

# Relatório Trabalhos Computacionais – P1B – TASK 01

## Algebra Linear Computacional

**Aluno:** Abraão Carvalho Gomes **DRE:** 121.066.101

**Professor:** Luís Volnei S. Sagrilo

### 1. Introdução

#### 1.1 Descrição do Projeto da Tarefa 01.

O 'Task 01' é uma tarefa de implementação de um programa capaz de realizar a solução de um sistema de equações lineares  $A \cdot X = B$ , por meio de diversos métodos estudados na teoria.

A tarefa é dividida em 2 partes: métodos de decomposição e métodos iterativos, sendo que todos os métodos são aceitos por um mesmo programa em função de uma entrada ICOD, que determina o método de resolução na seguinte ordem:

1. Decomposição LU
2. Decomposição de Cholesky
3. Procedimento iterativo Jacobi
4. Procedimento iterativo Gauss-Seidel

Além disso, algumas observações foram feitas para a tarefa:

→ A matriz A e o(s) vetor(es) B deverão ser lidos a partir de arquivos de dados no formato (ASCII) (1)

→ Sugestão: não use rotinas prontas disponíveis na literatura/internet. Desenvolva as suas próprias rotinas para que esta atividade de programação se torne um aprendizado em métodos numéricos;

→ Tente desenvolver os códigos visando um armazenamento mínimo de dados na memória do computador (por exemplo, não deve ser criada uma nova matriz similar à matriz A para a solução do sistema e equações);

Dentre outras...

Assim, o programa foi implementado na linguagem de alto desempenho Fortran, utilizando apenas subrotinas próprias implementadas, com exceção

a poucas funções nativas básicas do fortran, como matmul, maxval e sqrt.

## 1.2 Fluxo de execução do programa implementado

1. O usuário insere o caminho do arquivo referente à matriz A
2. O usuário escolhe o tipo de procedimento desejado.
3. Em seguida, caso se trate de uma decomposição, ela é feita 'inplace', substituindo a matriz A uma matriz que contenha LU ou  $LL^t$ , economizando memória.
4. Por fim, o usuário deve inserir o caminho do vetor B, e pode fazer isso iterativamente, enquanto não digitar '-1', o que encerra o programa. A cada iteração, para realizar a solução com um novo vetor B, a matriz anteriormente calculada por decomposição é reutilizada, caso seja utilizado o método LU ou Cholesky.

## 2. Listagem do Código

### 2.1 Hierarquia de arquivos e modularização

A implementação final da 'task' 01 foi dividida em alguns arquivos distintos para melhor manutenção e visualização de código.

O arquivo principal foi batizado de 'axb\_solver.f90' e se encontra na base do diretório do projeto, enquanto outros códigos se localizam dentro da pasta 'routines'. Esse código central inicialmente cria um módulo com os outros arquivos, como é possível ver:

```
module mod1
  CONTAINS
    include 'routines/essentials.f90'
    include 'routines/LU_decomp.f90'
    include 'routines/Cholesky_decomp.f90'
    include 'routines/main_routines_axb.f90'
end module mod1

program AXB_Solver
  use mod1
```

O código central é responsável por ler os dados e controlar o fluxo de execução do programa, enquanto os outros possuem subrotinas auxiliares ou subrotinas responsáveis pelos quatro algoritmos a serem executados.

## 2.2 Código principal - 'axb\_solver.f90'.

A princípio, é preciso para o programa:

1. Definir as variáveis necessárias para a execução do código.
2. Definir número de colunas em B( no caso dessa tarefa é fixo = 1 ).
3. Perguntar ao usuário o caminho até o arquivo que contém a matriz A, descobrir tamanho de A, alocar espaço para a matriz A e ler a matriz A.

