

Méthode Agile Crystal

Elaboré par :

- ❖ BELGHISS SOURY SEMEKE C11618
- ❖ MOHAMADOU BARRY AMADOU CISSÉ C12517

Sous l'encadrement :
Dr.Fatimetou Mohamed Saleck





Plan

- ❖ Méthodes Agile
- ❖ Famille Crystal
- ❖ Crystal Clear
- ❖ Crystal et Scrum
- ❖ Conclusion



1.

Méthode Agile

Méthode Agile

Les méthodes agiles se sont imposées par leur manière de penser les projets :

- Management des équipes,
- Alignement permanent du contenu aux objectifs du client,
- Test en continu ,
- Reposent sur des cycles de développement itératifs et adaptatifs, dans lesquels une application est produite et testée en continu.

Le but des méthodes agiles:

- Augmenter le niveau de satisfaction des clients,
- rendre le travail de développement plus facile



2.

Famille Crystal



“

“L’absence de méthode peut être une méthode.”

Historique et description de Crystal

Famille Crystal

Au début des années 1990, Alistair Cockburn programmeur américain initia le développement d'une méthode, qui deviendra plus tard le développement Crystal.

La famille Crystal est un ensemble de méthodes développés à partir de Crystal pour s'aligner avec des équipes de tailles différentes qui nécessitent des solutions différentes pour résoudre des problèmes divers.

un code de couleur est utilisé pour identifier le « poids » de la méthode agile à utiliser en fonction du projet.

Crystal Clear; Yellow; Orange ; Red ; Marron



Crystal	Clear	Yellow	Orange	Red	Marron
Equipe	1 à 6	7 à 20	20 à 40	60 à 100	200 à 500

Sept points communs partagés par les méthodes crystal :

- Livraisons fréquentes,
- Un processus d'amélioration continue,
- Une communication accrue entre les membres de l'équipe,
- La mise en confiance de l'équipe,
- La priorité à la concentration des développeurs,
- L'accès facilité à des experts
- Un environnement technique disposant de tests automatisés et d'outils permettant d'effectuer de la gestion de configuration et des intégrations fréquentes

Avantages

- Les composants à haut risque et très importants sont livrés en premier.
- Communication efficace de l'équipe.
- Différentes méthodes selon la taille du projet

Inconvénients

- pas des exigences de normes dans le développement, la traçabilité est donc un problème dans Crystal.

Processus Crystal

Famille Crystal

Le processus Crystal se décline de la façon suivante ::

Spécifications

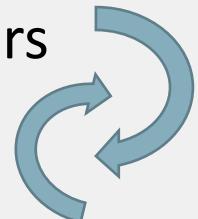
Etude de l'utilisateur dans son environnement de travail ; identifier et classer les fonctionnalités du logiciel par ordre de priorité

Conception Planning

Réaliser une conception du logiciel en précisant la technologie à utiliser, et planifier les dates d'iterations

Iterations

la réalisation proprement dite de l'application, en suivant un ordre de phase.
Tests de démonstration avec client /utilisateurs





3.

