	(חדר 1 , חדר 2)		(חדר 2 , חדר 1)	
ערך משתתף א:	8	4		
ערך משתתף ב:	5	8		
סכום:	13	12		
נבחר:	WAHR			
סכום בלי א:	5	8		
סכום בלי ב:	8	4		
	תשלום	ערך	תועלת	
:א	3	8	5	
ב:		5	5	
סה"כ:	3	13	10	

: סעיף א

לפי הנתונים רואים שנבחרת החלוקה עם הערך המקסימלי 13 וששחקן א מכיוון שהוא משפיע הוא משלם 3 כי בלעדיו היה שחקן ב בוחר באפשרות 2

נגיד במקרה כי ב מעריך את האפשרות השנייה יותר הוא מרגל עד ש הערך הכולל של אפשרות 2 יהיה מקסמלי נגיד 14 והוא שיקר ואמר שערך חדר 2 בעיניו הוא 10 עכשיו הוא הפך למשפיע על החירה והוא אמור לשלם את הנזק שגרם לאחרים (שחקן 1 במקרה הזה) הוא אמור לשלם 8-4 שזה הערך של שחקן א אילו לא היה משפיע

פחות הערך של שחקן א אילו היה משפיע הוא משלם 4 והתועלת החדשה שלו 4=8-4 אז הוא הפסיד מקודם כשדיבר אמת הוא קיבל תועלת 5 לכן כדאי לא לשקר ולחשוב על שאר המשתתפים :)

(3,2,1)	(3,1,2)	(2,3,1)	(2,1,3)	(1,3,2)		(1,2,3)	
	9	9	3	3	8	8	ערך משתתף א:
	5	1	8	1	8	5	ערך משתתף ב:
	6	5	6	3	5	3	ערך משתתף ג:
	20	15	17	7	21	16	סכום:
				\	WAHR		נבחר:
	11	6	14	4	13	8	סכום בלי א:
	15	14	9	6	13	11	סכום בלי ב:
	14	10	11	4	16	13	סכום בלי ג:

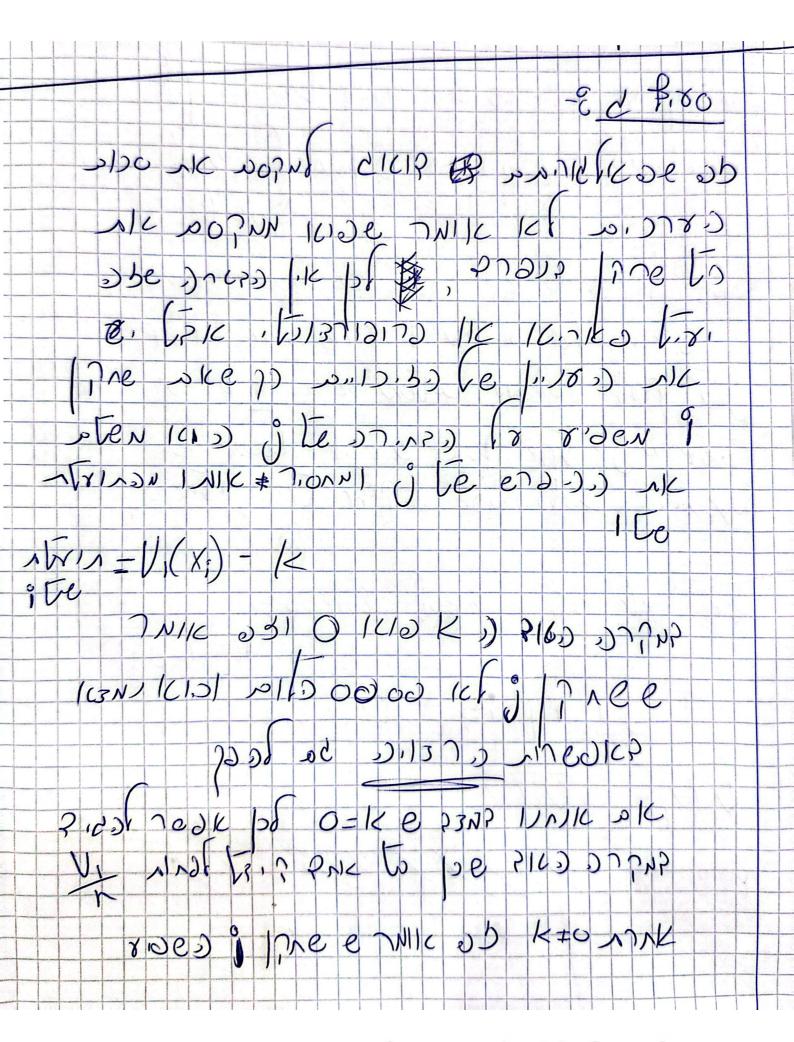
	תשלום	ערך	תועלת	
:א		. 8	8	
::	2	8	6	
:		5	5	
סה"כ:	2	21	19	

