

שאלה 1: אלגוריתם המכרז עם מס

נתונה בעיית חלוקה עם מס, של m חפצים בין n אנשים. כל אדם המקבל סכום כסף חיובי כלשהו x צריך לשלם $t \cdot x$ מס הכנסה, כאשר t הוא מספר קבוע כלשהו בין 0 ל-1 (נניח $t=0.3$ זה 30% מס).

(עלך עסני)

318607314

א. הראו שאלגוריתם "המכרז השווה" לא תמיד מחזיר חלוקה ללא קנאה.

- שימו לב: מס הכנסה מתייחס לתשלום נטו, לדוגמה, אם שחקן שילם 100 וקיבל 150, הוא ישלם מס רק על 50; אם הוא שילם 100 וקיבל 50, הוא לא ישלם מס בכלל.

* ב. תארו אלגוריתם המוצא חלוקה יעילה-פארטו וללא קנאה, או הוכיחו שלא קיים כזה.

4180

(ביא) קולמאן ונראי ק'נא -

ניקח את הדינאמיקה הבסיסית

סכ"ס	רטיח	פסגתר	ספר	
140	30	50	60	k
130	40	40	50	g
70	0	20	50	d
150	40	50	60	מגסימוס

מהחלקים 50 לכל אחד וטבלת עם מס 90% -

כחול	נק' סל	קויב ג'ס 90%	אחר' 90%-0%
50	50	0	50
50	40	10	41
50	0	50	5

$z_i = \text{עם מס בלקוח למתן } i$

נגזר את הכד'סוק של ק'נא ק -

$$V_i(x_j) - V_j(x_j) + S/n - z_j \leq S/n - z_i$$

כ' עכסן כעדיק של מתן יסל יס' כגס אלקדלו נדוק אז מתן ל מתא כעסן א

$$V_i(x_j) - V_j(x_j) + S/n - z_j$$

$$70 - 110 + 50 - 0 = 10 \leq S/n - z_i = 50 - 45 = 5$$

מתן ל ג'סס למתן א עיך של 10 ולעסמו עיך של 5 היא למתא כעסן א.

אלגוריתם חלוקת חברים -

1. כל שחקן מקבל את המעורבות

2. מוצר x נותנים לשחקן שדירג את x הכי גבוה

3. כל שחקן מקבל את המצב x_i של x_i ו- $V_i(x_i)$ (הערגויה של x_i לשחקן i ; x_i של i)

4. מעבירים לשחקנים חלוקת הכסף

אלגוריתם חלוקת הכסף (S הוא הכסף המצוי)

1. מחלקים את S שווה בשווה

2. אוקחים את S מהשחקנים שיש להם כמות כספי

3. עבור שחקן i אוקחים את הכסף שלו שנק' t (כלומר שלא נלקח ממנו t)

אוקחים גם t ממנו ומכניסים את הכסף הזה ל- S

4. אם $S = 0/n_2 = 0/n_1 = 0$ (כלומר שכל השחקנים קיבלו את S).

$$p(x) = y$$

$$S = \text{סכום כל השחקנים}$$

$$n_1 = \text{מספר השחקנים שאינם קיבלו את } t$$

$$n_2 = \text{מספר השחקנים שיש להם את } t$$

5. כותרים משוואה $y(1-t)/n_2 = (S-y)/n_1$ ונמצא את y

6. אם מחלקים את y/n_2 לכל השחקנים n_2 הם עדיין לא קיבלו את t

6.1. מחלקים את y/n_2 ל- n_2 השחקנים $!$ $(S-y)/n_1$ n_1 השחקנים וסיימנו

7. else

7.1. חוזרים לאיבר 1 באלגוריתם עם ה- S החדש

קואלטה - נקח את הקואלטה (תגבורת $t=0.9$)

נפיל את האורחים חלקה הכסף כי האורחים חלקה האורחים אלו כבר

שחקן	רווח נקי' מים	כונקטס מ	סל
א	50	0	50
ב	40	$10 \cdot 0.1 = 1$	41
ג	0	$50 \cdot 0.1 = 5$	5

סל 121 -
 16
 $-110 + 50 = -60$
 $-40 + 50 = 10$
 $0 + 50 = 50$

↓

סל 3 - ניקח מ t לה שחקן א ו t הרווח הנקי' $40 \cdot 0.9 + 50 \cdot 0.9 = 81$

לוק $S = 81$

ועכשיו לכל שחקן יש רווח של 5

סל 4 - א קורה

$$Y(1-t)/n_2 = (S-Y)/n_1$$

סל 5 - $n_1 - 1$ (אלו שיש להם 0 בסמוך "רווחם 0")

$n_2 - 2$ ב סאכ

$$\frac{Y \cdot 0.1}{2} = 81 - Y \rightarrow 1.05Y = 81 \rightarrow Y = 77.142$$

סל 6 - קורה

$$(S-Y)/n_1 = (81 - 77.142) = 3.858$$

הוא כבר עדין ב n_2 ו n_1 חייב כולו

שחקן	רווח קומו	רווח נקי' מים	כונקטס מ	סל
א	5	$\frac{81 - 77.14}{1} = 3.857$	0	8.857
ב	5	0	$\frac{77.142}{2} = 38.57 \cdot 0.1 = 3.857$	8.857
ג	5	0	$\frac{77.142}{2} = 38.57 \cdot 0.1 = 3.857$	8.857

