

Participantes:

Em relação a conexão com o Banco de Dados do arquivo **main.py**

- Testar o funcionamento e a conexão com o banco de dados
- Em relação a busca no BD
 - Criar uma variável que armazena a posição de campo de interesse para montar o time perfeito e que só podem ser um desses valores: ataque, defesa ou meio-campo;
 - Editar o conteúdo da variável **query** de forma que retorne **nome, idade, altura e massa** dos jogadores que atuam na posição de campo solicitada ou grupo (**Defesa, Meio-Campo e Ataque**)
 - “Selecione os dados das colunas de **nome, idade, altura e massa** da tabela de jogador onde o dado da posição no campo seja **{variável que armazena a posição em campo}**”
 - Criar uma outra variável que faça a mesma busca da variável query (**query_goleiro**), mas que a posição de campo seja **goleiro**, pois o goleiro só será escolhido após a formação do time

Das funções do projeto de acordo com as notas do professor (arquivo **notas.pdf**)

- Função que Calcula o IMC médio para todos os jogadores do grupo (defesa, ataque, etc), esse valor deve ser armazenado numa variável chamada **y**;
- Função que calcula $\Delta y = |25 - y| / 25$;
- Função que estabelece a faixa de IMC aceitável para performance:
 - Que é dado no intervalo: **$k0 \leq IMC \leq k1$** ;
 - Onde:
 - **$k0 = (1 - \Delta y) * y$**
 - **$k1 = (1 + \Delta y) * y$**
- Função que calcula a altura média dos jogadores do grupo e a armazene em uma variável chamada **h**;
- Função que calcula a altura mínima(**h0**) e máxima(**h1**) com relação ao IMC:

. Calcula a altura média p/ jog. do grupo. Chama de **h**.
 . Usa a vel. IMC p/ calcular a altura mínima e máxima p/ desempenho, **h0** a **h1** resolvendo:

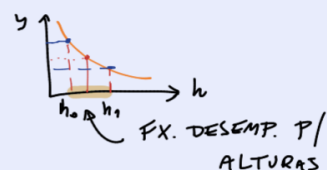
a) $y + k_0 = \frac{\bar{m}}{(h - h_0)^2} \Rightarrow \frac{\bar{m}}{(h - h_0)^2} - (y + k_0) = f(h_0) \equiv 0$, com $\bar{m} = 25h$ (m p/ IMC = 25)

. Determine **h0**.

b) $y - k_1 = \frac{\bar{m}}{(h + h_1)^2} \Rightarrow \frac{\bar{m}}{(h + h_1)^2} - (y - k_1) = f(h_1) \equiv 0$

. Determine **h1**.

. Selecione os jog. do grupo cuja altura **H** $\in [h_0, h_1]$.



SUBSELEÇÃO LOCALIZADA ✓

- Calcular a Taxa Metabólica Basal (TMB) de forma que:
 - Localize a faixa de idade adequada dos jogadores do grupo
 - Necessário utilizar a Equação de Colebrook (em anexo nos artigos)
 - Do cálculo: **tmb = equação_de_cole(idade_média)**

Cálculo calórico. (TMB)

ETAPA 2

- . Localize a faixa de idade adequada dos jogadores do grupo.
- . Use o mesmo raciocínio, mas aplicado à equação de TMB de Cole. (VER ARTIGOS)

TMB = Eq. de Cole (idade média)

- . Localize idade média p/ adequada p/ time ter com base em uma TMB medida em $\left[\frac{\text{Kcal}}{90 \text{ min}} \right]$.
(PESQUISAR... Quantos calóricos se joga em um jogo de 90 min.?)

NOTAS: P/ a TMB (BMR), Cole calcula como \log_{10} e (... em (...))

- . As eqs. de FAO (ARTIGO 2, p. 3) servem p/ estimar TMB dedutiva.