

- **Benutzerdokumentation Code-Generator**

In dieser Dokumentation finden Sie einige Hinweise und Hilfestellungen zur Benutzung des Code-Generator. Bei technischen Problemen, Fragen oder sonstigen Anliegen betreffend der Anwendung wenden Sie sich bitte an Abdulaa Mousa.

Das Tool ist unter Playgrounds -> Tools -> Code-Generator zu finden.

1. Klicken Sie auf das gewünschte Element, das Sie einfügen möchten. Es wird ein Pop-up geöffnet, in dem Sie den Namen des Elements angeben müssen (dieser Name sollte mit dem Namen der Datensätze übereinstimmen, die Sie anzeigen möchten). In diesem Pop-up können Sie auch die Breite des Feldes angeben. Die maximale Breite beträgt 4. Wenn Sie keine Breite angeben, wird standardmäßig die Breite 1 übernommen. Für den Elementabstand (Margin) gibt es keine Breitenangabe, sondern hier können Sie zwischen den Optionen "groß" und "klein" wählen.

Für das Element Table/MasterTable gibt es zusätzliche Konfigurationsmöglichkeiten im Vergleich zu normalen Elementen. Hier können mehrere Spalten hinzugefügt und konfiguriert werden. Für ein MasterTable muss zusätzlich die DBData-Klasse angegeben werden, die das Table verwenden soll. Hinweis: Es kann nur ein MasterTable hinzugefügt werden.

Das parentContainer dient als Gestaltungselement, in dem weitere Elemente innerhalb des Containers verschoben werden können. Es ist nützlich, wenn man einen Block von Elementen basierend auf bestimmten Bedingungen anzeigen möchte. Die Konfiguration des Containers umfasst den

Typ, also das HTML-Element (z. B. div, ng-template usw.). Der Container-Key ist nur für das Tool erforderlich, da hier beliebige Namen verwendet werden können; es sollte jedoch darauf geachtet werden, keine doppelten Keys zu erstellen. Außerdem kann ngIf genutzt werden, um eine Bedingung auf den Container anzuwenden, und cssClass, um eine CSS-Klasse festzulegen.

Nachdem Sie das gemacht haben, klicken Sie auf den Button "Feld hinzufügen". Ein neues Feld wird in der Hauptansicht angezeigt. Wenn Sie ein Feld desselben Typs einfügen möchten, können Sie dies tun, indem Sie den Namen ändern. Es darf keine zwei Felder mit gleichem Namen geben. Wenn Sie fertig sind, können Sie das Pop-up schließen.

### Eingaben-Komponente



### inputText-Komponente einfügen

control Name\*  control Width

+ Feld hinzufügen ✕ Schließen

### masterTable-Komponente einfügen

MasterTable DBData class\*  Table Key

Table width

Table label

highlighted  Highlight Selection

noPaginator

tableRowData

masterTable Konfiguration

column id	column label	column type	column is sortable

Einträge pro Seite: 10 0 von 0 | < > >>

+ Table hinzufügen Table entfernen ✕ Schließen + column hinzufügen

### parentContainer-Komponente einfügen

Container Type\*  Container key\*

Container CssClass  Container NgIf

+ Feld hinzufügen ✕ Schließen

- Um ein Feld zu konfigurieren, klicken Sie in der Hauptansicht auf das gewünschte Feld. Ein Pop-up-Fenster öffnet sich, in dem Sie verschiedene Einstellungen vornehmen können, wie z.B. das Label, das Langlabel und weitere Optionen. Sie haben auch die Möglichkeit, bestimmte Funktionen zu konfigurieren. Zum Beispiel können Sie bei "disabled" eine Bedingung als String in das Eingabefeld eintragen oder bei "onValueChanged" Ihre Logik in Form eines Codesnippets hinzufügen, wie z.B. `() => { logic }`. Sobald Sie das Feld konfiguriert haben, können Sie Ihre Änderungen speichern. Im Konfigurations-Pop-up besteht auch die Möglichkeit, das Feld zu löschen.

Thumbnail of the configuration window for field "Test". It shows the "Standardkonfiguration" section with fields for "control Key" (Test), "control Position" (12), and "control Width" (2). The "control Position" field is highlighted with a yellow box.

Full screenshot of the configuration window for field "Test". The window has a title bar "Einstellungen für das Feld : Test" and a close button. It contains two main sections: "Standardkonfiguration" and "Funktionen".

**Standardkonfiguration**

- control Key: Test
- control Position: 12
- control Width: 2
- control Label: Test
- control LongLabel:
- control Min:
- control Max:
- control CssClass:
- control Disabled:

**Funktionen**

- control Validators:
- control OnValueChanged:
- control AfterValueChanged:

At the bottom, there are three buttons: "+ Einstellungen speichern", "Feld entfernen", and "Schließen".