סל 6.1 -
 $-60 + 3.857 = -$
 $10 + 38.57 = +$
 $50 + 38.57 = +$

סיימו הערך של 6 שחקן 8.857 יעיל באופן ו n_1 קינא

דוגמא 2 -

כאשר $t = 0.9$ כלומר

אנזימים חלוקת הנוזלים -

של $1+2$

סדר	פסנתר	גיטרה	סדר
א	7	1	15
ב	2	7	12
ג	4	0	7
ד	7	7	21

של 3 - ב שחקן מביא את סך הכולל כספים : שחקן א - 14
 $S = 21$ שחקן ב - 7
 שחקן ג - 0

של 4 - נעבור לאנזימים חלוקת הסכום

אנזימים חלוקת הסכום -

של $1+2$ - נתון את S שווה בשווה $21/3 = 7$

שחקן	רווח נקי	רווח סך	סדר
א	7	0	7
ב	7	0	7
ג	0	$7 \cdot 0.1 = 0.7$	0.7

16
 רווח נקי: $-13 + 7 = -6$
 רווח נקי: $-7 + 7 = 0$
 סך רווח נקי: $0 + 7 = 7$

↓

של 3 - נתון t לה שחקן א וב על הרווח הנקי $7 \cdot 0.9 + 7 \cdot 0.9 = 12.6$

ולכן $S = 12.6$

ועכשיו לכל שחקן יש רווח של 0.7

של 4 - א קורה

של 5 - $n_1 - 2$ (אם יש להם 0 בסמוך "רווח סך גס")

$n_2 - 1$ ב שאר

$$\gamma(1-t)/n_2 = (S-\gamma)/n_1$$

$$\gamma \cdot 0.1 = \frac{12.6 - \gamma}{2} \rightarrow 1.1\gamma = 6.3 \rightarrow \gamma = 5.727$$

שלב 6 - 4 קורה

שלב 7 - אם נוטף לשחקן ב $(S-y)/n_1 = (12.6 - 5.74)/2 = 3.436$ הוא כבר חל ב n_2 והיה חייב עליה במט לפתח נקודה 1-

שלב 2+1 - נחלק סוגר דמיון אז $S \rightarrow 12.6/3 = 4.2$

סוג	כמות שם א	כמות נק' א	שחקן
$0.7 + 4.2 = 4.9$	0	4.2	א
$0.7 + 0.42 = 1.12$	$4.2 \cdot 0.1 = 0.42$	0	ב
$0.7 + 0.42 = 1.12$	$4.2 \cdot 0.1 = 0.42$	0	ד

10)
 כמות נק' $-6 + 4.2 = -1.8$
 אין רומח $0 + 4.2 = 4.2$
 סך רומח נק' $7 + 4.2 = 11.2$

↓

שלב 3 - ניקח אם ת לשחקן א על הרומח הנק' $4.2 \cdot 0.9 = 3.78$

לכן $S = 3.78$

ועכשיו לכל שחקן יש רומח 1.12

שלב 4 - א קורה

שלב 5 - $1 - n_1$ (אם שיש להם ס במחצית "רומח שם א")

$n_2 - 2$ ס שאר

$$y(1-t)/n_2 = (S-y)/n_1$$

$$\frac{y \cdot 0.1}{2} = 3.78 - y \rightarrow 1.05y = 3.78 \rightarrow y = 3.6$$

שלב 6 - קורה

אם נוטף לשחקן א $(S-y)/n_1 = (3.78 - 3.6) = 0.18$

הוא כבר עזין ב n_2 ולא חייב במט

סוג	כמות שם א	כמות נק' א	כמות קומ	שחקן
1.3	0	0.18	1.12	א
1.3	$\frac{3.6}{2} = 1.8 \cdot 0.1 = 0.18$	0	1.12	ב
1.3	$\frac{3.6}{2} = 1.8 \cdot 0.1 = 0.18$	0	1.12	ד

שלב 6.1 -

-

+

+

סיימנו בערך של 6 שחקן 1.3 יעיל מאוד ויש קיטא

הוכחה שהאלגוריתם יעיל כאילו -

יעילות כאילו נובעת מכך של חצי נמר לשחקן הנייחם עד גבוה כיור
וכרסוכצניויות נבעת מכך של שחקן יהיה אר בעד אחר. אם שור לרל עדק א שחקן אחר
בדוגר לרסוכח-כרסוכצניויות א הרשלים השווה

הוכחה שהאלגוריתם ללא קינאה -

למאן אר בעדק א שחקן i בפוקנה V_i אר הרל שקיבל x_i כיוון של חקל נמר
לשחקן הנייחם לו אר בעדק הנהיה ביער מתקיים: $V_i(x_j) \leq V_j(x_j)$ ①

בעדק ששחקן נמרן לעצמו - S_i^* בעדק הסוכי של שחקן מקבל הכסד והוא שור כי הרלזויות יהיו
אמר שור בשורה למ אר ליסר

בעדק של שחקן נמרן לשחקן אחר $V_i(x_j) - V_j(x_j) - S_i^*$

כנל ① בעדק ששחקן נמרן לסל א שחקן אחר קטן מר שרוא קבל $V_i(x_j) - V_j(x_j) - S_i^* \leq S_i^*$

לכן הרלוקה ללא קינאה.