                           | Double | numberOfZeroPoint   |
| عدد البطون                          | Double | numberOfHighPoint   |
| دقة الرسم                           | Double | accurately          |
| مصفوفة اهتزاز الوتر بنهاية مقيدة    | Double | FixedEndArray*      |
| مصفوفة اهتزاز الوتر بنهاية<br>مطلقة | Double | FreeEndArray*       |
| مصفوفة الاهتزاز المطلوب<br>رسمها    | Double | yvalueToDraw*       |



## الـ Method الخاصة بهذا الصف:

| OneString                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | اسم التابع                    |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------|
| Length, Mass, Forsetension                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | البامترات                     |
| 1. تهيئة الـ Data Member الخاصة بالكلاس                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | عمل التابع                    |
| 2. تهيئة مصفوفة اهتزاز الوتر بنهاية مقيدة                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                               |
| 3. تهيئة مصفوفة اهتزاز الوتر بنهاية مطلقة                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                               |
| 4. تهيئة بارمترات الرنانة                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                               |
| <pre>OneString::OneString(double length, double mass, dou     this-&gt;lenght = length;     this-&gt;mass = mass;     this-&gt;ForceTension = ForceTendion;     this-&gt;accurately = 0.001;     this-&gt;PI = 3.14;     translate = -4.6;     DataMember();     InitailizeFreeEndArray();     InitailizeFixedEndArray();     this-&gt;machineFrequency = 30;     this-&gt;Ymax = 0.5;     machine(); }</pre> | <pre>ble ForceTendion){</pre> |

| InitailizeFixedEndArray                                                                                         | اسم التابع |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|
| لا يوجد                                                                                                         | البامترات  |
| تهيئة مصفوفة اهتزاز الوتر بنهاية مقيدة                                                                          | عمل التابع |
| <pre>void OneString::InitailizeFixedEndArray(){    int demension = this-&gt;lenght / this-&gt;accurately;</pre> |            |
| <pre>this-&gt;yvalue = new double[demension];</pre>                                                             |            |
| }                                                                                                               |            |



| InitailizeFreeEndArray                                                                                                                                      | اسم التابع |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|
| لا يوجد                                                                                                                                                     | البامترات  |
| تهيئة مصفوفة اهتزاز الوتر بنهاية مطلقة                                                                                                                      | عمل التابع |
| <pre>void OneString::InitailizeFreeEndArray(){    int demension = this-&gt;lenght / this-&gt;accurately;    this-&gt;yvaluee = new double[demension];</pre> |            |
| }                                                                                                                                                           |            |

| setFixedEndArray                                                                         | اسم التابع |
|------------------------------------------------------------------------------------------|------------|
| لا يوجد                                                                                  | البامترات  |
| حساب معادلة اهتزاز الوتر بنهاية مقيدة                                                    | عمل التابع |
| <pre>void OneString::setFixedEndArray(){</pre>                                           | _          |
| int i = 0;                                                                               |            |
| <pre>for (double x = 0; x &lt; this-&gt;lenght; x += this-&gt;accurately){</pre>         |            |
| <pre>this-&gt;yvalue[i++] = 2 * this-&gt;Ymax * sin((2 * this-&gt;PI * x) / (this-</pre> |            |
| <pre>&gt;waveLenghtOfMachine));</pre>                                                    |            |
| }                                                                                        |            |
| }                                                                                        |            |

| setFreeEndArray                                                                                                                                                                                             | اسم التابع |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|
| لا يوجد                                                                                                                                                                                                     | البامترات  |
| حساب معادلة اهتزاز الوتر بنهاية مقيدة                                                                                                                                                                       | عمل التابع |
| void OneString::setFreeEndArray(){  int i = 0;  for (double x = 0; x < this->lenght; x += this->accurately){  this->yvaluee[i++] = 2 * this->Ymax * cos((2 * this->PI * x) /  (this->waveLenghtOfMachine)); |            |
| }                                                                                                                                                                                                           |            |



