

# Ciclos Anidados - Datos bidimensionales

Materia: Algoritmos y Programación

Prof. D.Sc. BARSEKH-ONJI Aboud

Facultad de Ingeniería  
Universidad Anáhuac México

20 de octubre de 2025

# Agenda

1. Ejemplo 4: Dibujando un Triángulo
2. Estructuras de Datos 2D: Listas de Listas
3. Ejemplo 5: Procesando Datos de Estudiantes
4. Ejemplo 6: Encontrando el Valor Máximo

## Ejemplo 4: Dibujando un Triángulo

### Objetivo

Escribir un programa que le pida al usuario un número entero (que representará la altura) y que, usando ciclos anidados, dibuje un triángulo rectángulo de asteriscos de esa misma altura.

### Salida Esperada

Si el usuario introduce el número **5**, la salida en consola debe ser:

```
*  
**  
***  
****  
*****
```

## Ejemplo 4: Lógica y Pistas

### Nuestra Lógica

Este problema nos obliga a pensar en cómo el número de iteraciones del ciclo interno cambia en cada paso del ciclo externo.

- **Ciclo Externo (Filas):** Controlará el número de filas del triángulo. Si la altura es 5, este ciclo debe ejecutarse 5 veces (una por cada línea).

## Ejemplo 4: Lógica y Pistas

### Nuestra Lógica

Este problema nos obliga a pensar en cómo el número de iteraciones del ciclo interno cambia en cada paso del ciclo externo.

- **Ciclo Externo (Filas):** Controlará el número de filas del triángulo. Si la altura es 5, este ciclo debe ejecutarse 5 veces (una por cada línea).
- **Ciclo Interno (Columnas):** Controlará cuántos asteriscos imprimir en la fila **actual**.

## Ejemplo 4: Lógica y Pistas

### Nuestra Lógica

Este problema nos obliga a pensar en cómo el número de iteraciones del ciclo interno cambia en cada paso del ciclo externo.

- **Ciclo Externo (Filas):** Controlará el número de filas del triángulo. Si la altura es 5, este ciclo debe ejecutarse 5 veces (una por cada línea).
- **Ciclo Interno (Columnas):** Controlará cuántos asteriscos imprimir en la fila **actual**.
- **La Clave:** Observa el patrón. En la fila 1, hay 1 asterisco. En la fila 2, hay 2 asteriscos, y así sucesivamente. Por lo tanto, el número de veces que el ciclo interno debe ejecutarse es igual al número de la fila actual del ciclo externo.

## Ejemplo 4: Lógica y Pistas

### Nuestra Lógica

Este problema nos obliga a pensar en cómo el número de iteraciones del ciclo interno cambia en cada paso del ciclo externo.

- **Ciclo Externo (Filas):** Controlará el número de filas del triángulo. Si la altura es 5, este ciclo debe ejecutarse 5 veces (una por cada línea).
- **Ciclo Interno (Columnas):** Controlará cuántos asteriscos imprimir en la fila **actual**.
- **La Clave:** Observa el patrón. En la fila 1, hay 1 asterisco. En la fila 2, hay 2 asteriscos, y así sucesivamente. Por lo tanto, el número de veces que el ciclo interno debe ejecutarse es igual al número de la fila actual del ciclo externo.
- **Pista de Impresión:** Para imprimir los asteriscos en la misma línea, puedes usar `print('*', end='')`. Después de que el ciclo interno termine, necesitarás un `print()` vacío para pasar a la siguiente línea.

## Ejemplo 4: Código y Salida

### Código en Python

```
1 altura = int(input('Introduce la
    altura del triángulo: '))
2 # Ciclo externo para cada fila
3 for fila in range(1, altura + 1):
4     # Se ejecuta 'fila' veces
5     for columna in range(fila):
6         print('*', end=' ')
7     print() # Salto de línea después
            de cada fila
```

### Salida en Consola (para altura = 7)

```
Introduce la altura del triángulo: 7
*
**
***
****
*****
*****
*****
```



# Agenda

1. Ejemplo 4: Dibujando un Triángulo
2. Estructuras de Datos 2D: Listas de Listas
3. Ejemplo 5: Procesando Datos de Estudiantes
4. Ejemplo 6: Encontrando el Valor Máximo

# De una Dimensión a Dos Dimensiones

## Recordatorio: Listas Unidimensionales

Hasta ahora, hemos trabajado con listas simples, que son como una fila de casillas. Cada elemento tiene una única posición o índice.

```
1 miLista = ['A', 'B', 'C', 'D'] # Accedemos con miLista[i]  
2
```

## El Siguiente Nivel: Listas de Listas

Una lista de listas es exactamente lo que su nombre indica: una lista que en lugar de contener números o strings, contiene **otras listas**.

