

Participantes:

Em relação a conexão com o Banco de Dados do arquivo **main.py**

- Testar o funcionamento e a conexão com o banco de dados
- Em relação a busca no BD
 - Criar uma variável que armazena a posição de campo de interesse para montar o time perfeito e que só podem ser um desses valores: ataque, defesa ou meio-campo;
 - Editar o conteúdo da variável **query** de forma que retorne **nome, idade, altura e massa** dos jogadores que atuam na posição de campo solicitada ou grupo (**Defesa, Meio-Campo e Ataque**)
 - “Selecione os dados das colunas de **nome, idade, altura e massa** da tabela de jogador onde o dado da posição no campo seja **{variável que armazena a posição em campo}**”
 - Criar uma outra variável que faça a mesma busca da variável query (**query_goleiro**), mas que a posição de campo seja **goleiro**, pois o goleiro só será escolhido após a formação do time

Das funções do projeto de acordo com as notas do professor (arquivo **notas.pdf**)

> **ETAPA 1**

- ☒ Função que realiza o cálculo de IMCs
- ☒ Função que calcula o IMC_médio
- ☒ Função que Calcula o IMC médio para todos os jogadores do grupo (defesa, ataque, etc), esse valor deve ser armazenado numa variável chamada **y**;
- ☒ Função que calcula $\Delta y = |25 - y| / 25$;
- ☒ Função que estabelece a faixa de IMC aceitável para performance:
 - Que é dado no intervalo: **k0 <= IMC <= k1**;
 - Onde:
 - **k0 = (1-Δy)*y**
 - **k1 = (1+Δy)*y**
- ☒ Função que calcula a altura média dos jogadores do grupo e a armazene em uma variável chamada **h**;
- ☐ Função que calcula a altura mínima(**h0**) e máxima(**h1**) com relação ao IMC:

. Calcule a altura média p/ jog. do grupo. Chama de \bar{h} .
 . Use a rel. IMC p/ calcular a altura mínima e máxima p/ desempenho, h_0 a h_1 resolvendo:

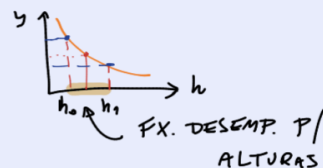
$$a) y + k_0 = \frac{\bar{m}}{(h-h_0)^2} \Rightarrow \frac{\bar{m}}{(h-h_0)^2} - (y+k_0) = f(h_0) \equiv 0, \text{ com } \bar{m} = 25h \text{ (m p/ IMC = 25)}$$

. Determine h_0 .

$$b) y - k_1 = \frac{\bar{m}}{(h+h_1)^2} \Rightarrow \frac{\bar{m}}{(h+h_1)^2} - (y-k_1) = f(h_1) \equiv 0$$

. Determine h_1 .

. Seleccione os jog. do grupo cuja altura $H \in [h_0, h_1]$.



SUBSELEÇÃO LOCALIZADA ✓

> ETAPA 2

- ☐ Calcular a Taxa Metabólica Basal (TMB) de forma que:
 - o Localize a faixa de idade adequada dos jogadores do grupo
 - o Necessário utilizar a Equação de Colebrook (em anexo nos artigos)
 - o Do cálculo: **tbm = equação_de_cole(idade_média)**

Calc. calórica. (TMB)

ETAPA 2

- . Localize a faixa de idade adequada dos jogadores do grupo.
- . Use o mesmo raciocínio, mas aplicando a equação de TMB de Cole. (VER ARTIGO)

TMB = Eq. de Cole (idade média)

- . Localize idade média p/ adequada p/ time ter com base em uma TMB medida em $\left[\frac{\text{Kcal}}{90 \text{ min}} \right]$.
 (PESQUISAR... quantos calorias se gasta em um jogo de 90 min.?)

NOTAS: P/ a TMB (BMR), Cole calcula como loge! e (... em (-) ...)

. As eqs. de FAO (ARTIGO 2, p. 3) servem p/ estimar TMB dedutiva.

Apresentação do projeto

- ☐ Testar conexão do BD
- ☐ Concluir etapa 1 do projeto
- ☐ Concluir etapa 2 do projeto
- ☐ Chamar as funções
- ☐ Testar o projeto
- ☐ Relatório
- ☐ Slides
- ☐ Apresentar ao professor no dia ____ (ainda por definir)