| DataMember                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | اسم التابع                                  |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------|
| لا يوجد                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | البارمترات                                  |
| يقوم بحساب كل من: الكتلة الحجمية وسرعة انتشار                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | عمل التابع                                  |
| الموجة في الوتر وتردد الوتر وطول موجة الوتر                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | •                                           |
| <pre>void OneString::DataMember(){     /* massPerUnit = mass / lenght */     this-&gt;massPerUnit = this-&gt;mass / this-&gt;lenght;     /* velocity = (forceTension / massPerUnit)^     this-&gt;velocity = pow(this-&gt;ForceTension / this     /* firstFrequency = (velocity) / (2 * lengh     this-&gt;frequency = (this-&gt;velocity) / (2 * this     /* waveLenght = velocity / lenght */     this-&gt;waveLenght = this-&gt;velocity / this-&gt;freq     }</pre> | ->massPerUnit, 0.5);<br>t) */<br>->lenght); |

| drawOneLine                                                                                                                                                                                                                                                                           | اسم التابع |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|
| لا يوجد                                                                                                                                                                                                                                                                               | البارمترات |
| يقوم برسم الوتر بشكل مستقيم في حالة السكون                                                                                                                                                                                                                                            | عمل التابع |
| <pre>void OneString::drawOneLine(){     glPushMatrix();     glBegin(GL_POINTS);     glTranslated(0, 0, translate);     glColor4f(0.95f, 0.207, 0.031f, 1.0f);     int i = 0;     double val = this-&gt;lenght - 2.5;     for (double x = -2.5; x &lt; val; x += this-&gt;accuma</pre> | rately){   |



| ChoseArray                                                                                          | اسم التابع |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|
| متحول بولياني                                                                                       | البارمترات |
| يحدد طبيعة الاهتزاز بنهاية طليقة أو مقيدة                                                           | عمل التابع |
| <pre>void OneString::ChoseArray(bool Fixed){    if (Fixed){       yvalueToDraw = yvalue;    }</pre> | -          |
| <pre>else if (!Fixed){     yvalueToDraw = yvaluee; }</pre>                                          |            |
| }                                                                                                   |            |

| machine                                                                                                                                                                                                                                                                                           | اسم التابع |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|
| لا يوجد                                                                                                                                                                                                                                                                                           | البارمترات |
| 1. يقوم بحساب كل من طول الموجة بتأثير الرنانة                                                                                                                                                                                                                                                     | عمل التابع |
| وعدد الموجات                                                                                                                                                                                                                                                                                      | -          |
| 2. تهيئة مصفوفة اهتزاز الوتر بنهاية مقيدة                                                                                                                                                                                                                                                         |            |
| 3. تهيئة مصفوفة اهتزاز الوتر بنهاية طليقة                                                                                                                                                                                                                                                         |            |
| 4. معرفة عدد العقد وعدد البطون                                                                                                                                                                                                                                                                    |            |
| <pre>void OneString::machine(){     this-&gt;waveLenghtOfMachine = this-&gt;velocity / this-&gt;machineFrequency;     this-&gt;numberOfWave = (this-&gt;lenght) / (this-&gt;waveLenghtOfMachine);     setFixedEndArray();     setFreeEndArray();     knowNumberOfZeroPointAndHighPoint(); }</pre> |            |



| vibrate                                      | اسم التابع  |
|----------------------------------------------|-------------|
| متحول يمثل الزمن ومتحول بولياني يمثل النهاية | البارامترات |
| الطليقة أو المقيدة                           |             |
| 1. يقوم برسم قبضة الرنانة والحائط            | عمل التابع  |
| 2. يقوم برسم الوتر في حالة الاهتزاز          | -           |

```
void OneString::vibrate(double k, bool FixedEnd){
      double valueToAdd;
      if (FixedEnd){
            valueToAdd = sin(2 * this->PI * this->frequency * k);
            glBegin(GL LINES);
            glTranslated(0, 0, translate);
            glColor4f(0.0f, 0.0, 0.0f, 0.0f);
            glVertex2f(this->lenght - 2.5 - this->accurately, -0.5);
            glVertex2f(this->lenght - 2.5 - this->accurately, 0.5);
            glEnd();
      else if (!FixedEnd){
            valueToAdd = cos(2 * this->PI * this->frequency * k);
      glPushMatrix();
     glBegin(GL POINTS);
     glTranslated(0, 0, translate);
      glColor4f(0.95f, 0.207, 0.031f, 1.0f);
      int i = 0;
      double val = this->lenght - 2.5 - this->accurately;
      for (double x = val; x \ge -2.5; x = this > accurately)
            glVertex2f(x, this->yvalueToDraw[i++] * valueToAdd);
      }SETT(i);
      glEnd();
     glPopMatrix();
     glPushMatrix();
      glBegin(GL_LINES);
     glTranslated(0, 0, translate);
      glColor4f(0.0f, 0.0, 0.0f, 0.0f);
      glVertex2f(-2.8, this->yvalueToDraw[i - 1] * valueToAdd);
     glVertex2f(-2.5, this->yvalueToDraw[i - 1] * valueToAdd);
      glEnd();
     glPopMatrix();
```