- Nos permite organizar la información en una estructura de **filas y columnas**, como una tabla de Excel, un tablero de ajedrez o una matriz matemática.
- Se conocen como estructuras de datos bidimensionales (2D).

# Anatomía de una Lista de Listas

## Sintaxis y Estructura Visual

Imagina una matriz simple de 2 filas y 3 columnas.

```
1 matriz = [  
2     [1,    2,    3],  # Filas 0  
3     [4,    5,    6]   # Filas 1  
4 ]  
5
```

- La **lista exterior** contiene todas las filas.
- Cada **lista interior** representa una fila completa.

# Anatomía de una Lista de Listas

## Accediendo a los Elementos: Doble Índice

Para llegar a un elemento específico, necesitamos dos coordenadas: primero la fila, y luego la columna. Usamos la notación: `nombre_lista[indice_fila][indice_columna]`

- `matriz[0]` nos daría la primera fila completa: `[1, 2, 3]`
- `matriz[1][2]` nos daría el elemento en la fila 1, columna 2: **6**

# Ejemplo Práctico: Un Tablero de Gato (Tic-Tac-Toe)

## Objetivo

Vamos a crear un tablero de Gato de 3x3 usando una lista de listas. Luego, colocaremos una "X" en el centro del tablero y lo mostraremos en consola.

## Salida en Consola

Tablero de Gato:

```
['-', '-', '-']  
['-', 'X', '-']  
['-', '-', '-']
```

## Punto Clave

La línea `tablero[1][1] = 'X'` es la más importante. Demuestra cómo podemos **leer y escribir** en una posición específica de nuestra estructura 2D sin necesidad de ciclos anidados.

# Ejemplo Práctico: Un Tablero de Gato (Tic-Tac-Toe)

## Código en Python

```
1 tablero = [  
2     [' '-'', '-''', '-'''],  
3     [' '-'', '-''', '-'''],  
4     [' '-'', '-''', '-''']  
5 ]  
6  
7 tablero[1][1] = 'X'  
8  
9 print('Tablero de Gato:')  
10 for fila in tablero:  
11     print(fila)  
12  
13
```

# Conectando con el Siguiente Tema

## ¿Y ahora qué?

Ya sabemos cómo acceder a **UN** elemento específico. Pero, ¿qué pasaría si quisiéramos hacer algo con **TODOS** los elementos?

- ¿Cómo sumaríamos todas las calificaciones de todos los estudiantes?
- ¿Cómo buscaríamos un nombre en una lista de invitados sentados en una mesa rectangular?

## La Solución: Ciclos Anidados

Para recorrer sistemáticamente cada fila y, dentro de cada fila, cada columna, necesitamos una herramienta que haga precisamente eso. Aquí es donde los **ciclos anidados** se vuelven indispensables.

Ahora sí, veamos el ejemplo de las calificaciones...

# Agenda

1. Ejemplo 4: Dibujando un Triángulo
2. Estructuras de Datos 2D: Listas de Listas
3. Ejemplo 5: Procesando Datos de Estudiantes
4. Ejemplo 6: Encontrando el Valor Máximo



## Ejemplo 5: Procesando Datos de Estudiantes

### Objetivo

Tenemos una "lista de listas" donde cada lista interna representa las calificaciones de un estudiante. El objetivo es escribir un programa que itere a través de esta estructura para calcular e imprimir el promedio de calificaciones de **cada** estudiante.

## Ejemplo 5: Procesando Datos de Estudiantes

### Estructura de Datos y Salida Esperada

Dada la siguiente lista:

```
1 calificaciones_grupo = [  
2     [10, 9, 10], # Calificaciones del Estudiante 1  
3     [8, 7, 8],   # Calificaciones del Estudiante 2  
4     [9, 9, 10]   # Calificaciones del Estudiante 3  
5 ]  
6
```

La salida esperada en consola es:

Promedio del Estudiante 1: 9.67

Promedio del Estudiante 2: 7.67

Promedio del Estudiante 3: 9.33

## Ejemplo 5: Lógica y Pistas

### Nuestra Lógica

Para resolver esto, el ciclo externo se encargará de un estudiante a la vez, y el ciclo interno se encargará de procesar todas las calificaciones de ESE estudiante.

