

Instituto Politécnico Nacional
Escuela Superior de Cómputo
Sistemas Operativos
Gary Kildall, Bill Gates y Steve Jobs
Alumno: Meza Zamora Abraham Manuel
Profesor: Ephraín Herrera Salgado

1. Cuadro comparativo

Personaje	Acierto	Error	Lo que yo hubiera hecho
Kindall	Creación de CP/M y Bios	Ignorar a IBM	Tener en cuenta la estrategia de negocios
Gates	Capitalizar el error de Kindall	Sus prácticas Monopólicas	Sinceramente nada
Jobs	Implementar GUI	Hablar del GUI con Gates	Tener un acuerdo de confidencialidad

2. Personaje

- *Kindall* técnicamente era muy bueno, ya que ideó el sistema de BIOS, que se sigue usando actualmente en todos los ordenadores de la actualidad, así también el desarrollo de su sistema operativo, nos da a conocer su elevado nivel técnico. Sin embargo su mayor error fue descuidar sus estrategias de negocio. Yo no lo admiro por sus capacidades estratégicas, ya que con el desarrollo de su sistema operativo pudo haber cerrado un muy buen trato con IBM, pero no lo hizo.
- En mi opinión *Gates* fue el mejor de estos tres en los dos aspectos. Era ya desde una temprana edad una persona muy inteligente, y abandonó Harvard para crear su compañía. Ahí tomó las mejores decisiones en cuanto a negocios. La principal fue aprovecharse del error

de Kindall. Pero no terminó ahí, si no que además, capitalizó mucho su sistema operativo, al cerrar muchos tratos con fabricantes y posicionar a windows, hasta la actualidad, como el sistema operativo más usado.

- Técnicamente a *Steve Jobs* no se le puede admirar mucho, ya que su función principal era de creativo y visionario. Creo que estos puntos anteriores son los más importantes, ya que la generación de ideas disruptivas, acompañada de una estrategia de publicidad bastante agresiva, lograron en ese entonces posicionar a Apple como una empresa de computadoras distinta. Si bien es debatible el origen de esas ideas como mouse, GUI, y actualmente tablets. A ellos es a quien se les puede atribuir la popularización de estos elementos. Acercando al usuario normal a las computadoras, haciendo que la interacción sea más natural.

3. PL/M

El Programming Language for Microcomputers es un lenguaje de alto nivel desarrollado por Kindall, en 1973. Fue creado a raíz de la solicitud de Hank Smith que trabajaba en Intel, para los microprocesadores de esta marca. A diferencia de otros lenguajes de su misma época no disponía de rutinas estándar de entrada o salida. A cambio incluía características que conectaban con el hardware a nivel bajo específico de su microprocesador objetivo, como acceso directo a cualquier ubicación en memoria, a los puertos de E/S o a las banderas de interrupción del procesador de manera muy eficaz. PL/M fue el primer lenguaje de programación de alto nivel para microprocesadores, y el lenguaje en el que se desarrolló originalmente el sistema operativo CP/M.