

## Practica 9: Librería escritura y Lectura

Abraham Ramírez Moreno 1902627

Se creó una librería con 2 clases: Leer y Escribir. Cada clase cuenta con las siguientes funciones:

### Clase Escribir

- Funcion write(File archivo, objeto info)
  - Esta clase toma 2 argumentos, un objeto del tipo File que llamaremos archivo y otro objeto cualquiera al que llamaremos info. Dados estos 2 argumentos, trata de crear un archivo con los datos de info en XML.

### Clase Leer

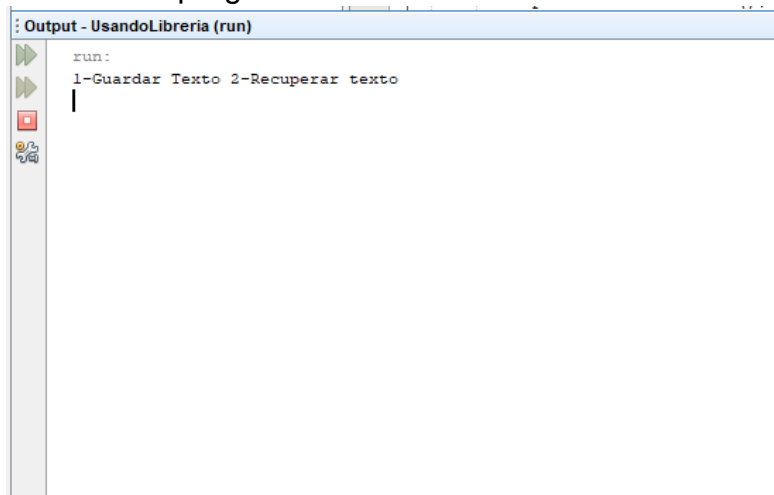
- Funcion read(File archivo)
  - Esta función toma un parámetro del tipo File que llamaremos archivo, y si archivo está en el formato XML correcto, retorna el objeto guardado dentro del archivo.

Esta librería se agregó a un nuevo proyecto. Este proyecto al entrar da 2 opciones:

- 1- Insertar un texto y guardarlo en un archivo.
- 2- Leer el último texto guardado

Estas son las capturas del programa:

- Iniciando el programa:



- Si se escoge 1 y se escribe un texto

```
Output - UsandoLibreria (run)

run:
1-Guardar Texto 2-Recuperar texto
1
Introduzca texto:
Este texto sera guardado
BUILD SUCCESSFUL (total time: 16 seconds)
|
```

- Si se escoge 2 después de haber corrido el programa una vez

```
Output - UsandoLibreria (run)

run:
1-Guardar Texto 2-Recuperar texto
2
Texto leído:
Este texto sera guardado
BUILD SUCCESSFUL (total time: 4 seconds)
```