- **Ciclo Externo (por Estudiante):** Recorrerá la lista principal `calificaciones_grupo`. En cada iteración, obtendremos una de las listas internas (ej: `[10, 9, 10]`).

## Ejemplo 5: Lógica y Pistas

### Nuestra Lógica

Para resolver esto, el ciclo externo se encargará de un estudiante a la vez, y el ciclo interno se encargará de procesar todas las calificaciones de ESE estudiante.

- **Ciclo Externo (por Estudiante):** Recorrerá la lista principal `calificaciones_grupo`. En cada iteración, obtendremos una de las listas internas (ej: `[10, 9, 10]`).
- **Inicializar un Acumulador:** Antes de que empiece el ciclo interno, debemos crear una variable (por ejemplo, `suma = 0`). Es crucial que se reinicie a cero por cada nuevo estudiante.

## Ejemplo 5: Lógica y Pistas

### Nuestra Lógica

Para resolver esto, el ciclo externo se encargará de un estudiante a la vez, y el ciclo interno se encargará de procesar todas las calificaciones de ESE estudiante.

- **Ciclo Externo (por Estudiante):** Recorrerá la lista principal `calificaciones_grupo`. En cada iteración, obtendremos una de las listas internas (ej: `[10, 9, 10]`).
- **Inicializar un Acumulador: Antes** de que empiece el ciclo interno, debemos crear una variable (por ejemplo, `suma = 0`). Es crucial que se reinicie a cero por cada nuevo estudiante.
- **Ciclo Interno (por Calificación):** Para la lista de calificaciones del estudiante actual, este ciclo recorrerá cada número (cada calificación) y lo sumará a nuestra variable `suma`.

## Ejemplo 5: Lógica y Pistas

### Nuestra Lógica

Para resolver esto, el ciclo externo se encargará de un estudiante a la vez, y el ciclo interno se encargará de procesar todas las calificaciones de ESE estudiante.

- **Ciclo Externo (por Estudiante):** Recorrerá la lista principal calificaciones\_grupo. En cada iteración, obtendremos una de las listas internas (ej: [10, 9, 10]).
- **Inicializar un Acumulador: Antes** de que empiece el ciclo interno, debemos crear una variable (por ejemplo, suma = 0). Es crucial que se reinicie a cero por cada nuevo estudiante.
- **Ciclo Interno (por Calificación):** Para la lista de calificaciones del estudiante actual, este ciclo recorrerá cada número (cada calificación) y lo sumará a nuestra variable suma.
- **Calcular el Promedio: Después** de que el ciclo interno haya terminado de sumar todas las notas, calculamos el promedio. La fórmula es  $\text{suma} / \text{cantidad\_de\_calificaciones}$ .

## Ejemplo 6: Código y Salida

### Código en Python

```
1 calificaciones_grupo = [  
2     [10, 9, 10],  
3     [8, 7, 8],  
4     [9, 9, 10]  
5 ]  
6  
7 for i in range (len(calificaciones_grupo)):  
8     suma_de_notas = 0  
9     for j in range (len(calificaciones_grupo[i])):  
10         suma_de_notas += calificaciones_grupo[i][j]  
11     promedio = suma_de_notas / len(calificaciones_grupo[i])  
12     print(f"Promedio del Estudiante {i + 1}: {promedio:.2f}")  
13  
14
```

# Agenda

1. Ejemplo 4: Dibujando un Triángulo
2. Estructuras de Datos 2D: Listas de Listas
3. Ejemplo 5: Procesando Datos de Estudiantes
4. Ejemplo 6: Encontrando el Valor Máximo



## Ejemplo 6: Encontrando el Valor Máximo

### Objetivo

Dada una matriz (lista de listas) que representa las ventas diarias de diferentes sucursales durante una semana, escribir un programa que encuentre e imprima cuál fue la venta más alta registrada en general.

## Ejemplo 6: Encontrando el Valor Máximo

### Estructura de Datos y Salida Esperada

Dada la siguiente matriz de ventas:

```
1 ventas_semanales = [  
2   # Lun, Mar, Mie, Jue, Vie  
3   [150, 200, 180, 220, 250], # Sucursal 1  
4   [180, 190, 210, 200, 230], # Sucursal 2  
5   [120, 130, 110, 140, 100], # Sucursal 3  
6   [260, 240, 280, 270, 290]  # Sucursal 4  
7 ]  
8
```

La salida esperada en consola es:

La venta mas alta registrada fue: 290

## Ejemplo 6: Lógica y Pistas

### Nuestra Lógica

Necesitamos una variable que recuerde.<sup>el</sup> número más grande que hemos visto hasta ahora. Luego, compararemos cada venta con ese recuerdo.