Todos os três itens descritos estão apresentados abaixo:

```
program AXB_Solver
  use mod1
  implicit none
  integer :: n, nb, i, ICOD, io, cb
  character*50 :: filename
  real*8, allocatable :: auxVector(:)
  real*8, allocatable :: A(:,:), X(:,:), B(:,:), Y(:,:)

  ! Definir número de colunas em cada Vetor B.
  cb = 1

  ! Ler caminho do arquivo que contém a matrix A
  write(*,*) 'Insira o caminho até o arquivo contendo a matrix A: '
  read(*, '(A)') filename

  ! Descobrir número de linhas / colunas de A. ( Supõe-se que seja quadrada).
  n = 0
  OPEN (11,status = 'old', file = filename)
  DO
    READ(11,*,iostat=io)
    IF (io/=0) EXIT
    n = n + 1
  END DO
  rewind(11)

  ! Alocando espaço para A, B e solução X.
  allocate(A(n,n))

  ! Lendo matrix A
  do i = 1,n
    read(11,*)A(i,:)
  enddo
  CLOSE (11)
```

Após isso, é requisitado ao usuário que tipo de método de obtenção de solução ele deseja usar, dentre os quatro disponíveis, e é lido um valor para a variável ICOD. Além disso, tendo a matriz A e o método escolhido, é possível realizar a decomposição de A. Segue respectivo fragmento do código:

```
write(*, '(A,/,/,A,/,A,/,A,/,A)') 'Insira ICOD:', 'ICOD = 1 : Solver com decomposição LU ', &
'ICOD = 2 : Solver com decomposição de Cholesky', &
'ICOD = 3 : Solver com método iterativo Jacobi', &
'ICOD = 4 : Solver com método iterativo Gauss-Seidel'
read(*,*) ICOD

if(ICOD .eq. 1) then
| call LU_decomposition_inplace(A)
else if(ICOD .eq. 2) then
| call cholenskyDecomp(A)
endif
```

Por fim, é criado um loop que pergunta o caminho até o arquivo contendo o vetor B, lê este vetor, realiza a solução do sistema de equações lineares e imprime na tela o resultado para X, em  $A \cdot X = B$ .

Observa-se que se o usuário digitar -1 para o caminho de 'B', ele encerra a execução do programa.

```
do while (filename .ne. '-1')
write(*,*) 'Insira o caminho até o arquivo contendo B: (Caso deseja fechar o programa, digite -1)'
read(*, '(A)') filename
if (filename .eq. '-1') then
| stop
endif
! Descobrindo número de linhas de B (nb).
OPEN (11, status = 'old', file = filename)
DO
| READ(11,*, iostat=io)
| IF (io/=0) GO TO 90
| nb = nb + 1
enddo
90 rewind(11)
if(nb .eq. n) then ! Verifico se número de linhas de B é equivalente ao de A.
| allocate(B(nb,cb), Y(n,cb), X(n,cb)) ! Aloco espaço para matrizes B, Y( intermediária ) e X ( Solução )
| do i = 1,nb
| | read(11,*) B(i,:) ! Leitura de B
| enddo
| ! Dependendo do método escolhido, realiza substituição para frente e para trás ou realiza método iterativo.
| if ((ICOD .eq. 1) ) then
| | call forward_substitution_inplace(A, B, Y) ! L . Y = B ;
| | call back_substitution(A, Y, X) ! U . X = Y
|
| else if ((ICOD .eq. 2) ) then
| | call forward_substitution(A, B, Y) ! L . Y = B ;
| | call back_substitution(A, Y, X) ! U . X = Y
|
| else if ((ICOD .eq. 3) ) then
| | call jacobi_method(A, X, B)
|
| else if ((ICOD .eq. 4) ) then
| | call Gauss_Seidel_method(A, X, B)
| endif
| ! Imprimir X
| write(*,*) 'Matrix solução X: '
| do i = 1,n
| | write(*,*) X(i,:)
| enddo
endif
```

