

# Effektiv kode med C og C++

Forløpplan Semesterplan Vår 2015

Uke	Dato	Tema	Mappe / Obliger
<b>1</b>			
<b>2</b>	06.jan	Basics	Roulette / Ukesoppg.
<b>3</b>	13.jan	Minne	Roulette / Ukesoppg.
<b>4</b>	20.jan	Minne	Ukesoppgaver
<b>5</b>	27.jan	Objektorientering	Oblig1 Ut
<b>6</b>	03.feb	Objektorientering	
<b>7</b>	10.feb	Objektorientering	Oblig1 Inn
<b>8</b>	17.feb	UNDERVISNINGSFRI	UNDERVISNINGSFRI
<b>9</b>	24.feb	Objektorientering	Ukesoppgaver
<b>10</b>	03.mars	Generisk prog.	Ukesoppgaver
<b>11</b>	10.mars	C++11	Oblig 2 Ut
<b>12</b>	17.mars	Design Patterns	
<b>13</b>	24.mars	Design Patterns	Oblig2 Inn
<b>14</b>	31.mars	Påske (mulig forelesning)	Prosjektbeskrivelse
<b>15</b>	07.apr	Qt	Individuell prøve på lab
<b>16</b>	14.apr	Undervisning slutt	
<b>17</b>	21.apr		
<b>18</b>	28.apr		Prosjektoppgave Inn
<b>19</b>	05.mai		Mulig Presentasjoner
<b>20</b>	12.mai		
<b>21</b>	19.mai		
<b>22</b>	26.mai	Bacheloroppgave 3.kl. 26 mai	
<b>23</b>	02.juni		Mulig Presentasjoner
<b>24</b>	09.juni	Bachelorpresentasjoner ca. her	

Vurderinger:	Mål:	Teller?
Prøve på lab	Bekreftede kunnskap fra pensum	Ja (30% veiledende)
Oblig 1	Vise grunnleggende ferdighet	Nei, arbeidskrav
Oblig 2	Vise viderekommen ferdighet	Nei, arbeidskrav
Prosjektoppgave	Vise ferdighet i C++	Mye (70% veiledende)