: סעיף ב

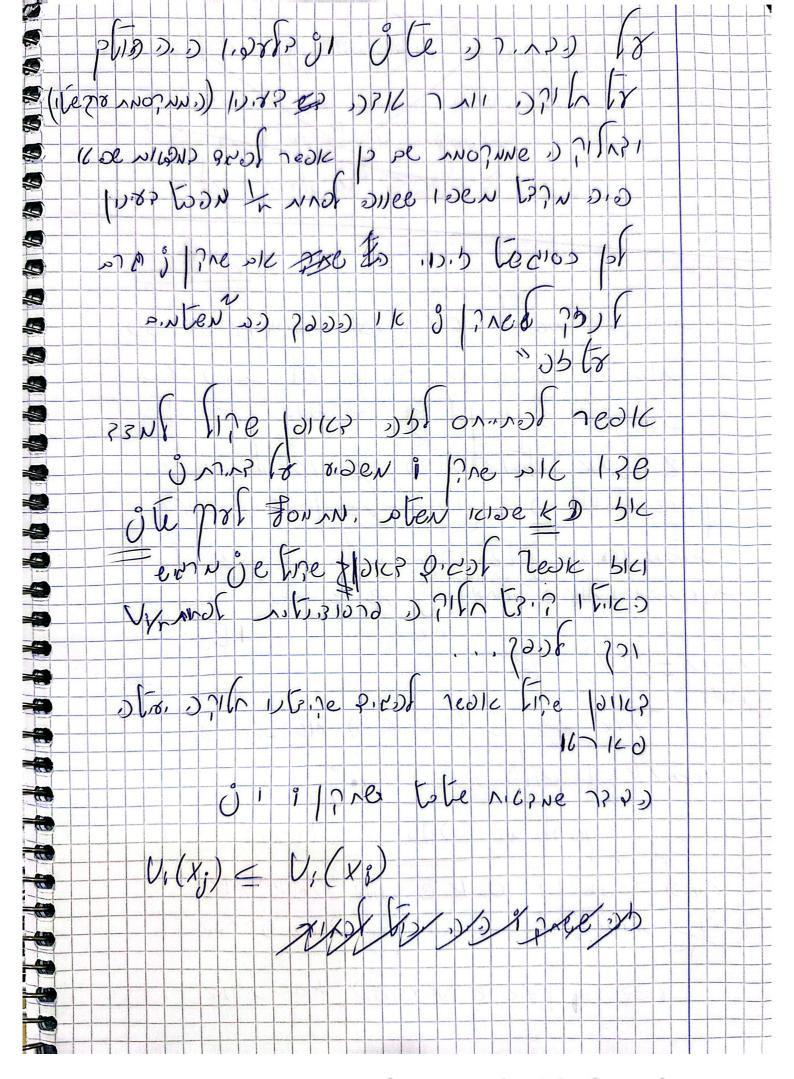
כפי שאנחנו רואים נבחר באפשרות (1,3,2) עם הערך הכי גבוה נניח שאחד המשתתפים הולך לרגל ולשקר עד שהוא מקבל את החדר שהוא רוצה ומשפיע על החלוקה (האפשרות שנבחרה) נגיד שחקן א מעלה את הערך שלו בחלוקה האחרונה ל 11 במקום 9 ואז סכום החלוקה הכולל יהפוך ל 22 ובוחרים בה אבל

הוא עכשיו עלול לשלם את עלות הנזק שהוא גרם לאחרים מכיוון שבלעדיו הם היו בוחרים בחלוקה הקודמת (1,3,2)

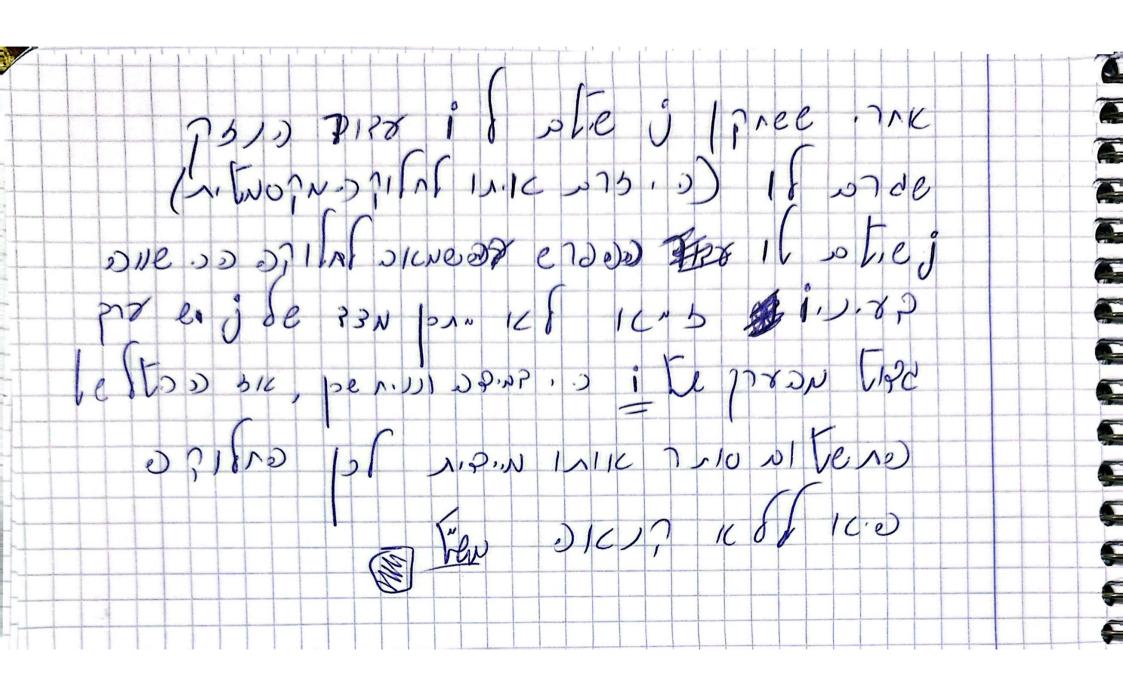
התועלת הקודמת שלו הייתה 8 (הערך שלו פחות מה שהוא שילם לשאר) התועלת החדשה תהיה (9-(11-13)) = 7 שזה פחות מהתועלת הקודמת וכך מסיקים שלא כדאי לו לשקר ולמקסם את ערכי האחרים זה עומד לטובתו



Scanned with CamScanner



Scanned with CamScanner



Scanned with CamScanner