جلسه امروز در مورد factoryو abstract factory هست

یکی از مزایای دسته creational این بود که پیچیدگی های ساخت یک آبجکت رو پنهان میکنه

توی فکتوری ما این طوری در نظر میگیریم که ساختار ساختن ابجکت ها به شرایط و کاندیشن های مختلفی بستگی داره و ما نمیخواهیم که داکیومنتش کنیم که برنامه نویسی که از برمنامه ما استفاده میکنه یا اصلا خودمون که دو سه ماه دیگه از کدمون ادامه بدیم همه این کاندیشن رو توی کدمون توی اون زمانی که کد میزنیم چک کنیم و بتونیم آبجکتی که مد نظرمونه رو بسازیم .

ما میخواهیم که نتنها کلاس ها مون رو که اینجا نوشتیم ونوعشون رو مشخص کردیم حتی استاندارد های ساخت اون آبجکت ها برای اون کلاس ها رو مشخص کنیم و بگیم که اگر ی نمونه از این کلاس بخوای بسازی و سه چهار تا شرط مختلف داشته باشی شروطت رو بده به این متود این متود خودش برا تو اون ابجکتی که مد نظرت رو باا اون شرط هایی که داری میسازه

این علاوه براین که باعث میشه اون منطق وکاندیشن های اضافی از وسط کدمون بیاد بیرون و اضافه بشه ب خود پترنمون ی حسن دیگه ای هم که داره ادیت یا اصلاح رو برامون ساده تر میکنه یعنی هر موقع که بخواهیم هر تغییر در کلاسمون بدیم کافیه که متود فکتوریش رو اصلاح کنیم.