

Sujet d'examen

« Création d'un site web association foot en PHP (Front & back end) intégrant vente de billet, espace client avec archive des ventes et inscription aux manifestations sportif via un agenda »

Réaliser une application web permettant d'acheter des billets pour assister aux matches de la coupe du monde de foot. Pour acheter un billet, on doit s'inscrire sur le site. Si un client (acheteur) se connecte, il peut consulter l'historique de ses billets achetés, match assistés et peut annuler un achat si le match n'a pas encore eu lieu. L'achat d'un billet concerne une rencontre entre deux équipes différentes avant la date fin du match.

La création des équipes et la saisie date des rencontre se feront par l'administrateur du site. L'admin pourra déplacer la date d'une rencontre voire l'annuler. La modification et l'annulation sont possibles qu'avant l'heure de début du match. Il peut également lister tous les clients, les clients dont les matches n'ont pas encore eu lieu, tous les matches, pour chaque, les équipes et le nombre de spectateurs qui ont assisté le match.

Conceptuel