- **Inicializar una variable de seguimiento:** Antes de empezar los ciclos, crea una variable llamada `venta_maxima`. Una forma segura de inicializarla es con el **primer elemento** de la matriz (`ventas_semanales[0][0]`).

## Ejemplo 6: Lógica y Pistas

### Nuestra Lógica

Necesitamos una variable que recuerde.<sup>el</sup> número más grande que hemos visto hasta ahora. Luego, compararemos cada venta con ese recuerdo.

- **Inicializar una variable de seguimiento:** Antes de empezar los ciclos, crea una variable llamada `venta_maxima`. Una forma segura de inicializarla es con el **primer elemento** de la matriz (`ventas_semanales[0][0]`).
- **Ciclo Externo (por Fila):** Recorrerá cada lista de sucursal.

## Ejemplo 6: Lógica y Pistas

### Nuestra Lógica

Necesitamos una variable que recuerde.<sup>el</sup> número más grande que hemos visto hasta ahora. Luego, compararemos cada venta con ese recuerdo.

- **Inicializar una variable de seguimiento:** Antes de empezar los ciclos, crea una variable llamada `venta_maxima`. Una forma segura de inicializarla es con el **primer elemento** de la matriz (`ventas_semanales[0][0]`).
- **Ciclo Externo (por Fila):** Recorrerá cada lista de sucursal.
- **Ciclo Interno (por Venta):** Recorrerá cada venta individual dentro de la lista de la sucursal actual.

## Ejemplo 6: Lógica y Pistas

### Nuestra Lógica

Necesitamos una variable que recuerde.<sup>el</sup> número más grande que hemos visto hasta ahora. Luego, compararemos cada venta con ese recuerdo.

- **Inicializar una variable de seguimiento:** Antes de empezar los ciclos, crea una variable llamada `venta_maxima`. Una forma segura de inicializarla es con el **primer elemento** de la matriz (`ventas_semanales[0][0]`).
- **Ciclo Externo (por Fila):** Recorrerá cada lista de sucursal.
- **Ciclo Interno (por Venta):** Recorrerá cada venta individual dentro de la lista de la sucursal actual.
- **La Comparación (el 'if'):** Dentro del ciclo interno, compara la venta actual con tu variable `venta_maxima`. Si la venta actual es **mayor**, ¡actualiza `venta_maxima` con este nuevo valor!

## Ejemplo 6: Lógica y Pistas

### Nuestra Lógica

Necesitamos una variable que recuerde.<sup>el</sup> número más grande que hemos visto hasta ahora. Luego, compararemos cada venta con ese recuerdo.

- **Inicializar una variable de seguimiento:** Antes de empezar los ciclos, crea una variable llamada `venta_maxima`. Una forma segura de inicializarla es con el **primer elemento** de la matriz (`ventas_semanales[0][0]`).
- **Ciclo Externo (por Fila):** Recorrerá cada lista de sucursal.
- **Ciclo Interno (por Venta):** Recorrerá cada venta individual dentro de la lista de la sucursal actual.
- **La Comparación (el 'if'):** Dentro del ciclo interno, compara la venta actual con tu variable `venta_maxima`. Si la venta actual es **mayor**, ¡actualiza `venta_maxima` con este nuevo valor!
- **Imprimir el Resultado Final:** Después de que ambos ciclos hayan terminado.

## Ejemplo 6: Código y Salida

### Código en Python

```
1 ventas_semanales = [  
2     [150, 200, 180, 220, 250],  
3     [180, 190, 210, 200, 230],  
4     [120, 130, 110, 140, 100],  
5     [260, 240, 280, 270, 290]  
6 ]  
7  
8 venta_maxima = ventas_semanales[0][0]  
9  
10 for sucursal in ventas_semanales:  
11     for venta in sucursal:  
12         if venta > venta_maxima:  
13             venta_maxima = venta  
14  
15 print(f"La venta mas alta registrada fue: {venta_maxima}")  
16
```



# Enlaces de los ejemplos

## Ejemplo 4: Dibujando un Triángulo

<https://github.com/AboudOnji/ExamplesAyP/blob/main/Example26.py>

## Ejemplo 5: Procesando Datos de Estudiantes

<https://github.com/AboudOnji/ExamplesAyP/blob/main/Example28.py>

## Ejemplo 6: Encontrando el Valor Máximo

<https://github.com/AboudOnji/ExamplesAyP/blob/main/Example29.py>