# מטלה 9 - שאלה 3

## אלגוריתמים כלכליים יעקב חודורקובסקי

```
כתבו פונקציה, המקבלת תקציב כלשהו, ובודקת אם הוא פריק, ואם כן – מחזירה פירוק אחד שלו.

def find_decomposition(

    budget: list[float], # (..., 0, 1, ...) #

preferences:list[set[int]] #

preferences:list[set[int]] #

budget = [400, 50, 50, 0] #

'נושא 0 קיבל 300, נושא 1 קיבל 1,00, וכו #

preferences = [ {0,1}, {0,2}, {0,3}, {1,2}, {0} ]

#

'שחקן א תומך בנושאים 1,0; שחקן ב תומך בנושאים 2,0; וכו #

50 שחקן ד תורם 50 לנושא 0; שחקן ד תורם 50 לנושא 0; שחקן ד תורם 50 לנושא 1.05 לנושא 2.
```

\* שאלה 3: תיכנות - תקציב פריק

### תקציב פריק

 $\mathbf{d}_1,\dots,\mathbf{d}_m$  נקרא פָּרִיק (decomposable) אם קיימים סכומים (decomposable)

. אזרח i ולכל נושא j כך ש:

- •Sum[i] d<sub>i,j</sub> = d<sub>j</sub> לכל נושא ;
- •Sum[j]  $d_{i,j} = C/n d_{i,j}$ ;
- $d_{i,j} > 0$  only if  $u_{i,j} > 0$ .

משמעות: אפשר לממש את התקציב באופן הבא: נותנים לכל אזרח את החלק היחסי שלו בתקציב בין C/n, ואומרים לו לפזר את התקציב בין הנושאים שהוא תומך בהם, לפי d<sub>...</sub>,d<sub>...</sub>

#### :הקלט

•נושאים: 1,...,1 (עמותות, ארגונים...). •אזרחים: 1,....1

•כסף בקופה: C.

- התועלת של אזרח i לנושא j היא: יים.

•הנחה: התועלות *בינאריות* – 0 או 1. הפלט:

• התועלת של אזרח i מהתקציב d

.d<sub>1</sub>,...,d<sub>m</sub> וקטור **d** המייצג תקציב-•

• $d_1 + ... + d_m = C$ .

 $u_i(d) = Sum[j=1,...,m] u_{i,j} * d_j$ 

```
def find_decomposition(budget: List[float], preferences: List[Set[int]]) -> Optional[List[List[float]]]:
    # *** General Case Handling ***
   def allocate_budget(budget, preferences, order):
        n = len(preferences)
        m = len(budget)
        share = sum(budget) / n
        decomposition = [[0 for _ in range(m)] for _ in range(n)]
        for i in order:
            remaining_share = share
            for j in range(m):
                if j in preferences[i] and budget[j] > 0:
                    allocation = min(budget[j], remaining_share)
                    decomposition[i][j] = allocation
                    budget[i] -= allocation
                    remaining_share -= allocation
        for j in range(m):
            if budget[j] != 0:
                return None
        return decomposition
    n = len(preferences)
    for order in permutations(range(n)):
        budget_copy = budget.copy()
        decomposition = allocate_budget(budget_copy, preferences, order)
       if decomposition is not None:
            return decomposition
```

#### 1. הגדרות:

- budget רשימה של סכומים עבור: חלקי התקציב.
  - preferences o : רשימה של קבוצות - העדפות לכל שחקן.
    - 2. חישוב נתח הוגן לכל שחקן.
    - בניית המערך לאיסוף הנתונים.
      - לולאה על כל שחקן: 4
  - חלוקת הנתח ההוגן לפי העדפות.
    - עדכון התקציב והנתח שנותר.
      - 5. בדיקת תקינות הפירוק.

https://colab.research.google.com/d rive/1SZds\_audT4yATsONSgJs3iF ZZW-AsTGk?usp=sharing

```
decomposition = find_decomposition(budget, preferences)
print(f"budget : {budget}")
print(f"preferences : {preferences}")
if decomposition is not None:
    print("Budget is decomposable.")
    for i, d in enumerate(decomposition):
        print(f"Player {i}: {d}")
else:
    print("Budget is not decomposable.")
```

```
budget : [400, 50, 50, 0]
preferences : [{0, 1}, {0, 2}, {0, 3}, {1, 2}, {0}]
Budget is decomposable.
Player 0: [100.0, 0.0, 0, 0]
Player 1: [100.0, 0, 0.0, 0]
Player 2: [100.0, 0, 0, 0]
Player 3: [0, 50.0, 50.0, 0]
Player 4: [100.0, 0, 0, 0]
budget : [300, 200, 100]
preferences : [{0, 1}, {1, 2}, {0, 2}]
Budget is decomposable.
Player 0: [200.0, 0.0, 0]
Player 1: [0, 200.0, 0.0]
Player 2: [100.0, 0, 100.0]
budget : [100, 100]
preferences : [{0, 1}, {0}]
Budget is decomposable.
Player 0: [0, 100]
Player 1: [100, 0]
```

דוגמא לתקציב לא פריק

דוגמאות מהפורום:

budget : [300, 150, 50] preferences : [{0, 1}, {1, 2}, {0, 2}] Budget is not decomposable.