## 2.3 Decomposição LU.

A decomposição LU ocorre de maneira a substituir a matriz A pelas matrizes triangulares inferior(L) e superior(U). Se for encontrado um pivô equivalente a 0, é emitido um 'Warning' avisando que a matriz é singular e não é possível realizar a decomposição.

```
subroutine LU_decomposition_inplace(A)
  implicit none
  integer :: i, j, k, n, info
  real*8 :: s
  real*8, intent(inout) :: A(:, :)

  n = size(A, 1)

  do j = 1, n ! Iteração em linhas, descendo na posição do pivô.
    do i = 1, j ! (Atualizar Matrix U dentro de A)
      s = 0
      do k = 1, i - 1
        s = s + A(i, k) * A(k, j)
      enddo
      A(i, j) = A(i, j) - s
    end do
    !Se elemento da diagonal principal for 0, então a matriz é singular.
    if (A(j, j) < 1e-12) then
      info = j
      write(*, *) "WARNING: Singular Matrix, can't continue !"
    endif
    ! (Atualizar Matrix L dentro de A)
    do i = j + 1, n
      s = 0
      do k = 1, j - 1
        s = s + A(i, k) * A(k, j)
      enddo
      A(i, j) = (A(i, j) - s) / A(j, j)
    end do
  end do
  info = 0
end subroutine LU_decomposition_inplace
```

## 2.4 Decomposição de Cholesky.

A decomposição de Cholesky ocorre de maneira a substituir a matriz A pela matriz triangular inferior(L) e a mesma transposta( $L^t$ ), tal que  $L \cdot L^t = A$ . Durante a execução, caso seja encontrado pivô igual a 0, a execução também é interrompida e um 'Warning' é emitido.

```
subroutine cholenskyDecomp(A)
  implicit none
  integer :: i, j, k, n, info
  real*8 :: sum
  real*8, intent(inout) :: A(:, :)

  n = size(A, 1)
  info = 0

  do j = 1, n
    sum = 0.0
    do k = 1, j - 1
      sum = sum + A(j,k)**2
    end do

    if ((abs(A(j,j) - sum) < 1e-12) ) then
      info = -1
      stop 'WARNING1: A não é uma matriz positiva definida'
    endif

    A(j,j) = sqrt(A(j,j) - sum)

    do i = j+1, n
      sum = 0.0
      do k = 1, j - 1
        sum = sum + A(i,k)*A(j,k)
      end do

      A(i,j) = (A(i,j) - sum) / A(j,j)
      A(j,i) = A(i,j) ! L transposta já incluída junto na matrix A
    end do
  end do

  if (info == 0) then
    write(*,*) 'Fatorização de Cholesky bem sucedida.'
  endif
end subroutine cholenskyDecomp
```

## 2.5 Método de Jacobi.

O método de Jacobi inicia com uma verificação se a matriz é diagonalmente dominante. Se ela não tiver essa característica, o código não é interrompido, mas um 'Warning' é emitido alertando para a possibilidade de não convergência.

