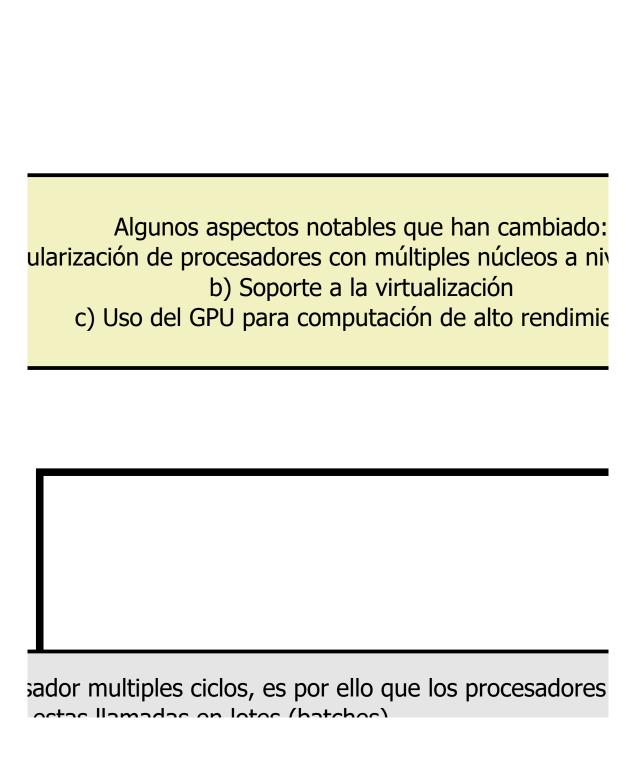
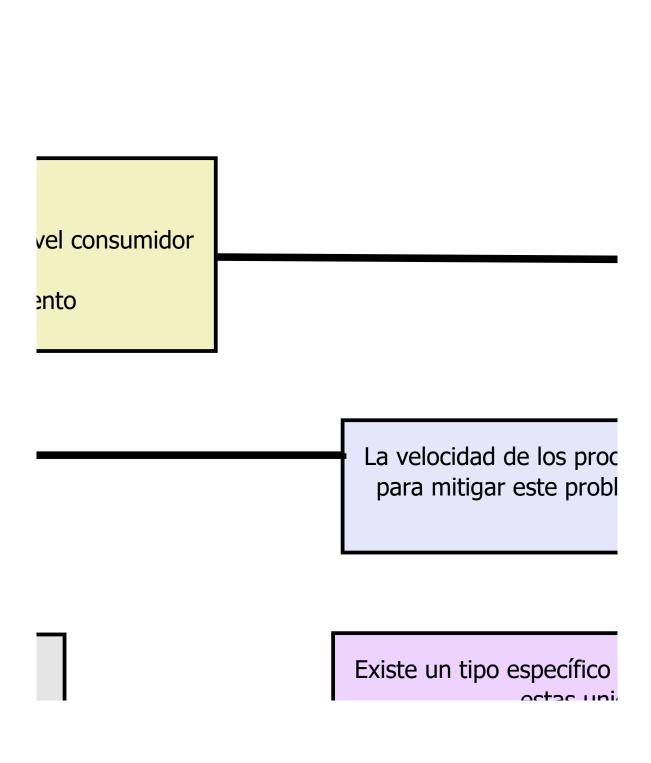


a) Pop





¿Qué ha cambiac

La arquitectura x86 ha y si bien los principios básicos se han mant los procesadores son piezas de hardware más cor

esadores ha incrementado mucho más rápido que la v ema se ha incorporado cada vez más memoria caché p frecuentemente y así ahorrarle ciclos al procesac

de memoria caché llamado TBL encargado de acelerar

lo en los CPU desde los 80's?

existido durante múltiples décadas, tenido constantes a lo largo de los años en la actualida nplejas capaces de realizar tareas cada vez más demai

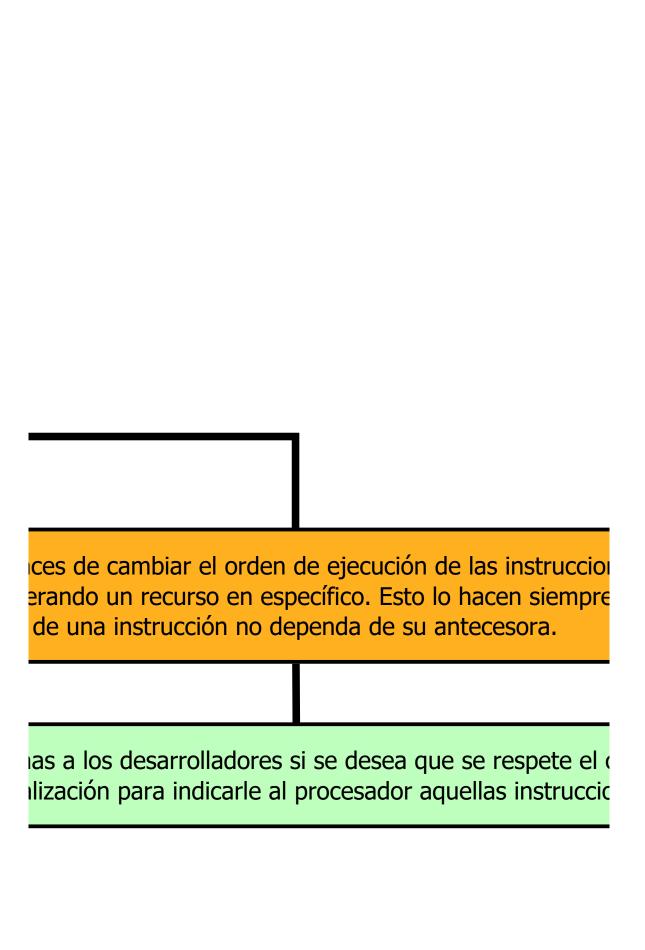
relocidad de la memoria principal, para almacenar datos accesados dor.

la búsquedas en memoria virtual,

d ndantes.

Los procesadores son capa puedan evitar trabarse espe

Este comportamiento puede causar problem esto puede lograrse implementando linea



Fuente consultada: Luu, D. (s. f.). What's new in CP



el problema de la m Para so

le https://danluu.com/new-cpu-features/

Existen dos tipos de memoria: memoria cacheat nemoria no cacheable es que se requiere de una transa plucionar esto se creó la memoria WC (Write-Combine) ole y memoria no cacheable, occión en el bus cada vez que se accesa a la memoria. que permite agrupar estas transacciones.