| knowNumberOfZeroPointAndHighPoint                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | اسم التابع  |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------|
| لا يوجد                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | البارامترات |
| يقوم بحساب عدد العقد وعدد البطون                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | عمل التابع  |
| <pre>void OneString::knowNumberOfZeroPointAndHighPoint(){     double temp = this-&gt;numberOfWave * 2;     double temp1 = floor(temp);     double temp2 = temp - temp1;     if (temp2 &gt;= 0.5){         this-&gt;numberOfHighPoint = temp1;     }     else {         this-&gt;numberOfHighPoint = temp1 - 1;     }     this-&gt;numberOfZeroPoint = temp1; }</pre> |             |

| FixedEndZeroPoint_FreeEndHighPoint                                                                                                                                                           | اسم التابع  |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------|
| رقم الموقع المراد ايجاده                                                                                                                                                                     | البارامترات |
| إيجاد موقع العقدة في النهاية المقيدة والبطن في النهاية الطليقة                                                                                                                               | عمل التابع  |
| <pre>double OneString::FixedEndZeroPoint_FreeEndHighPoint(int value){    value = this-&gt;numberOfZeroPoint - value + 1;    return 1 - (value * (this-&gt;waveLenghtOfMachine / 2)); }</pre> |             |

| FixedEndhighPoint_FreeEndZeroPoint                                                                                         | اسم التابع  |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------|
| رقم الموقع المراد ايجاده                                                                                                   | البارامترات |
| إيجاد موقع البطن في النهاية المقيدة والعقدة في النهاية                                                                     | عمل التابع  |
| الطليقة                                                                                                                    | _           |
| <pre>double OneString::FixedEndhighPoint_FreeEndZeroPoint(int value){    value = this-&gt;numberOfHighPoint - value;</pre> |             |
| <pre>return 1 - ((2 * value + 1) * (this-&gt;waveLenghtOfMachine / 4));</pre>                                              |             |
| }                                                                                                                          |             |



| Getter               | Setters             |
|----------------------|---------------------|
| getMassPerUnit       | setTranslate        |
| getVelocity          | SetForceTension     |
| getFrequency         | SetMass             |
| getWaveLenght        | SetLenght           |
| getNumberOfWaves     | SetYmax             |
| getFrequencyMachine  | SetMachineFrequency |
| getLength            |                     |
| getnumberOfZeroPoint |                     |
| getnumberOfHighPoint |                     |



# Class OpenGL

| machine                                         | اسم التابع  |
|-------------------------------------------------|-------------|
| لا يوجد                                         | البارامترات |
| يقوم باستدعاء تابع الـ machine التابع لكلاس الـ | عمل التابع  |
| OneString                                       |             |

| DataMember                                         | اسم التابع |
|----------------------------------------------------|------------|
| لا يوجد                                            | البارمترات |
| يقوم باستدعاء تابع الـ DataMember التابع لكلاس الـ | عمل التابع |
| OneString                                          |            |

| initializeArrayOfMachine                | اسم التابع |
|-----------------------------------------|------------|
| لا يوجد                                 | البارمترات |
| يقوم باستدعاء تابع الـ                  | عمل التابع |
| وInitailizeFixedEndArray                | _          |
| InitailizeFreeEndArray التابع لكلاس الـ |            |
| OneString                               |            |



| vibrate                                                              | اسم التابع |
|----------------------------------------------------------------------|------------|
| متحول يمثل الزمن ومتحول بولياني يمثل إذا كان نهاية<br>مقيدة او طليقة | البارمترات |
| يقوم باستدعاء تابع الـ vibrate التابع لكلاس الـ                      | عمل التابع |
| OneString                                                            |            |
| <pre>void vibrate(double timeCount, bool FixedEnd){</pre>            |            |

