

Effektiv kode med C og C++

Forløpplan Semesterplan Vår 2015

Uke	Dato	Tema	Mappe / Obliger
1			
2	06.jan	Basics	Roulette / Ukesoppg.
3	13.jan	Minne	Roulette / Ukesoppg.
4	20.jan	Minne	Ukesoppgaver
5	28.jan	Objektorientering	Oblig1 Ut
6	04.feb	Objektorientering	
7	11.feb	Objektorientering	Oblig1 Inn
8	18.feb	UNDERVISNINGSFRI	UNDERVISNINGSFRI
9	26.feb	Objektorientering	Ukesoppgaver
10	05.mars	Generisk prog.	Ukesoppgaver
11	12.mars	C++11	Oblig 2 Ut
12	19.mars	Design Patterns	
13	26.mars	Design Patterns	Oblig2 Inn
14	03.apr	Påske (mulig forelesning)	Prosjektbeskrivelse
15	10.apr	Qt	Individuell prøve på lab
16	17.apr	Undervisning slutt	
17	24.apr		
18	02.mai		Prosjektoppgave Inn
19	09.mai		Mulig Presentasjoner
20	16.mai		
21	23.mai		
22		Bacheloroppgave 3.kl. 26 mai	
23	07.juni		Mulig Presentasjoner
24	14.juni		

Vurderinger:	Mål:	Teller?
Prøve på lab	Bekreftede kunnskap fra pensum	Ja (30% veiledende)
Oblig 1	Vise grunnleggende ferdighet	Nei, arbeidskrav
Oblig 2	Vise viderekommen ferdighet	Nei, arbeidskrav
Prosjektoppgave	Vise ferdighet i C++	Mye (70% veiledende)