Crystal Clear

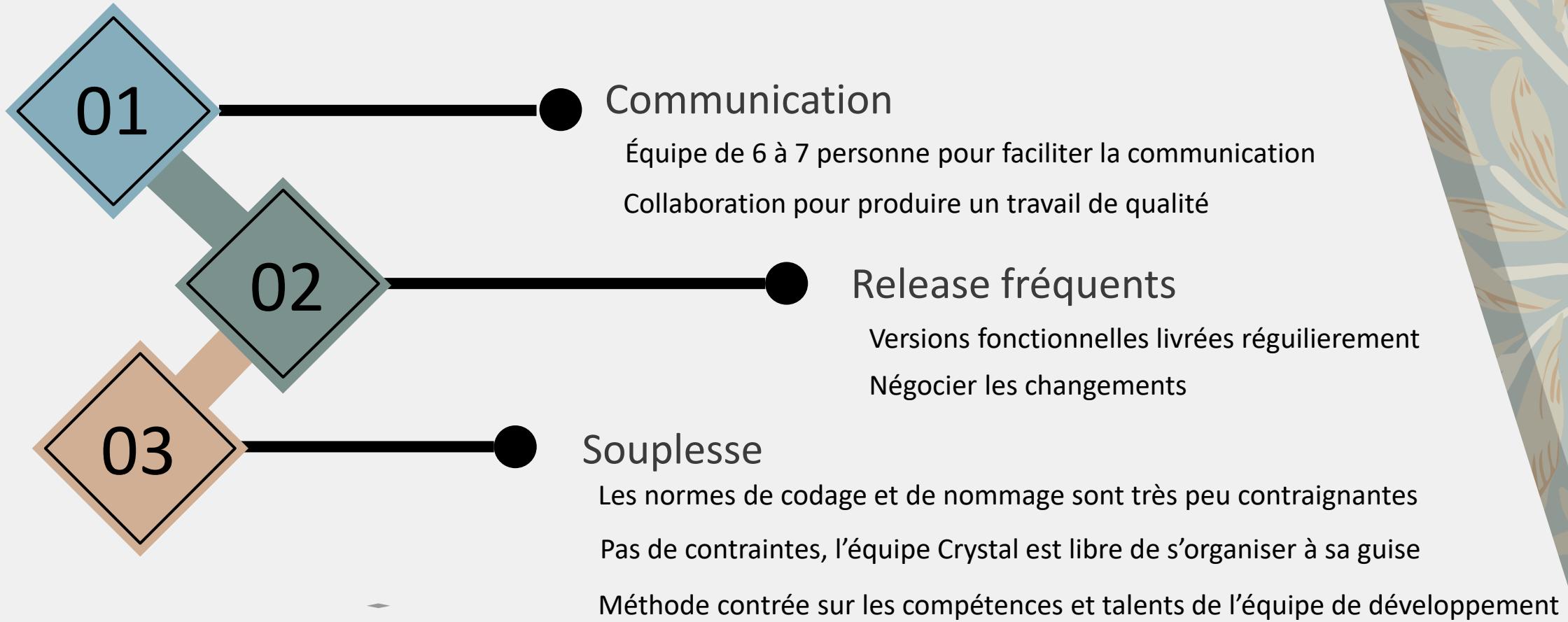
Crystal Clear

Crystal clear est une méthode de gestion de projet agile cyclique et itératif dont le but est de :

- Lancer rapidement un projet
- Méthode adaptative
- Solidarité et communication d'équipe



La méthode Crystal tend à créer un environnement de travail favorisant la concentration et la communication transparente entre les membres.



Règles de bases

- Maximum 6 personnes par équipe.
- Travail de groupe.
- Cycle de développement incrémental.
- Cycle en moyenne 3 mois.
- Release fréquents.
- Collaboration avec le client.

Normes

- Observation des utilisateurs
- Participation directe du client
- Automatisation des tests
- Auto-organisation

Cycle de développement

Projet

Livraison *2 par projet*

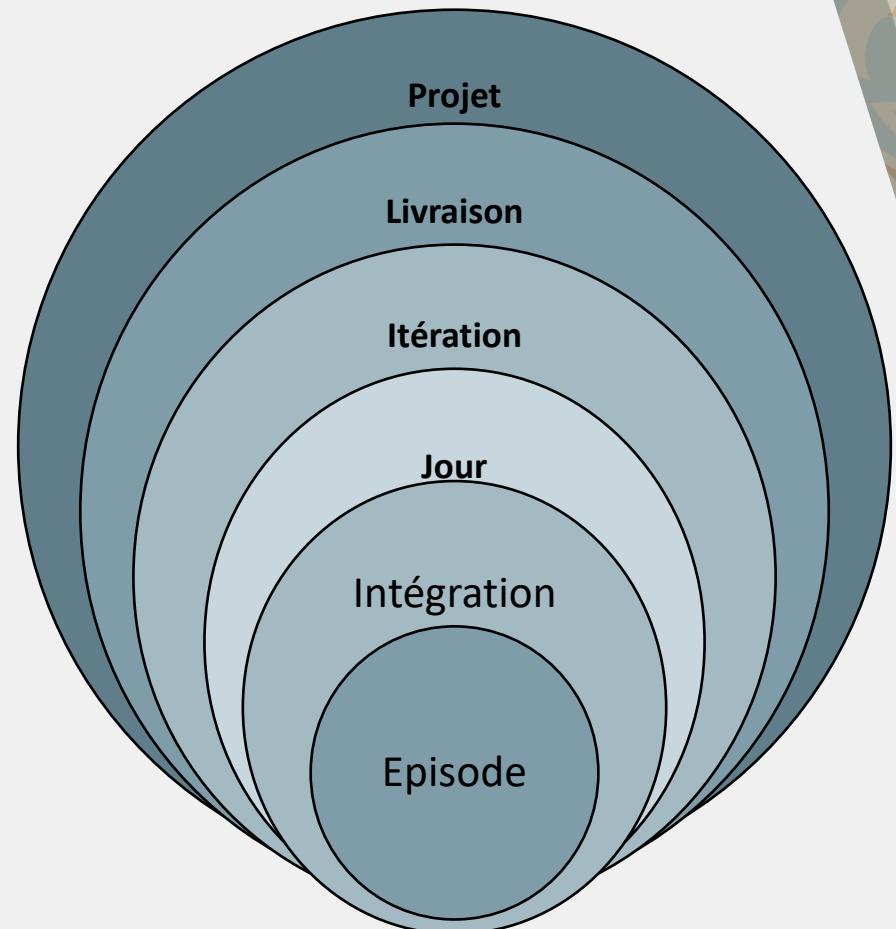
Itération *3 par livrable*

Jour *14 par itération*

Intégration *2 par jour*

Episode *plusieurs intégration*

Crystal Clear



Cycle de développement

Crystal Clear



Projet

La planification initiale

Cycle de livraison

Etape de fermeture



Jour

rencontres journalières pour le contrôle et le suivi des réalisations



Livraison

Révision de la planification

Une ou plusieurs itérations

Séance de réflexion

Mise en place d'une version fonctionnel du produit



Intégration

Une série de tests sont réalisés afin de valider les nouveaux ajouts ,



Itérations

Une portion des travaux d'une livraison.