| drawOneLine                                         | اسم التابع |
|-----------------------------------------------------|------------|
| لا يوجد                                             | البارمترات |
| يقوم باستدعاء تابع الـ drawOneLine التابع لكلاس الـ | عمل التابع |
| OneString                                           | -          |
| <pre>void drawOneLine(){</pre>                      |            |
| <pre>glPushMatrix();</pre>                          |            |
| <pre>glTranslated(0, 0, screen2);</pre>             |            |
| OneStringObject->drawOneLine();                     |            |
| <pre>glPopMatrix();</pre>                           |            |
| }                                                   |            |

| choseType                                          | اسم التابع |
|----------------------------------------------------|------------|
| متحول بولياني يمثل إذا كان نهاية مقيدة او طليقة    | البارمترات |
| يقوم باستدعاء تابع الـ ChoseArray التابع لكلاس الـ | عمل التابع |
| OneString                                          |            |



| Getter                      | Setters                  |
|-----------------------------|--------------------------|
| getMassPerUnitMachine       | SetForceTensionOfMachine |
| getVelocityMachine          | SetMassOfMachine         |
| getFrequencyMachine         | SetLengthOfMachine       |
| getWaveLenghtMachine        | SetYmaxOfMachine         |
| getNumberOfWavesMachine     | SetFrequencyOfMachine    |
| getFrequencyMachineMachine  |                          |
| getLengthMachine            |                          |
| getnumberOfZeroPointMachine |                          |
| getnumberOfHighPointMachine |                          |

| changeReady                                      | اسم التابع |
|--------------------------------------------------|------------|
| أربعة متحولات بوليانية تدل على الأنماط           | البارمترات |
| الواجب التعديل عليها                             |            |
| يقوم باستدعاء تابع الـ DoEveryThing التابع لكلاس | عمل التابع |
| String J                                         |            |

| drawAllLine                                        | اسم التابع |
|----------------------------------------------------|------------|
| لا يوجد                                            | البارمترات |
| يقوم باستدعاء تابع الـ drawAsLine التابع لكلاس الـ | عمل التابع |
| String                                             |            |



| drawAfterNut                                     | اسم التابع |
|--------------------------------------------------|------------|
| لا يوجد                                          | البارمترات |
| يقوم باستدعاء تابع الـ drawAfterNut التابع لكلاس | عمل التابع |
| String 기                                         |            |

| vibrateLine                                        | اسم التابع |
|----------------------------------------------------|------------|
| متحول يمثل رقم الوتر المواد اهتزازه ومتحول يدل على | البارمترات |
| نوع الاهتزاز                                       |            |
| يقوم باستدعاء تابع الـ                             | عمل التابع |
| و makeVibrateReady_ChoseType                       | _          |
| vibrateFromOtoL التابع لكلاس الـ String            |            |

| Getter                   | Setters           |
|--------------------------|-------------------|
| getDistance              | setMass           |
| GetMassPerUnit           | setForceTension   |
| GetVelocity              | SetDistance       |
| GetFrequency             | SetHigh           |
| GetLambda                | Set_B_generalDamp |
| GetLambda_GeneralDamp    | SetRaduisOfString |
| GetVelocity_GeneralDamp  | SetAirEtta        |
| GetFrequency_GeneralDamp | SetAirRouu        |
| GetTimeLate_GeneralDamp  | SetStringRouu     |
| GetAir_A_String          | SetYongModel      |



| GetAir_M         |  |
|------------------|--|
| GetAir_delta     |  |
| GetAir_frequency |  |
| GetAir_TimeLate  |  |
| GetStringDamp    |  |

| change_view                                          | اسم التابع |
|------------------------------------------------------|------------|
| متحول بولياني للتبديل بين مشهد الغيتار ومشهد الرنانة | البارمترات |
| يقوم بتغيير المشهد بين الغيتار والرنانة              | عمل التابع |

| DrawCover                     | اسم التابع |
|-------------------------------|------------|
| متحول يمثل رقم صورة الـ Cover | البارمترات |
| يقوم بإظهار صورة الغيتار      | عمل التابع |



### Windows Form

| changeVisibility                                      | اسم التابع |
|-------------------------------------------------------|------------|
| متحول بولياني يحدد فيما إذا كان يجب ظهور مشهد الغيتار | البارمترات |
| أو الرنانة                                            |            |
| يقوم بإظهار كبسات الغيتار في مشهد الغيتار وإظهار      | عمل التابع |
| كبسات الرنانة في مشهد الرنانة                         | _          |

| harmonicc                                     | اسم التابع |
|-----------------------------------------------|------------|
| متحول يمثل رقم الـ Position                   | البارمترات |
| يحدد الصوت المناسب الخاص بالـ Position والوتر | عمل التابع |

| stopOtherString                                     | اسم التابع |
|-----------------------------------------------------|------------|
| متحول يمثل رقم الوتر الذي يجب اهتزازه               | البارمترات |
| يقوم بإيقاف جميع الأوتار ما عدا الوتر المحدد الواجب | عمل التابع |
| اهتزازه                                             |            |

