

Dylan von Arx

Programmeur Junior | Gameplay



SOMMAIRE

Junior en gameplay programmation et enthousiaste dans les signes et feedbacks, je souhaite rentrer dans l'industrie pour peaufiner mes compétences.

INFOS

- Né le 14 Février 1994
- Nationalité Suisse
- Célibataire

CONTACTS

+41 (0)76 400 67 29
Plateau de Champel 27
CH-1206 Genève
dylanvarx@gmail.com

LIENS

dylanvonarx.ch
GitHub
LinkedIn

LANGUES

Français: Langue Maternelle
Anglais: Langue Courant
Italien: Langue intermediaire

INFORMATIQUES

Langages: C++, C#, Python, HTML, OpenGL, Bash, PHP, MySQL, JavaScript

Moteur: Unity, Unreal, Godot

CENTRE D'INTÉRÊT

- Programmation
- Mécanique vélo
- Jonglage feu
- Jeux vidéo
- Café

OBJECTIFS

- Sign & Feedback
- Améliorer en C++
- Créer son moteur
- Plus de jeux Suisse

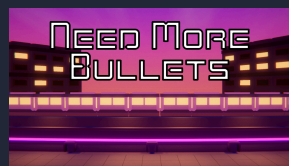
GAMES



Lead Programmeur Avril 2024

Game Jam: Ludum Dare à la SAE Genève | « Merlin Agency »

Gameplay programmeur sur les mécaniques principaux et sur les signes et feedbacks ainsi que coach pour les 1ers années.



UI Programmeur Janvier 2024

Game Jam: Level Up à Fribourg | « Need More Bullet »

UI programmeur pour la conception des menus et gameplay programmeur sur les signes et feedbacks ainsi que l'audio.



Gameplay Programmeur Février 2020

Game Jam: Level Up à Fribourg | « Get Out! »

Gamplay programmeur sur les éléments des niveaux, du décors ainsi sur les signes et feedbacks.



Gameplay Programmeur Janvier 2020

Game Jam: Global Gam Jam à Genève | « Space Panic »

Gameplay programmeur sur les mécaniques principaux du contrôle du personnage et des éléments du décors.



Lead Programmeur Juiller 2018

Projet à la Sae Institut à Genève | « One Piu Day »

Lead programmeur dans un projet de 3 mois, conception de la caméra, du controlleur et du caratère.

FORMATION

Bachelor of Science (Honours) Games Programming 2020 - 2024

SAE Institute, Genève

SAE Diploma 2017 - 2019

SAE Institute, Genève

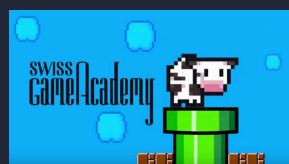
Maturité professionnelle 2015

Centre de formation professionnelle technique (CFPT), Genève

CFC d'Informaticien 2009 - 2011

Centre de formation professionnelle technique (CFPT), Genève

STAGES



Coach Programmeur 2018 - à ce jour

Événement: Université de Fribourg | « Swiss Game Academy »

coach en enseignement pour concevoir un jeu vidéo en groupe à travers des ateliers et conférences entre 18 et 60 ans.



Bénévole événement Janvier 2020

Événement: Suisse romande | « Swiss Made Game League »

Bénévole à promouvoir dans les conventions les jeu vidéo suisse et leurs créateurs, de préférence compétitifs.