## <u>מגיש דולב דובלון</u>

# מטלה 8 קורס אלגוריתמים כלכליים

שאלה 1: שיטת פראגמן - תיכנות

כתבו קוד פייתון המבצע שלב אחד של שיטת פראגמן לחלוקת תקציב. כותרת הפונקציה:

```
def elect_next_budget_item(
votes: list[set[str]]], # ייסיים של האזרחים. לכל אזרח מצביע לקבוצה של פריטים שהירות מהארחים שהירות היירטואלית של כל אחד מהאזרחים הייתרה הוירטואלית של כל אחד מהמריטים שהירות מהפריטים שהיבחר, ומה הייתרות מהפריטים שהיבחר, ומה הייתרות מפונקציה צריכה לכתוב למסך כמה כסף וירטואלי כל אזרח יקבל, מה הפריט הבא שייבחר, ומה הייתרות החדשות. למשל:
After adding 0.08 to each citizen, "Park in street X" is chosen.
Citizen 1 has 1.96 remaining balance.
```

# <u>תשובה:</u>

מצורף קישור לקוד בקולאב

https://colab.research.google.com/drive/1KCmLHMrDdKEcHUmkkMS9PCZoSZtvlan3?authuser=0#scrollTo=4Oa9-VeNkWU

Citizen 2 has 0 remaining balance.

בנוסף בעמוד הבא מוצג הקוד:

#### calculate initial support

מחשבת את התמיכה ההתחלתית שקיימת כרגע בפריט/ועדה/מפלגה

### determine funded item

עוברת על המועמדים והפריטים, פריט ללא תמיכה לא רלוונטי הפונקציה מחשבת עבור הפריט את הכמות כסף שצריך להוסיף לכל משתתף על מנת ״לקנות״ אותו, וגם במקביל לפי הלאגוריתם צריכה למצוא את הפריט הכי מינימאלי.

update balances

עדכון היתרות של המשתתפים לאחר ביצוע הרכישה

Announce\_and\_finalize

הדפסה של התוצאה לפי הוראות השאלה

```
def calculate_initial_support(votes, costs):
    """Calculate initial support for each item."""
    item_support = {item: 0 for item in costs}
   for vote in votes:
        for item in vote:
            item_support[item] += 1
   return item_support
def determine_funded_item(votes, balances, costs, item_support):
    """Determine the item to be funded and calculate the required contribution per
supporter.""
    selected item = None
   min_required_funding_per_supporter = float('inf')
    for item, support in item support.items():
        if support == 0:
            continue # Skip items with no support
        total cost = costs[item]
        current_funding = sum(balances[i] for i, vote in enumerate(votes) if item in
vote)
        required_funding_per_supporter = (total_cost - current_funding) / support
       if required_funding_per_supporter < min_required_funding_per_supporter:</pre>
            min_required_funding_per_supporter = required_funding_per_supporter
            selected_item = item
    return selected_item, min_required_funding_per_supporter
def update_balances(votes, balances, selected_item, min_required_funding_per_supporter):
    """Update balances for citizens who supported the selected item."""
    for i, vote in enumerate(votes):
            balances[i] += min_required_funding_per_supporter # Add
min required funding per supporter
    for i, vote in enumerate(votes):
       if selected_item in vote:
            balances[i] = 0
def announce_and_finalize(selected_item, min_required_funding_per_supporter, balances):
    """Announce the chosen item and print new balances."""
    if selected_item is None or min_required_funding_per_supporter < 0:</pre>
        print("No item can be afforded with the current balances.")
        return
    print(f'After adding {min_required_funding_per_supporter:.2f} to each citizen,
"{selected_item}" is chosen.')
    for i, balance in enumerate(balances):
        print(f"Citizen {i + 1} has {balance:.2f} remaining balance.")
def elect_next_budget_item(votes, balances, costs):
    """Main function to elect the next budget item based on votes and balances."""
   balances = balances.copy()
    item_support = calculate_initial_support(votes, costs)
```

```
selected_item, min_required_funding_per_supporter = determine_funded_item(votes,
balances, costs, item_support)
    update_balances(votes, balances, selected_item, min_required_funding_per_supporter)
    announce_and_finalize(selected_item, min_required_funding_per_supporter, balances)

# Test the refactored function
votes_test = [{"Candidate1"} for _ in range(51)] + [{"Candidate2"} for _ in range(49)]
balances_test = [0] * 51 + [1.96] * 49
costs_test = {"Candidate1": 100, "Candidate2": 100}
elect_next_budget_item(votes_test, balances_test, costs_test)
```