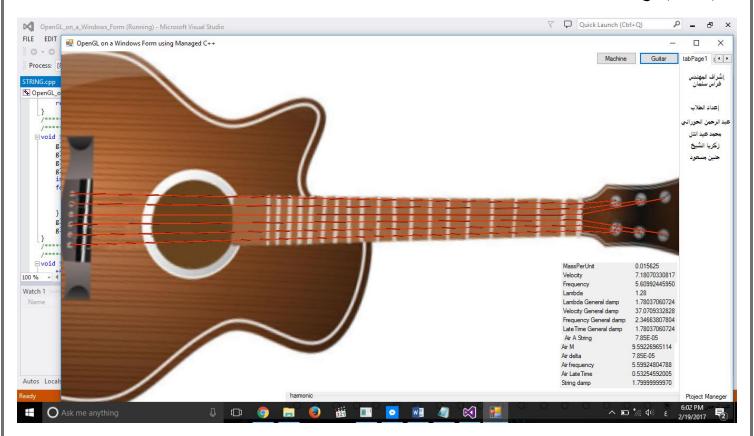


| outValueGuitar                                       | اسم التابع |
|------------------------------------------------------|------------|
| لا يوجد                                              | البارمترات |
| يقوم بإظهار القيم العلمية الخاصة بالغيتار على الشاشة | عمل التابع |

| outValueMachine                                       | اسم التابع |
|-------------------------------------------------------|------------|
| لا يوجد                                               | البارمترات |
| يقوم بإظهار القيم العلمية الخاصنة بالرنانة على الشاشة | عمل التابع |

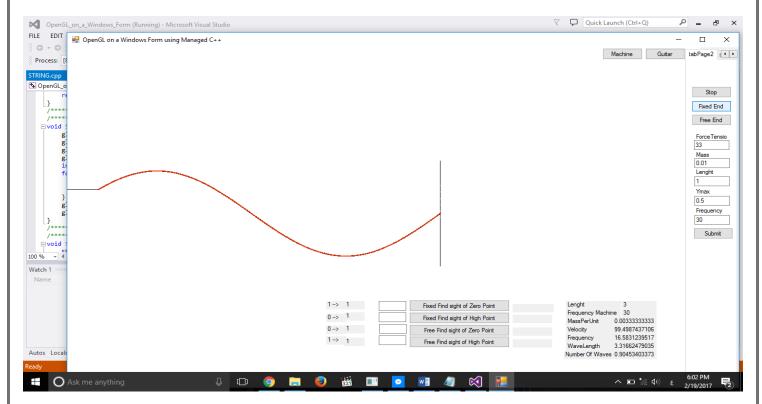
# صور عن التنفيذ:

### تنفيذ للغيتار

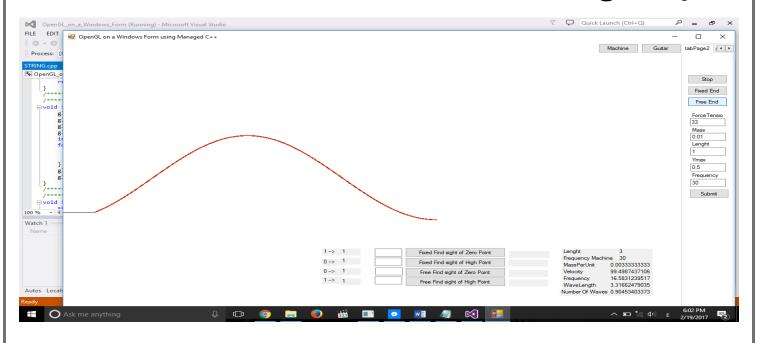




#### تنفيذ رنانة على نهاية مقيدة:



#### تنفيذ رنانة على نهاية مطلقة:





تم بحمد الله شكراً على تعبكم وجهدكم المبذول معنا خلال هذا الفصل ونتمنى أن ينال هذا المشروع إعجابكم كلية الهندسة المعلوماتية -2017