Além disso, o vetor solução é inicializado com 1, a tolerância é configurada inicialmente para 1e-05 e o número de iterações máximas é 1000. Esses e outros parâmetros devem ser ajustados dentro do código.

```

subroutine jacobi_method(A, X, B )
  implicit none

  integer :: i,j, iter_max, iter, n,cA, p, flagDiagonalDominant
  real*8 :: tol,sumTmp,sumTmp2
  real*8,dimension(:,,:), intent(in):: A, B
  real*8,dimension(:,,:), intent(out) :: X
  real*8, dimension(size(X,1),size(X,2)) :: Xold

  ! Valores iniciais
  n = size(A,1)
  cA = size(A,2)
  p = size(X,2)
  X = 1.0 ! Vetor solução inicial.
  iter_max = 1000
  tol = 1.0e-5
  flagDiagonalDominant = 1
  write(*,*)'-----'
  ! Verifica se a matriz A é diagonalmente dominante e emite um warning caso não seja.
  do i = 1, n
    if (abs(A(i,i)) <= sum(abs(A(i,:))) - abs(A(i,i))) then
      flagDiagonalDominant = 0
    endif
  end do
  if ( flagDiagonalDominant .eq. 0) then
    write(*,*) "WARNING: Matrix isn't diagonally dominant, convergency not guaranteed. "
  endif

  ! Método iterativo de Jacobi
  do iter = 1, iter_max
    ! Copia X para Xold
    Xold = X(:, :)
    ! Atualiza o valor de cada elemento de X
    do i = 1, n
      ! Computar somatório fora da diagonal
      sumTmp = 0.0
      do j= 1,cA
        if (i .ne. j)then
          sumTmp = sumTmp + A(i,j) * Xold(j,1)
        endif
      enddo
      ! Verificar se A é singular.
      if(A(i,i) <= 1.0e-12) then
        write(*,*) 'WARNING: Singular Matrix'
        stop
      endif

      ! Recalcular X(i,1)
      X(i,1) = (B(i,1) - sumTmp) / A(i,i) !
    end do
    ! Cálculo de norma euclidiana da diferença entre os vetores.
    sumTmp = 0
    sumTmp2 = 0
    do i = 1,n
      sumTmp = sumTmp + (X(i,1) - Xold(i,1))**2
      sumTmp2 = sumTmp2 + X(i,1)**2
    enddo
    sumTmp = sqrt(sumTmp) ; sumTmp2 = sqrt(sumTmp2)
    sumTmp = sumTmp / sumTmp2
    if (sumTmp <= tol) then
      write(*,*) 'Convergência alcançada na iteração', iter
      exit
    endif
  end do
end subroutine jacobi_method

```

## 4.0 Método de Gauss-Seidel.

O método de Gauss-Seidel para solução de sistemas lineares é muito similar com o de Jacobi, de forma que a única diferença no algoritmo é que os valores atualizados da solução anteriores à um index qualquer 'i' são utilizados no cálculo de  $x(i)$ . Além disso, a verificação para matrizes não diagonalmente dominantes não é necessária.

```
! Computar somatório fora da diagonal
sumTmp = 0.0
do j= 1,cA
    ! Para o método de Gauss - Seidel, se j < i então uso valor já atualizado para X(i),
    if (j .lt. i) then
        sumTmp = sumTmp + A(i,j) * X(j,1)
    else if(j .gt. i) then
        sumTmp = sumTmp + A(i,j) * Xold(j,1)
    endif
enddo
! Verificar se A é singular.
if(A(i,i) <= 1.0e-15) then
    write(*,*) 'WARNING: Singular Matrix'
    stop
endif
! Recalcular X(i,1)
X(i,1) = (B(i,1) - sumTmp) / A(i,i) !
```

## 3. Testes com arquivos fornecidos.

Matriz A :

1	30	0	-15	15	0	0	0	0	0	0
2	0	40	-15	10	0	0	0	0	0	0
3	-15	-15	30	0	-15	15	0	0	0	0
4	15	10	0	40	-15	10	0	0	0	0
5	0	0	-15	-15	30	0	-15	15	0	0
6	0	0	15	10	0	40	-15	10	0	0
7	0	0	0	0	-15	-15	30	0	-15	15
8	0	0	0	0	15	10	0	40	-15	10
9	0	0	0	0	0	0	-15	-15	30	0
10	0	0	0	0	0	0	15	10	0	40

Vetor B 01 :

1	-5
2	0
3	-5
4	0
5	-5
6	0
7	-5
8	0
9	-5
10	0

Vetor B 02:

1	-10
2	0
3	-10
4	0
5	-10
6	0
7	-10
8	0
9	-10
10	0

Vetor B 03:

1	-15
2	0
3	-15
4	0
5	-15
6	0
7	-15
8	0
9	-15
10	0



### 3.1) Teste para decomposição LU:

```
● abraaonote@abraaonote-IdeaPad-3-15ALC6:~/Downloads/Documentos/projetos/AlgLinComp_routines$ ./axb_solver.out
  Insira o caminho até o arquivo contendo a matrix A:
matrizes/Matrix_A.dat
Insira ICOD:

ICOD = 1 : Solver com decomposição LU
ICOD = 2 : Solver com decomposição de Cholesky
ICOD = 3 : Solver com método iterativo Jacobi
ICOD = 4 : Solver com método iterativo Gauss-Seidel
1
  Insira o caminho até o arquivo contendo B: (Caso deseja fechar o programa, digite -1)
matrizes/Vetor_B_01.dat
Matrix solução X:
-4.1666666666666634
-3.333333333333313
-10.666666666666661
-2.6666666666666661
-13.499999999999996
-2.9143354396410355E-015
-10.666666666666666
2.666666666666665
-4.1666666666666670
3.333333333333335
  Insira o caminho até o arquivo contendo B: (Caso deseja fechar o programa, digite -1)
matrizes/Vetor_B_02.dat
Matrix solução X:
-8.3333333333333268
-6.6666666666666625
-21.333333333333321
-5.333333333333321
-26.999999999999993
-5.8286708792820710E-015
-21.333333333333332
5.333333333333330
-8.333333333333339
6.6666666666666670
  Insira o caminho até o arquivo contendo B: (Caso deseja fechar o programa, digite -1)
matrizes/Vetor_B_03.dat
Matrix solução X:
-12.499999999999991
-9.999999999999991
-31.999999999999979
-7.999999999999973
-40.499999999999986
-8.3932860661661812E-015
-32.000000000000000
8.000000000000000
-12.500000000000002
10.000000000000002
  Insira o caminho até o arquivo contendo B: (Caso deseja fechar o programa, digite -1)
-1
```

### 3.2) Teste para decomposição de Cholesky:

```
C:\Users\abrra\Documents\projetos\AlgLinComp_routines>axb_solver
Insira o caminho ate o arquivo contendo a matrix A:
matrizes/Matrix_A.dat
Insira ICOD:

ICOD = 1 : Solver com decomposiçáo LU
ICOD = 2 : Solver com decomposiçáo de Cholesky
ICOD = 3 : Solver com método iterativo Jacobi
ICOD = 4 : Solver com método iterativo Gauss-Seidel
2
Fatorizaçáo de Cholesky bem sucedida.
Insira o caminho ate o arquivo contendo B: (Caso deseja fechar o programa, digi
te -1)
matrizes/Vetor_B_01.dat
Matrix solucao X:
-4.166666666666666
-3.333333333333333
-10.666666666666667
-2.666666666666666
-13.500000000000000
2.616572154690808E-015
-10.666666666666666
2.666666666666666
-4.166666666666666
3.333333333333333
Insira o caminho ate o arquivo contendo B: (Caso deseja fechar o programa, digi
te -1)
matrizes/Vetor_B_02.dat
Matrix solucao X:
-8.333333333333333
-6.666666666666666
-21.333333333333333
-5.333333333333332
-27.000000000000000
5.233144309381616E-015
-21.333333333333333
5.333333333333333
-8.333333333333332
6.666666666666665
Insira o caminho ate o arquivo contendo B: (Caso deseja fechar o programa, digi
te -1)
matrizes/Vetor_B_03.dat
Matrix solucao X:
-12.500000000000000
-9.999999999999999
-32.000000000000000
-7.999999999999999
-40.499999999999999
7.735952457346736E-015
-31.999999999999999
7.999999999999999
-12.500000000000000
9.999999999999998
Insira o caminho ate o arquivo contendo B: (Caso deseja fechar o programa, digi
te -1)
-1
```

