**Pool classique**

Le joueur doit choisir les équipes qui vont gagner dans les matchs de la semaine avant le premier match du dimanche (S'il y a un match le jeudi, les joueurs doivent faire le choix du jeudi avant le début du match, mais doivent faire leurs choix pour les autres matchs seulement avant le début du match de dimanche). Après que le premier match du dimanche ait commencé, les joueurs peuvent changer 1 seul de leurs choix s'ils le désirent. Il faut prendre note que l'on peut envoyer ses choix plus d'une semaine à l'avance. Si les choix n'ont pas été fait à temps, l'équipe visiteur est assignée automatiquement.

Note: Les match le samedi sont considéré comme des matchs du dimanche (s'il y a lieu).

Les joueurs sont classé par ordre de points. Il n'y a qu'un gagnant par semaine (Il n'y a pas de grand gagnant, seulement un gagnant par semaine). S'il y a une égalité, le gagnant est choisi par celui qui a le plus de points à la semaine suivante (si c'est la dernière semaine, à voir).

Les points sont calculés de la manière suivante. Si l'on choisit l'équipe favorite et qu'elle gagne, on gagne 1 point, si l'on choisi l'équipe non favorite et qu'elle gagne, on gagne 1,5 points. Si l'on choisi l'équipe non favorite et qu'elle perd de moins de points que la cote, on gagne 0,5 points. En cas d'égalité, le match est considéré perdu pour les deux équipes.

**Pool Survivor**

Note : Puisqu'il est déjà arrivé que la majorité des joueurs soient éliminés au premier tour, il est possible d'y avoir autant d'instances de pools survivors que nécessaire. Les différentes instances puisent quand la même banque d'équipes.

Le joueur doit choisir une équipe par semaine (l'équipe doit jouer pendant cette semaine), celle-ci doit gagner sont match pendant la semaine (Si le match est nulle, c'est une défaite). Si le joueur gagne, il peut rejouer la semaine suivante. Les joueurs ne peuvent pas prendre la même équipe deux fois pendant toute la durée du pool.

**Pool Playoffs**

12 équipes se rendent en playoffs. Le joueur doit choisir avant le début des playoffs des multiplicateurs de points. Il a le droit de mettre deux fois chaque chiffres de 1 à 6 (donc il peut mettre deux x1, deux x2, deux x3 ...). Il doit y avoir un affichage de l'ordre des joueurs (en points) en temps réel (donc mis à jour après chaque match).

Les points donnés par chaque match sont calculés comme suis :

si l'équipe est perdante : ((nombre de points obtenus) x multiplicateur)

si l'équipe est gagnante: ((nombre de points de l'équipe perdante) + ((écart de point entre les deux équipes)/2)) x multiplicateur