

Alexandre Wesley dos Santos Silva

wssalexandre@gmail.com	+55 (98) 99165 - 4268	github.com/awssilva
Backend, Cloud, DevOps		stackoverflow.com/users/8726020 /alexandre-w

FORMAÇÃO

Universidade Federal do Maranhão - UFMA		Fevereiro de 2020
Bacharelado Interdisciplinar em Ciência e Tecnologia (ênfase em engenharia de computação)		

EXPERIÊNCIA

Freelancer

Web Developer PHP.

São Luís ou Remoto

Janeiro 2021 - Present

- Refatoramento de aplicações web utilizando linguagem PHP e/ou framework Laravel;
- Utilizando frequentemente Composer para controle de dependências e bibliotecas, assim como Npm em alguns projetos JavaScript;
- Modelagem e implementação de banco de dados SQL, utilizando principalmente MySQL e PostgreSQL;
- Elaboração de armazenamento persistente para criação, leitura, atualização e exclusão de dados (CRUD);
- Experiência na criação e gerenciamento de containers Docker para desenvolvimento e implantação de aplicações web;
- Familiaridade com a criação de imagens e execução de containers e configuração de redes a partir do orquestrador Docker-Compose;
- Ocasionalmente o desenvolvimento de estilização simples através de um framework frontend chamado Bootstrap;
- Noções de deployment em nuvem pública tais como: AWS (S3, EC2, Beanstalk) e Azure (App Service). Assim como em plataformas de hospedagem gerenciada e outras cloud como serviço;
- Elaborar novas features mantendo as boas práticas e patterns recomendados.

Ufma

Pesquisa em Ciência de Dados, Machine Learning, Segurança e Redes.

São Luís, Maranhão, Brasil

2º Semestre 2019

- Aplicação de métodos de aprendizagem de máquina em uma base dados com mais de 140 mil instâncias;
- Remoção de dados redundantes para preparação da base de dados em formato CSV;
- Elaboração de um artigo por nome “Estudo comparativo de métodos de aprendizagem de máquina aplicados em sistema de detecção de intrusão”;
- Foi escolhida a linguagem python, assim como suas bibliotecas voltadas para aprendizagem de máquina e tratamento de dados;
- O objetivo foi concluído ao obter uma melhor acurácia e precisão.

Cedasp

Aprendiz em suporte e redes de computadores.

São Luís, Maranhão, Brasil

Jan 2014 - Jul 2014

- Montagem e manutenção de máquinas desktop;
- Instalação e atualização de softwares em dezenas de máquinas;
- Auxílio e tutoria para novos clientes da empresa;
- Monitoramento de servidores internos.

PROJETOS PESSOAIS

Sistema Sonoro para bibliotecas

2º semestre 2019

Um sistema simples que avalia a quantidade de decibéis no ambiente, aplica a regra de negócio e executa de acordo com a métrica estabelecida.

- Desenvolvido utilizando linguagem de programação C;
- A parte física foi feita em Arduino uma placa de prototipagem eletrônica de código aberto;
- Foram adicionados sensores sonoros compatíveis com Arduino.

Text PacMan

Março 2023

Game Pacman em Python a partir de caracteres de texto.

- Criação de estruturas de dados para armazenar elementos do jogo, por exemplo: o mapa e os obstáculos;
- Captura de inputs do teclado e definição de regras para reação visual;

--	--	--

- Teste unitários automatizados para confirmar a efetividade das features e eliminar possíveis bugs.

HABILIDADES

LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO

Python, R, VBA, JavaScript, C, PHP, JAVA, GO.

TECNOLOGIAS

HTML, CSS, Laravel, Bootstrap, JQuery, node.js, Express, redis.io, SQL, MongoDB (NoSQL), Git, Amazon Web Services (AWS), Azure, Heroku, VirtualBox, Unix/Bash, Docker, Docker-Compose

CURSOS ONLINE

Introdução a Redes de Computadores (2023), Fundamentos da AWS (2023), Fundamentos de Segurança, Conformidade e Identidade da Microsoft (2023).

IDIOMAS

Inglês Intermediário

--	--	--