### 3.3) Teste para método de Jacobi:

```
C:\Users\abraa\Documents\projetos\AlgLinComp_routines>axb_solver
  Insira o caminho ate o arquivo contendo a matrix A:
matrizes/Matriz_A.dat
Insira ICOD:

ICOD = 1 : Solver com decomposiç o LU
ICOD = 2 : Solver com decomposiç o de Cholesky
ICOD = 3 : Solver com m todo iterativo Jacobi
ICOD = 4 : Solver com m todo iterativo Gauss-Seidel
3
  Insira o caminho ate o arquivo contendo B: (Caso deseja fechar o programa, digi
te -1)
matrizes/Vetor_B_01.dat
-----
WARNING: Matrix isn't diagonally dominant, convergency not guaranteed.
Converg ncia alcan ada na itera  o      508
Matrix solucao X:
-4.16402717970219
-3.33110879996276
-10.6595417973777
-2.66473803129183
-13.4908023357155
0.000000000000000E+000
-10.6595417973777
2.66473803129183
-4.16402717970219
3.33110879996276
  Insira o caminho ate o arquivo contendo B: (Caso deseja fechar o programa, digi
te -1)
matrizes/Vetor_B_02.dat
-----
WARNING: Matrix isn't diagonally dominant, convergency not guaranteed.
Converg ncia alcan ada na itera  o      505
Matrix solucao X:
-8.32804394278431
-6.66220882090168
-21.3190274458924
-5.32946086361241
-26.9815683732504
7.105427357601002E-016
-21.3190274458924
5.32946086361241
-8.32804394278431
6.66220882090168
  Insira o caminho ate o arquivo contendo B: (Caso deseja fechar o programa, digi
te -1)
matrizes/Vetor_B_03.dat
-----
WARNING: Matrix isn't diagonally dominant, convergency not guaranteed.
Converg ncia alcan ada na itera  o      504
Matrix solucao X:
-12.4920562625679
-9.99330509707274
-31.9785411688386
-7.99419129541861
-40.4723189274853
7.105427357601002E-016
-31.9785411688386
7.99419129541861
-12.4920562625679
9.99330509707274
  Insira o caminho ate o arquivo contendo B: (Caso deseja fechar o programa, digi
te -1)
-1
```

### 3.4) Teste para método de Gauss-Seidel:

```
C:\Users\abraa\Documents\projetos\AlgLinComp_routines>axb_solver
  Insira o caminho ate o arquivo contendo a matrix A:
matrizes/Matriz_A.dat
Insira ICOD:

ICOD = 1 : Solver com decomposiç o LU
ICOD = 2 : Solver com decomposiç o de Cholesky
ICOD = 3 : Solver com m todo iterativo Jacobi
ICOD = 4 : Solver com m todo iterativo Gauss-Seidel
4
  Insira o caminho ate o arquivo contendo B: (Caso deseja fechar o programa, digi
te -1)
matrizes/Vetor_B_01.dat
Converg ncia alcan ada na itera  o          276
Matrix solucao X:
-4.16533598940996
-3.33221185177163
-10.6631221210474
-2.66570719137079
-13.4954959790848
5.329070518200751E-016
-10.6632237207366
2.66573469345494
-4.16541118030750
3.33227522191249
  Insira o caminho ate o arquivo contendo B: (Caso deseja fechar o programa, digi
te -1)
matrizes/Vetor_B_02.dat
Converg ncia alcan ada na itera  o          276
Matrix solucao X:
-8.33067484735918
-6.66442612111963
-21.3262518830672
-5.33141645108125
-26.9910016674818
-3.552713678800501E-016
-21.3264548634273
5.33147139596333
-8.33082506706533
6.66455272479442
  Insira o caminho ate o arquivo contendo B: (Caso deseja fechar o programa, digi
te -1)
matrizes/Vetor_B_03.dat
Converg ncia alcan ada na itera  o          275
Matrix solucao X:
-12.4958960716569
-9.99654124999568
-31.9890683025074
-7.99704089189062
-40.4861091943980
-1.421085471520200E-015
-31.9893816450870
7.99712571079171
-12.4961279671477
9.99673668920971
  Insira o caminho ate o arquivo contendo B: (Caso deseja fechar o programa, digi
```