Affecter les tâches aux membres de l'équipe.



Episode

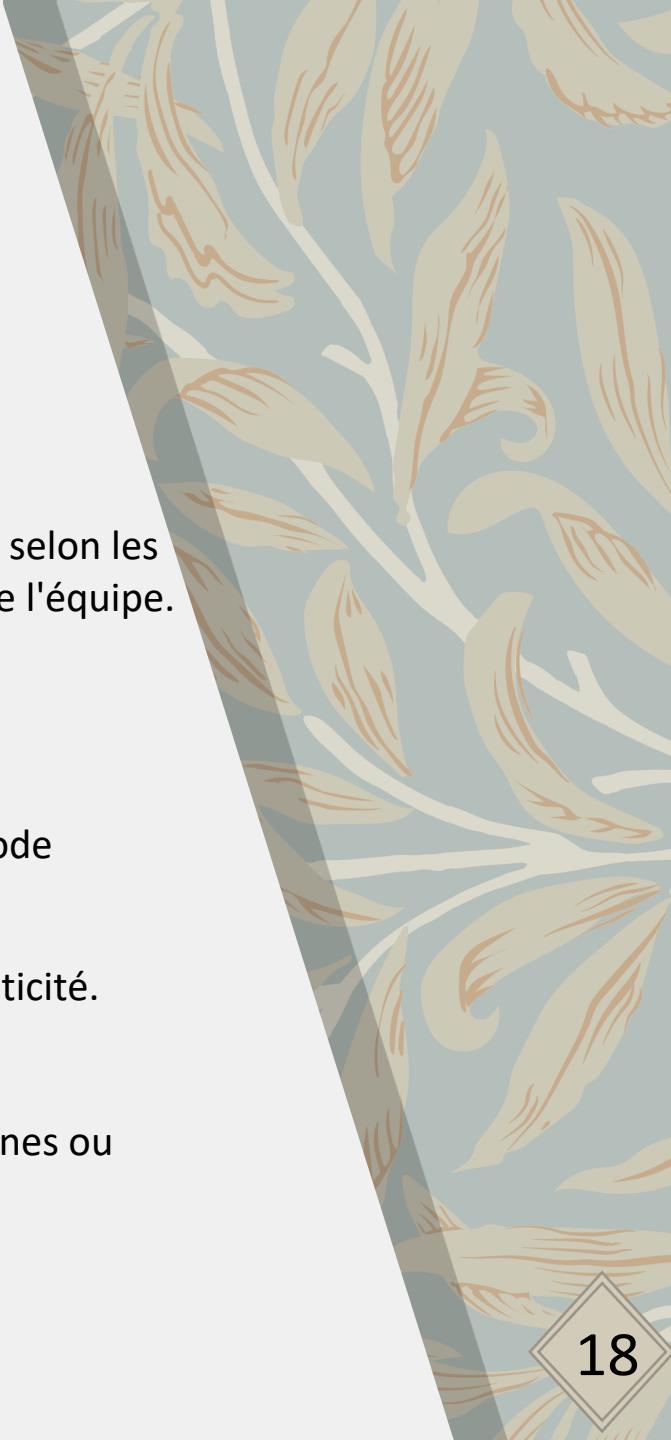
le design, le codage et la vérification

A large, intricate floral illustration in shades of grey, brown, and white occupies the left two-thirds of the slide. It features various types of flowers, leaves, and branches, creating a dense, organic pattern.

4.

Crystal et Scrum

Crystal et Scrum



Accueil du changement

Taille des projets

Taille des équipe

Livraison

Rapidité

Scrum

Pas de modification à l'intérieur d'un sprint.

Adapter pour des projets de tout taille

Taille fixe pour l'équipe globale
Peut varier pour l'équipe de mêlée

Scrum livre selon la priorité des éléments du backlog.

Organisé par sprint de développement d'une durée de 2 à 4 semaines

Crystal

accepte les modifications selon les exigences et de la taille de l'équipe.

Taille selon la couleur appropriée

Taille dépend de la méthode Crystal

Crystal délivre selon la criticité.

Livraison tout les 2 semaines ou une fois par mois.



5.

Conclusion

Conclusion

Les méthodes agiles de la famille Crystal fournissent des outils adaptés à quasiment tous les cas de figures, que ce soit en termes de nombre de fonctionnalités, de taille d'équipe et de projet.

En fonction de la taille et de la complexité du projet, on pourra choisir une méthode plutôt légère ou au contraire une méthode plus complète.

Merci!