- Wenn Sie die Position des Feldes ändern möchten, in der Hauptansicht können Sie das Feld mit der linken Maustaste halten und an die gewünschte Position ziehen. Hinweis: Wenn die Position nicht erlaubt ist, wird das Feld an seinen ursprünglichen Platz zurückkehren.

Screenshot of the main view showing a form with various fields. The title is "Hauptansicht". Below it is a section "Neu Dialog" containing several input fields:

- Name1
- Nachname
- Newline
- Alter
- ☐ Verheiratet
- Gehalt €
- Margin
- Bis tt.mm.jjjj
- Arbeitgeber 2
- %

A black arrow points to the "Bis tt.mm.jjjj" field, indicating it can be dragged.

**Hauptansicht**

---

**Neu Dialog**

---

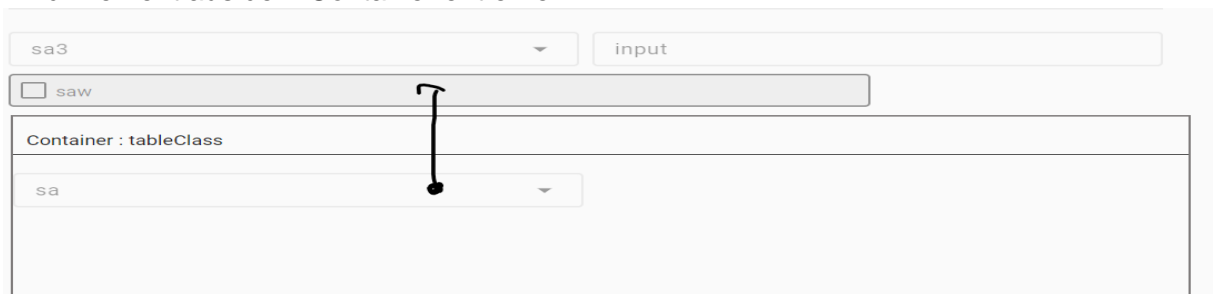
Name1	Nachname	Newline
Alter	Bis tt.mm.jjjj	<input type="checkbox"/> Verheiratet
Gehalt	€	Margin
Arbeitgeber 2 %		

Wenn Sie ein Element in einen Container verschieben möchten, halten Sie das Element einfach fest und ziehen Sie es über den Container. Das Element wird dann als erstes Element im Container angenommen. Wenn Sie das Element über ein bereits vorhandenes Element im Container ablegen, wird es hinter diesem Element positioniert. Möchten Sie ein Kind-Element aus dem Container entfernen, ziehen Sie es einfach über ein anderes Element außerhalb des Containers und lassen Sie es dort los.

#### Element in einen Container verschieben



#### Kind-Element aus dem Container entfernen



sa3

input

sa

☐ saw

Container : tableClass

4. Wenn Sie das Design und die Konfiguration Ihres Dialogs abgeschlossen haben, klicken Sie auf den Button "Quellcode erzeugen". Es wird ein Pop-up geöffnet, in dem Sie den HTML- und TypeScript-Code finden. Klicken Sie auf den Button "HTML kopieren" oder "TypeScript kopieren", um den entsprechenden Code zu kopieren. Fügen Sie den kopierten Code dann in die gewünschte Komponente ein (im Beispiel "TestComponentComponent"). Sie können den Code kopieren und dann auf den Button "Testkomponente anzeigen" klicken, um ihn zu testen.

+ Quellcode erzeugen

Alle Felder entfernen

Ansicht von HTML- und TypeScript-Code

HTML-Code

```

HTML-Code
<form #formDirective="ngForm" [formGroup]="form">
  <app-divider i18n-label="Neu Dialog" level="2" width="4"></app-divider>
  <app-input-text [formGroup]="form" formName="Name" width="1"></app-input-text>
  <app-input-text [formGroup]="form" formName="Nachname" width="1"></app-input-text>
  <app-newline></app-newline>
  <app-select [formGroup]="form" formName="Alter" width="1"></app-select>
  <app-checkbox [formGroup]="form" formName="Verheiratet" width="1"></app-checkbox>
  <app-currency [formGroup]="form" formName="Gehalt" width="1"></app-currency>
  <app-margin size="big"></app-margin>
  <app-date [formGroup]="form" formName="Bis" width="2"></app-date>
  <app-percent [formGroup]="form" formName="Arbeitgeber" width="2"></app-percent>
  <app-textarea [formGroup]="form" formName="Hinweis" width="4"></app-textarea>
  <app-input-text [formGroup]="form" formName="Test" width="2"></app-input-text>
</form>

```

TypeScript-Code

```

TypeScript-Code
extends AppBaseComponent {
  controls: ControlObject = {
    Name: {
      label: $localize`Name1`,

```

Testkomponente anzeigen

HTML-Code kopieren

TS-Code kopieren

Schließen